

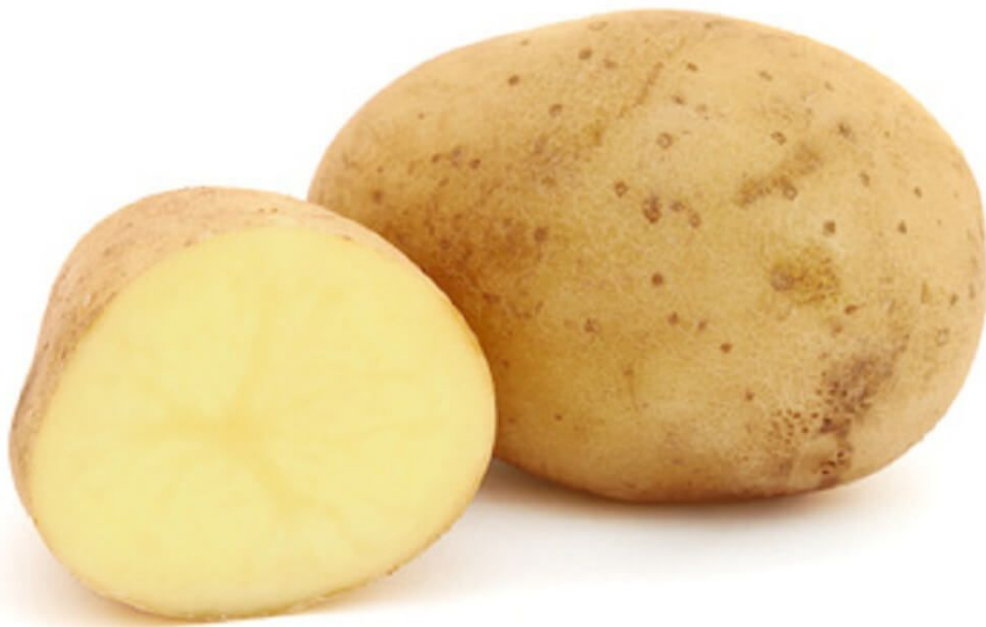
Kartoffeln

M152

Projektarbeit

Storyboard

Am GIBZ bei Peter Gisler



Von Yannis Krämer und Luca Strebel
GIBZ, 12.04.2018

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	1
Seitenaufbau	2
Inhalt	2
Visuelle Elemente	2
Design	2
Bilder	2
Auflösung Qualität	2
Videos	2
Sounds/Musik	2
Technologien	2

Thema

Unser Thema sind Kartoffeln. Wir werden alle möglichen Bereiche zu Kartoffeln visuell darstellen und erklären. Zu diesen Bereichen gehört:

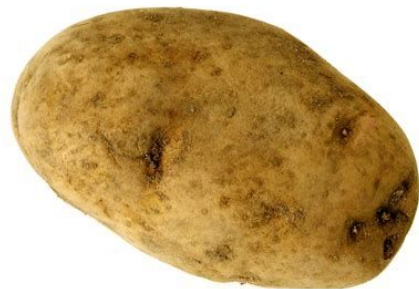
- Das Kochen und Zubereiten verschiedener Gerichte mit Kartoffeln.
 - Wir auch ein Video dazu machen werden.
- Das Züchten der Kartoffeln im eigenen Garten und wie es bei grossen Unternehmen abläuft.
 - Auch hierzu werden wir ein Video erstellen. Dies wird auch auf der Startseite gemutet im Hintergrund gestartet.
- Wo man Kartoffeln herbekommt.
- Was andere Leute von Kartoffeln sagen.
- Was gute und schlechte Kartoffeln unterscheidet.

Inhalte

Wir planen grosse Bilder im Hintergrund für das Design. Das Dateiformat wird PNG sein, da wir wohl Transparenz brauchen werden und mit PNG auch eine hohe Qualität möglich ist. Darauf werden Kartoffeln zu sehen sein. Darüber machen wir mit HTML und CSS ein Overlay auf welchem verschiedene Vorgänge beschrieben werden. Zum Beispiel Abläufe des Züchtens.

