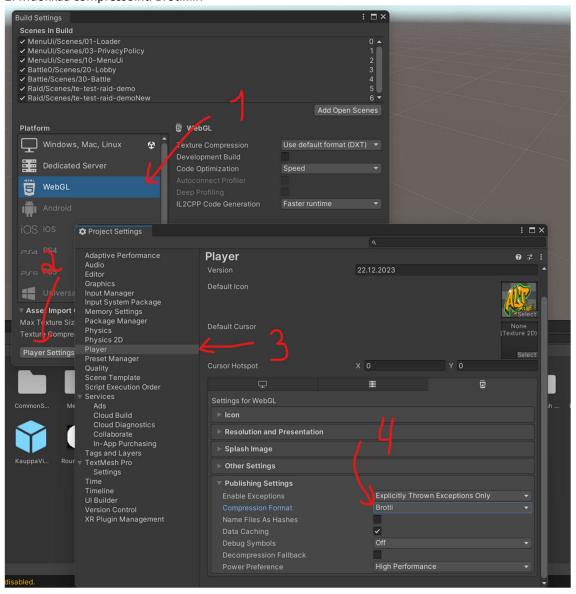
Contents

Jnity Brotli buildi:	1
Buildin lataaminen	-

Unity Brotli buildi:

- 1. File -> Build Settings
- 2. Muokkaa compressointi Brotli:iin



- 3. Build
- 4. Tuloksena pitäisi olla:

Build	09/01/2024 15.27	File folder	·
TemplateData	09/01/2024 15.22	File folder	
index.html	09/01/2024 15.22	Firefox HTML Doc	5 KB

Build kansio:

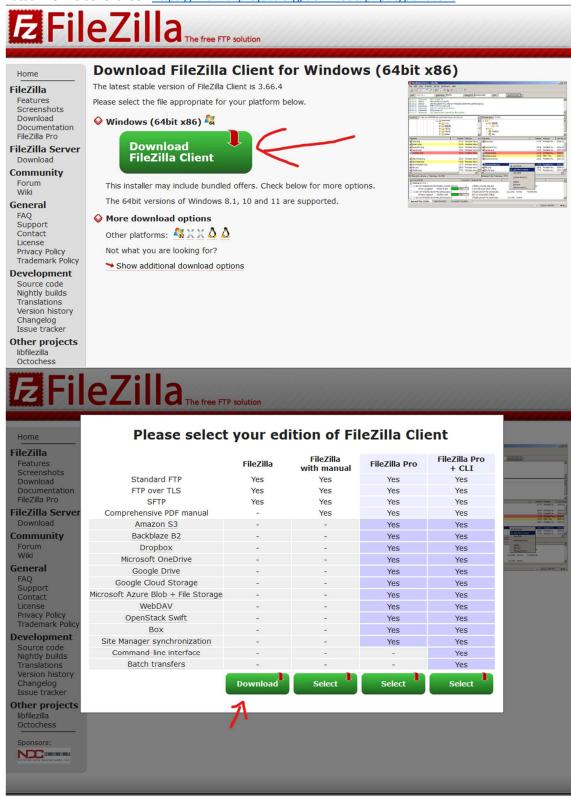
build.data.br	09/01/2024 15.27	BR File	30 777 KB
build.framework.js.br	09/01/2024 15.27	BR File	72 KB
build.loader.js	09/01/2024 15.22	JavaScript Source	19 KB
build.wasm.br	09/01/2024 15.28	BR File	6 210 KB

TemplateData kansio:

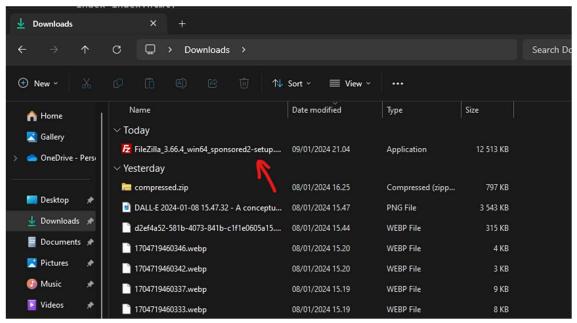


Buildin lataaminen

1. Lataa FileZilla sovelluksen https://filezilla-project.org/download.php?type=client:



2. Avaa ladattu .exe tiedosto:

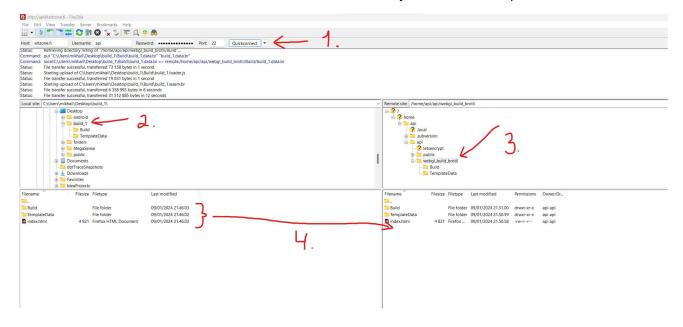


- 3. Sitten asenna sovelluksen voit vastata kyllä kaikkiin
- 4. Yhdistä palvelimeen ja siirrä kaikki buildin tiedostot webgl_build_brotli kansioon:
 - 4.1 kirjoita ylhäällä oleviin kenttiin seuraavat tiedot:

Host: altzone.fi Username: api Password: ElephantTree750! Port: 22

Sen jälkeen klikkaa Quickconnect-painiketta, jos sen jälkeen sovellus kysyy tallenna niin voit tallentaa kaikki.

- 4.2 Vasemmalla puolella on tiedostot sun koneella, valitse buildin kansio
- 4.3 Oikealla puolella on tiedostot palvelimella, valitse webgl_build_brotli kansio ja poista kaikki vanhan buildin kansiot(Build, TemplateData) ja index.html tiedoston. Voit poistaa niitä valitsemalla kansion/tiedoston ja painaa Del-painiketta näppäimistöllä
- 4.4 Sitten valitse kaikki uuden buildin tiedostot vasemmalla ja vetää ne oikealle puolelle



5. Voit sitten testata, että se toimii https://altzone.fi/game