



GUIDEBOOK

ITFEST

#EmbraceTheFuture

2023

Web Development

Visit us for more informations



itfest.idn





I. Deskripsi.....	3
II. Tema.....	3
III. Persyaratan Lomba.....	5
A. Ketentuan Umum.....	5
B. Ketentuan Khusus.....	6
IV. Timeline Kegiatan.....	7
V. Tahapan Perlombaan.....	7
VI. Prosedur Pendaftaran Web Development.....	9
A. Pendaftaran dan Biaya Registrasi.....	9
B. Alur Pendaftaran.....	9
VII. Ketentuan Proposal.....	10
A. Ketentuan Proposal.....	10
B. Struktur Proposal.....	11
VIII. Kriteria Penilaian Proposal.....	12
IX. Ketentuan Video.....	13
X. Kriteria Penilaian Video.....	13
XI. Ketentuan Babak Semifinal.....	14
XII. Kriteria Penilaian Produk.....	16
XIII. Ketentuan Finalis.....	17
A. Fasilitas yang diberikan.....	17
B. Tahapan yang akan dilakukan pada Babak Final.....	17
XIV. Kriteria Penilaian Presentasi.....	18
XV. Hadiah.....	18
XVI. FAQ.....	18
XVII. Contact Person.....	21
A. Naufal Syuja Kurniawan (0812-2340-7241).....	21
B. Gathan Naufal Akhtarachman (0813-8040-1873).....	21
C. Muhammad Farraz Al-Ayyubi (0856-9430-6909).....	21



I. Deskripsi

IT Fest 2023 adalah kegiatan kompetisi berskala Nasional yang diselenggarakan oleh OSIS SMK IDN Boarding School Jonggol di ranah bidang TKJ (Teknik Komputer dan Jaringan), RPL (Rekayasa Perangkat Lunak), DKV (Desain Komunikasi Visual) dengan tujuan untuk mewadahi kreativitas pelajar serta meningkatkan kualitas dan karakteristik pelajar dalam berkreasi.

Web Development Competition adalah salah satu cabang kompetisi yang ada pada IT Fest 2023. Kompetisi ini diselenggarakan untuk pelajar SMK/SMA/MA/SLTA sederajat seluruh Indonesia.

Tujuan dari kompetisi ini adalah untuk menguji pengetahuan peserta mengenai pengembangan website serta konfigurasi dan troubleshooting menggunakan software yang terintegrasi ke dalam project yang dibuat. Peserta dari Web Development Competition merupakan tim yang terdiri dari maksimal 3 orang.

II. Tema

Tema IT Fest 2023 kali ini adalah “*Embrace The Future with Technology & Creativity to Face Digital Era*”. Tema ini dapat dikembangkan menjadi beberapa sub-tema yang bisa diangkat pada kompetisi Web Development, yaitu:

- ***Social Impact***

Inovasi perangkat lunak dalam era digital yang mampu menghadirkan perubahan yang bermakna dalam kehidupan sosial dengan membawa solusi yang baru dan meluaskan konektivitas dalam berbagai aspek kehidupan bermasyarakat.



- ***Education***

Inovasi perangkat lunak di era digital yang bisa membangun potensi diri baik dari segi pengetahuan, keterampilan, dan juga sikap, dengan tujuan untuk mewujudkan kegiatan pembelajaran lebih efektif dan efisien.

- ***Financial***

Inovasi perangkat lunak di era digital yang dapat membantu permasalahan finansial dengan menggunakan teknologi dan juga ide-ide yang memecahkan permasalahan keuangan.

- ***Health in Digital era***

Inovasi perangkat lunak yang mendukung layanan di dunia kesehatan dengan teknologi, yang dapat mengatasi kemudahan pengguna dalam menemukan tenaga ahli kesehatan, dan juga membantu dalam pengobatan.