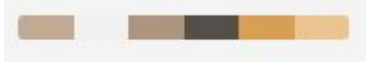
Wir machen ein Chipssack, wo man draufklicken kann und dann ein Chips verschwindet und dabei ein Essesgeräusch erklingt. Diese Sounddatei wird MP3 sein, da dieses von ziemlich allen gut unterstützt wird und es keine Studioqualität sein muss.

Wir planen drei verschiedene Grössen anzubieten bei den Bildern. Die Videos werden jedoch nur in einer Qualität angeboten. Diese werden vom Server geladen, da es so einfacher ist, diese im Hintergrund mit deaktivierten Controls etc. einzubinden. Das Dateiformat wird MP4 sein, aus dem gleichen Grund wie MP3.



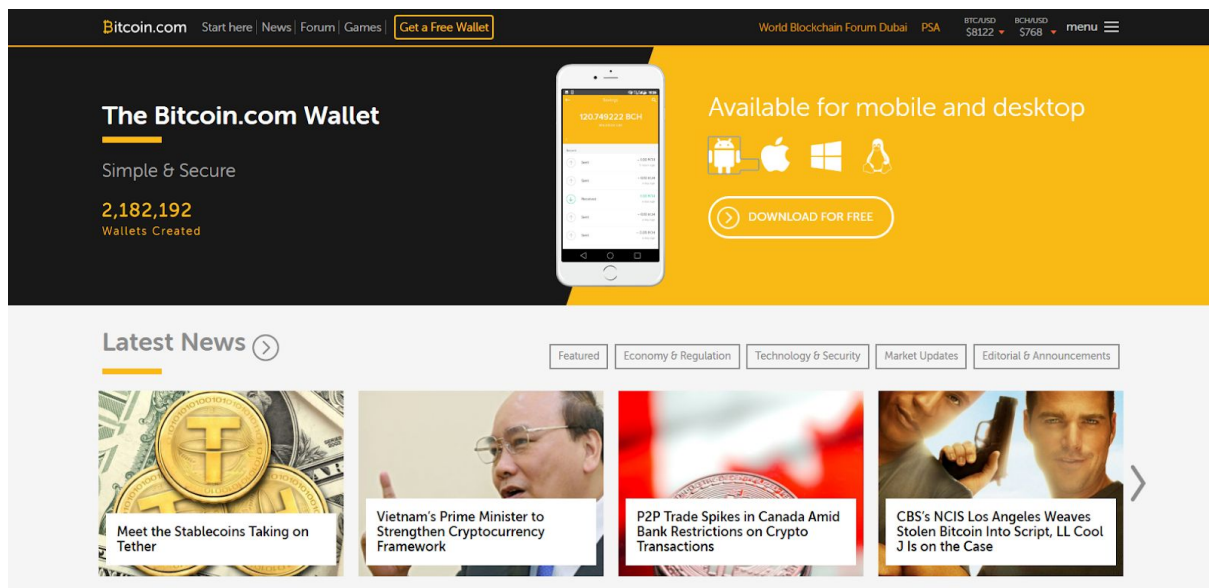
Design

Wird werden Folgende Farben benutzen:



Von links nach rechts:

- #C3AA94
- #F1F1F1
- #AE957F
- #554F49
- #D99F55
- #EAC591



Technologien

In diesem Projekt wollen wir unser Wissen mit Webtechnologien verbessern und werden deshalb folgende Frameworks verwenden:

- Angular
- Bootstrap, evtl auch anderes Grid System
- JQuery
- Evtl. weitere Libraries für gewisse Teile der Applikation

Wir haben, bis auf JQuery, nur sehr wenig, bis gar keine Erfahrungen.

Werkzeuge und Hilfsmittel

Wir werden als IDE sowohl Atom als auch Visual Studio Code benutzen. Natürlich werden wir auch folgende Browser unterstützen: Edge, Chrome, Firefox, Safari und natürlich Opera. Wir werden unser HTML am schluss überprüfen lassen mit einem externen Tool, welches wir noch nicht kennen.

Arbeitsplanung

Datum	Was
03.05.2018	Grund Layout
17.05.2018	Front Page
24.05.2018	Videos filmen und Fotos machen
07.06.2018	Videos schneiden und einbinden
14.06.2018	JS und verschiedene kleiner Seiten zusammenfügen
21.06.2018	Feinschliff
28.06.2018	Abgabebereit sein