# python3講習

45 野口史遠

## 第2回目

制御構造ツール

### 環境

- python 3.9 ,3.10 ,3.11
- ThinkPad L380 ubuntu22.04.3tls
- ThinkPad P1 Gen 3 Windows10

## if文

- if文は条件に応じて異なるコードブロックを実行します。
- 条件がTrueの場合、ifブロックが実行されます。

```
x = 10

if x > 5:
    print("xは5より大きい")
elif x == 5:
    print("xは5ょうど5です")
else:
    print("xは5より小さい")
xは5より大きい
```

## for文

- for文はイテラブルオブジェクト内の要素を繰り返し処理します。
- リスト、タプル、文字列などのイテラブルオブジェクトに対して使用できます。

```
fruits = ["りんご", "バナナ", "オレンジ"]
for fruit in fruits:
    print(fruit)

りんご
バナナ
オレンジ
```

## range関数

- range()関数は指定された範囲の整数のシーケンスを生成します。
- 通常、forループと組み合わせて使用されます。

```
for i in range(5):
    print(i)
    0

1
2
3
4
```

### break文とcontinue文,ループにおけるelse文

- break文はループを強制的に終了します。
- continue文は現在のイテレーションをスキップし、次のイテレーションに進みます。
- ループにおけるelse文はループが正常に終了した場合に実行されます。

```
for n in range(2,10):
    for x in range(2, n):
     if n % x == 0:
        print(n, 'equals', x, '*', n//x)
        break
else:
    print(n,"is a prime number")
4 equals 2 * 2
6 equals 2 * 3
8 equals 2 * 4
9 equals 3 * 3
9 is a prime number
```

# pass文

- pass文は何もしないステートメントです。
- 一時的にコードのブロックを空にするために使用されます。

```
if True: pass
```

## 関数の定義

- 関数は複数の文をまとめた再利用可能なコードブロックです。
- defキーワードを使用して関数を定義します。

```
def greet(name):
    print("こんにちは, " + name)
greet("Altair")
こんにちは, Altair
```

## キーワード引数

● キーワード引数を使用すると、引数の順序を気にせずに関数を呼び出すことができます。

```
def show_info(name, age):
    print("名前:", name)
    print("年齡:", age)

show_info(age=25, name="Bob")

名前: Bob
年齡: 25
```

## lambda式

- lambdaを使用して無名の小さな関数を作成できます。
- 通常、簡単な操作に使用されます。

```
square = lambda x: x**2
print(square(4))
16
```

#### 課題

1から10までの整数をループで表示し、偶数の場合には"偶数"と表示し、奇数の場合には"奇数"と表示するプログラムを書いてください.

```
for num in range(1, 11):
   if num % 2 == 0:
       print(f"{num}は偶数")
   else:
       print(f"{num}は奇数")
1は奇数
2は偶数
3は奇数
4は偶数
5は奇数
6は偶数
7は奇数
8は偶数
9は奇数
10は偶数
```

次回

クラス

### おまけ

```
import serial

ser = serial.Serial('/dev/ttyACM0', 9600, timeout=None)# "COM19"
while True:
    line = ser.readline() # ここで一行データを取得するがbyte型
    stripped_str = str(line, 'ascii').strip() # byte型を文字列に変換して前後の空白改行除去 data = int(stripped_str) # 文字列を数値に解釈し直す
    print(data)
```

```
//Arduino
void setup() {
    Serial.begin(9600);
}

int data = 0;
void loop() {
    data++;
    Serial.println(data);
    delay(1000);
}
```