



GUIDEBOOK

ITFEST

#EmbraceTheFuture

2023

UI/UX Design

Visit us for more informations



[itfest.idn](https://www.instagram.com/itfest.idn)





I. Deskripsi.....	3
II. Tema.....	3
III. Persyaratan Lomba.....	4
A. Ketentuan Umum.....	4
B. Ketentuan Khusus.....	5
IV. Timeline Kegiatan.....	6
V. Tahapan Perlombaan.....	7
VI. Prosedur Pendaftaran UI/UX Design.....	8
A. Pendaftaran dan Biaya Registrasi.....	8
B. Alur Pendaftaran.....	8
VII. Ketentuan Proposal.....	9
A. Ketentuan Proposal.....	9
B. Format Proposal.....	10
C. Kriteria Penulisan & Pengumpulan Proposal.....	10
D. Ketentuan Video.....	11
E. Dekripsi Video.....	12
VIII. Kriteria Penilaian.....	12
A. Kriteria Penilaian Babak Penyisihan (Road to Final).....	12
B. Peraturan Babak Final.....	13
C. Kriteria Penilaian Final Presentasi Karya.....	14
IX. Hadiah & Penghargaan.....	15
X. FAQ.....	16
XI. Contact Person.....	19
A. Naufal Syuja Kurniawan (0812-2340-7241).....	19
B. Gathan Naufal Akhtarachman (0813-8040-1873).....	19
C. Muhammad Farraz Al-Ayyubi (0856-9430-6909).....	19



I. Deskripsi

IT Fest 2023 adalah kegiatan kompetisi berskala Nasional yang diselenggarakan oleh SMK IDN Boarding School & OSIS di ranah bidang TKJ (Teknik Komputer dan Jaringan), RPL (Rekayasa Perangkat Lunak), DKV (Desain Komunikasi Visual) dengan tujuan untuk mewadahi kreativitas pelajar serta meningkatkan kualitas dan karakteristik pelajar dalam berkreasi.

UI/UX Competition adalah salah satu cabang kompetisi yang ada pada IT FEST 2023. Kompetisi ini diselenggarakan untuk pelajar SMK/SMA/SLTA/Sederajat seluruh Indonesia.

Tujuan dari kompetisi ini adalah untuk menguji/melatih kreatifitas dan kemampuan siswa/siswi dalam membuat suatu sistem/product. Peserta dari UI/UX Design merupakan tim yang terdiri dari maksimal 3 orang.

II. Tema

Tema IT FEST 2023 kali ini adalah “***Embrace The Future with Technology & Creativity to Face Digital Era***”. Tema ini dapat dikembangkan menjadi beberapa sub-tema yang bisa diangkat pada kompetisi UI/UX Design, yaitu:

- ***Lifestyle***
(E.g Kitabisa, Campaign, RupaRupa, Pinhome, Lilla)
- ***Food waste***
(E.g Kepul, Surplus, Octopus)



- **Business**
(E.g Deall Job, Majoolite, My Pertamina, Beedoor, OLX)
- **Health in Digital era**
(E.g Riliv, Peduli Lindungi)
- **Productivity**
(E.g Grammarly, Jaki, Task Management, Money Monegement Not Banking or E-wallet App)

Referensi Real Case App: <https://chamjo.design/>

III. Persyaratan Lomba

Peserta IT Fest 2023 diharuskan untuk memenuhi persyaratan dari perlombaan IT Fest 2023, berikut ini adalah syarat-syaratnya :

A. Ketentuan Umum

Peserta IT Fest 2023 diharuskan untuk memenuhi persyaratan dari perlombaan IT Fest 2023, berikut ini adalah syarat-syaratnya :

- Peserta adalah kelompok siswa/i SMA/SMK/MA sederajat yang masih berstatus pelajar aktif. Dibuktikan dengan Kartu Pelajar yang masih berlaku atau surat keterangan siswa aktif dari sekolah terkait.
- Satu tim beranggotakan minimal 2 orang dan maksimal 3 orang, dengan salah satu anggota adalah ketua tim. Dan setiap tim harus memiliki nama tim, Nama tim tidak boleh mengandung unsur SARA.



- Setiap anggota dari tim wajib berasal dari sekolah yang sama.
- Peserta wajib memberikan berkas pendaftaran dengan data yang benar.
- Penulisan nama siswa peserta wajib menggunakan nama lengkap.
- Setiap peserta hanya boleh mengikuti satu perlombaan yang ada pada IT Fest 2023.
- Peserta yang tidak/belum bisa memenuhi persyaratan pendaftaran lomba hingga waktu yang ditentukan maka akan dinyatakan gugur.
- Karya yang diserahkan oleh tim dan peserta tidak diperkenankan mengandung unsur SARA, radikalisme, asusila dan plagiarisme.

