## TP 3 : Actions associées à une interface

On veut ajouter des actions à l'interface du chronomètre du TP précédent.



Remarque : Pour les 2 premières questions on ne tiendra pas compte du mode de chronométrage choisi et on considèrera qu'il s'agit toujours du mode minutes et secondes (on modifiera cela plus tard).

1°) Ajouter l'action associée au bouton "Plus" qui fait avancer les secondes d'une unité. Bien entendu, quand les secondes passeront de 59 à 0 les minutes avanceront de 1 et si elles atteignent 59 elles repasseront à 0.

Pour convertir un entier en chaîne on utilisera String.valueOf

Pour convertir une chaîne en entier on utilisera Integer.parseInt qui peut lever une exception de classe NumberFormatException

- 2°) Ajouter l'action associée au bouton "Moins" qui fait reculer les secondes d'une unité. Bien entendu, quand les secondes passeront de 0 à 59 les minutes reculeront de 1 et si elles atteignent 0 elles repasseront à 59.
- 3°) Ajouter l'action associée au bouton "Capture" pour que le temps actuellement chronométré soit affiché dans cette zone, les 2 valeurs étant séparées par un ':'
- 4°) Ajouter l'action associée au bouton "Reset" pour que les 2 valeurs du temps chronométré et du temps intermédiaire reviennent à 0 (pour le temps intermédiaire c'est 0:0)
- 5°) Ajouter l'action associée à la liste déroulante de façon à modifier les étiquettes qui seront soit Min et Sec soit Sec et 1/100. Par ailleurs un changement de mode doit remettre les 2 valeurs du temps chronométré à 0 mais ne modifie pas le temps intermédiaire.
- 6°) Modifier les actions des 1°) et 2°) de façon à ce que l'avance ou le recul du temps affiché soit conforme au choix de mesure (entre 0 et 59 ou entre 0 et 100).
- 7°) Modifier la façon d'afficher les valeurs pour que les 2 zones d'affichage du temps chronométré soient toujours sur 2 chiffres (afficher 05 plutôt que 5). De même le temps intermédiaire doit aussi être toujours de la forme xx:xx (05:00 plutôt que 5:0)

