

Advies Rapport

De product owner heeft ONS gevraagd een memory spel te maken waarbij een flexibel speelveld gekozen kan worden met een afmeting van minimaal 4x4 en maximaal 7x7. Dit spel moet ook een gemakkelijk te navigeren hoofdmenu bevatten met de mogelijkheden een nieuw spel te starten, de opties aanpassen en de highscore tabel bekijken. Daarnaast wil de product owner graag de mogelijkheid hebben om met twee spelers lokaal te spelen, deze spelers moeten hun eigen naam kunnen invoeren die in de highscore tabel verwerkt worden. Tevens moet het spel opgeslagen kunnen worden om deze op een ander moment te kunnen hervatten. Ook wil de product owner personalisatie mogelijkheden waarbij bijvoorbeeld een ander thema voor de kaarten gekozen kan worden. De product owner wil graag een versoepeling van het spel door middel van animaties.

Het spel bevat meerdere onderdelen die ervoor zorgen dat het spel een stap voor ligt vergeleken met andere memory spellen. De animaties zorgen ervoor dat het spel soepeler speelt en vooral prettiger aanvoelt. Het flexibele speelveld geeft de spelers de keuze tussen meerdere modes, in plaats van altijd hetzelfde veld. Door de keuzes tussen meerdere thema's kan het spel meerdere doelgroepen bereiken.

Natuurlijk kan het spel altijd verbeterd worden. Zo zou de product owner later nog geluidseffecten kunnen toevoegen, een timer om een specifieke score te creëren en een hover effect om duidelijk te maken welke kaarten zijn geselecteerd en welke al een paar zijn.

Sytze:

Grid gemaakt die variabel is, heeft ervoor gezorgd dat het spel kan worden opgeslagen en kan worden opgeroepen, heeft ook unit test gemaakt.

Kevin:

score counter gemaakt. placeholders neergezet, ervoor gezorgd dat de kaartjes terug flippen als het niet een paar is, kaartjes laden in een random volgorde in

Gerard:

Afbeeldingen gezocht voor twee thema's.

Nick:

Mute button geprobeerd te maken(niet gelukt door middel van het stoppen van Ryan, die moest zorgen voor de soundeffect)

Jan:

Animaties gemaakt (flip, verwijder en slide animatie), namen invoeren.

Ryan:

Gestopt met de studie, dus geen bijdrage.

Dit spel is te spelen via een .exe bestand. Dit zou vervolgens op steam/origin/uplay gepubliceerd kunnen worden.

Eventueel zouden later nog toevoegingen gedaan kunnen worden zoals:

- Controller support
- Multiplayer online
- Geluidseffecten
- Timer
- Thema's voor meer doelgroepen toevoegen.