B. Ketentuan Khusus

Peserta yang mengikuti kompetisi UI/UX Design diwajibkan untuk memenuhi persyaratan dari perlombaan UI/UX Design, berikut ini adalah syarat-syaratnya :

- Peserta adalah kelompok siswa/i SMA/SMK/MA sederajat yang masih berstatus pelajar aktif. Dibuktikan dengan Kartu Pelajar yang masih berlaku atau surat keterangan siswa aktif dari sekolah terkait.
- Aplikasi yang dibuat wajib sesuai dengan salah satu sub tema kompetisi yang telah ditentukan.
- Setiap peserta harus mematuhi semua ketentuan kompetisi UI/UX Design IT Fest 2023.



- Karya yang dilombakan oleh peserta adalah karya yang belum pernah meraih juara satu, dua, tiga dalam IT Fest sebelumnya maupun dalam kompetisi lainnya.
- Setiap sekolah diperbolehkan untuk mendaftarkan lebih dari satu tim.
- Tim peserta akan didiskualifikasi jika terjadi kecurangan, plagiarisme, atau pelanggaran apapun.

IV. Timeline Kegiatan

Kegiatan	Jadwal
Pendaftaran	12 Oktober - 11 November 2023
Filler Event (Workshop & Seminar)	16 Oktober - 12 November 2023
Deadline Pengumpulan Proposal & Video Presentasi	12 November 2023
Pengumuman Finalis	17 November 2023
Technical Meeting Final	18 November 2023
Grand Final	25 November 2023



V. Tahapan Perlombaan

Kegiatan	Keterangan	Jadwal
Pendaftaran	Waktu pendaftaran sesuai dengan jadwal, dengan link dan tata cara pendaftaran di bagian prosedur pendaftaran.	12 Oktober - 11 November 2023
Pengumpulan Proposal & Video	Peserta diharuskan membuat proposal serta video yang menjelaskan aplikasi yang dibuat lalu di-submit sesuai dengan jadwal. Proposal dan video digunakan untuk memilih 5 finalis terbaik.	12 November 2023
Pengumuman Finalis	Pengumuman 5 finalis UI/UX Design IT Fest 2023 akan disampaikan melalui email dan seluruh media publikasi IT Fest 2023.	17 November 2023
Technical Meeting	Finalis wajib mengikuti Technical Meeting untuk menentukan urutan presentasi.	18 November 2023
Grand Final	Finalis mempresentasikan produknya serta mendemonstrasikannya secara langsung di hadapan para juri.	25 November 2023
Pengumuman Juara	Pengumuman juara dan pemberian hadiah akan dilaksanakan sesuai jadwal, yang akan disampaikan melalui email dan seluruh media IT Fest 2023.	25 November 2023



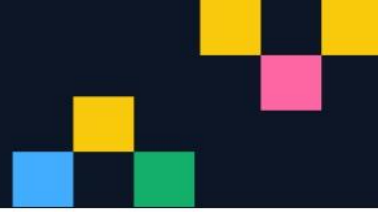
VI. Prosedur Pendaftaran UI/UX Design

A. Pendaftaran dan Biaya Registrasi

- Pendaftaran dilakukan melalui s.id/itfestuiux2023
- Biaya registrasi lomba UI/UX Design sebesar Rp.100.000 per tim.

B. Alur Pendaftaran

- Pendaftar wajib memenuhi syarat ketentuan umum yang berlaku.
- Pendaftaran lomba hanya dilakukan oleh ketua tim.
- Pendaftaran dilakukan secara daring melalui google form pada link s.id/itfestuiux2023 dari tanggal 12 Oktober 2023 sampai dengan 11 November 2023.
- Ketua tim juga harus mengunggah kartu siswa pelajar yang aktif.
- Ekstensi file ID Card dibebaskan tetapi harus mengikuti format penamaan sebagai berikut :
UI/UX_ITFest_Ketua/Anggota_NamaPeserta.jpg
- Pembayaran dilakukan dalam bentuk Rupiah Indonesia dan dilakukan melalui transfer ke akun :
 - 7112796252 (BSI a.n Heru Setiyawan)
 - 081398976278 (OVO a.n Heru Setiyawan)
- Setelah upload bukti pembayaran, panitia akan melakukan verifikasi pendaftaran.
- Panitia juga akan mengirimkan email konfirmasi apabila tim sudah terdaftar kepada email ketua tim.
- Panitia akan mengirimkan link untuk memasuki Discord IT Fest 2023 kepada email ketua tim.