- ***Productivity***

Inovasi untuk membantu untuk seseorang dalam melaksanakan suatu kegiatan dengan efektif, efisien dan juga akurat. Ide-ide yang bisa meningkatkan hasil menjadi lebih untung dan berkualitas.

Para peserta lomba Web Development wajib menggunakan sub-tema yang diberikan oleh panitia, jika karya yang dikumpulkan tidak sesuai dengan sub-tema yang diberikan oleh panitia maka nilai dari karya akan dikurangkan.



III. Persyaratan Lomba

Peserta IT Fest 2023 diharuskan untuk memenuhi persyaratan dari perlombaan yang ada pada IT Fest 2023, berikut ini adalah syarat-syaratnya :

A. Ketentuan Umum

Peserta IT Fest 2023 diharuskan untuk memenuhi persyaratan dari perlombaan IT Fest 2023, berikut ini adalah syarat-syaratnya :

- Peserta adalah kelompok siswa/i SMK/SMA/MA/SLTA sederajat yang masih berstatus sebagai pelajar aktif. Dibuktikan dengan Kartu Pelajar yang masih berlaku atau surat keterangan siswa aktif dari sekolah terkait.
- Satu tim beranggotakan minimal 2 orang dan maksimal 3 orang, dengan salah satu anggota adalah ketua tim. Dan setiap tim harus memiliki nama tim, nama tim tidak boleh mengandung unsur SARA.
- Setiap anggota dari tim wajib berasal dari sekolah yang sama.
- Peserta wajib memberikan berkas pendaftaran dengan data yang benar.
- Penulisan nama siswa peserta wajib menggunakan nama lengkap.
- Setiap peserta hanya boleh mengikuti satu perlombaan yang ada pada IT Fest 2023.
- Peserta yang tidak/belum bisa memenuhi persyaratan pendaftaran lomba hingga waktu yang ditentukan maka akan dinyatakan gugur.
- Karya yang diserahkan oleh tim dan peserta tidak diperkenankan mengandung unsur SARA, radikalisme, asusila dan plagiarisme.
- Peserta tidak boleh terdaftar dalam lebih dari satu tim.



- Tim melanggar/tidak mengikuti ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan akan mendapatkan **sanksi** atau **didiskualifikasi**.
- Dilarang untuk melakukan tindak kecurangan (bekerjasama dengan peserta/tim lain) atau pelanggaran serius (melakukan hal-hal yang dapat merusak platform perlombaan atau merugikan peserta lain) serta plagiarisme.
- Tim yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada babak fina bisa **didiskualifikasi**.

B. Ketentuan Khusus

Peserta yang mengikuti kompetisi Web Development diwajibkan untuk memenuhi persyaratan dari perlombaan Web Development, berikut ini adalah syarat-syaratnya :

- Setiap peserta harus mematuhi semua ketentuan kompetisi Web Development IT Fest 2023.
- Peserta hanya diperbolehkan terdaftar dalam satu tim (bisa terdiri dari angkatan kelas 10, 11, dan 12).
- Setiap sekolah diperbolehkan untuk mendaftarkan lebih dari satu tim.
- Hanya peserta yang sudah terdaftar yang diperbolehkan mengikuti kompetisi Web Development, dan tidak dapat digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
- Website yang dibuat wajib sesuai dengan salah satu sub-tema kompetisi yang telah ditentukan.
- Proposal dan desain yang diajukan harus merupakan karya asli peserta, bebas dari penjiplakan sumber-sumber yang memiliki hak cipta.
- Karya yang dilombakan oleh peserta adalah karya yang belum pernah meraih juara satu, dua, tiga dalam IT Fest sebelumnya maupun dalam kompetisi lainnya.
- Tim peserta akan didiskualifikasi jika terjadi kecurangan, plagiarisme, atau pelanggaran apapun.



- Peserta dilarang menggunakan framework untuk mengembangkan karya website yang dilombakan.