## **SOLUTION**

```
package tp3;
import javax.swing.JFrame;
public class Chronometre extends JFrame {
      private JTextField minutes;
      private JTextField secondes;
      private JTextField tempsIntermediaire;
      private JButton start, stop, capture, reset;
      private JComboBox<String> mode;
      private JLabel unite1, unite2;
      private boolean minsec;
      public Chronometre() {
             super("Chronomètre");
             setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
             minsec=true;
             getContentPane().setLayout(new BorderLayout(0, 0));
             JPanel panel = new JPanel();
             getContentPane().add(panel, BorderLayout.CENTER);
             FlowLayout fl_panel = new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, 10, 15);
             panel.setLayout(fl panel);
             minutes = new JTextField();
             minutes.setToolTipText("Minutes ou secondes");
             minutes.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
             minutes.setText("00");
             minutes.setForeground(Color.RED);
             minutes.setBackground(Color.WHITE);
             minutes.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 36));
             minutes.setEditable(false);
             panel.add(minutes);
             minutes.setColumns(2);
             unite1 = new JLabel("Min");
             panel.add(unite1);
             secondes = new JTextField();
             secondes.setToolTipText("Secondes ou 1/100 de seconde");
             secondes.setText("00");
             secondes.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
             secondes.setForeground(Color.RED);
             secondes.setBackground(Color.WHITE);
             secondes.setEditable(false);
             secondes.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 36));
             panel.add(secondes);
             secondes.setColumns(2);
             unite2 = new JLabel("Sec ");
             panel.add(unite2);
             JPanel panel_1 = new JPanel();
             getContentPane().add(panel_1, BorderLayout.EAST);
             panel_1.setLayout(new GridLayout(3, 1, 1, 4));
             start = new JButton("Plus");
             start.addActionListener(new ActionPlus());
```

```
start.setToolTipText("Avancer");
      panel 1.add(start);
      stop = new JButton("Moins");
      stop.addActionListener(new ActionMoins());
      stop.setToolTipText("Reculer");
      panel_1.add(stop);
      reset = new JButton("Reset");
      reset.addActionListener(new ActionReset());
      reset.setToolTipText("Remise \u00E0 z\u00E9ro du chronom\u00E8tre");
      panel 1.add(reset);
      JPanel panel 2 = new JPanel();
      getContentPane().add(panel_2, BorderLayout.SOUTH);
      FlowLayout fl panel 2 = new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, 10, 5);
      panel_2.setLayout(fl_panel_2);
      tempsIntermediaire = new JTextField();
      tempsIntermediaire.setToolTipText("Temps interm\u00E9diaire");
      tempsIntermediaire.setText("00:00");
      tempsIntermediaire.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
      tempsIntermediaire.setBackground(Color.WHITE);
      tempsIntermediaire.setEditable(false);
      tempsIntermediaire.setFont(new Font("Tahoma", Font.PLAIN, 20));
      panel_2.add(tempsIntermediaire);
      tempsIntermediaire.setColumns(5);
      capture = new JButton("Capture");
      capture.addActionListener(new ActionCapture());
      capture.setToolTipText("Capture du temps interm\u00E9diaire");
      panel_2.add(capture);
      mode = new JComboBox<String>();
      mode.addActionListener(new ActionChoix());
      mode.setToolTipText("Choix du mode (min:sec ou sec:1/100)");
      mode.setFont(new Font("Tahoma", Font.ITALIC, 13));
      mode.addItem("Min:Sec");
      mode.addItem("Sec:1/100");
      panel 2.add(mode);
      pack();
      setVisible(true);
}
private class ActionPlus implements ActionListener {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
             int limite;
             if (minsec) limite = 60; else limite = 100;
             int sec;
             try { sec=Integer.parseInt(secondes.getText()); }
             catch (NumberFormatException nfem) {sec=-1;}
             sec++;
             if (sec==limite) {
                   sec=0;
                   int m;
                   try { m=Integer.parseInt(minutes.getText()); }
                   catch (NumberFormatException nfem) {m=-1;}
                   m++;
```

```
if (m==limite) {
                          m=0;
                    if (m<10) minutes.setText("0"+String.valueOf(m));</pre>
                    else minutes.setText(String.valueOf(m));
             if (sec<10) secondes.setText("0"+String.valueOf(sec));</pre>
             else secondes.setText(String.valueOf(sec));
      }
}
private class ActionMoins implements ActionListener {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
             int limite;
             if (minsec) limite = 60; else limite = 100;
             int sec;
             try { sec=Integer.parseInt(secondes.getText()); }
             catch (NumberFormatException nfem) {sec=1;}
             sec--;
             if (sec==-1) {
                   sec=limite-1;
                    int m;
                    try { m=Integer.parseInt(minutes.getText()); }
                    catch (NumberFormatException nfem) {m=1;}
                   m--;
                    if (m==-1) {
                          m=limite-1;
                   minutes.setText(String.valueOf(m));
             }
             secondes.setText(String.valueOf(sec));
      }
}
private class ActionReset implements ActionListener {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
             minutes.setText("00");
             secondes.setText("00");
             tempsIntermediaire.setText("00:00");
      }
}
private class ActionCapture implements ActionListener {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
             String v1, v2;
             v1 = minutes.getText();
             v2 = secondes.getText();
             tempsIntermediaire.setText(v1+":"+v2);
      }
}
private class ActionChoix implements ActionListener {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
             switch (mode.getSelectedIndex()) {
             case 0: unite1.setText("Min");
                    unite2.setText("Sec");
                   minsec=true;
                   break;
             case 1: unite1.setText("Sec");
```

```
unite2.setText("1/100");
    minsec=false;
    break;
    }
    minutes.setText("00");
    secondes.setText("00");
}

/**
    * @param args
    */
public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
    new Chronometre();
}
```