

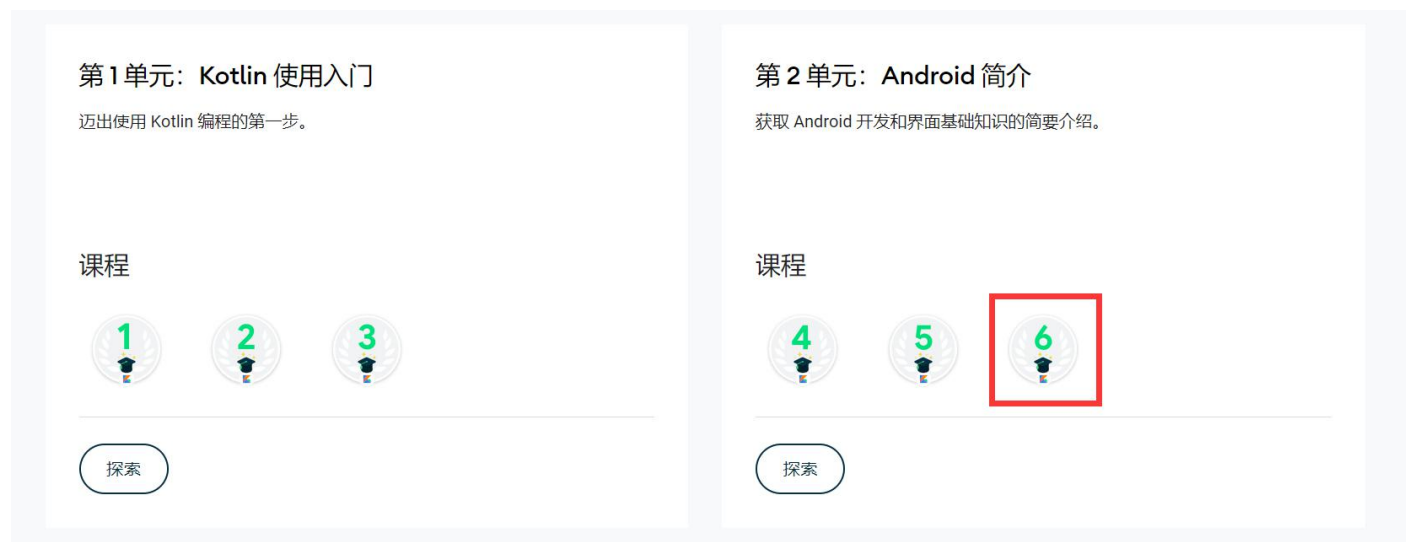
移动应用实验-Lab03

2022.3.15

Target

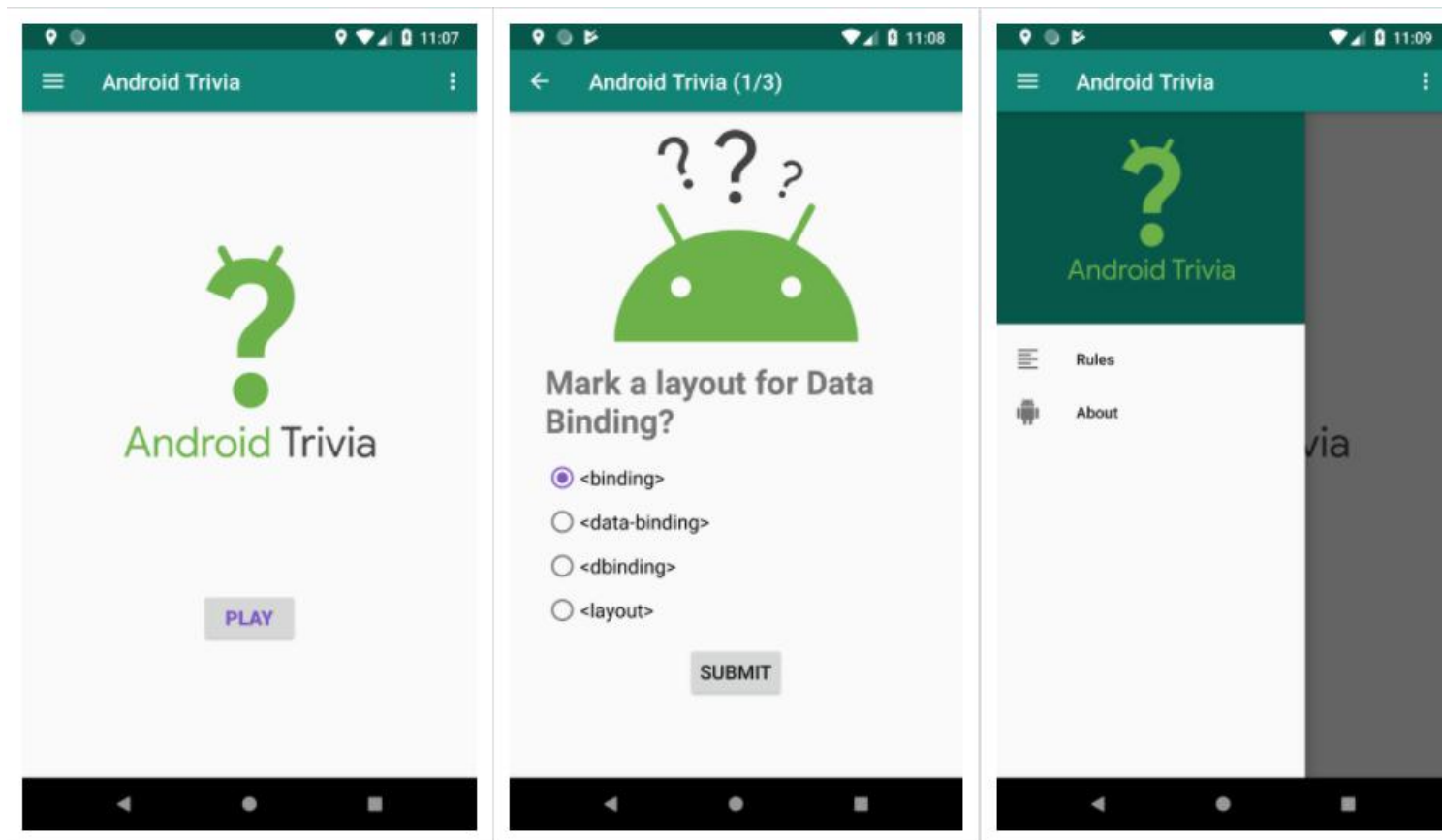
<https://developer.android.com/courses/android-development-with-kotlin/course>