IV. Timeline Kegiatan

Kegiatan	Jadwal
Pendaftaran	12 - 28 Oktober 2023
Filler Event (Workshop & Seminar)	16 Oktober - 12 November 2023
Deadline Pengumpulan Proposal & Video Presentasi	29 - 31 Oktober 2023
Pengumuman Semifinalis	4 November 2023
Technical Meeting Semifinal	5 November 2023
Pengumpulan Karya Website	17 November 2023
Pengumuman Finalis	21 November 2023
Technical Meeting Final	22 November 2023
Final	25 November 2023

V. Tahapan Perlombaan

Kegiatan	Keterangan	Jadwal
Pendaftaran	Waktu pendaftaran sesuai dengan jadwal, dengan link dan tata cara pendaftaran di bagian prosedur pendaftaran.	12 - 28 Oktober 2023
Pengumpulan Proposal & Video	Peserta diharuskan membuat proposal serta video yang menjelaskan aplikasi yang dibuat lalu di-submit sesuai dengan jadwal.	29 - 31 Oktober 2023



	Proposal dan video akan digunakan sebagai penyeleksian semifinalis.	
Pengumuman Semifinalis	Pengumuman 10 semifinalis WEBDEV IDN IT Fest 2023 akan disampaikan melalui email dan seluruh media publikasi IT Fest 2023.	4 November 2023
Technical Meeting Semifinal	Semifinalis wajib mengikuti Technical Meeting Semifinal untuk bertanya dan berdiskusi mengenai detail-detail teknis ketentuan pembuatan karya website.	5 November 2023
Pengumpulan Karya Website	Peserta mengumpulkan hasil implementasi ide kreatif berupa website sesuai dengan waktu yang diberikan. 5 karya Website terbaik akan dipilih untuk menjadi finalis.	17 November 2023
Pengumuman Finalis	Pengumuman 5 finalis WEBDEV IDN IT Fest 2023 akan disampaikan melalui email dan seluruh media publikasi IT Fest 2023.	21 November 2023
Technical Meeting Final	Finalis wajib mengikuti Technical Meeting Final untuk menentukan urutan presentasi.	22 November 2023
Grand Final	Finalis mempresentasikan produknya serta mendemonstrasikannya secara langsung di hadapan para juri.	25 November 2023
Pengumuman Juara	Pengumuman juara dan pemberian hadiah akan dilaksanakan sesuai jadwal, yang akan disampaikan melalui email dan seluruh media IT Fest 2023.	25 November 2023



VI. Prosedur Pendaftaran Web Development

A. Pendaftaran dan Biaya Registrasi

- Pendaftaran dilakukan melalui s.id/itfestwebdev2023
- Biaya registrasi lomba Web Development sebesar Rp.100.000 per tim.

B. Alur Pendaftaran

- Pendaftar wajib memenuhi syarat ketentuan umum yang berlaku.
- Pendaftaran lomba hanya dilakukan oleh ketua tim.
- Ketua tim mengisi form pendaftaran pada link : s.id/itfestwebdev2023
- Ketua tim juga harus mengunggah kartu siswa pelajar yang aktif.
- Ekstensi file ID Card dibebaskan tetapi harus mengikuti format penamaan sebagai berikut :
WEBDEV_ITFest_Ketua/Anggota_NamaPeserta.jpg
- Pembayaran dilakukan dalam bentuk Rupiah Indonesia dan dilakukan melalui transfer ke akun :
 - 7112796252 (BSI a.n Heru Setiyawan)
 - 081398976278 (OVO a.n Heru Setiyawan)
- Seluruh peserta wajib mengunggah twibbon ke instagram dan diwajibkan untuk tag akun instagram *@itfest.idn* dan menambahkan caption yang ada pada twibbonize.
- Setelah upload bukti pembayaran, panitia akan melakukan verifikasi pendaftaran.
- Panitia juga akan mengirimkan email konfirmasi apabila tim sudah terdaftar kepada email ketua tim.
- Panitia akan mengirimkan link untuk memasuki Discord Peserta IDN IT Fest 2023 kepada email ketua tim.



