

Nutzer Dokumentation

Man beginnt, indem man einen Quaterfall Kurs einrichtet.

Dafür muss zunächst ein neuer **Course** erstellt werden. In diesem muss unter dem Reiter **Content** ein neues **Modul** hinzugefügt werden. In diesem Modul muss ein **Assigment** erstellt werden.

Dieses sieht wie folgt aus:

The screenshot shows the 'Question 1' editor interface. On the left is a sidebar with 'Assignment' (Test1) and a menu with 'Questions', 'Files', 'Analytics', 'Submissions', and 'Settings'. The main area has tabs for 'CONTENT', 'SOLUTION', and 'FEEDBACK'. The 'CONTENT' tab is active, showing a 'Question text' field with 'Create a Racket Programm wich evaluats 1 + 1.', a 'Programming language' dropdown set to 'Java', and a 'Template' field with '1 (* 1 1)'. A 'HIDE PREVIEW' button is visible. On the right, a preview shows the question text and a 'Your answer' field with '1 (* 1 1)'. A 'RESET TO TEMPLATE' button is at the bottom right of the preview area. A '+ ADD' button is at the bottom left of the main editor area.

Auf der **Content** Page kann in dem Abschnitt **Question Text** die Frage formuliert werden. Zur Hilfestellung kann unter **Template** ein Template erstellt werden. WICHTIG als **Programmiersprache Java** auswählen!

In der **Solution** Page schreibt man die erwartete ausgewertete Antwort hin.

The screenshot shows the 'Question 1' editor interface in 'SOLUTION' mode. The 'SOLUTION' tab is active, showing a 'Solution' field with '2.0'. A 'HIDE PREVIEW' button is visible. On the right, a preview shows the solution field with '2.0'. The sidebar and top navigation are the same as in the previous screenshot.

Bei der Solution sollte man bedenken, dass alle Zahlen als float angegeben werden.

(Also: 2.0 anstelle von 2)

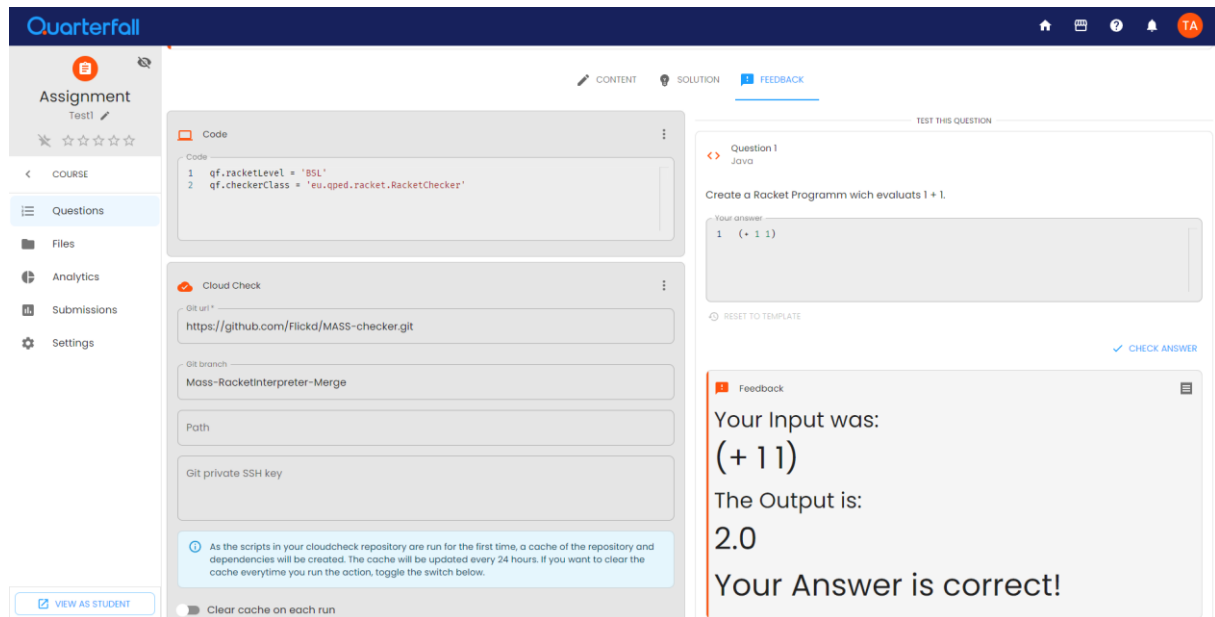
Die Feedback Page konfiguriert man wie folgt:

Es müssen zwei **Actions** hinzugefügt werden, und zwar einmal eine **Code** Action mit dem Code:

```
qf.racketLevel = 'BSL'  
qf.checkerClass = 'eu.qped.racket.RacketChecker'
```

Und des Weiteren eine **Cloud Check** Action, die auf das Repository und den richtigen Branch verweist.

Siehe Abbildung.



Mit **Check Answer** kann die Aufgabe mit einem Beispiel getestet werden. Dort wird direkt die formulierte Fragestellung + das Template angezeigt.

Die Rückgabe steht dann im **Feedback** Feld

Für weitere Infos (an einem anderen Projekt) siehe:

<https://qped-eu.github.io/mass/>