1. 完成Lesson6，赢取徽章。



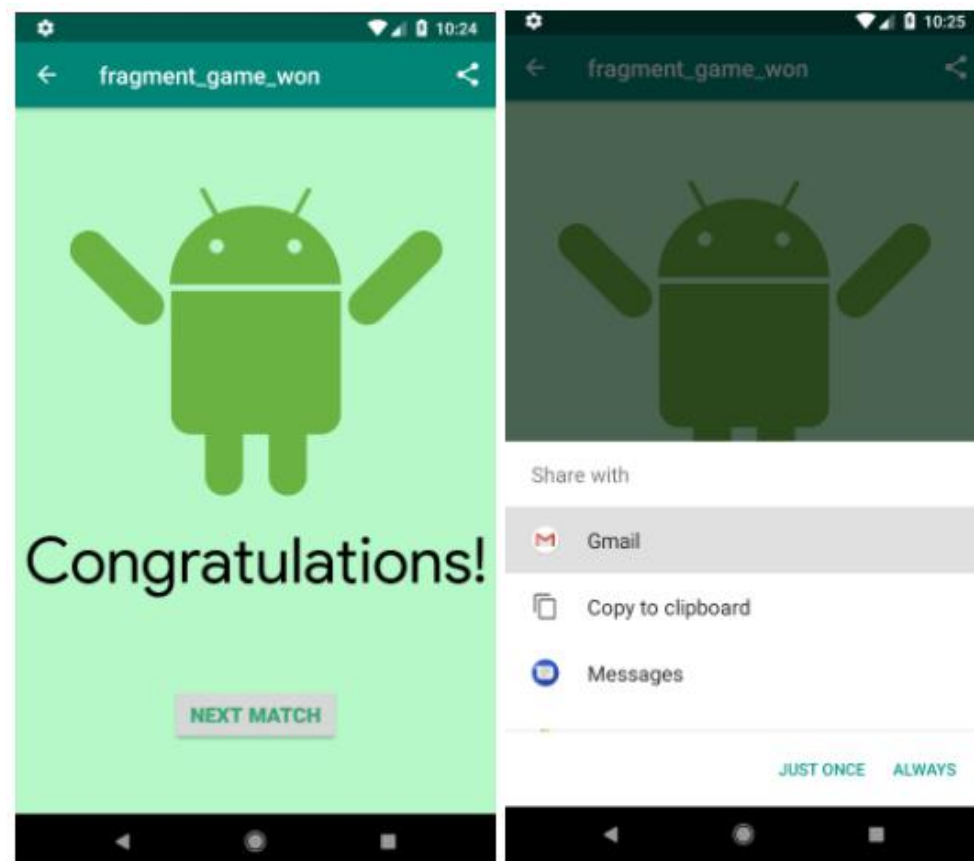
Practice1

1. 在游戏名屏幕中，用户开始游戏。
2. 在显示问答题的游戏屏幕中，用户参与游戏并提交答案。
3. 抽屉式导航栏从应用侧面滑出，其中包含一个带有标题的菜单。抽屉式导航栏图标可用于打开抽屉式导航栏。抽屉式导航栏菜单包含一个指向“About”页面的链接和一个指向游戏规则的链接。



