Отчет по лабораторной работе №9

Дисциплина: архитектура компьютера

Клименко Алёна Сергеевна

Содержание

1	Цель работы	5	
2	Задание	6	
3	Теоретическое введение	7	
4	Выполнение лабораторной работы 4.0.1 Отладка программ с помощью GDB	8 13	
	4.0.2 Добавление точек остановок	18 20 25	
	4.1 Задание для самостоятельной работы	26	
5	Выводы	32	
Сп	Список литературы		

Список иллюстраций

4.1	Создание раючего каталога	8
4.2	файл с кодом	9
4.3	Запуск программы из листинга	10
4.4	Изменение программы первого листинга	11
4.5	работа кода	13
4.6	Запуск программы в отладчике	14
4.7	Проверка программы отладчиком	15
4.8	Запуск отладичка с брейкпоинтом	16
4.9	Дисассимилирование программы	17
4.10	Режим псевдографики	18
	Список брейкпоинтов	19
4.12	Добавление второй точки останова	20
	Просмотр содержимого регистров	21
4.14	Просмотр содержимого переменных двумя способами	22
4.15	Изменение содержимого переменных двумя способами	23
4.16	Просмотр значения регистра разными представлениями	24
4.17	Примеры использования команды set	25
4.18	Подготовка новой программы	25
	Проверка работы стека	26
4.20	Измененная программа предыдущей лабораторной работы	27
	Поиск ошибки в программе через пошаговую отладку	29
4.22	Проверка корректировок в программме	30

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

- 1. Реализация подпрограмм в NASM
- 2. Отладка программ с помощью GDB
- 3. Самостоятельное выполнение заданий по материалам лабораторной работы

3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа:

• обнаружение ошибки; • поиск её местонахождения; • определение причины ошибки; • исправление ошибки.

Можно выделить следующие типы ошибок:

• синтаксические ошибки — обнаруживаются во время трансляции исходного кода и вызваны нарушением ожидаемой формы или структуры языка; • семантические ошибки — являются логическими и приводят к тому, что программа запускается, отрабатывает, но не даёт желаемого результата; • ошибки в процессе выполнения — не обнаруживаются при трансляции и вызывают пре- рывание выполнения программы (например, это ошибки, связанные с переполнением или делением на ноль).

Второй этап — поиск местонахождения ошибки. Некоторые ошибки обнаружить доволь- но трудно. Лучший способ найти место в программе, где находится ошибка, это разбить программу на части и произвести их отладку отдельно друг от друга.

Третий этап — выяснение причины ошибки. После определения местонахождения ошибки обычно проще определить причину неправильной работы программы. Последний этап — исправление ошибки. После этого при повторном запуске программы, может обнаружиться следующая ошибка, и процесс отладки начнётся заново.

4 Выполнение лабораторной работы

оздаю каталог для выполнения лабораторной работы №9 (рис. 4.1).

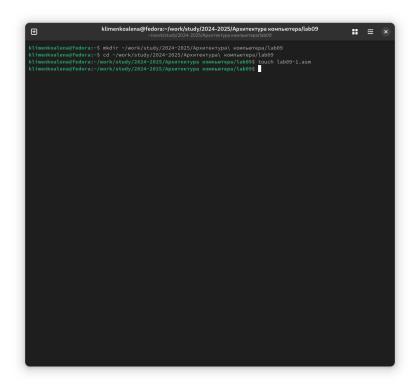


Рис. 4.1: Создание рабочего каталога

Копирую в файл код из листинга (рис. 4.2).

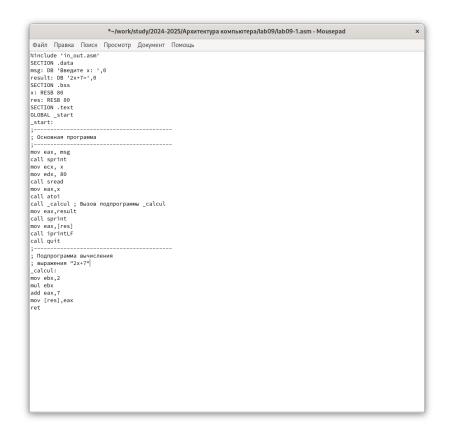


Рис. 4.2: файл с кодом

компилирую и запускаю его, данная программа выполняет вычисление функции(рис. 4.3).

