

Storia dell'informatica - Seconda parte

Luca Barra

Anno accademico 2023/2024

INDICE

CAPITOLO 1

INTRODUZIONE

PAGINA 1

- 1.1 La semiotica
- La preistoria — 1

1

Capitolo 1

Introduzione

Il corso si divide in una serie di sezioni:

- Macchine mai esistite (Knowledge Navigator, Dynabook, Memex): poichè la storia dell'informatica è una storia di idee, di pionieri e di visionari;
- Il modo di organizzare i testi in rapporto all'inondazione informativa: workstation di Otlet (non realizzata), the mother of all demos (Doug Engelbart, 1968), gli ipertesti di Ted Nelson, libraries of the future;
- La cybernetica: originata da Norbert Wiener, ci si concentra sugli aspetti matematici della neurofisiologia che portarono al modello formale di neurone (McCulloch e Pitts, 1943) utilizzato da Von Neumann per la definizione della sua architettura di calcolatore;
- Gli hippies e la controcultura: si parla di come la controcultura abbia influenzato la nascita dell'informatica;
- La semiotica: si parte in ordine cronologico dalla preistoria, passando per Lullo fino a Leibniz, per arrivare ai sistemi formali.

1.1 La semiotica

1.1.1 La preistoria