

Behoeftte van de opdrachtgever

De product owner opdracht gegeven tot het maken van een memory spel waarbij een flexibel speelveld gekozen kan worden met een afmeting van minimaal 4x4 en maximaal 7x7. Dit spel moet ook een gemakkelijk te navigeren hoofdmenu bevatten met de mogelijkheden een nieuw spel te starten, de opties aanpassen en de highscore tabel bekijken. Daarnaast wil de product owner graag de mogelijkheid hebben om met twee spelers lokaal te spelen, deze spelers moeten hun eigen naam kunnen invoeren die in de highscore tabel verwerkt worden. Tevens moet het spel opgeslagen kunnen worden om deze op een ander moment te kunnen hervatten. Ook wil de product owner personalisatie mogelijkheden waarbij bijvoorbeeld een ander thema voor de kaarten gekozen kan worden. De product owner wil graag een versoepeling van het spel door middel van animaties.