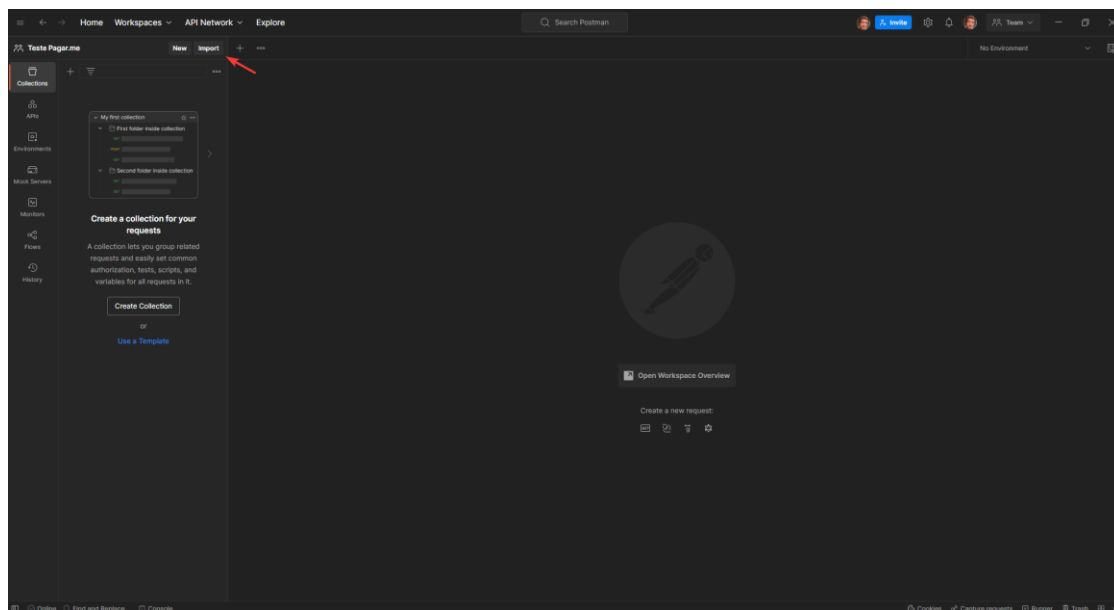




Como usar a Coleção do Postman em testes

Coleção Pagar.me V5 PSP

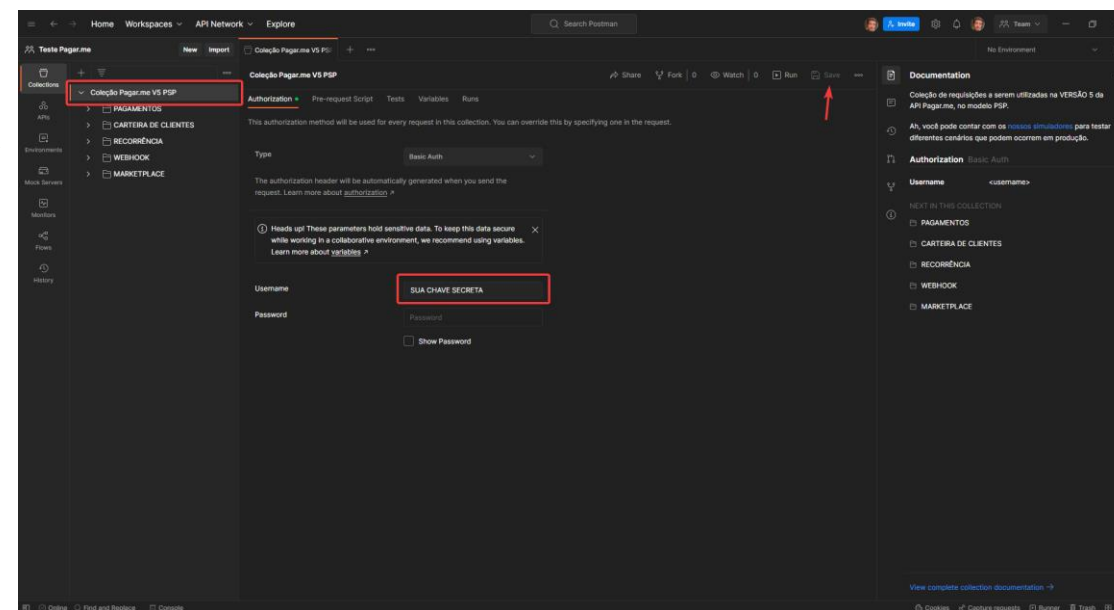
↓ Instruções para importar a coleção na sua conta do Postman



Para importar a coleção, siga os passos abaixo:

1. Abra o aplicativo Postman;
2. No menu "Collections", escolha a opção "Import";
3. Localize o arquivo da coleção previamente baixado e conclua o processo de importação;

Após a importação da coleção, acesse a pasta "Coleção Pagar.me V5 PSP" e selecione "Authorization". Configure o "Type" como "Basic Auth" e insira sua chave secreta de testes no campo "Username". Salve as alterações para habilitar a autenticação global em todas as requisições da coleção, eliminando a necessidade de autenticação individual em cada uma delas.



