



ALBERTO ZAMORA LANDETE

DISEÑADOR GRÁFICO Y PROGRAMADOR

 [linkedin.com/in/name](https://www.linkedin.com/in/name)

 spikejrgd@gmail.com

 +633 11 37 98

APTITUDES

- Trabajo en equipo.
- Mediador
- Fácil aprendizaje
- Iniciativa

HABILIDADES INFORMÁTICAS

- Programación con: HTML, CSS, Javascript y C#
- Conocimiento de: Adobe Illustrator, Photoshop, premiere y after effects.
- Conocimientos de: Maya 3D, Blender y Unity.

RESUMEN PROFESIONAL

Programador y diseñador gráfico titulado, he creado un videojuego en Unity de plataformas 2D, un hackrom de Pokémon y un fangame de Mario en RPG Maker. Hice prácticas en una imprenta gráfica y hago dibujos en Pixel Art. Hice un corto junto a un compañero de clase en 3D.

Tengo mucha creatividad y recientemente he estado creando un juego hecho por mí en RPG Maker.

ESTUDIOS

- 2018:
ESO - Colegio Mercurio.
- 2020:
Bachillerato Científico - IES Benlliure.
- 2022:
Grado Superior de Animación 2D, 3D y entornos interactivos.

ESTUDIOS DEL GRADO

- Animación 2D a mano y en digital.
- Animación 3D.
- Modelado en 3D.
- Programación con C# en Unity.
- Realización del montaje de vídeos.

EXPERIENCIA LABORAL

- *Profesor particular.*
- *Diseño gráfico en colorgraphic.*
- *Creación de un pequeño juego Indie.*
- *Organizador y ayudante en bingos de pueblo.*
- *Venta de tickets y Barman en fiestas de pueblo.*