

Chipipi Chapapa

Batas Waktu	1s
Batas Memori	64MB

Deskripsi

Purry sedang mempelajari OOP menggunakan bahasa Chipipi (C++). Ia pun menemukan sebuah teka-teki yang berjudul "Chipipi Chapapa". Dalam teka-teki ini, terdapat 6 kelas sesuai yang ada pada kode [berikut](#). Sederhananya, diberikan dua bilangan bulat positif, yaitu m dan n . Purry diminta untuk membuat program yang dapat menghasilkan keluaran berupa $-m$ dan $-2n$ serta sebuah *string custom* "Wrapper". Namun, Purry hanya dapat menggunakan apa yang sudah ada pada kode tersebut.

Format Masukan

Masukan berupa 1 baris yang berisi dua integer positif m dan n dengan format $m\ n$, dengan batas $1 \leq m, n \leq 100$.

Format Keluaran

Keluaran berupa 2 baris dengan baris pertama adalah $-m\ -2n$ dan baris kedua adalah *string* "Wrapper".

Contoh Masukan

```
1 2
```

Contoh Keluaran

```
-1 -4
Wrapper
```

Penjelasan

$a = 1$ dan $b = 2$, maka $-a = -1$ dan $-2b = -4$. Keluaran *string* "Wrapper" dikeluarkan secara *custom* lewat program.

Catatan

1. Salin seluruh kode, lalu tulis perubahan hanya pada bagian yang telah disediakan di fungsi `main()`.
Dilarang memodifikasi kode yang ada di atasnya!
2. Untuk melakukan *output*, gunakan fungsi/metode yang telah dituliskan pada kode (seperti `B :: print()`). Anda dilarang untuk menggunakan fungsi/metode lain untuk melakukan *output* (seperti `printf()` dan `cout <<`) di dalam fungsi `main()`.
3. Dilarang menggunakan *scope resolution operator* (`::`). Silakan manfaatkan konsep *inheritance* dan *polymorphism*.