

Big Data & Machine Learning

Auteurs:

- Jérémie LAERA
- Arthur TOULOU MOND

Table of content

- [Livrables](#)

Livrables

Prérequis:

- installer la librairie `pygame`: `pip/pip3 install pygame`
- avoir au moins python 3.6

Fichiers:

- `app.py` (fichier principal à lancer avec la commande `python` ou `python3 -> python3 app.py`)
- `enumaction` TODO
 - `moves` répertorie les actions possible sous la forme d'enum (à implémenter) TODO
- `models` doit répertorier les classes en lien aux modèles (qtable, Sarsa, deep q learning...) TODO