A chave secreta está acessível na Dashboard Pagar.me. Para obtê-la, vá para "Configurações" > "Chaves", no ambiente de testes.



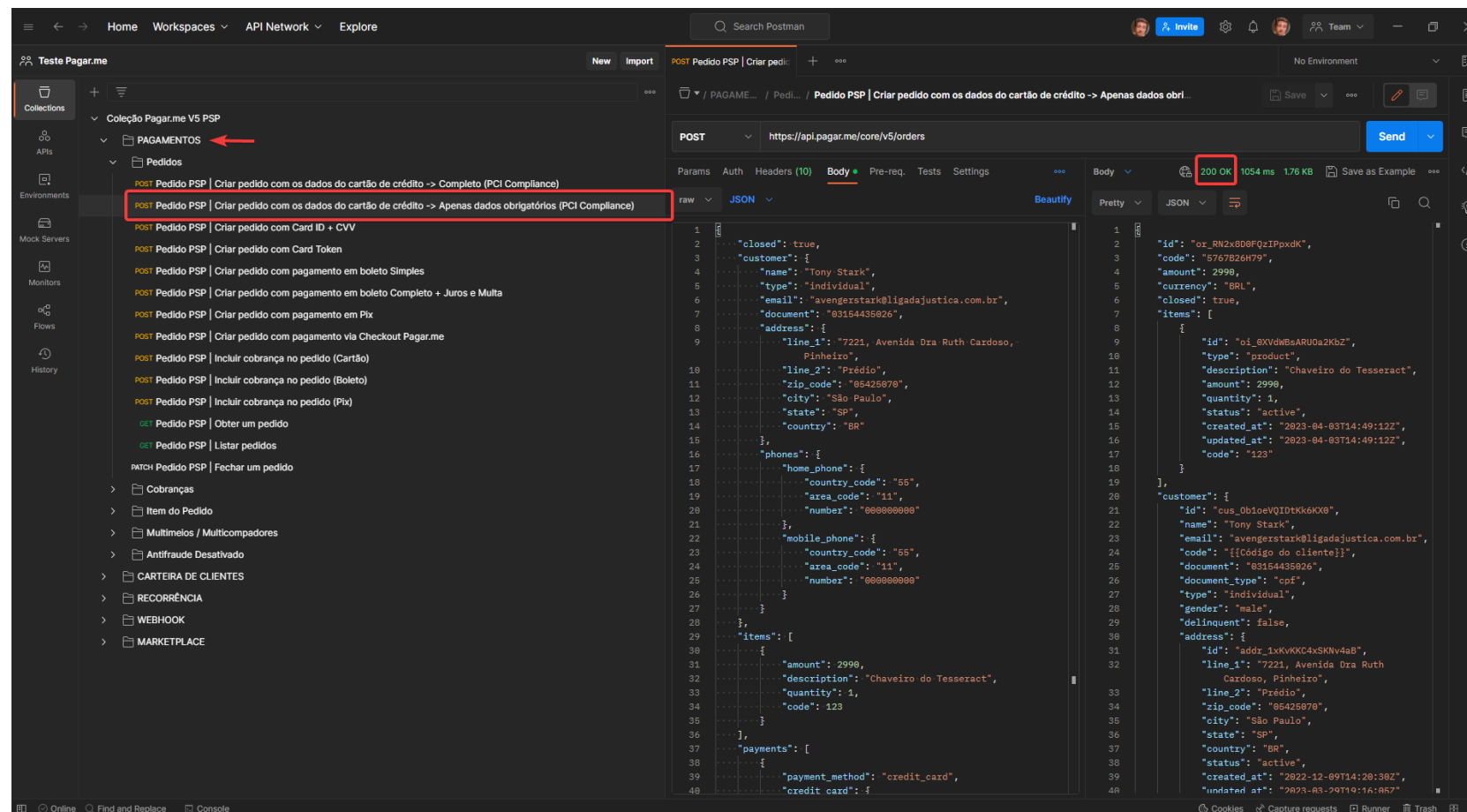
Teste: Criar um pedido com pagamento em cartão

Para criar um pedido com pagamento em cartão de crédito, siga os passos abaixo:

Acesse a pasta "PAGAMENTOS" > "Pedidos" e selecione a requisição: "Pedido PSP | Criar pedido com os dados do cartão de crédito -> Apenas dados obrigatórios (PCI Compliance)", para criar um pedido com os dados essenciais para o sucesso do pagamento.

