

# どうぶつ将棋の対戦プログラム

- どうぶつ将棋とは、  
3x4の盤面を用い、駒の動きを簡略化した将棋
- 対人対戦, 対AI対戦 実装
- 使用言語 : C#
- 実装したAI  
起こりうる局面が約2億通り(後手必勝)のため  
実際に指した棋譜をもとに着手を決定  
棋譜にない場合は、評価関数で決定  
人間らしい手を指すAIに

