



**GUIDEBOOK**

**ITFEST**

**#EmbraceTheFuture**

**2023**

---

**Networking**

Visit us for more informations



[itfest.idn](https://www.instagram.com/itfest.idn)





<b>I. Deskripsi.....</b>	<b>3</b>
<b>II. Tema.....</b>	<b>3</b>
<b>III. Materi Lomba.....</b>	<b>3</b>
<b>IV. Persyaratan Lomba.....</b>	<b>4</b>
<b>V. Timeline Kegiatan.....</b>	<b>4</b>
<b>VI. Tahapan Perlombaan.....</b>	<b>5</b>
<b>VII. Prosedur Pendaftaran Lomba Networking.....</b>	<b>6</b>
<b>VIII. Detail Lomba.....</b>	<b>7</b>
<b>IX. Tata Tertib Lomba &amp; Sanksi.....</b>	<b>7</b>
<b>X. Kriteria Penilaian.....</b>	<b>8</b>
A. Fasilitas yang diberikan.....	9
B. Tahapan yang akan dilakukan pada Babak Final.....	9
<b>XI. Hadiah.....</b>	<b>9</b>
<b>XII. FAQ.....</b>	<b>10</b>
<b>XIII. Contact Person.....</b>	<b>11</b>





## I. Deskripsi

IT FEST 2023 adalah kegiatan kompetisi berskala Nasional yang diselenggarakan oleh SMK IDN Boarding School & OSIS di ranah bidang TKJ (Teknik Komputer dan Jaringan), RPL (Rekayasa Perangkat Lunak), DKV (Desain Komunikasi Visual) dengan tujuan untuk mewadahi kreativitas pelajar serta meningkatkan kualitas dan karakteristik pelajar dalam berkreasi.

Networking Competition adalah salah satu cabang kompetisi yang ada pada IT FEST 2023. Kompetisi ini diselenggarakan untuk pelajar SMK/SMA/SLTA sederajat seluruh Indonesia.

Tujuan dari kompetisi ini adalah untuk menguji pengetahuan peserta mengenai jaringan komputer serta konfigurasi dan troubleshooting menggunakan software simulasi Cisco Packet Tracer. Peserta dari Networking Competition ini merupakan perlombaan individual.

## II. Tema

Tema IT Fest 2023 kali ini adalah “*Embrace The Future with Technology & Creativity to Face Digital Era*”. Dengan hashtag #EmbraceTheFuture

## III. Materi Lomba

- Switching Technologies
- Routing Technologies
- IP Service
- Network Fundamental
- Wireless Technologies



## IV. Persyaratan Lomba

- Peserta merupakan pelajar SMA/SMK/MA/SLTA sederajat.
- Jumlah siswa dari sekolah tidak dibatasi.
- Peserta wajib mengikuti rangkaian dari lomba, seperti prosedur, dan ketentuan kompetisi.
- Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melakukan pelanggaran terhadap tata tertib.
- Panitia IT FEST 2023 berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran tata-tertib mengenai bidang yang dilombakan maupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
- Keputusan juri dan panitia IDN IT FEST 2023 tidak bisa diganggu gugat.
- Guidebook dapat berubah sewaktu-waktu. Untuk perubahan akan diinformasikan melalui website, whatsapp atau email peserta.

## V. Timeline Kegiatan

Kegiatan	Jadwal
Pendaftaran	12 - 28 Oktober 2023
Filler Event (Workshop & Seminar)	16 Oktober - 12 November 2023
Technical Meeting Penyisihan	4 November 2023
Penyisihan	12 November 2023
Pengumuman Finalis	16 November 2023
Technical Meeting Final	17 November 2023
Grand Final & Pengumuman Pemenang	25 November 2023



## VI. Tahapan Perlombaan

Kegiatan	Keterangan	Jadwal
Pendaftaran	Waktu pendaftaran sesuai dengan tanggal di atas, dengan link dan tata cara pendaftaran di bagian prosedur pendaftaran.	12 - 28 Oktober 2023
Technical Meeting	Peserta diwajibkan untuk mengikuti Technical Meeting Penyisihan pada waktu dan tanggal yang ditentukan oleh panitia. Peserta diperbolehkan untuk bertanya dan berdiskusi mengenai detail-detail teknis ketika lomba babak penyisihan.	4 November 2023
Penyisihan	Penyisihan akan dilaksanakan secara online dan diikuti oleh seluruh peserta. Model kompetisi yang digunakan adalah peserta akan menjawab soal pilihan ganda mengenai materi yang berkaitan dengan perlombaan.	12 November 2023
Pengumuman Finalis	Pengumuman 7 orang finalis NETWORKING IDN IT Fest 2023 akan di sampaikan melalui email dan seluruh media publikasi IT Fest 2023	16 November 2023
Technical Meeting Final	Finalis diwajibkan untuk mengikuti Technical Meeting Final pada waktu dan tanggal yang ditentukan oleh panitia. Finalis diperbolehkan untuk bertanya dan berdiskusi mengenai detail-detail teknis ketika lomba babak final.	17 November 2023



