MarcoPolo: Protocolo de descubrimiento de servicios

Diego Martín Arroyo

March 31, 2015

Abstract

El protocolo MarcoPolo permite el descubrimiento de máquinas ofreciendo una serie de servicios consumibles por el sistema distribuido, permitiendo publicar y solicitar nodos, obtener información del estado de nodos y una serie de funcionalidades de diagnóstico.

1 Motivación

El protocolo surge de la necesidad de minimizar la configuración manual que debe realizar un administrador en cada nodo y las ventajas que ofrece la integración automática de un equipo en la red de nodos

2 Descripción de la interacción entre partes

- Discover (Marco) Descubrimiento de todos los nodos en un grupo multicast concreto
- Node-Alive (Polo) Envío de toda la información sobre un nodo en respuesta a un mensaje Discover
- Request-for: <información> Servicios, coordinador, etc
- Offer: <Servicio> Un nodo puede indicar los servicios que ofrece
- OK-For: <Servicio> Comando diseñado para aquellos servicios que necesiten conocer los nodos interesados en los mismos (opcional)
- Request-Service
- Need-Copy-Of Los nodos pueden conseguir copias de los paquetes .mp que posea otro nodo, evitando la necesidad de copiar uno a otro

Todo el tráfico se realiza por multicast, permitiendo que varios sistemas trabajen sobre la misma red de forma solapada.

3 Seguridad

MarcoPolotrabaja con certificados que permiten verificar la confianza de un nodo dado. Mediante la directiva Accept-Cert-Only es posible aceptar únicamente nodos fiables

4 Integración

El protocolo es integrable en código mediante bindings que se comunican con la instancia de **MarcoPolo** en la máquina. Existen bindings con Python, C/C++ y Java.

5 Utilidades

Se incluyen diferentes utilidades para trabajar con MarcoPolodesde una consola.

- marcodiscover [-s service] para descubrir nodos
- marcodig <ip> para encontrar información sobre un nodo
- poloregister para añadir un nuevo servicio a la oferta sin tener que crear un fichero de configuración