图形学实验报告基本要求

1.实验内容

1.1 选用第三方资源列表（美术素材/源代码/API等）

1.2 场景搭建（如，如何摆放灯光，场景各元素布置的思路）

1.3 车辆运动控制实现（请尤其写明汽车转弯的算法思路）

1.4\* 自己完成的其他额外效果/功能（可选）

2.问题与解决 （遇到的问题和解决方法）

3.总结

需提交：

1.实验报告

2.unity源工程（所有代码均需包含必要注释，放置在创建的Asset/Scripts路径下，和控制车辆相关的脚本命名为CarCtrl.cs）

请将上述二者打包，命名为“姓名-学号-图形学作业.xxx”，上传至网盘（另行通知）

截止日期：11.29考试前