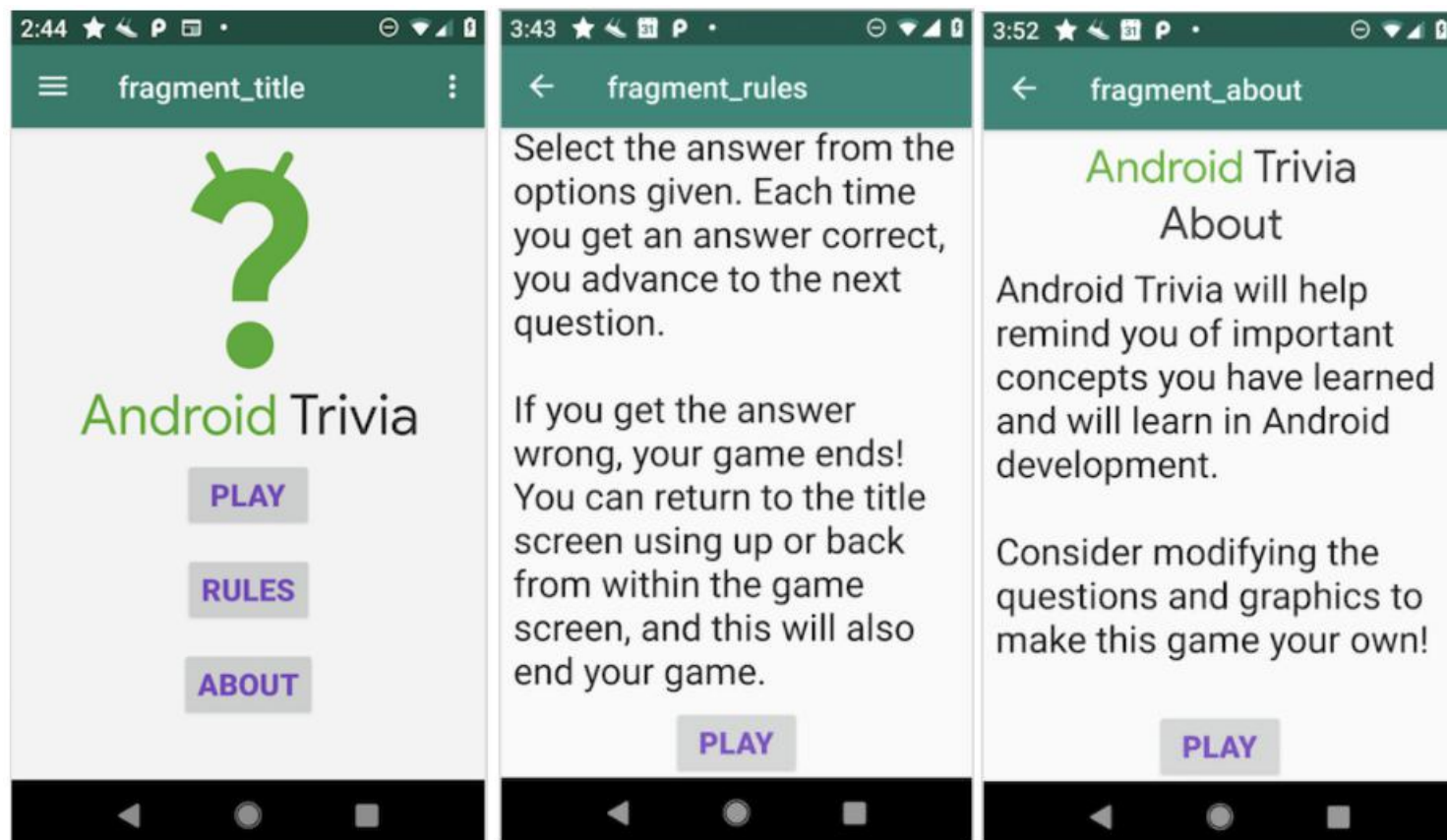
Practice2

1. 点击分享图标，分享关于您获胜的消息。



Homework

1. 向TitleFragment的布局中添加 Rules 按钮和 About 按钮，当用户点按 Rules 或 About 按钮时，应用会导航到RulesFragment或AboutFragment。
2. 在 RulesFragment 和 AboutFragment 的布局中添加一个可使应用导航到GameFragment 的 Play 按钮。



Homework Submission

1. 以lab03命名文件夹，上传至个人GitHub
2. 上传内容：
 1. Lesson6: codelab和勋章截图，截图要求：截图含codelab、勋章、Google头像
 2. Practice的应用运行时截图（真机模拟器均可）与Android Studio关键代码截图
 3. Homework的应用运行时截图（真机模拟器均可）与Android Studio关键代码截图
3. 截止时间：2022. 3. 22 10:00am

Codelab和勋章截图 · 示例

