

# Sviluppo Applicazioni Software

---

## Gestire i turni

Luca Barra, Jasmine Bizzo

Anno accademico 2023/2024





<b>CAPITOLO 1</b>	<b>GESTIRE I TURNI</b>	<b>PAGINA 2</b>
<b>CAPITOLO 2</b>	<b>MODELLO DI DOMINIO</b>	<b>PAGINA 4</b>
<b>CAPITOLO 3</b>	<b>SSD - SYSTEM SEQUENCE DIAGRAM</b>	<b>PAGINA 6</b>
3.1	Scenario principale	6
3.2	Eccezioni ed estensioni	6
<b>CAPITOLO 4</b>	<b>CONTRATTI</b>	<b>PAGINA 8</b>
<b>CAPITOLO 5</b>	<b>DCD - DESIGN CLASS DIAGRAM</b>	<b>PAGINA 10</b>
<b>CAPITOLO 6</b>	<b>DSD - DESIGN SEQUENCE DIAGRAM</b>	<b>PAGINA 12</b>



# 1

Gestire i turni

## Informazioni generali

**Nome Caso d'Uso:** Gestire i compiti della cucina

**Portata:** Sistema

**Livello:** Obiettivo utente

**Attore primario:** Organizzatore

**Parti interessate:**

**Pre-condizioni:** L'attore deve essere identificato come Organizzatore

**Garanzie di successo o post-condizioni:**

## Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Esempio	Esempio



# 2

## Modello di Dominio





# 3

## SSD - System Sequence Diagram

**3.1 Scenario principale**

**3.2 Eccezioni ed estensioni**



# 4

## Contratti



# 5

## DCD - Design Class Diagram



# 6

## DSD - Design Sequence Diagram