Se desejar verificar todos os parâmetros, obrigatórios e opcionais, utilize a requisição: "Pedido PSP | Criar pedido com os dados do cartão de crédito -> Completo (PCI Compliance)".

Ao longo da coleção, há outros exemplos, como a criação de pedido com pagamento em Boleto ou Pix, que podem ser consultados e utilizados. É importante informar que todos exemplos foram criados com base nos dados obrigatórios exigidos pela API.



Nossa API valida cada campo na requisição e utiliza os códigos de resposta HTTP padrão para indicar o sucesso ou falha na solicitação. Para obter mais detalhes sobre os HTTP Status Code e também informações sobre o Rate Limit (limite máximo de requisições por minuto em cada rota), clique [neste link](#).



Utilize os simuladores para testar cenários

Ao clicar [neste link](#), você será direcionado para a página da nossa documentação, contendo informações detalhadas sobre nossos simuladores. É importante saber que o **Simulador PSP** é destinado a cadastros no modelo **PSP**, enquanto os demais simuladores são para cadastros no modelo **Gateway**.

PSP x Gateway: qual é a diferença? [Clique aqui!](#)

Devido à falta de opções para cenários com boleto e Pix no **Simulador PSP** no momento, recomendamos que você utilize os simuladores de Gateway específicos para esses meios de pagamentos.

Para utilizar os simuladores de Gateway específicos, é necessário indicar na Dashboard que você pretende utilizar esse simulador. Para fazer isso, acesse "**Configurações**" > "**Meios de Pagamento**" e atualize o campo "**Modelo de negócio**" para **Simulador**.

The screenshot shows the Pagar.me dashboard with the left sidebar menu expanded to 'SIMULADORES'. The 'O que é um simulador?' option is highlighted. The main content area displays the title 'O que é um simulador?' and a description of the simulator. Below this, there is a section titled 'Qual simulador utilizar?' which explains the difference between the Gateway and PSP simulators. A 'Configurações' section shows a 'Status' toggle set to 'Ativo' and a 'Modelo de negócio' dropdown menu set to 'PSP'. At the bottom, there is a navigation bar with links for 'Resumo', 'Pagamentos', 'Recorrência', and 'Recebedores'.

Simuladores

- O que é um simulador?
- Simulador de Cartão de Crédito
- Simulador de Cartão de Débito
- Simulador de Voucher
- Simulador de Boleto Bancário
- Simulador de PIX
- Simulador PSP

O que é um simulador?

Simulador é um conjunto de regras do ambiente de testes da Pagar.me que utilizamos para simular diferentes situações que podem ocorrer em produção. A ideia é que possam testar os mais diversos cenários, afim de construir uma solução completa, sem deixar a segurança e praticidade de um ambiente de testes.

Qual simulador utilizar?

Hoje possuímos 2 simuladores distintos, um para os clientes gateway e outro para os clientes PSP, cada um possui características e regras próprias. De forma simples o simulador gateway é focado nas variadas formas de pagamento e retornos da adquirente, enquanto o simulador PSP é focado principalmente nas funcionalidades que rodeiam esse serviço como antifraude, split de pagamentos, entre outros.

O simulador gateway fica sinalizado apenas como *Simulador* na dashboard enquanto o simulador PSP fica como *PSP*.

Configurações

Status: ☒ Ativo

Modelo de negócio: PSP

Como selecionar um simulador específico?

Para alternar entre os diferentes simuladores é necessário acessar sua conta através de <https://id.pagar.me/>, na seção *Configurações > Meios de pagamento*.

Resumo Beta

Pagamentos >

Recorrência >

Recebedores Novo >



Notas importantes:

- Utilize sempre suas chaves de testes no Postman;
- Caso não possua o aplicativo do Postman baixado na sua máquina, você poderá baixá-lo através [deste link](#);
- A coleção é destinada para cadastros no modelo **PSP na API V5**;
- Verifique ao final das requisição, pois pode haver anotações relevantes;
- É altamente recomendado consultar a [documentação do Pagar.me V5](#) sempre que utilizar esta coleção
- Não esqueça de **conferir e configurar os simuladores** na sua **Dashboard**, conforme instruído anteriormente;

Para esclarecer dúvidas, por favor, envie um e-mail para:
homologacao@pagar.me