VII. Ketentuan Proposal

Setiap tim yang mengikuti kompetisi Web Development diharuskan mengirimkan satu proposal yang kreatif dan inovatif yang akan dikembangkan sesuai dengan persyaratan/ketentuan yang berlaku.

A. Ketentuan Proposal

- Setiap tim diharuskan mengirim satu proposal kreatif yang berisi ide inovasi yang akan dikembangkan sesuai dengan ketentuan di bawah ini dan sebuah video untuk memvisualisasikan hasil ide dari proposal yang telah dibuat.
- Setiap tim wajib mencantumkan hal-hal berikut ini :
 - Cover Proposal
 - Nama Produk
 - Headline Produk
 - [Logo IT Fest 2023](#)
 - Nama Tim
 - Nama Anggota
- Penambahan bagian yang tidak terdapat pada struktur proposal (contoh: lampiran) diperbolehkan bagi setiap tim selama masih relevan dengan isi proposal.
- Setiap proposal diunggah dalam bentuk file pdf dengan format penamaan :
Proposal_WEBDEV_IDNITFest2023_Nama-Tim.pdf
- Setiap tim diperbolehkan mengganti proposal yang telah dikirimkan hingga batas waktu yang telah ditentukan (proposal yang dianggap valid merupakan proposal yang terakhir dikirim).
- Pengumpulan proposal hanya dilakukan oleh ketua tim saja
- Proposal dikumpulkan di s.id/pengumpulanwebdev dengan format yang telah ditentukan





B. Struktur Proposal

- **Abstrak**

Abstrak (150-300 kata) merupakan ringkasan isi dari sebuah proposal yang ditujukan untuk membantu pembaca agar dapat dengan cepat dan mudah untuk melihat tujuan dari sebuah tulisan.

- **Latar Belakang**

Latar belakang menjelaskan konteks aplikasi yang dipilih dalam pembuatan proposal. Dengan demikian, latar belakang penelitian ini meningkatkan minat pembaca terhadap penelitian dan membantu mereka memahami mengapa penelitian yang dilakukan penting untuk dibahas.

- **Tujuan dan Manfaat**

Menjelaskan tujuan yang ingin dicapai dan manfaat yang diperoleh dari hasil pengembangan aplikasi.

- **Keunggulan dan Keunikan Inovasi**

Berisi hal-hal yang menjadikan aplikasi tersebut lebih baik dan berbeda dari aplikasi-aplikasi lain yang serupa. Dapat dipaparkan melalui analisis SWOT atau metode lainnya.

- **Desain Mockup**

Alat presentasi yang berguna untuk memberikan gambaran mengenai karya yang ingin dihasilkan. Mockup berupa screenshot yang disertai penjelasan pada masing-masing fitur.



VIII. Kriteria Penilaian Proposal

Aspek Penilaian	Keterangan	Poin
Abstrak	Dinilai dari Ketepatan Pemahaman Permasalahan, Analisis Data dan Informasi, Tingkat Urgensi, Relevansi dengan Produk, Ketepatan Riset Terdahulu, Kemampuan Menyajikan Latar Belakang.	200
Latar Belakang	Dinilai dari Kesesuaian dengan Isi Proposal, Ketepatan Menyajikan Tujuan, Kekompakan dan Keterbacaan, Klaritas Bahasa dan Gaya Penulisan, Ketepatan Bahasa, Relevansi Dengan Isu Terkini, Signifikansi Kontribusi, Panjang Abstrak.	100
Tujuan dan Manfaat	Dinilai dari Ketepatan Pernyataan Tujuan, Kesesuaian dengan Permasalahan, Ketepatan Waktu, Keterukuran Tujuan, Ketepatan Penjelasan Manfaat, Relevansi dengan Kebutuhan Pengguna, Kreativitas dalam Manfaat, Ketepatan Pengukuran Manfaat.	300
Keunggulan dan Keunikan Inovasi	Dinilai dari Analisis SWOT, Klarifikasi Keunggulan, Pemahaman Pasar, Kesesuaian dengan Tujuan, Deskripsi Keunikan, Kebaruan, Relevansi dengan Permasalahan.	200
Desain Mockup	Dinilai dari Estetika Visual, Konsistensi Desain, Usabilitas, Keterperincian Fitur, Kekompletan Halaman, Ketepatan Penjelasan, Relevansi dengan Permasalahan, Inovasi dan Keunikan, Keterbacaan Desain, Keterbacaan Penjelasan.	200



IX. Ketentuan Video

- Video dibuat semenarik mungkin dengan menjelaskan inovasi dan website yang akan dibuat.
- Video dilarang mengandung unsur SARA, kekerasan, pornografi, dan unsur negatif lainnya.
- Video merupakan karya orisinal setiap tim.
- Video berbentuk file mp4 dengan durasi dibebaskan.
- Video yang telah dibuat di unggah ke instagram masing-masing anggota tim.
- Diwajibkan untuk tag akun instagram *@itfest.idn* dan menambahkan hashtag *#EmbraceTheFuture*.
- Akun Instagram peserta bersifat public (tidak di-private).
- Ketua tim diwajibkan untuk mengumpulkan video ke link pengumpulan. Video diunggah dalam bentuk file mp4 di link yang sama dengan pengumpulan [proposal](#) dengan format penamaan sebagai berikut : *Video_WEBDEV_IDNITFest2023_Nama-Tim.mp4*

X. Kriteria Penilaian Video

Aspek Penilaian	Keterangan	Poin
Kualitas Audio	Evaluasi sejauh mana audio dalam video presentasi berkualitas, bebas dari noise dan suara yang tidak diinginkan.	10
Kualitas Visual	Sejauh mana video memiliki tampilan visual yang jelas dan menarik, termasuk penggunaan grafis, animasi, atau visualisasi yang relevan.	10
Kualitas Editing	Evaluasi apakah video memiliki editing yang baik, termasuk transisi yang mulus dan pemilihan gambar yang tepat.	10



Ketepatan Penyampaian Ide	Sejauh mana pesan dan ide inovasi disampaikan dengan jelas dan terinci dalam video.	15
Kesesuaian dengan Latar Belakang	Evaluasi sejauh mana video menghubungkan ide inovasi dengan latar belakang permasalahan atau peluang yang dijelaskan.	10

XI. Ketentuan Babak Semifinal

- Peserta memilih salah satu sub tema yang telah ditentukan dalam pembuatan web.
- Bentuk web yang dibuat oleh peserta adalah sebuah web statis. Web statis adalah website yang informasi/isi terkandung di dalamnya tidak dapat diubah oleh pengguna secara langsung menggunakan browser. Interaksi antara pengguna dan server hanyalah seputar pemrosesan link saja. Halaman-halaman web tersebut tidak memiliki database, data dan informasi dalam web statis tidak berubah-ubah kecuali diubah syntax-nya.
- Peserta dapat menggunakan berbagai teknik pembuatan web. Peserta dilarang menggunakan framework (bootstrap, angularJS, foundation, less framework, amazium, skeleton, dan lain-lain) maupun template dari pihak lain.
- Peserta harus membuat website interaktif dan informatif. Perancangan web yang diciptakan sesuai dengan norma dan etika serta dilarang menampilkan/mengandung unsur SARA, politik, pornografi, pornoaksi dan tidak menjatuhkan atau mendiskreditkan pihak tertentu.
- Semua komposisi dalam website baik gambar / logo / elemen apapun dilarang mengandung copyright.
- Web yang dikirimkan belum pernah mendapatkan penghargaan apapun di perlombaan manapun.



- Panitia berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.





XII. Kriteria Penilaian Produk

Aspek Penilaian	Keterangan	Poin
Implementasi Ide dan Kelengkapan Fitur	Dinilai dari Ketepatan Implementasi Ide, Ketepatan Konsep Visual, Ketepatan Fungsional, Kelengkapan Fitur Utama, Kesesuaian dengan Rancangan, Kualitas Fitur, Inovasi dan Tambahan, Usabilitas, Keterbacaan Konten.	100
Fungsionalitas dan Efisiensi	Dinilai dari Kelengkapan Fitur, Ketepatan Implementasi Fitur, Kesesuaian dengan Kebutuhan Pengguna, Kualitas dan Stabilitas, Penggunaan Sumber Daya, Kecepatan dan Kinerja, Optimisasi untuk Berbagai Perangkat.	200
UI/UX	Dinilai dari Estetika Visual, Responsif, Keserasian Tampilan, Kesesuaian dengan Tema, Navigasi yang Intuitif, Keterbacaan Konten, Efisiensi Interaksi, Kesesuaian dengan Prinsip UI/UX, Konsistensi Tema, Kesesuaian dengan Tujuan.	200





XIII. Ketentuan Finalis

5 tim yang lolos pada tahap 2 akan mengikuti tahap terakhir yaitu presentasi secara offline yang akan diadakan di SMK IDN Boarding School Jombang atau online bagi peserta yang berada di luar pulau Jawa.

A. Fasilitas yang diberikan

- Peserta datang h-1 sebelum final dilakukan.
- Akan disediakan kamar tidur yang berkapasitas untuk 9 orang.
- Pada saat final (25 November) pihak panitia akan menyediakan makan siang dan snack untuk setiap tim.

B. Tahapan yang akan dilakukan pada Babak Final

- Urutan presentasi akan diacak pada saat technical meeting yang dilakukan di tanggal 22 November 2023.
- Waktu presentasi yang diberikan untuk masing-masing tim maksimal 13 menit dan dilanjutkan dengan maksimal 7 menit untuk sesi tanya jawab dengan juri. (Total keseluruhan 20 menit)
- Bersedia menunjukkan source code dan github apabila diminta oleh juri.
- Jika terjadi gangguan teknis harap segera menghubungi panitia agar diberi kompensasi waktu.
- Pemenang IT FEST 2023 akan diumumkan paling lambat 4 jam setelah proses babak final selesai.
- Penilaian dilakukan oleh juri IT FEST 2023 dan keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



XIV. Kriteria Penilaian Presentasi

Bab	Keterangan	Poin
Presentasi	Dinilai dari Penguasaan Materi, Penyampaian Penjelasan Materi, Kemampuan Komunikasi, Kekompakan Penyampaian, Keselarasan Presentasi, Dukungan Antartim, Pengaturan Waktu, Kerjasama.	100

XV. Hadiah

- **Juara 1** : Uang Pembinaan sebesar Rp 3.000.000 (tiga juta Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara Satu.
- **Juara 2** : Uang Pembinaan sebesar Rp 2.000.000 (dua juta Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara Dua.
- **Juara 3** : Uang Pembinaan sebesar Rp 1.000.000 (satu juta Rupiah) + Piagam + Sertifikat + Trophy Juara Tiga.
- **1st Runner Up** : Piagam + Sertifikat + Trophy 1st Runner Up.
- **2nd Runner Up** : Piagam + Sertifikat + Trophy 2nd Runner Up.

XVI. FAQ

1. **IDN Boarding School merupakan sekolah islam, apakah dibolehkan kalau ada peserta yang mengikuti kompetisi ini dari saudara kita yang beragama selain islam?**

Sangat dibolehkan, kami membuka kompetisi ini secara tingkat nasional sehingga kami sangat mempersilahkan peserta secara umum untuk semua golongan yang masih berstatus pelajar tingkat SMK/SMA/MA/SLTA sederajat se Indonesia.





2. Apakah karya yang pernah diikuti sertakan dalam kompetisi lain dapat diikuti sertakan dalam kompetisi Web Development IDN IT Fest 2023?

Boleh, asalkan karya tersebut sesuai dengan tema, tidak sedang mengikuti kompetisi lain dengan karya yang sama dan belum pernah memenangkan kompetisi lain dengan karya tersebut.

3. Apakah hasil desain termasuk dalam aspek penting yang membuat tim menjadi juara?

TIDAK, se bagus apapun design yang kamu buat, tidak menjamin karya kamu terpilih menjadi juara. Aspek tertinggi dalam penilaian meliputi latar belakang masalah, ide solusi, riset, metode pemecahan masalah dan tentunya **presentasi** yang kamu bawa kan. Hasil desain yang bagus merupakan bonus atau nilai tambah saja namun tetap penilaian tertinggi berdasarkan kriteria di atas.

4. Apakah karya yang dibuat dan dikumpulkan akan menjadi hak milik pihak penyelenggara IDN IT Fest 2023?

Tidak, IDN IT Fest tidak pernah mewajibkan kepada peserta bahwa karya yang dikumpulkan akan menjadi milik penyelenggara. Hal ini kami tekankan agar nantinya tim kamu dapat mengikuti kompetisi lain jika karya yang kamu buat belum mendapat kesempatan menjadi juara. Namun, jika karya kamu terpilih menjadi juara, maka kami menekankan bahwa kamu TIDAK boleh mengikutsertakan karya tersebut ke kompetisi lain dengan syarat apapun (Akan kami laporkan ke pihak kompetisi tersebut).



5. **Jika tim saya terpilih menjadi finalis, sedangkan tim saya berasal dari luar pulau jawa sehingga tidak memungkinkan untuk datang ke lokasi acara final, bagaimana solusi yang diberikan oleh panitia terkait masalah tersebut?**

Bagi kamu yang berasal dari luar pulau jawa, kamu akan diberi kemudahan untuk mengikuti sesi presentasi final melalui zoom meeting bersama juri. Namun, jikalau tim kamu berasal dari pulau jawa maka kamu wajib hadir secara offline di lokasi IDN Boarding School Jonggol.

6. **Jikalau tim kami masuk final, apakah dari panitia IDN IT Fest 2023 menyediakan tempat tinggal bagi peserta finalis?**

Tentu, kami akan menyambut hangat kedatangan finalis IDN IT Fest 2023 dan akan kami persiapkan tempat tinggal sementara di lingkungan IDN. Namun, kami tidak menyediakan konsumsi selama menginap. Konsumsi yang kami sediakan hanya saat sesi final presentasi (Makan Siang).

7. **Apakah juri babak penyisihan maupun babak final berasal dari internal IDN Boarding School dan tim IDN IT Fest 2023?**

TIDAK, juri penilaian untuk kompetisi IDN IT Fest 2023 seluruhnya berasal dari professional yang aktif bekerja di dunia industri startup. Hal ini kami lakukan agar menghindari bias atau penilaian tidak adil maupun kecurangan agar kompetisi ini tetap berjalan dengan sportif dan profesional.



8. Apakah ada kemungkinan terjadinya perubahan isi guidebook?

Jika terjadi perubahan pada guidebook dimana peserta bisa mengetahui informasi perubahan tersebut?

YA, jika terjadi perubahan isi guidebook panitia akan menginformasikannya kepada peserta sebagai hal penting melalui Discord Server IT Fest 2023.

XVII. Contact Person

- A. **Naufal Syuja Kurniawan** (0812-2340-7241)
- B. **Gathan Naufal Akhtarachman** (0813-8040-1873)
- C. **Muhammad Farraz Al-Ayyubi** (0856-9430-6909)

