

# Pohon B Plus

Batas Waktu	1s
Batas Memori	256MB

## Deskripsi

Dr. Agus Heisenberg sedang merancang sebuah basis data untuk menyimpan data-data agen OWCA. Seiring meningkatnya jumlah agen OWCA, proses pencarian agen pada basis data tersebut semakin lambat. Lalu, Dr. Agus Heisenberg menemukan bahwa proses pencarian dapat dipercepat dengan struktur data B+ Tree.

Sebagai agen dengan kemampuan programming yang handal, Dr. Agus memintamu untuk membuatkan ADT B+ Tree untuknya. Karena data agen lama tetap disimpan, B+ Tree yang dibuat cukup mengimplementasi fitur insertion. Dr. Agus telah meringankan tugasmu dengan membuatkan template program pada link [berikut](#).

Program template memiliki 2 operasi yang dapat dilakukan. Operasi 1 akan melakukan insertion ke dalam B+ Tree, sedangkan operasi 2 akan mencari suatu bilangan dan mengeluarkan langkah yang dilakukan.

Bantulah Dr. Agus dengan melengkapi program ADT B+ Tree yang telah dia berikan.

Visualisasi proses insertion B+ Tree dapat mereferensi pada website [berikut](#)

## Format Masukan

Baris pertama terdiri dari dua bilangan bulat positif  $D$  ( $3 \leq D \leq 10$ ) dan  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^5$ ) yang masing-masing menyatakan derajat pohon dan jumlah operasi.

$N$  baris berikutnya berisi dua bilangan bulat positif  $O$  ( $1 \leq O \leq 2$ ) dan  $K$  ( $1 \leq K \leq 10^9$ ) yang masing-masing menyatakan operasi yang dilakukan dan nilai operasi tersebut

## Format Keluaran

Format keluaran sudah ditentukan dalam program template pada link [berikut](#)

### Contoh Masukan 1

```
3 13
1 1
1 13
1 12
1 11
1 10
1 9
1 8
1 7
1 6
1 5
1 4
2 11
2 2
```

### Contoh Keluaran 1

```
YES 2 3 1
NO 2 1 1
RESULT :
--1
-4
--4
--5
6
--6
--7
-8
--8
--9
10
--10
--11
-12
--12
--13
```

## Penjelasan

B+ Tree yang terbentuk seperti pada gambar [berikut](#)