# Sipaling Coquette

Batas Waktu	1s
Batas Memori	64MB

## Deskripsi

Purry akhir-akhir ini sangat menyukai gaya coquette. Semuanya ia jadikan berbentuk pita. Hingga suatu hari, Purry mendapatkan tugas untuk menganalisis n data titik koordinat (x, y) yang menyatakan lokasi musuhmusuh Purry. Alih-alih bekerja, Purry lebih memilih untuk menyusun Pita Coquette dari titik-titik ini. Pita Coquette adalah pita yang memiliki ketentuan sebagai berikut.

- 1. Terbentuk dari 4 titik
- 2. Luas area > 0
- 3. Berbentuk simetris, dengan rasio panjang dan tinggi sebesar 2 : 1
- 4. Bagian pinggirnya sejajar dengan sumbu y

Untuk lebih jelasnya, dapat lihat ilustrasi berikut.

Karena tidak bisa menghitung, Purry meminta bantuan Anda. Purry akan memberikan sebuah koordinat target kepada Anda. Anda diminta untuk menghitung banyak Pita Coquette yang dapat dibentuk dengan titik-titik yang ada pada data koordinat musuh, dengan salah satu titiknya berkoordinat sama dengan target.

#### Format Masukan

- Baris pertama merupakan bilangan bulat n yang menyatakan banyak titik  $(4 \le n \le 10^5)$ .
- n baris selanjutnya merupakan bilangan-bilangan bulat yang menyatakan data koordinat musuh yang dituliskan dalam bentuk x y ( $0 \le x, y \le 1000$ ). Titik-titik pada data koordinat musuh tidak harus unik. Jika terdapat duplikat, duplikat tersebut dianggap sebagai titik yang berbeda.
- Baris selanjutnya adalah koordinat target dalam bentuk  $x_{target}$   $y_{target}$  (0  $\leq x_{target}$ ,  $y_{target} \leq 1000$ ). Koordinat target belum tentu ada dalam data koordinat musuh.

#### Format Keluaran

Sebuah bilangan yang menyatakan banyak Pita Coquette yang dapat dibentuk dengan titik-titik yang ada pada data koordinat musuh, dengan salah satu titiknya berkoordinat sama dengan target. Jika koordinat target tidak ada dalam data koordinat musuh, kembalikan 0.

#### Contoh Masukan

#### Contoh Keluaran

8		3
0	0	
0	1	
2	1	
2	0	
2	1	
0	2	
4	2	
1	Λ	

### Penjelasan

0 0

Misalkan kedelapan titik tersebut disimbolkan sebagai  $p_0 = (0,0), p_1 = (0,1), p_2 = (2,1), p_3 = (2,0), p_4 = (2,1), p_5 = (0,2), p_6 = (4,2), p_7 = (4,0)$  Maka, Pita Coquette yang melalui (0,0) dapat dibentuk melalui titik:

- 1.  $p_0, p_1, p_3, \operatorname{dan} p_2$
- 2.  $p_0, p_1, p_3, dan p_4$
- 3.  $p_0, p_5, p_7, \operatorname{dan} p_6$