

Testrapport: Memory-groep 23

TESTCASE	TESTDATA	EXPECTED RESULT	Test Result	PASS/FAIL	PRIORITY (HIGH/MEDIUM/LOW)
Laden Game	het proberen te laden van de savegame	Word misschien op incorrecte manier ingeladen	Werkt als een trein	PASS	HIGH
Opslaan Game	het opslaan van de game dus scores, namen, wie zijn beurt het is	Scores en namen een beurt worden correct geladen	alles wordt correct ingelezen en uitgevoerd	PASS	HIGH
Grid Summoner	het generen van een grid met kaarten	het maken van een grid met kaarten	Kaarten kwamen alleen over de diagonale as dus 1,1 2,2 3,3 4,4	FAIL	MEDIUM
Gridmanager	Refactored grid summoner en fixed bugs	de door de grid-factory gemaakte grid managen en spel klaar hebben	alles volgens verwachtingen en requirements	PASS	HIGH
Grid-factory	Grids maken	Maken van een grid	maakt een 4x4, 4x5, 6x6, 5x8 grid zonder moeite	PASS	MEDIUM
Turns	speler beurt wisselaar	Wisselen van de beurt naar de andere speler als een paar fout is	als een paar goed is krijg de ander speler punten	FAIL	HIGH
Spelersnamen	ingeven speler naam	het kunnen ingeven van de naam die je intypt	namen komen goed tevoorschijn in het label boven aan het speelscherm	PASS	LOW

Turns Bug	de beurt laten zien aan de speler en correct punten geven	turns worden correct assigned	bug gefixed color codes correcte	PASS	MEDIUM
Thema switch	Wissel van hoe kaarten eruit zien	kaarten wissel hun look	kaarten wisselen volgens verwachtingen	PASS	MEDIUM