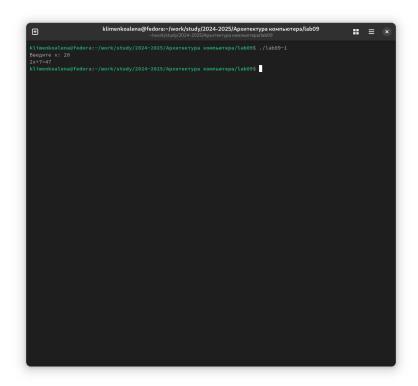


Рис. 4.3: Запуск программы из листинга

Изменяю текст программы, добавив в нее подпрограмму (рис. 4.4).

```
*-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/lab09/lab09-lasm - Mousepad х
файл Правка Поиск Просмотр Документ Помощь

%include 'in_out.asm'
SKCTION data
msg: DB 'Sequive x: ',0
result: DB 2(3x-1)+7=',0
SKCTION .bss
RESB 80
res: RESB 80
```

Рис. 4.4: Изменение программы первого листинга

Код программы: %include 'in_out.asm' SECTION .data msg: DB 'Введите х: ', 0 result: DB '2(3x-1)+7=', 0 SECTION .bss x: RESB 80 res: RESB 80 SECTION .text GLOBAL _start

```
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
\quad \text{mov edx}\,,\ 80
call sread
mov eax, x
call atoi
call _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax, [res]
call iprintLF
call quit
_calcul:
push eax
call _subcalcul
mov ebx, 2
mul ebx
add eax, 7
mov [res], eax
```

```
pop eax
ret

_subcalcul:
mov ebx, 3
mul ebx
sub eax, 1
ret
```

теперь она вычисляет значение функции для выражения f(g(x)) (рис. 4.5).



Рис. 4.5: работа кода

4.0.1 Отладка программ с помощью GDB

В созданный файл копирую программу второго листинга, транслирую с созданием файла листинга и отладки, компоную и запускаю в отладчике (рис. 4.6).

Рис. 4.6: Запуск программы в отладчике

Запустив программу командой run, я убедился в том, что она работает исправно (рис. 4.7).

Рис. 4.7: Проверка программы отладчиком

Для более подробного анализа программы добавляю брейкпоинт на метку _start и снова запускаю отладку (рис. 4.8).

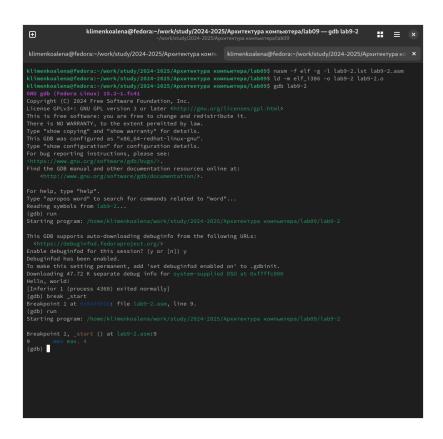


Рис. 4.8: Запуск отладичка с брейкпоинтом

Далее смотрю дисассимилированный код программы, перевожу на команд с синтаксисом Intel *амд топчик* (рис. 4.9).

Различия между синтаксисом ATT и Intel заключаются в порядке операндов (ATT - Операнд источника указан первым. Intel - Операнд назначения указан первым), их размере (ATT - размер операндов указывается явно с помощью суффиксов, непосредственные операнды предваряются символом \$; Intel - Размер операндов неявно определяется контекстом, как ах, еах, непосредственные операнды пишутся напрямую), именах регистров(ATT - имена регистров предваряются символом %, Intel - имена регистров пишутся без префиксов).

Рис. 4.9: Дисассимилирование программы

Включаю режим псевдографики для более удобного анализа программы (рис. 4.10).

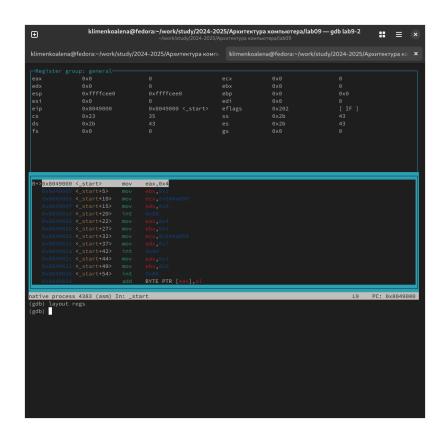


Рис. 4.10: Режим псевдографики

4.0.2 Добавление точек остановок

Проверяю в режиме псевдографики, что брейкпоинт сохранился (рис. 4.11).

