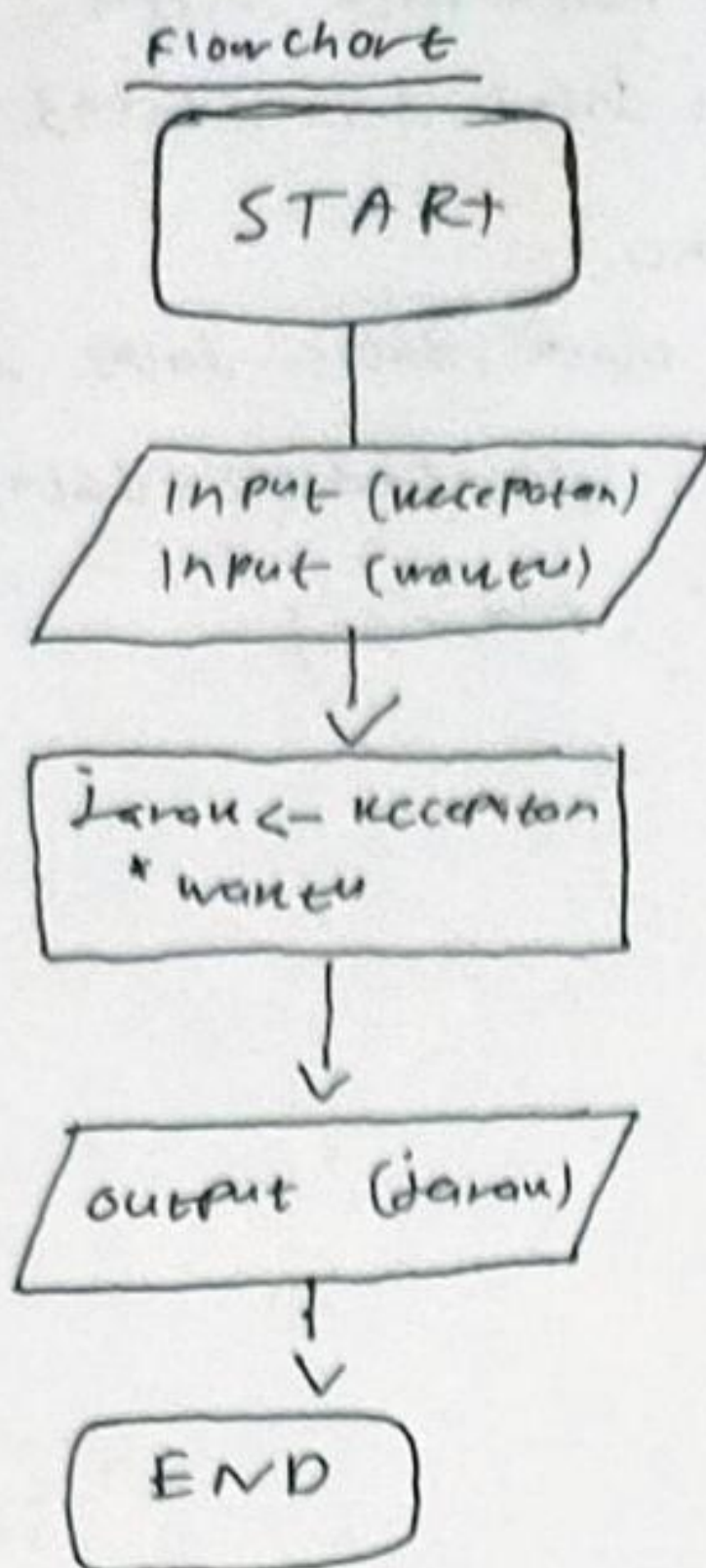


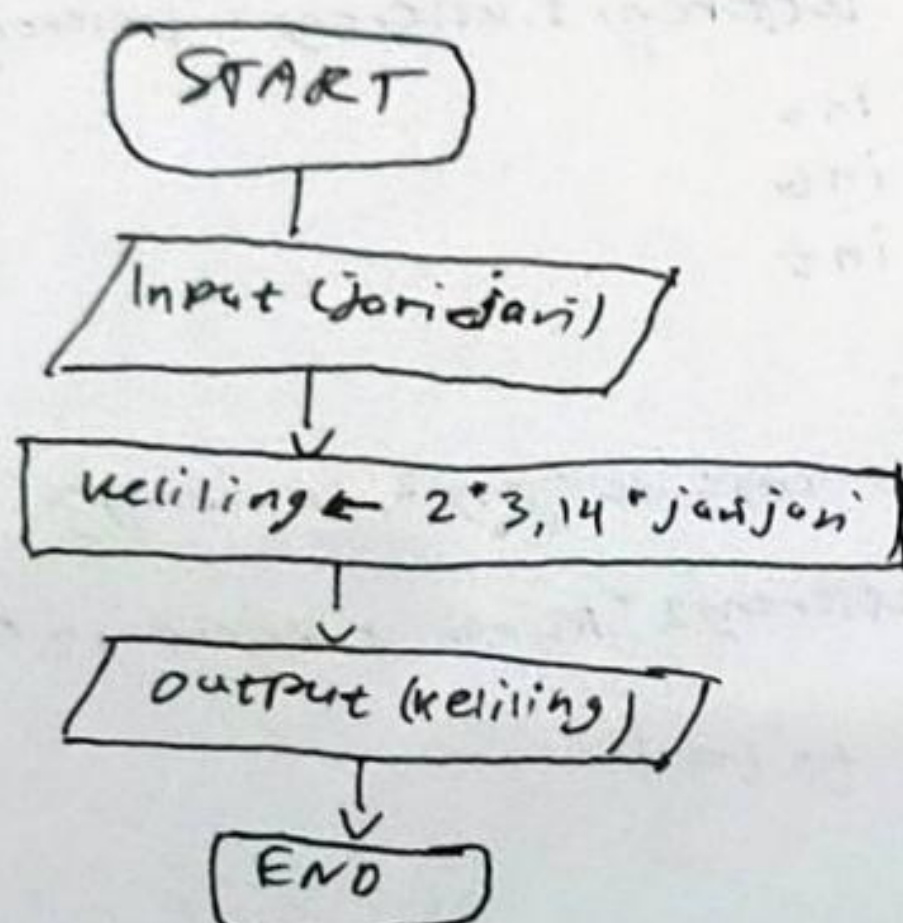
1) Hitung Jarak Tempuh



Pseudocode

PROGRAM: Hitung Jarak Tempuh
 Spesifikasi: menghitung jarak tempuh dari input kecepatan & waktu
 Deklarasi: jarak, waktu, kecepatan: Float
 Algoritma:
 INPUT kecepatan, waktu
 $Jarak = kecepatan * waktu$
