

# Chipipi Chapapa

Batas Waktu	1s
Batas Memori	64MB

## Deskripsi

Purry sedang mempelajari OOP menggunakan bahasa Chipipi (C++). Ia pun menemukan sebuah teka-teki yang berjudul "Chipipi Chapapa". Dalam teka-teki ini, terdapat 6 kelas sesuai yang ada pada kode [berikut](#). Sederhananya, diberikan dua bilangan bulat positif, yaitu  $m$  dan  $n$ . Purry diminta untuk membuat program yang dapat menghasilkan keluaran berupa  $-m$  dan  $-2n$  serta sebuah *string custom* "Wrapper". Namun, Purry hanya dapat menggunakan apa yang sudah ada pada kode tersebut.

## Format Masukan

Masukan berupa 1 baris yang berisi dua integer positif  $m$  dan  $n$  dengan format  $m\ n$ , dengan batas  $1 \leq m, n \leq 100$ .

## Format Keluaran

Keluaran berupa 2 baris dengan baris pertama adalah  $-m\ -2n$  dan baris kedua adalah *string* "Wrapper".

## Contoh Masukan

```
1 2
```

## Contoh Keluaran

```
-1 -4
Wrapper
```

## Penjelasan

$a = 1$  dan  $b = 2$ , maka  $-a = -1$  dan  $-2b = -4$ . Keluaran *string* "Wrapper" dikeluarkan secara *custom* lewat program.

## Catatan

1. Salin seluruh kode, lalu tulis perubahan hanya pada bagian yang telah disediakan di fungsi `main()`.  
**Dilarang memodifikasi kode yang ada di atasnya!**
2. Untuk melakukan *output*, gunakan fungsi/metode yang telah dituliskan pada kode (seperti metode `print()` pada kelas B). Anda dilarang untuk menggunakan fungsi/metode lain untuk melakukan *output* (seperti `printf()` dan `cout <<`) di dalam fungsi `main()`.
3. Dilarang menggunakan *scope resolution operator* (`::`). Silakan manfaatkan konsep *inheritance* dan *polymorphism*.