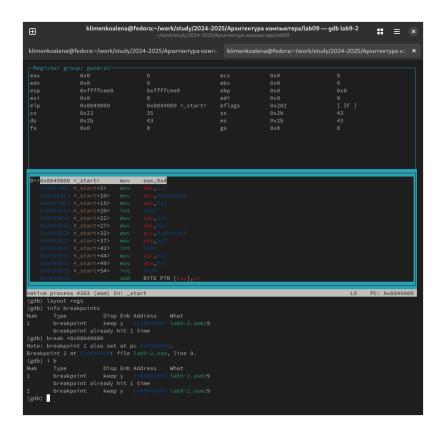


Рис. 4.11: Список брейкпоинтов

Устаналиваю еще одну точку останова по адресу инструкции (рис. 4.12).

Рис. 4.12: Добавление второй точки останова

4.0.3 Работа с данными программы в GDB

Просматриваю содержимое регистров командой info registers (рис. 4.13).

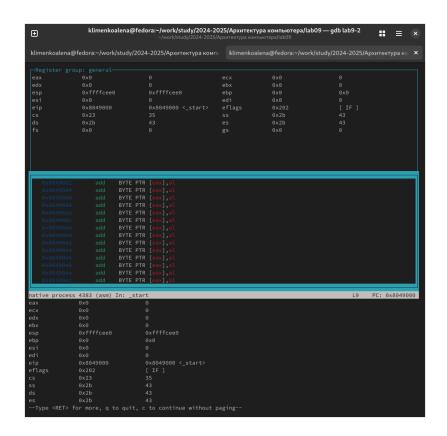


Рис. 4.13: Просмотр содержимого регистров

Смотрю содержимое переменных по имени и по адресу (рис. 4.14).

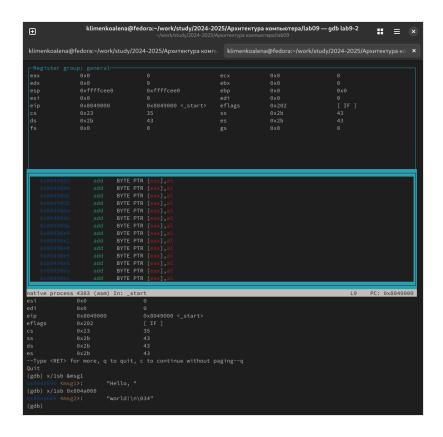


Рис. 4.14: Просмотр содержимого переменных двумя способами

Меняю содержимое переменных по имени и по адресу (рис. 4.15).

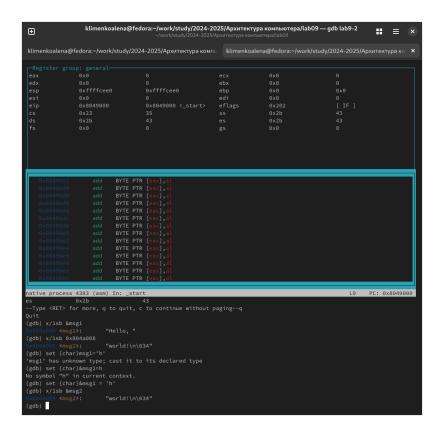


Рис. 4.15: Изменение содержимого переменных двумя способами

Вывожу в различных форматах значение регистра edx (рис. 4.16).

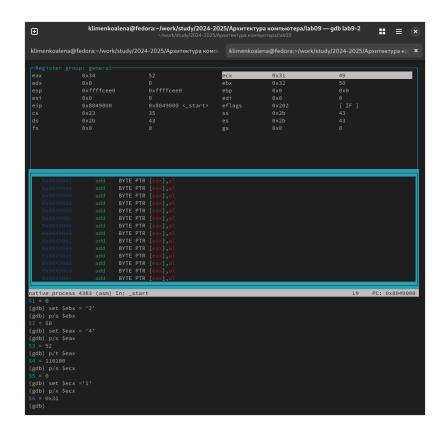


Рис. 4.16: Просмотр значения регистра разными представлениями

С помощью команды set меняю содержимое регистров (рис. 4.17).