 OUTPUT jarak

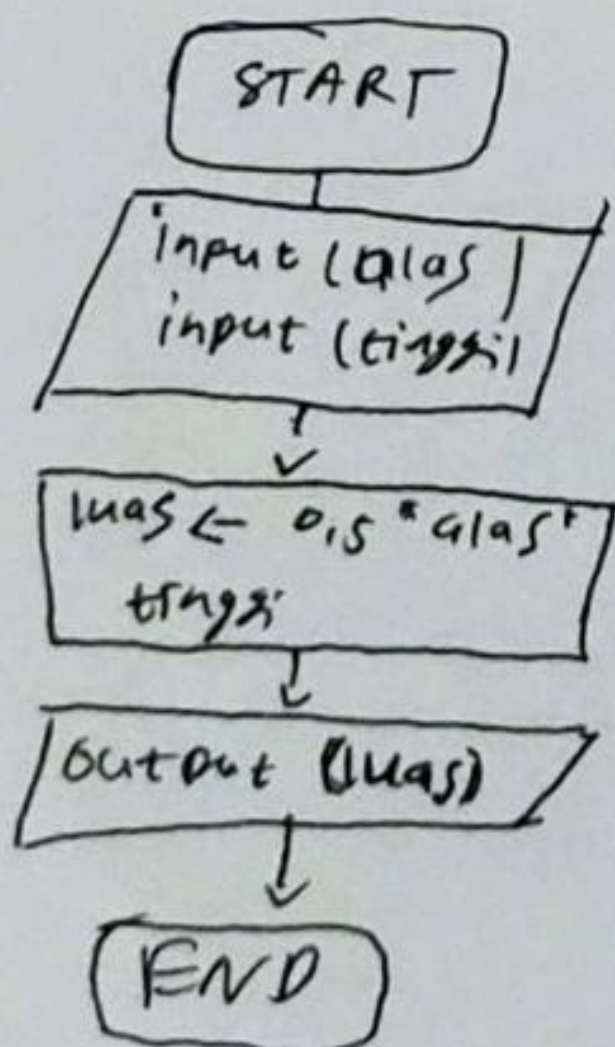
2) Keliling Lingkaran



Pseudocode

PROGRAM: Keliling lingkaran
 Spesifikasi: menghitung keliling lingkaran dari input jari-jari
 Deklarasi: keliling, jarijari, phi: Float
 Algoritma:
 INPUT jarijari
 $Keliling = 2 * phi * jarijari$
 OUTPUT keliling