VII. Ketentuan Proposal

Setiap tim yang mengikuti kompetisi UI/UX Design diharuskan mengirimkan satu proposal yang kreatif dan inovatif yang akan dikembangkan sesuai dengan persyaratan/ketentuan yang berlaku.

A. Ketentuan Proposal

- Proposal yang diajukan merupakan ide orisinil dengan tidak menjiplak proposal yang sudah pernah ada atau karya milik orang lain. Jika panitia menemukan adanya plagiarisme, maka peserta tim akan **didiskualifikasi**.
- Setiap tim wajib mencantumkan hal-hal berikut ini :
 - Cover Proposal
 - Nama Produk
 - Headline Produk
 - [Logo IT Fest 2023](#)
 - Nama Tim
 - Nama Anggota
- Karya yang diikutsertakan belum pernah mendapatkan penghargaan apapun di perlombaan manapun.
- Design aplikasi wajib dibuat menggunakan **Figma**.
- Proposal dikumpulkan di s.id/pengumpulanuiux2023 dengan format seperti berikut ini :

IDNITFest2023_UIX_[NamaTim]_[NamaKarya].pdf

contoh: IDNITFest2023_UIX_TimAAA_AplikasiBBB.pdf





B. Format Proposal

- Judul Produk
- Latar belakang masalah (Problem Statement atau Riset Masalah yang diambil dari sumber valid di internet).
- Tujuan dan hasil yang akan dicapai.
- Spesifikasi tools (menjelaskan tools atau software yang digunakan untuk membuat produk).
- Metode pembuatan/pengembangan (menjelaskan metode yang digunakan dalam pembuatan/pengembangan produk, contoh: metode design thinking).
- User Flow
- Wireframe
- Desain tampilan Fitur UI Design disertakan penjelasan fitur, fungsi maupun cara kerjanya.
- Dokumentasi (Screenshot screen prototype dan sertakan link prototype yang sudah dibuat menjadi short link).
- Penutup
- Daftar Pustaka (jika ada)
- Screenshot video presentasi yang telah dipublikasi di Youtube beserta link video nya.

C. Kriteria Penulisan & Pengumpulan Proposal

- Proposal diketik menggunakan jenis font “Sans Serif” seperti montserrat, roboto dsb, dengan ukuran font 12.
- Proposal memiliki jumlah maksimal 35 halaman.



- Contoh Proposal Juara 1 IDN IT Fest 2022
<https://docs.google.com/document/d/1HEBXwtMQGAzgBHSU0Dzcfx-6Lgsc2HiRMe5mf1tm6oM/edit?usp=sharing>
- Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi proposal hingga batas waktu yang telah ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.
- Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- Penilaian proposal murni 100% dari juri dan bukan dari internal IDN maupun Panitia.

D. Ketentuan Video

- Video yang ditampilkan harus jelas dengan resolusi minimal 1280 x 720 pixel (720p).
- Video berdurasi minimal 3 menit dan maksimal 10 menit.
- Video berisi presentasi riset & demo dari desain aplikasi yang diikutsertakan.
- Peserta lomba diwajibkan untuk menampilkan diri dari awal hingga akhir video.
- Video dibuat dengan sejas mungkin.
- Video diunggah ke **Youtube** dengan judul sebagai berikut:
IDNITFest2023_UIX_[Nama Tim]_[Nama Karya] Contoh:
IDNITFest2023_UIX_TimAAA_AplikasiBBB
- Link video dikumpulkan di s.id/pengumpulanuiux2023



E. Dekripsi Video

- IDN IT Fest 2023
- [Nama Tim] - [Deskripsi karya]
- Nama anggota 1 • Nama anggota 2 • Nama anggota 3
- Tag #Anforcom2023, peserta diperbolehkan menambah tag lain jika diperlukan.
- Video WAJIB dipublikasi secara **publik**.

