Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

PROJEKTDOKUMENTATION

Währungsrechner



23. September 2021

METEHAN, ENES, JASON, MIKHAIL

I3a

Dr. Brigitte Marti, Michael Schneider

Vorprojekt: Projektdokumentation

Währungsrechner

Junuzi, Altay, Shchekin, Johansson

Inhalt

[Deklaration der Vorkenntnisse 3](#_Toc83325280)

[Vorkenntnisse 3](#_Toc83325281)

[Neuland 3](#_Toc83325282)

[Vorarbeit 3](#_Toc83325283)

[Anforderungen 3](#_Toc83325284)

[Diagramme 4](#_Toc83325285)

[Firmenstandards 6](#_Toc83325286)

[Zeitplan 6](#_Toc83325287)

[Arbeitsjournal 7](#_Toc83325288)

[Organisation der Ergebnisse 13](#_Toc83325289)

[Informationsphase 13](#_Toc83325290)

[Tätigkeitsliste 13](#_Toc83325291)

[GUI-Prototyp 14](#_Toc83325292)

[Entscheidungen 15](#_Toc83325293)

[Projektbeschreibung 15](#_Toc83325294)

[Ausgangssituation 15](#_Toc83325295)

[Umsetzung 15](#_Toc83325296)

[Ergebnis 15](#_Toc83325297)

[Schlüsselstellen des Programmes 16](#_Toc83325298)

[Beschreibung GUI 16](#_Toc83325299)

[Testfälle 17](#_Toc83325300)

[Sitzungsprotokoll 17](#_Toc83325301)

[Fazit von Jason 18](#_Toc83325302)

[Fazit von Metehan 18](#_Toc83325303)

[Fazit von Enes 18](#_Toc83325304)

[Fazit von Mikhail 18](#_Toc83325305)

[Glossar 19](#_Toc83325306)

[Literaturverzeichnis 19](#_Toc83325307)

[Abbildungsverzeichnis 19](#_Toc83325308)

# Informationsphase

## Deklaration der Vorkenntnisse

### Vorkenntnisse

Die gemeinsamen Vorkenntnisse der Gruppe sind:

* Alle Teile der Dokumentation aus dem Vorprojekt
* JSF Kenntnisse von dem Modul 133 und Teiles des Moduls 183
* Java Kenntnisse aus vorherigen Modulen
* Grundkenntnisse über die Lohnabrechnung aus dem Finanzunterricht

### Neuland

### Vorarbeit

Diese Sachen haben wir uns im vornhinein angeschaut, bevor wir mit dem Projekt anfingen:

* Abklärung der genauen Aufgabenstellung mit den Lehrpersonen
* Informationen sammeln über die Zahlen im Zusammenhang mit der Lohnabrechnung[[1]](#footnote-1)
* Recherche über die rechtlichen Vorschriften im Zusammenhang mit der Lohnabrechnung
* Ein Prototyp und Diagramme für das Projekt erstellt.

### Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 | . |  | . |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  | . |

### Diagramme

1

### Firmenstandards

# Zeitplan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |

# Arbeitsjournal

# Organisation der Ergebnisse

# Informationsphase

# Tätigkeitsliste

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Verantwortliche Person** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |

# GUI-PrototypEntscheidungen

# Projektbeschreibung

## Ausgangssituation

## Umsetzung

## Ergebnis

# Schlüsselstellen des Programmes

# Beschreibung GUI

# Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Voraussetzung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1 | Programm starten und Betrag muss eingegeben werden können. | Man gibt den Betrag ein. | Der aktuelle Kurs der anderen ausgewählten Währung wird ausgegeben. |
| 2 | Betrag ist eingegeben. | Man hat den Betrag eingegeben. | Es gibt die Zahl mit 2 Dezimalstellen aus. |
| 3 | Programm muss gestartet sein und der Kurs eingetragen. | Man hat den Währungskurs implementiert. | Die Zahlen werden aktuell zum Tageskurs ausgegeben. |
| 4 | Man kann Zahlen eingeben und die gewünschten Beträge auswählen. | Der Betrag kann eingegeben werden. | Der gewünschte Betrag wird ausgegeben. |
| 5 | Aktueller Kurs muss implementiert sein im Programm. | Man gibt die gewünschte Zahl in der gewünschten Währung ein. | Die Ausgabe ist der aktuelle Kurs der gewünschten Währung. |
| 6 | Programm muss gestartet sein. | Eine try-catch-Funktion wurde im Programm implementiert. | Man muss Zahlen eingeben, denn sonst kommt eine Fehleranzeige. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| 1 | 23.09.2021 | Ok | Enes, Metehan |
| 2 | 23.09.2021 | Ok | Enes, Metehan |
| 3 | 23.09.2021 | Ok | Enes, Metehan |
| 4 | 23.09.2021 | Ok | Enes, Metehan |
| 5 | 23.09.2021 | Ok | Enes, Metehan |
| 6 | 23.09.2021 | Ok | Enes, Metehan |

**Fazit:**

# Sitzungsprotokoll

.

# Fazit von Jason

# Fazit von Metehan

# Fazit von Enes

# Fazit von Mikhail

# Glossar

## Literaturverzeichnis

*Lohnansätze, in: SVA Aargau,* [*https://www.sva-ag.ch/arbeitgebende/sie-als-arbeitgeber/lohn-und-beitrage/beitrage-und-verwaltungskosten*](https://www.sva-ag.ch/arbeitgebende/sie-als-arbeitgeber/lohn-und-beitrage/beitrage-und-verwaltungskosten)*, heruntergeladen am: 11.11.2021*

## Abbildungsverzeichnis

1. Lohnansätze, in: SVA Aargau, 11.11.2021 [↑](#footnote-ref-1)