3) Luas Segitiga

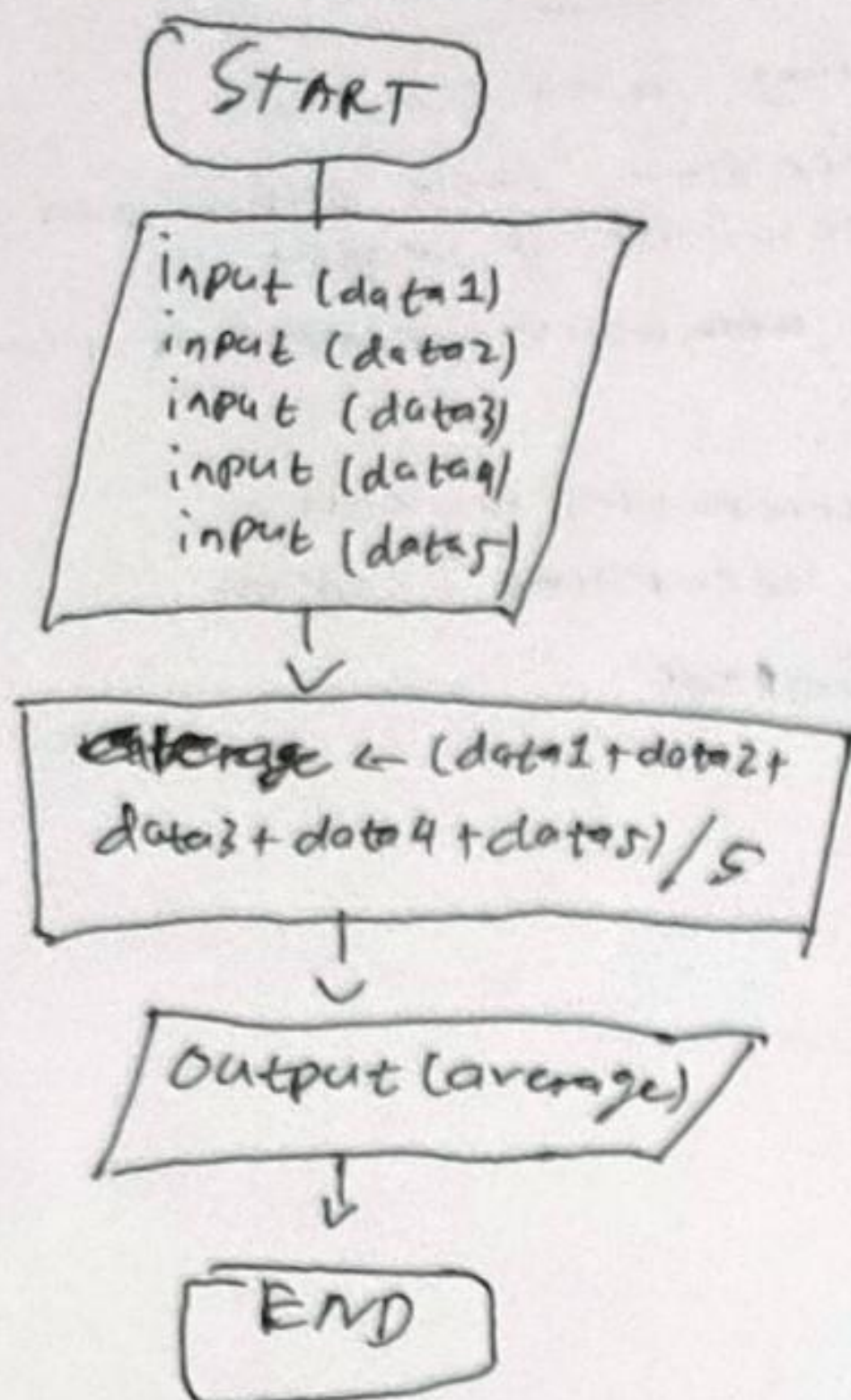


Pseudocode

PROGRAM: Luas Segitiga
 Spesifikasi: menghitung luas segitiga dari input alas dan tinggi
 Deklarasi: alas, tinggi, luas: Float
 Algoritma:
 INPUT alas, tinggi
 $luas = 0,5 * alas * tinggi$
 OUTPUT luas

1) Rata-rata data

Flowchart



Pseudocode

PROGRAM: Rata-rata data

Deklarasi: data1, data2, data3, data4, data5, average: Float

Algoritma:

