#### Sviluppo Applicazioni Software

#### Gestire i turni

Luca Barra, Jasmine Bizzo

Anno accademico 2023/2024



Capitolo 2	Modello di Dominio	PAGINA 7
CAPITOLO 3  3.1 3.2	Scenario principale	PAGINA 99 9
Capitolo 4	Contratti	Pagina 11
Capitolo 5	DCD - DESIGN CLASS DIAGRAM	Pagina 13
Capitolo 6	DSD - DESIGN SEQUENCE DIAGRAM	Pagina 15

CAPITOLO 1 GESTIRE I TURNI \_\_\_\_\_\_PAGINA 2\_\_\_\_\_



#### Informazioni generali

Nome Caso d'Uso: Gestire i turni

Portata: Sistema

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Organizzatore
Parti interessate: Chef, Cuochi

Pre-condizioni: L'attore deve essere identificato come Organizzatore

Garanzie di successo o post-condizioni: I turni di cucina e di servizio sono stati impostati

#### Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Aggiunge un turno di cucina e, opzionalmente	Registra il turno della cucina.
	segna un luogo	
	Ripete il passo 1 finché non è soddisfatto	
2	Opzionalmente, controlla gli eventi.	Visualizza gli eventi.
	Se non vuole lavorare su nessun evento termina	
	il Caso d'Uso	
3	Sceglie un evento su cui lavorare.	Visualizza l'evento selezionato.
4	Imposta un orario per un turno di servizio e,	Registra l'orario del turno di servizio e, opzional-
	opzionalmente, mette una scadenza oltre la quale	mente, la scadenza oltre la quale non si può
	non si può più togliere la disponibilità.	togliere la disponibilità.
	Se vuole lavorare su altri servizi torna al punto 4	
	Se vuole lavorare su altri eventi torna al punto 2	
5	Opzionalmente, modifica la scadenza.	Registra la modifica della scadenza.
6	Opzionalmente, cambia l'orario del turno di	Registra le modifiche.
	servizio.	

Se vuole lavorare su altri eventi torna al passo 2,	
altrimenti termina il Caso d'Uso	

#### Estensione 1a

#	Attore	Sistema
1a.1	Modifica un turno di cucina.	Registra la modifica del turno di cucina.

#### Eccezione 1a

#	Attore	Sistema
1a.1	Aggiunge un turno di cucina e , opzionalmente	Non si hanno i permessi necessari.
	segna un luogo.	
	Termina il Caso d'Uso	

#### Eccezione 1b

#	Attore	Sistema
1a.1	Aggiunge un turno di cucina e , opzionalmente	Esiste già un turno in quel orario.
	segna un luogo.	
	Termina il Caso d'Uso	

#### Estensione 1b

#	Attore	Sistema
1b.1	Cancella un turno di cucina.	Elimina il turno di cucina specificato.

#### Eccezione 1b.1a

#	Attore	Sistema
1b.1a.1	Modifica un turno di cucina.	Non si hanno i permessi necessari.

Termina il Caso d'Uso
-----------------------

#### Estensione 1c

#	Attore	Sistema
1c.1	Modifica tutti i turni di cucina in un determinato	Registra le modifiche di tutti i turni di cucina
	giorno, settimana.	aventi determinate caratteristiche.

#### Eccezione 1c.1a

#	Attore	Sistema
1c.1a.1	Modifica tutti i turni di cucina in un determinato	Non si hanno i permessi necessari.
	giorno, settimana.	
	Termina il Caso d'Uso	

#### Estensione 1d

#	Attore	Sistema
1e.1	Elimina tutti i turni di cucina in un determinato	Registra l'eliminazione di tutti i turni di cucina
	giorno, settimana.	aventi determinate caratteristiche.

#### Eccezione 1d.1a

#	Attore	Sistema
1d.1a.1	Elimina tutti i turni di cucina in un determinato	Non si hanno i permessi necessari.
	giorno, settimana.	
	Termina il Caso d'Uso	

#### Estensione 5a

#	Attore	Sistema
6a.1	Rimuove la scadenza.	Toglie la scadenza oltre la quale non si può più rimuovere la disponibilità.

#### Eccezione 5a

#	Attore	Sistema
5a.1	Opzionalmente, modifica la scadenza.	Il turno non ha una scadenza impostata.
	Torna al passo 5	

#### Eccezione 5a.1a

#	Attore	Sistema
5a.1a	Rimuove la scadenza.	Il turno non ha una scadenza impostata.
	Torna al passo 5	

#### Estensione 5b

#	Attore	Sistema
5b.1	Aggiunge una scadenza.	Aggiunge una scadenza oltre la quale non si può più rimuovere la disponibilità.

#### Estensione 6a

#	Attore	Sistema
6a.1	Cancella un turno di servizio.	Registra la cancellazione del turno di servizio

## Modello di Dominio

### 3

SSD - System Sequence Diagram

- 3.1 Scenario principale
- 3.2 Eccezioni ed estensioni

# Contratti

### DCD - Design Class Diagram

# DSD - Design Sequence Diagram