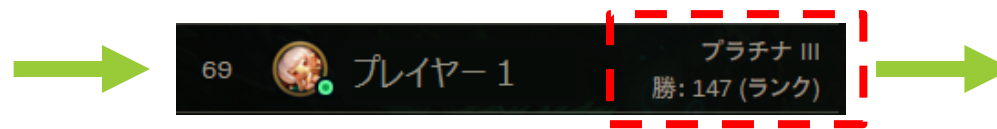


MOBA系ゲーム「LoL」の対戦チーム分けプログラム

- ゲームのスクリーンショットから強さが同じになるように, 10人を2チームに組み分け
- 使用言語 : C#
- OpenCV, Google Cloud Vision API (文字認識)



(1)ゲームのスクショからCV2で
プレイヤー情報の部分を切り取り



(2)レート部分をAPIで文字認識
プレイヤー名は誤認識が多いため



(3)読み取ったレートより
強さが均衡するよう画像を再結合