

ПРОФИЛЬ

Middle+ Frontend Разработчик с опытом работы более 3 лет. Разрабатываю приложения и продукты, применяемые в сфере финансов, металлургии и водооснащения.

ОПЫТ РАБОТЫ

3.5 года

ЕвразТехника ИС / Ведущий - Главный Frontend разработчик

октябрь 2023 - настоящее время

Разработка согласно внутренним стандартам, минимальное использование сторонних библиотек, разработка и поддержка UI-кита компании. Лидирующая роль в проектах максимального приоритета компании. Кросс-ревью и код-ревью. Рефакторинг больших приложений. Приемка макетов, взаимодействие с аналитиками, составление документации. Изучение новых технологий, разработка PWA, использование web-сокетов. Решение архитектурных задач и оптимизация реализованных систем.

Стек: React.js, Redux, Effector, CSS module, Axios, Keycloak.js, WebSocket, Stomp.js, OAuth, Echarts, HighCharts, excel.js

Automate-Business / Начинающий Frontend разработчик

декабрь 2021 - август 2023

Обширный опыт разработки сложных веб-приложений на React.ts. Адаптивная верстка и проработка сложной логики интерфейсов. Опыт создания с нуля фронтенд-части сертифицированного продукта. Активное участие в поддержке и улучшении внутренних продуктов компании.

Стек: React.js, Redux, SCSS, Axios, Keycloak.js, Echarts, React-XArrows, React-Beautiful-DND, React-Draggable, YouTrack, GitLab

НАВЫКИ

- Javascript, Typescript, React.js / React.ts, HTML, CCS, SCSS
- Styled components, CSS modules, Adaptive, mobile layout
- React-Redux, Redux-Toolkit, Redux-Saga, Redux-Thunk
- Effector, Effector-React
- MobX
- Axios, Fetch, XMLHttpRequest, Remote Procedure Call
- WebSocket, Stomp.js
- Web API, navigator
- Keycloak JS, Keycloak custom theme, client oAuth2 call
- Echarts, HighCharts
- React-XArrows, React-Beautiful-DND, React-Draggable, excel.js
- Design Patterns, Model View Controller Patterns
- Figma, Photoshop

ОБРАЗОВАНИЕ

Технический университет Дортмунда

2018 - 2019

Первый год бакалавриата -
Коммуникационные и информационные
технологии

ННГУ им. Лобачевского

2019 - 2023

Бакалавр ИТММ - Прикладная информатика

ВЛАДЕНИЕ ЯЗЫКАМИ

Русский	native
Английский	B2
Немецкий	B1

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

- Уверенные знания TypeScript, Javascript, React, HTML5, CSS3
- Опыт написания и поддержки, как функциональных, так и классовых компонентов.
- Опыт глобального рефакторинга приложения с переходом на новый архитектурный подход.
- Менеджмент состояний приложения с помощью Effector / Redux / MobX.
- Запросы с использованием чистого Fetch / Axios / XMLHttpRequest (XHR) / Remote Procedure Call (RPC) / Stomp.js
- Создание современных веб-приложений с использованием технологий PWA, настройка манифеста.
- Использование технологий Web API: IndexedDB, Background Tasks, Devices, Barcode Detector и другие.
- Обогащение, поддержка и доработка систем UIKit'a
- Написание кода в соответствии со стайл гайдами и внутренними стандартами компании.
- Ведение задач и оформление пулл реквестов в системах AzureDevops / YouTrack+GitLab
- Быстрое освоение внутренних и внешних библиотек, чтение англоязычной документации.

-
- Привычка тестировать созданный или модифицированный функционал.
 - Стремление к чистому, аккуратному и понятному коду.
 - Быстрая адаптация и глубокое погружение в проект, понимание области применения и специфики продукта.
 - Высокий уровень ответственности и организованности.
 - Грамотная оценка сроков выполнения задач, расстановка приоритетов и сдача результатов работы в срок.
 - Непрекращающееся желание расти и изучать новые подходы и технологии

ПРИМЕРЫ КОДА

Целью большинства коммерческих проектов, в которых я принимала участие, является цифровизация и автоматизация производственных процессов. У меня нет возможности предоставить примеры кода, но я могу рассказать о задачах, технических решениях и результатах работ на сайте (находится в разработке) или в личном общении.

Также я рада поделиться примерами кода личных проектов ниже:

Личный сайт

Адаптивный двуязычный лендинг с описанием опыта, образования и навыков, примерами проектов и контактами.

Стек: React, TypeScript, CSS module, effector

Ссылка: https://github.com/Alsu-SM/alsushkaa_dev

Генератор градиентов

Тонкая настройка градиента, выбор угла и позиции цветов через перетаскивание ползунков, сохранение результатов в избранное, копирование в буфер обмена и экспорт в png формате.

Стек: React, TypeScript, Effector, CSS module, @uiw/react-color, html-to-image, Clipboard API

Ссылка: https://github.com/Alsu-SM/gradient_ui

Нативная визуализация данных

Работа с canvas, визуализация набора данных в формате линейного графика и столбчатой диаграммы.

Стек: React, TypeScript, CSS module, Effector, @uiw/react-color, hex-to-css-filter, react-datepicker

Ссылка: https://github.com/Alsu-SM/data_visualization

Конструктор веб-страниц

Создание веб-страницы из готовых блоков, настройка текста и изображений, экспорт в формате html и png.

Стек: React, TypeScript, CSS module, MobX, @uiw/react-color, @atlaskit/pragmatic-drag-and-drop

Ссылка: https://github.com/Alsu-SM/content_builder

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Трекер курения

Мобильное веб приложение, позволяющее мониторить динамику потребления никотина и включающее программу медленного увеличения диапазона между перерывами на курение. Визуализация данных, система бэкапов, отправка багов на почту со скриншотами текущего состояния приложения.

Стек: React, TypeScript, CSS module, effector, PWA, ECharts, html-to-image, email.js, mobile datepicker

Ссылка: https://github.com/Alsu-SM/puff_tracker

Мобильная головоломка UnPuzzle

Мобильная браузерная игра-головоломка с минимумом зависимостей, генерируемыми уровнями, простой нативной анимацией и системой покупки тем и оформлений для игровых элементов.

Стек: React, TypeScript, Effector, CSS module

Ссылка: https://github.com/Alsu-SM/un_puzzle

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Курс Яндекс Практикум: Алгоритмы и структуры данных

Бинарный поиск, рекурсия, сортировки, метод коллизии, метод цепочек, метод открытой адресации.

Жадные алгоритмы и динамическое программирование. Алгоритмы на строках. Стек, дек, очередь. Хеш-функции, деревья, графы

(в процессе обучения)

Онлайн-конференция React Podlodka Crew #2

Неделя «Roadmap для React-разработчика»

Книга Advanced React от Nadia Makarevich

Глубокие погружения, исследования, модели и методы производительности
