## Quinta Entrega - Ul Web

¡Llegó el turno de implementar las nuevas vistas! Para esta entrega, nuestro requerimiento es simple: necesitaremos implementar las pantallas Web necesarias para todas las funcionalidades existentes:

- Visualización de cuentas
- Creación de indicadores
- Evaluación de indicadores
- Creación de metodologías
- Evaluación de metodologías

**Sugerencia**: Spark (<a href="http://sparkjava.com/">http://sparkjava.com/</a>) es un framework muy simple para desarrollar aplicaciones Web en Java, que si bien no presenta funcionalidades avanzadas, resulta suficiente para esta entrega.

Por último, hay que tener en cuenta que ahora que el almacenamiento estará centralizado y la aplicación será accedida por múltiples analistas, las metodologías e indicadores serán propias de cada usuario. Por ejemplo:

- si Hernán crea un indicador A y B;
- y Anabel crea indicadores C y D;

Entonces Hernán sólo verá los indicadores A y B, y Anabel, C y D.

**Sugerencia**: En el marco de la presentación Web, para construir componentes visuales consistentes es necesario un grado considerable de experiencia en maquetado con HTML y CSS que excede los tiempos acotados del TP Anual. Por eso, recomendamos ampliamente el uso de frameworks como Bootstrap (<a href="http://getbootstrap.com/">http://getbootstrap.com/</a>), que proveen componentes visuales y sistemas disposición de componentes que cubren los requerimientos planteados.

## Se pide:

- 1. Reimplementar las vistas empleando una interfaz Web. No es necesario mantener compatibilidad con las interfaces de escritorio originales, que se podrán descartar.
- 2. Realizar los cambios arquitecturales necesarios para que la aplicación pueda ser servida a través a través de HTTP
- 3. Incorporar a la aplicación el concepto de login. **No** es necesario implementar:
  - a. un flujo de registración, sino que bastará con que sea posible cargar los usuarios a través de la base de datos:
  - b. una política segura de control de contraseñas
  - c. login con redes sociales

- 4. Describir mediante diagramas y prosa la arquitectura física y lógica del nuevo sistema, haciendo foco en los siguientes aspectos:
  - a. Nodos de red desplegados
  - b. Motores de persistencia
  - c. Interfaces con sistemas internos y externos
  - d. Protocolos de red utilizados
  - e. Principales componentes lógicos de alto nivel

Indicar además qué acciones son necesarias para escalar horizontalmente a la nueva arquitectura.

**Anexo** curso martes noche (todo lo anterior es la entrega oficial de la materia, lo que está a continuación es un agregado de nuestros cursos ):

- Los diagramas de la arquitectura física deben hacerse utilizando el diagrama de despliegue UML
- La estructura de las urls de la aplicación debe respetar las convenciones REST (no es solo para APIs). Por ejemplo para listar los indicadores, se debe hacer GET /indicador[es], para dar de alta uno se debe hacer POST /indicador[es] con los datos correspondientes, etc.
- Si aún no se aprobó la UI desktop, en alguna versión/branch tiene que estar funcionando, el hecho de que se descarte NO quiere decir que si hubo correcciones no se respeten.