Grand Final & Pengumuman Pemenang	Final akan dilaksanakan secara offline di SMK IDN Boarding School Jonggol dan diikuti oleh 7 peserta dengan nilai terbaik pada babak penyisihan.	25 November 2023
-----------------------------------	--	------------------

## VII. Prosedur Pendaftaran Lomba Networking

- Pendaftaran dilakukan secara online melalui link google form yang tertera sebagai berikut : [s.id/itfestnetworking2023](https://s.id/itfestnetworking2023).
- Melakukan pembayaran biaya pendaftaran sebesar Rp.50.000,- melalui media pembayaran berikut :
  - A. Transfer Rekening
    - No. Rek. : **7112796252**
    - Bank : **BSI**
    - Atas Nama : **Heru Setyawan**
  - B. OVO
    - No. Telp. : **081398976278**
    - Atas Nama : **Heru Setyawan**
- Pendaftaran dilakukan dengan memasukkan data peserta beserta institusi pendidikan dan mengunggah dokumen yang terkait
- Dokumen yang harus diunggah pada formulir pendaftaran adalah berikut :
  - Scan Kartu Pelajar.
  - Foto/Scan bukti pembayaran.
  - Bukti Unggah Twibbon ke Instagram.
- Pendaftaran dianggap sah dan lengkap apabila telah mengisi seluruh berkas yang diminta dan telah dikonfirmasi oleh panitia.
- Semua syarat administratif harus dilengkapi selama masa pendaftaran dibuka.
- Dengan alasan apapun, panitia tidak dapat menerima pendaftaran yang dilakukan diluar masa pendaftaran ataupun pada hari pelaksanaan lomba.



### VIII. Detail Lomba

1. Lomba terdiri dari Technical Meeting Penyisihan, Babak Penyisihan, Technical Meeting Final, Final yang berlangsung selama 1 hari.
2. Pada technical meeting akan dijelaskan mengenai peraturan lomba, tata tertib lomba, teknik perlombaan, sesi tanya jawab.
3. Jenis soal Networking yang dilombakan sebagai berikut :
  - Network Fundamental
  - Switching Technologies
  - Routing Technologies
  - IP Services
  - Wireless Technologies
4. Babak final terdiri dari 7 orang peserta yang diambil dari seluruh peserta.
5. Pada babak penyisihan, peserta diuji keahliannya dalam menjawab soal pilihan ganda mengenai networking melalui media Google Form.
6. Pada babak Final, peserta diuji keahliannya dalam melakukan konfigurasi dari topologi yang sudah disediakan, soal dikerjakan dengan menggunakan software Cisco Packet Tracer.
7. Hasil pengerjaan soal akan dikirimkan melalui Google Form yang disediakan oleh panitia.
8. Keputusan dari dewan juri dan panitia adalah mutlak dan tidak dapat di ganggu gugat.
9. Juri menjelaskan kriteria point - point penilaian pada saat Technical Meeting.
10. Jika ada perubahan dan hal-hal yang menyangkut perlombaan akan diputuskan oleh dewan juri dan panitia lomba.
11. Pengumuman ke tahap selanjutnya akan di umumkan di grup via WA.

### IX. Tata Tertib Lomba & Sanksi

1. Peserta lomba dilarang untuk mencontek.
2. Peserta lomba dilarang untuk bekerja sama dengan peserta lain.
3. Peserta lomba diwajibkan untuk masuk google meet maksimal 15 menit sebelum mulai nya lomba.
4. Peserta lomba yang ketahuan melakukan kecurangan saat lomba dilaksanakan akan langsung di diskualifikasi.
5. Peserta wajib mengikuti prosedur perlombaan.



## X. Kriteria Penilaian

### 1. Babak Penyisihan

Penyisihan akan dilaksanakan secara online dan diikuti oleh seluruh peserta. Model kompetisi yang digunakan adalah peserta akan menjawab soal pilihan ganda mengenai materi yang berkaitan dengan perlombaan dengan waktu yang telah ditentukan dan diumumkan melalui discord dan di technical meeting.

Soal yang muncul pada saat babak penyisihan akan berkaitan dengan 5 materi yang sudah ditetapkan. Dan 7 peserta dengan nilai tertinggi akan lolos ke babak final. Jika ada nilai peserta yang sama maka akan diambil dari yang tercepat.

Berikut adalah materi soal yang akan muncul pada babak penyisihan :

No	Materi Soal	Bobot Nilai
1.	Network Fundamental	20%
2.	Switch Technologies	20%
3.	Routing Technologies	20%
4.	IP Services	20%
5.	Wireless Technologies	20%

### 2. Babak Final

7 peserta yang lolos pada tahap penyisihan akan mengikuti tahap terakhir yaitu melakukan trouble shooting dari sebuah topologi sekaligus presentasi secara offline yang akan diadakan di SMK IDN Boarding School Jombang atau online bagi peserta yang berada di luar pulau Jawa.