VIII. Kriteria Penilaian

A. Kriteria Penilaian Babak Penyisihan (Road to Final)

Kriteria	Keterangan	Bobot Nilai
Ide Inovatif	Ide inovatif dalam pemilihan tema berdasarkan riset, produk yang akan dikembangkan dan pemecahan masalah	20
Proposal & Riset	Kerapian dan kesesuaian dengan ketentuan diksi serta kemampuan penyampaian informasi yang jelas disertakan pemaparan hasil riset, metode pemecahan masalah, serta penjelasan fitur dan fungsinya dari produk yang dikembangkan	30
UI Design & Prototype	Tampilan dokumentasi UI Design dan demo prototype dari hasil produk yang telah	20



	dikembangkan	
Video Presentasi	Kesesuaian dengan ketentuan video, Kesesuaian Konten, Ide Riset, Penyampaian Presentasi yang menarik dan inovatif, Demo Prototype Note: Visual effect tidak termasuk dalam penilaian kriteria ini.	30
Total Bobot Nilai		100 Poin

B. Peraturan Babak Final

Tata tertib Presentasi:

1. Babak final tahap presentasi dilaksanakan secara offline pada tanggal 25 November 2023 di IDN Boarding School Jonggol.
2. Urutan presentasi akan ditentukan secara acak pada saat Technical Meeting untuk peserta yang lolos final pada tanggal 18 November 2023.
3. Waktu presentasi yang diberikan untuk masing-masing tim maksimal 13 menit dan dilanjutkan dengan maksimal 7 menit untuk sesi tanya jawab dengan juri (Total keseluruhan 20 menit).
4. Jika presentasi selesai lebih cepat, maka sisa waktu akan dialihkan dengan sesi tanya jawab dengan juri.



5. Presentasi finalis akan dilakukan secara offline di panggung gedung Lt. 2 IDN Boarding School Jonggol.
6. Bagi finalis dari luar pulau Jawa, dapat mengikuti sesi presentasi finalis secara ONLINE melalui zoom meeting.
7. Peserta akan dipanggil ke aula panggung untuk melakukan presentasi secara private per tim sesuai dengan urutan yang sudah ditentukan saat Technical Meeting. Tim yang belum dipanggil akan menetap di ruangan waiting room atau ruangan lain jikalau dibutuhkan untuk latihan.
8. Bagi peserta yang telah selesai presentasi di atas panggung dibolehkan menetap di aula presentasi untuk menonton presentasi dari peserta lainnya.
9. Penilaian akan dilakukan oleh juri profesional dari industri startup dan bukan dari internal IDN.
10. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

C. Kriteria Penilaian Final Presentasi Karya

Kriteria	Keterangan	Bobot Nilai
Penalaran dan Performa	Penguasaan materi, percaya diri, Cara pembawaan dan penyampaian presentasi, serta kekompakan tim	40
Presentasi Karya	Penilaian tim berdasarkan kreativitas powerpoint, pemaparan konten, dan tanya jawab dengan dewan juri	60
Total Bobot Nilai		100 Poin



Note:

Bobot penilaian tertinggi untuk tahap final presentasi terdapat pada Presentasi Karya. Artinya sebagus apapun desain produk yang dibuat, tidak menjamin kamu menjadi juara kalam kompetisi IDN IT Fest 2023 tingkat nasional ini. Maka dari itu persiapkan ide kreatif dan inovatif tim kamu serta berikan power maksimal pada penyampaian presentasi yang akan tim kamu bawaan untuk keluar sebagai juara kompetisi tingkat nasional UI/UX Design IDN IT Fest 2023.

IX. Hadiah & Penghargaan

- **Juara 1** : Uang Pembinaan sebesar Rp 3.000.000 (tiga juta Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara 1.
- **Juara 2** : Uang Pembinaan sebesar Rp 2.000.000 (dua juta Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara 2.
- **Juara 3** : Uang Pembinaan sebesar Rp 1.000.000 (satu juta Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara 3.
- **1st Runner Up** : Piagam 1st Runner Up + Sertifikat 1st Runner Up + Trophy 1st Runner Up.
- **2nd Runner Up** : Piagam 2nd Runner Up + Sertifikat 2nd Runner Up + Trophy 2nd Runner Up.



X. FAQ

1. **IDN Boarding School merupakan sekolah islam, apakah dibolehkan kalau ada peserta yang mengikuti kompetisi ini dari saudara kita yang beragama selain islam?**

Sangat dibolehkan, kami membuka kompetisi ini secara tingkat nasional sehingga kami sangat mempersilahkan peserta secara umum untuk semua golongan yang masih berstatus pelajar tingkat SMA/SMK/SLTA/Sederajat se Indonesia.

