

**„ZPR PWr – Zintegrowany Program Rozwoju Politechniki Wrocławskiej”**

Wrocław, 07.10.2020

Języki Skryptowe  
Laboratorium nr 2  
Zmienne środowiska

Celem tego laboratorium jest przygotowanie programów wykorzystywanych w następnych laboratoriach.

Programy mają być zaimplementowane w języku CPP lub C. Środowisko np. MS Visual Studio.

Napisz następujące programy:

1. Program KodPowrotu:
  - a. Pobieranie z linii zlecenia cyfrę.
  - b. Otrzymana cyfra jest zwracana jako kod powrotu programu.
  - c. Przy braku parametru kod powrotu przyjmuje wartość 11.
  - d. Jeżeli parametr nie jest cyfrą kodem powrotu jest 12.
  - e. Jeżeli liczba parametrów przekracza 1 to kodem powrotu jest 13
  - f. Kod jest dodatkowo wypisywany na konsoli o ile program nie pracuje w trybie cichym (użycie przełącznika /S lub /s).
2. Program PokazWszystkie: wyświetlenie wszystkich zmiennych środowiska i parametrów programu.
3. Program PokazPodobne: wyświetlenie zawartości zmiennych środowiskowych zawierających w swojej nazwie jeden z ciągów podanych w linii polecenia
  - a. Format wyniku:
    - i. Nazwa zmiennej
    - ii. =
    - iii. Zawartość zmiennej
  - b. Jeżeli jej zawartości jest złożona (poszczególne elementy są rozdzielane znakami ";" to każdy z elementów ma być wypisany w oddzielnej linii.
  - c. W trybie normalnym nie ma ani jednej zmiennej zawierającej taki podciąg to wypisywane jest to w postaci: parametr = NONE
  - d. W trybie cichym (/S) parametry niezdefiniowane są ignorowane.
4. Napisz skrypt powłoki Windows w który:
  - a. Przekazuje swoje parametry do programu KodPowrotu uruchamianego w trybie cichym
  - b. Na podstawie zwróconego kodu powrotu skrypt wypisuje odpowiednie komunikaty:
    - i. Przekazano: prawidłowa wartość
    - ii. Brak parametrów
    - iii. Parametr X nie jest cyfrą
    - iv. Niewłaściwa wartość parametru X

Andrzej Siemiński