

## Use cases

<b>Name</b>	<b>Card summoner</b>
<b>Actors</b>	<b>Spelers</b>
<b>pre</b>	
<b>normal flow</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Speler klikt op new game</li><li>2. nieuwe windows worden geopend(NewGameWindow en MainGameWindow)</li><li>3. Speler kiest formaat</li><li>4. NewGameWindow wordt gesloten</li><li>5. Kaarten worden gesummond in MainGameWindow</li></ol>
<b>results</b>	<b>Er is een speelveld gesummond</b>
<b>alternate flow</b>	

<b>Name</b>	<b>interactieve kaarten</b>
<b>Actors</b>	<b>Spelers</b>
<b>pre</b>	<b>de kaarten zijn al gesummond</b>
<b>normal flow</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Speler klikt op een kaart</li><li>2. de kaart draait zich om</li><li>3. speler klikt op een andere kaart</li><li>4. Systeem checkt of het een paar is</li></ol>
<b>results</b>	<b>Geen paar dus de kaarten draaien zich weer om</b>
<b>alternate flow</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Wel een paar</li><li>2. kaarten blijven liggen, en kunnen niet meer worden aangeklikt</li><li>3. de speler krijgt een punt toegewezen</li></ol>

<b>Name</b>	<b>Restart spel</b>
<b>Actors</b>	<b>Spelers</b>
<b>pre</b>	<b>De spelers hebben al een tijdje gespeeld, maar willen opnieuw beginnen</b>
<b>normal flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spelers klikken op new game</li> <li>2. NewGameWindow verschijnt</li> <li>3. Spelers voeren nieuwe opties in</li> </ol>
<b>results</b>	<b>nieuw speelveld wordt gesummond</b>
<b>alternate flow</b>	

<b>Name</b>	<b>Namen invoeren</b>
<b>Actors</b>	<b>Spelers</b>
<b>pre</b>	
<b>normal flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spelers klikken op new game</li> <li>2. NewGameWindow en MainGameWindow verschijnen</li> <li>3. Spelers voeren hun namen in op NewGameWindow</li> <li>4. Spelers klikken op hun gewenste gridformaat</li> </ol>
<b>results</b>	<b>Speelveld wordt gesummond met de ingevulde namen bovenaan.</b>
<b>alternate flow</b>	<p>3b. Spelers voeren geen naam in</p> <p>4b. Spelers klikken op gewenste formaat</p> <p>5b. Speelveld wordt gesummond zonder namen bovenaan</p>

<b>Name</b>	<b>opslaan van spel</b>
<b>Actors</b>	<b>Spelers</b>
<b>pre</b>	<b>Grid is al gesummond</b>
<b>normal flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spelers klikken op save game</li> <li>2. Spel wordt opgeslagen</li> <li>3. Spelers klikken later op load game</li> </ol>
<b>results</b>	<b>De gesavede game wordt ingeladen</b>
<b>alternate flow</b>	

<b>Name</b>	<b>Themas</b>
<b>Actors</b>	<b>Spelers</b>
<b>pre</b>	
<b>normal flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Speler klikt op new game</li> <li>2. nieuwe windows worden geopend(NewGameWindow en MainGameWindow)</li> <li>3. Spelers kiezen een thema</li> <li>4. Spelers kiezen een formaat</li> </ol>
<b>results</b>	<b>Er wordt een speelveld gesummond met het gekozen thema</b>
<b>alternate flow</b>	

<b>Name</b>	<b>Card summoner</b>
<b>Actors</b>	<b>Spelers</b>
<b>pre</b>	
<b>normal flow</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Speler klikt op new game</li> <li>2. nieuwe windows worden geopend(NewGameWindow en MainGameWindow)</li> <li>3. Speler kiest formaat</li> <li>4. NewGameWindow wordt gesloten</li> <li>5. Kaarten worden gesummond in MainGameWindow</li> </ol>
<b>results</b>	<b>Er is een speelveld gesummond</b>
<b>alternate flow</b>	