2. **Apakah karya yang pernah diikutsertakan dalam kompetisi lain dapat diikutsertakan dalam kompetisi UI/UX Design IDN IT Fest 2023?**

Boleh, asalkan karya tersebut sesuai dengan tema, tidak sedang mengikuti kompetisi lain dengan karya yang sama dan belum pernah memenangkan kompetisi lain dengan karya tersebut.

3. **Apakah hasil desain termasuk dalam aspek penting yang membuat tim menjadi juara?**

TIDAK, sebagus apapun design yang kamu buat, tidak menjamin karya kamu terpilih menjadi juara. Aspek tertinggi dalam penilaian meliputi latar belakang masalah, ide solusi, riset, metode pemecahan masalah dan tentunya **presentasi** yang kamu bawaikan. Hasil desain yang bagus merupakan bonus atau nilai tambah saja namun tetap penilaian tertinggi berdasarkan kriteria di atas.



4. Jika tim saya masuk final, apakah design tersebut dapat dimodifikasi sebelum babak final dilakukan?

Tim kamu diperbolehkan jikalau masih ada yang ingin dimodifikasi atau diperbaiki dari UI Design tim kamu. Namun, kamu tidak diperkenankan memodifikasi proposal yang telah dikumpulkan dan tidak diperkenankan memodifikasi slide presentasi yang sudah dikumpulkan pula pada waktu pengumpulan slide yang telah ditentukan oleh panitia.

5. Apakah karya yang dibuat dan dikumpulkan akan menjadi hak milik pihak penyelenggara IDN IT Fest 2023?

Tidak, IDN IT Fest tidak pernah mewajibkan kepada peserta bahwa karya yang dikumpulkan akan menjadi milik penyelenggara. Hal ini kami tekankan agar nantinya tim kamu dapat mengikuti kompetisi lain jika karya yang kamu buat belum mendapat kesempatan menjadi juara. Namun, jika karya kamu terpilih menjadi juara, maka kami menekankan bahwa kamu TIDAK boleh mengikutsertakan karya tersebut ke kompetisi lain dengan syarat apapun (Akan kami laporkan ke pihak kompetisi tersebut).

6. Jika tim saya terpilih menjadi finalis, sedangkan tim saya berasal dari luar pulau jawa sehingga tidak memungkinkan untuk datang ke lokasi acara final, bagaimana solusi yang diberikan oleh panitia terkait masalah tersebut?

Bagi kamu yang berasal dari luar pulau jawa, kamu akan diberi kemudahan untuk mengikuti sesi presentasi final melalui zoom meeting bersama juri. Namun, jikalau tim kamu berasal dari pulau



jawa maka kamu wajib hadir secara offline di lokasi IDN Boarding School Jonggol.

7. Jikalau tim kami masuk final, apakah dari panitia IDN IT Fest 2023 menyediakan tempat tinggal bagi peserta finalis?

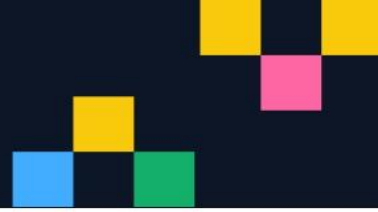
Tentu, kami akan menyambut hangat kedatangan finalis IDN IT Fest 2023 dan akan kami persiapkan tempat tinggal sementara di lingkungan IDN. Namun, kami tidak menyediakan konsumsi selama menginap. Konsumsi yang kami sediakan hanya saat sesi final presentasi (Makan Siang)

8. Apakah juri babak penyisihan maupun babak final berasal dari internal IDN Boarding School dan tim IDN IT Fest 2023?

TIDAK, juri penilaian untuk kompetisi IDN IT Fest 2023 seluruhnya berasal dari professional yang aktif bekerja di dunia industri startup. Hal ini kami lakukan agar menghindari bias atau penilaian tidak adil maupun kecurangan agar kompetisi ini tetap berjalan dengan sportif dan profesional.

9. Apakah ada kemungkinan terjadinya perubahan isi guidebook? Jika terjadi perubahan pada guidebook dimana peserta bisa mengetahui informasi perubahan tersebut?

YA, jika terjadi perubahan isi guidebook panitia akan menginformasikannya kepada peserta sebagai hal penting melalui Discord Server IT Fest 2023.



XI. Contact Person

- A. **Naufal Syuja Kurniawan** (0812-2340-7241)
- B. **Gathan Naufal Akhtarachman** (0813-8040-1873)
- C. **Muhammad Farraz Al-Ayyubi** (0856-9430-6909)

