

# CURRICULUM VITAE (CV)

ALTIN

GRUDA



## Kontakti

### Address:

Rr. Egnatia, Prishtinë

### Numri i telefonit:

+383 44 123 456

### Email:

altingruda@gmail.com  
ag48837@ubt-uni.net

## Njohja e gjuhëve

Anglisht – TOEFL  
Gjermanisht – B2

## Edukimi

Shkollimi i mesëm: **The British School of Kosova**, Fushë Kosovë  
Bachelor of Science: **Computer Science and Egeineering** - **UBT University**, Prishtinë.

**Certifikata: Prohib** - Nxënës i dalluar, i certifikuar për Java Development si dhe praktikë në kompani, dhe Android Development.

## Përmbledhje

Zhvillues i Ueb-it i specializuar në back end development, zhvillues i aplikacioneve Java dhe zhvillues i lojërave. Me eksperiencë në të gjitha fazat e ciklit të zhvillimit për projekte në internet. Me praktikë, aftësi dhe i përgaditur mire në gjuhë të shumta programimi duke përfshirë: C#, PHP, Ruby, Python, Java, .Net, Java, MySQL, Oracle, dhe SQL Server. I kualifikuar për menaxhim të projekteve dhe mardhënie me klientët.

## Aftësitë kryesore

- Menaxhimi i projektit
- Vendimmarrje
- Zgjidhës i problemeve komplekse
- Mendim kritik
- Njohës i mirë i disa gjuhëve programuese
- Inovativ
- I fokusuar në sjelljen e produktit që plotëson kërkesat e klientit

## Eksperienca

**Software Developer, Web Developer** | 09/2018 – në vazhdim  
**Celonis Prishtina - Development Center of Excellence**

- Vitin e kaluar kemi fituar Çmimin e Presidentit Gjerman, çmimi më i lartë për inovacion, shkencë dhe teknologji në Gjermani dhe gjithashtu kompania teknologjike më inovative për vitin 2019 (International Business Awards).
- Zhvillimi i teknologjive që shërbejnë për krijimin e aplikacioneve UI Library, Chart Library, Open Application Framework, In Memory Database, dhe shumë të tjera.
- Lider në shumë grupe për projekte të ndryshme.

**STEAM – Valve Corporation, Game Developer** | 2017 –2018

- Lider në grupin e “balancimit” të lojës CS:GO ku në bazë të disa përditësimeve bëmë ndryshime si:
  - Ndryshuam komplet sistemin e lëvizjes së lojtarëve (mënyra se si vrapojnë, ngjitën në shkallë, ulen).
  - Pas cilësimit të komunitetit për disa lloje armësh bëmë balansimin apo siq e quan komuniteti “nerf”.
  - Improvizuam kualitetin e shumë hartave (maps) në të cilat luhet loja.
- “Veshi” ndëgjues i kritikave të komunitetit që ishin lojtarë të rregullt të lojës.
- Ide të reja për implementimin dhe zhvillimin e lojës edhe më tej.

### Të tjera:

- Dy (2) herë fitues i cmimit nxënësi hulumtues.
- Fitues i panairit të shkencës të organizuar nga shkolla(bursë) për krijimin e një loje, si dhe vitin pasues për hulumtimin shkencorë të bërë në shkollë me temën „Obeziteti”.