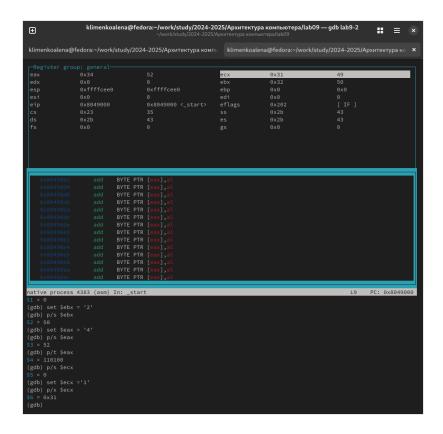


Рис. 4.17: Примеры использования команды set

4.0.4 Обработка аргументов командной строки в GDB

Копирую программу из предыдущей лабораторной работы в текущий каталог и и создаю исполняемый файл с файлом листинга и отладки (рис. 4.18).

```
klimenkoalena@fedora:-$ cd -/work/study/2024-2025/Архитектура\ компьютера/arch-pc/lab09
klimenkoalena@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-3.lst lab9-
3.asm
klimenkoalena@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-3 lab9-3.o
```

Рис. 4.18: Подготовка новой программы

Запускаю программу с режиме отладки с указанием аргументов, указываю брейкпопнт и запускаю отладку. Проверяю работу стека, изменяя аргумент команды просмотра регистра esp на +4, число обусловлено разрядностью системы, а указатель void занимает как раз 4 байта, ошибка при аргументе +24 означает, что аргументы на вход программы закончились. (рис. 4.19).

```
klimenkoalena@fedora:-/work/study/2024-2025/Apxwrekrypa xommuorepa/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9...

***Twork/study/2024-2025/Apxwrekrypa xommuorepa/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9...

klimenkoalena@fedora:-/work/s klimenkoalena/work/study/2024-2025/Apxwrekrypa xommuorepa/arch-pc/lab09/lab9-3" (gdb) x/s *(void*) (Sesp * 4)

***Sespara** (void*) (Sesp * 12)

***Undefined command: "". Try "help".

***Gdb) x/s *(void*) (Sesp * 12)

***Sespara** (void*) (Sesp** (void*) (Sesp
```

Рис. 4.19: Проверка работы стека

4.1 Задание для самостоятельной работы

1. Меняю программу самостоятельной части предыдущей лабораторной работы с использованием подпрограммы (рис. 4.20).

```
*-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab09/lab9-4.asm - Mousepad

х Файл Правка Поиск Просмотр Документ Помощь

%include 'in_out.asm'

SECTION .data
msg_func db "Функция: f(x) = 3x - 1", 0
msg_result db "Peaynbrar: ", 0

SECTION .text
_start:
mov eax, msg_func
call sprintLF

pop ecx
pop edx
sub ecx, 1
mov esi, 0

next:
cmp ecx, 00
jz_end
pop eax
call atoti
call _calculate_fx

add esi, eax
loop next
_end:
mov eax, msg_result
call _grintlf
mov eax, msg_result
call quit
_calculate_fx:
mov eax, 3
mul ebx
sub eax, 1
```

Рис. 4.20: Измененная программа предыдущей лабораторной работы

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
msg_func db "Функция: f(x) = 10x - 4", 0
msg_result db "Результат: ", 0

SECTION .text
GLOBAL _start

_start:
mov eax, msg_func
call sprintLF
```

Код программы:

```
pop ecx
pop edx
\quad \text{sub ecx, } 1
\quad \text{mov esi, } 0
next:
cmp ecx, 0h
jz _end
pop eax
call atoi
call _calculate_fx
add esi, eax
loop next
_end:
mov eax, msg_result
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
_calculate_fx:
mov ebx, 10
mul ebx
sub eax, 4
```

2. Запускаю программу в режике отладичка и пошагово через si просматриваю

изменение значений регистров через і г. При выполнении инструкции mul есх можно заметить, что результат умножения записывается в регистр еах, но также меняет и edx. Значение регистра ebx не обновляется напрямую, поэтому результат программа неверно подсчитывает функцию (рис. 4.21).



Рис. 4.21: Поиск ошибки в программе через пошаговую отладку

Исправляю найденную ошибку, теперь программа верно считает значение функции (рис. 4.22).



Рис. 4.22: Проверка корректировок в программме

Код измененной программы:

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
div: DB 'Peзультат: ', 0

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:

mov ebx, 3
mov eax, 2
add ebx, eax
```

mov eax, ebx

mov ecx, 4

mul ecx

add eax, 5

mov edi, eax

mov eax, div

call sprint

mov eax, edi

call iprintLF

call quit

5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я приобрел навыки написания программ с использованием подпрограмм, а так же познакомился с методами отладки при поомщи GDB и его основными возможностями.

Список литературы

- 1. Курс на ТУИС
- 2. Лабораторная работа №9