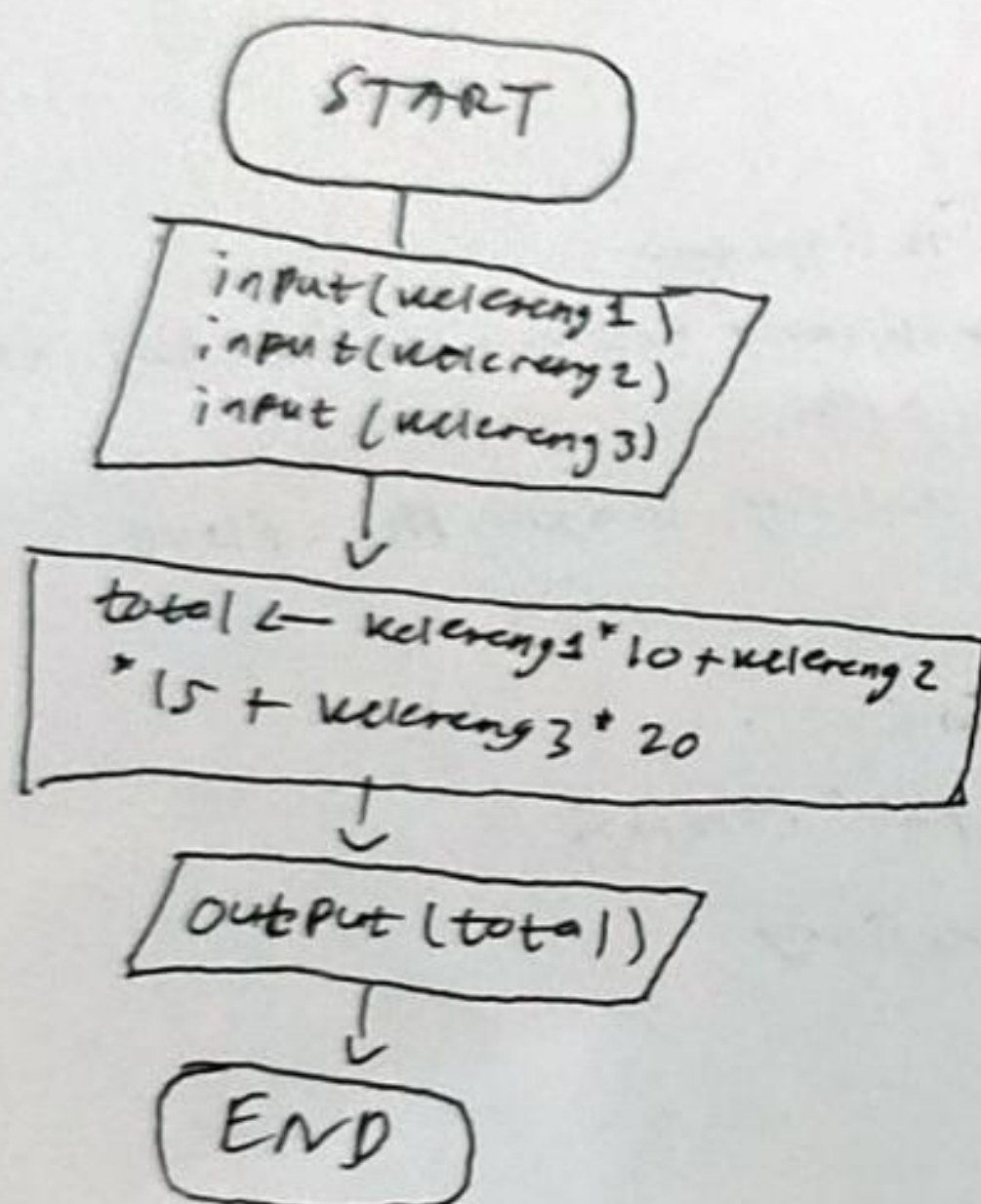
INPUT data1, data2, data3, data4, data5

average = (data1 + data2 + data3 + data4 + data5) / 5

OUTPUT (average)

5)

Flow chart



Pseudocode

PROGRAM: Perhitungan harga kelereng

Deklarasi: kelereng1, kelereng2, kelereng3, total: int

Merah = 10 : int

Hijau = 15 : int

Hitam = 20 : int

Algoritma:

INPUT kelereng1, kelereng2, kelereng3

total = kelereng1 * Merah + kelereng2 * Hijau + kelereng3 * Hitam

OUTPUT total