TCP异步代码拷贝说明

1. 复制文件TCPClient.h、TCPClient.cpp、platform.h
2. 在对话框类头文件添加

#include "TCPClient.h"

private:

CTCPClient m\_tcpClient;//封装的处理类

static void CALLBACK OnDisConnect(void\* pOwner);//断开连接回调函数

static void CALLBACK OnRead(void\* pOwner,const char \*buf,DWORD dwBufLen);//读数据回调函数 重要

static void CALLBACK OnError(void\* pOwner,int nErrorCode);//错误

afx\_msg LONG OnRecvTCPData(WPARAM wParam,LPARAM lParam);//接受消息处理

afx\_msg LONG OnClientDisconnect(WPARAM wParam,LPARAM lParam);//断开连接消息处理 可以把函数内容删了

public：

int DMeasureResult;

float fMResult;//距离测量相关

int HandShakeStatus;//3964R握手

int Peroid;//网口工作状态

char RecvAStr[30];//接受字符串

void OnTimer(UINT\_PTR nIDEvent);//定时器

bool RemoteServerConnect(CString Hostname, DWORD Portname);//连接服务器

bool SendNetNum(int\* deltaDist, int numOfInt);//发送整数串

void RecvOrder();//接受态

bool RemoteServerDisconnect(void);//断开远程服务器

bool SendNetStr(char\* SendAStr);//发送字符串

1. 在对话框类Cpp文件添加

#include "platform.h"

//定¡§义°?TCP 客¨ª户¡ì端?接¨®收º?到Ì?数ºy据Y消?息¡é

#define WM\_RECV\_TCP\_DATA WM\_USER + 101

//定¡§义°?TCP客¨ª户¡ì端?连¢?接¨®断?开a消?息¡é

#define WM\_TCP\_CLIENT\_DISCONNECT WM\_USER + 102

在构造函数添加

Peroid=1;

HandShakeStatus=0;

在消息列表添加

ON\_MESSAGE(WM\_RECV\_TCP\_DATA,OnRecvTCPData)

ON\_MESSAGE(WM\_TCP\_CLIENT\_DISCONNECT,OnClientDisconnect)

ON\_WM\_TIMER()

复制上面提到的相关函数。

1. 异步函数的关键在于

while (GetMessage(&msg,NULL,0,0L))//检¨¬索¡Â消?息¡é队¨®列¢D，ê?等Ì¨¨待äy处ä|理¤¨ªrecv\_tcp\_data

{

TranslateMessage(&msg);

DispatchMessage(&msg);

//退出条件

}

用TranslateMessage和DispatchMessage不断翻译和处理消息队列内消息，设置一定条件退出。