## A. Fasilitas yang diberikan

- Peserta datang h-1 sebelum final dilakukan.
- Akan disediakan kamar tidur yang berkapasitas untuk 9 orang.
- Pada saat final (25 November) pihak panitia akan menyediakan makan siang dan snack untuk setiap tim.

## B. Tahapan yang akan dilakukan pada Babak Final

- **PKA** : Para peserta dapat menyelesaikan dengan soal dari sebuah topologi troubleshooting, dan para peserta dapat menyelesaikan soal tersebut dalam waktu 1 jam 30 menit secara offline.
- **Presentasi** : Setelah peserta menyelesaikan troubleshooting, para peserta dapat melakukan presentasi untuk menjelaskan kepada juri cara peserta melakukan trouble shooting.
- **Sesi QnA** : Setelah peserta melakukan presentasi di depan para juri. Selanjutnya para peserta akan ditanya oleh juri mengapa mereka melakukan hal tersebut.

Aspek Penilaian	Keterangan	Nilai
PKA	Dinilai dari kecepatan, kerapihan dalam menyelesaikan sebuah topologi troubleshooting	40%
Presentasi	Dinilai dari sikap peserta, kelancaran presentasi, detail konfigurasi.	30%
Sesi QnA	Dinilai dari sikap peserta dalam menjawab pertanyaan dari juri, menjawab dengan tepat.	30%

## XI. Hadiah

- **Juara 1** : Uang Pembinaan sebesar Rp 2.000.000 (dua juta Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara Satu.



- **Juara 2** : Uang Pembinaan sebesar Rp 1.500.000 (satu juta lima ratus Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara Dua.
- **Juara 3** : Uang Pembinaan sebesar Rp 1.000.000 (satu juta Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara Tiga.
- **1st Runner Up** : Piagam + Sertifikat + Trophy 1st Runner Up.
- **2nd Runner Up** : Piagam + Sertifikat + Trophy 2nd Runner Up.

## XII. FAQ

1. **IDN Boarding School merupakan sekolah islam, apakah dibolehkan kalau ada peserta yang mengikuti kompetisi ini dari saudara kita yang beragama selain islam?**  
Sangat dibolehkan, kami membuka kompetisi ini secara tingkat nasional sehingga kami sangat mempersilahkan peserta secara umum untuk semua golongan yang masih berstatus pelajar tingkat SMA/SMK/SLTA/Sederajat se Indonesia.
2. **Jika tim saya terpilih menjadi finalis, sedangkan tim saya berasal dari luar pulau jawa sehingga tidak memungkinkan untuk datang ke lokasi acara final, bagaimana solusi yang diberikan oleh panitia terkait masalah tersebut?**  
Bagi kamu yang berasal dari luar pulau jawa, kamu akan diberi kemudahan untuk mengikuti sesi presentasi final melalui zoom meeting bersama juri. Namun, jikalau tim kamu berasal dari pulau jawa maka kamu wajib hadir secara offline di lokasi IDN Boarding School Jonggol.
3. **Apakah juri babak penyisihan maupun babak final berasal dari internal IDN Boarding School dan tim IDN IT Fest 2023?**  
TIDAK, juri penilaian untuk kompetisi IDN IT Fest 2023 seluruhnya berasal dari professional yang aktif bekerja di dunia industri startup. Hal ini kami lakukan agar menghindari bias atau penilaian tidak adil



maupun kecurangan agar kompetisi ini tetap berjalan dengan sportif dan profesional.

**4. Jikalau tim peserta masuk final, apakah dari panitia IDN IT Fest 2023 menyediakan tempat tinggal bagi peserta finalis?**

Tentu, kami akan menyambut hangat kedatangan finalis IDN IT Fest 2023 dan akan kami persiapkan tempat tinggal sementara di lingkungan IDN. Namun, kami tidak menyediakan konsumsi selama menginap. Konsumsi yang kami sediakan hanya saat sesi final presentasi (Makan Siang).

**5. Apakah ada kemungkinan terjadinya perubahan isi guidebook? Jika terjadi perubahan pada guidebook dimana peserta bisa mengetahui informasi perubahan tersebut?**

YA, jika terjadi perubahan isi guidebook panitia akan menginformasikannya kepada peserta sebagai hal penting melalui Discord Server IT Fest 2023.

## XIII. Contact Person

- 1. Naufal Syuja Kurniawan (0812-2340-7241)**
- 2. Gathan Naufal Akhtarachman (0813-8040-1873)**
- 3. Muhammad Farraz Al-Ayyubi (0856-9430-6909)**