

1. Найти собственные векторы и собственные значения для линейного оператора, заданного матрицей

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -6 \\ 2 & 6 \end{pmatrix}$$

**Решение**

$$(-1 - \lambda)x_1 - 6x_2 = 0,$$

$$2x_1 + (6 - \lambda)x_2 = 0$$

$$\det = \begin{vmatrix} -1 - \lambda & -6 \\ 2 & 6 - \lambda \end{vmatrix} = (-1 - \lambda) * (6 - \lambda) + 12 = -6 - 6\lambda + \lambda + \lambda^2 + 12 = \lambda^2 - 5\lambda + 6$$

$$\lambda^2 - 5\lambda + 6 = 0$$

$$D = 25 - 4 * 1 * 6 = 1$$

$$\lambda_1 = 2$$

$$\lambda_2 = 3$$

$$x_1 + 2x_2 = 0$$

$$x_1 = -2x_2$$

или

$$2x_1 + 3x_2 = 0$$

$$x_1 = -1.5x_2$$

Пусть  $x_1 = 2$ , тогда  $x_2 = -1$

$$x = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Проверим что всё правильно

$$2x = Ax = (4, -2)$$

2. Дан оператор поворота на 180 градусов, задаваемый матрицей

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Показать, что **любой** вектор является для него собственным.

**Решение**

Пусть вектор  $x = (k_1, k_2)$ , где  $k_1, k_2$  любые действительные числа

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} -k_1 = k_1\lambda \\ -k_2 = k_2\lambda \end{cases} \Rightarrow \lambda = -1$$

3. Пусть линейный оператор задан матрицей

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Установить, является ли вектор  $x = (1, 1)$  собственным вектором этого линейного оператора.

**Решение**

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{cases} 1 + 1 = \lambda \\ -1 + 3 = \lambda \end{cases} \Rightarrow \lambda = 2$$

$x = (1, 1)$  является собственным вектором линейного оператора, заданного матрицей  $A$ .

4. Пусть линейный оператор задан матрицей

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Установить, является ли вектор  $x = (3, -3, -4)$  собственным вектором этого линейного оператора.

**Решение**

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda = -3 \\ \lambda = -3 \\ \lambda = 3 \end{cases}$$

вектор  $x = (1, 1, 2)$  не является собственным вектором линейного оператора, заданного матрицей  $A$

In [ ]:

In [ ]: