

TUGAS MINGGU 3 ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

“Operator Bangun Ruang”



Dosen pengampu: Dr. Wahyudi S.T, M.T

Asisten Praktikum: Rahmad DRO

Disusun oleh:

Muhammad Althaf Mulya

NIM: 2511533018

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

DEPARTEMEN INFORMATIKA

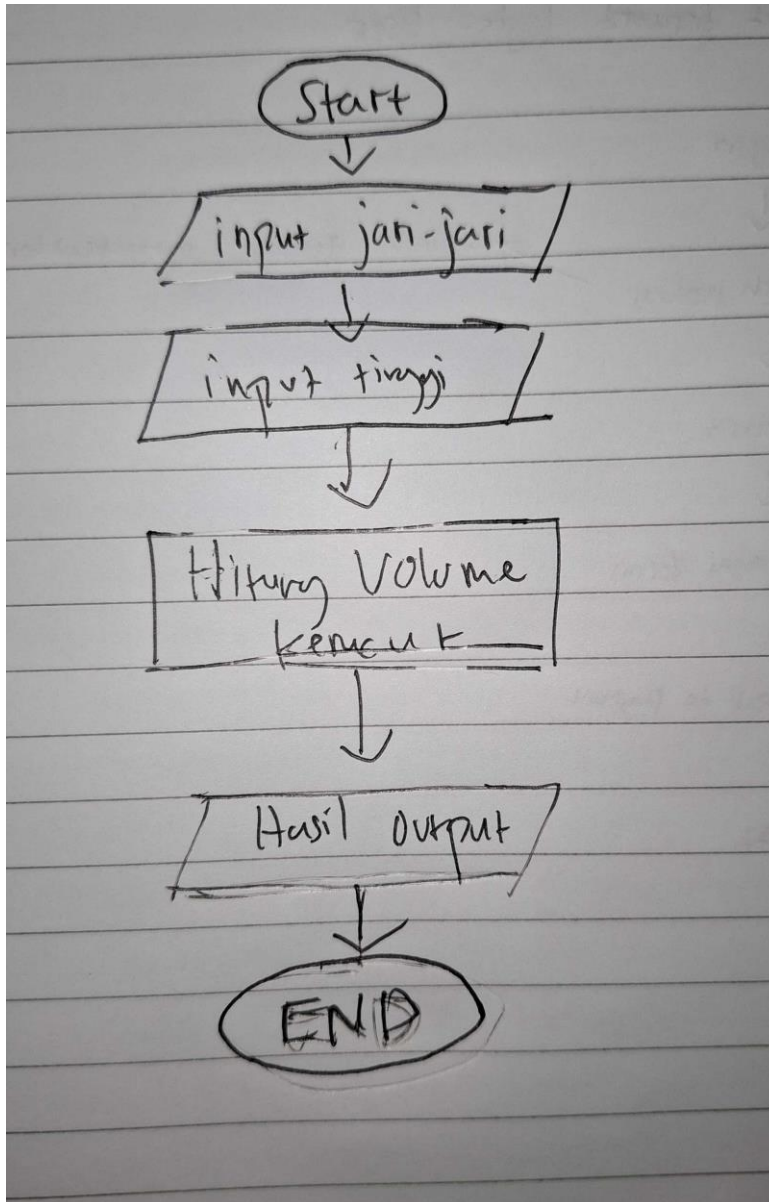
UNIVERSITAS ANDALAS

2025

1. Bahasa Natural

- a. Buat penerima input dengan Scanner
- b. Input jari-jari kerucut
- c. Input tinggi kerucut
- d. Operasi penghitungan volume kerucut
- e. Tampilkan hasil

2. Flowchart



3. Pseudocode

START

Deklarasi variabel r, t, dan volume

Tampilkan Scanner masukan jari-jari

INPUT r

Tampilkan Scanner masukan tinggi kerucut

INPUT t

Operasi perhitungan volume

OUTPUT tampilkan hasil operasi perhitungan volume

END

4. Kode

```
prakalpro_2025_D_2511533019. > src > pekan3 > Tugas_Minggu_3_2511533018.java > Tugas_Minggu_3_2511533018
1  package pekan3;
2
3  import java.util.Scanner;
4
5  import shared.MyLogger;
6
7  public class Tugas_Minggu_3_2511533018 {
8
9      static MyLogger tampilan = new MyLogger();
10
11      public static void main(String[] args) {
12          tampilan.log(msg:"Memulai program");
13
14          Scanner input = new Scanner(System.in);
15          System.out.print(s:"Masukan jari-jari: ");
16          double r = input.nextDouble();
17
18          System.out.print(s:"Masukan tinggi kerucut: ");
19          double t = input.nextDouble();
20
21          double volumeKerucut = (1.0 / 3.0) * 3.14 * r * r * t;
22          tampilan.log("Volume kerucut adalah: " + volumeKerucut);
23          input.close();
24      };
25
26  };
27
```

Output kode:

```
Memulai program  
Masukan jari-jari: 12  
Masukan tinggi kerucut: 57  
Volume kerucut adalah: 8591.039999999999
```