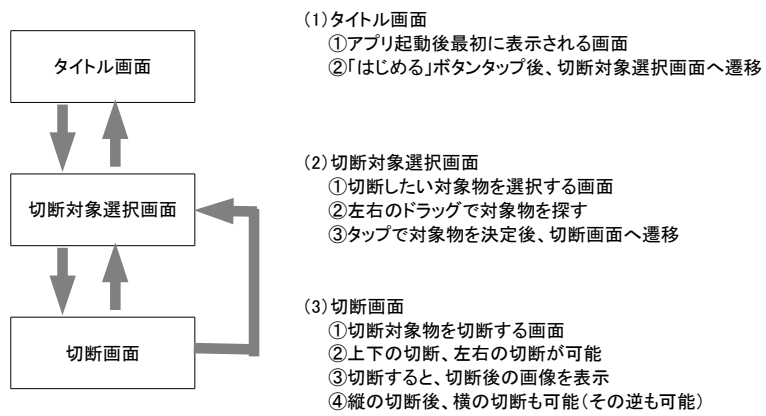


1. 画面遷移フロー



2. 画面レイアウト

(1) タイトル画面



《画面項目詳細説明》

	項目名称	属性	説明
①	アプリタイトル	日本語	・「ざくざくだんめん」を表示
②	タイトルイメージ	イメージ	・タイトル用の画像を表示
③	はじめるボタン	ボタン	・「はじめる」ボタン ・タップで「(2) 切断対象選択画面」へ遷移

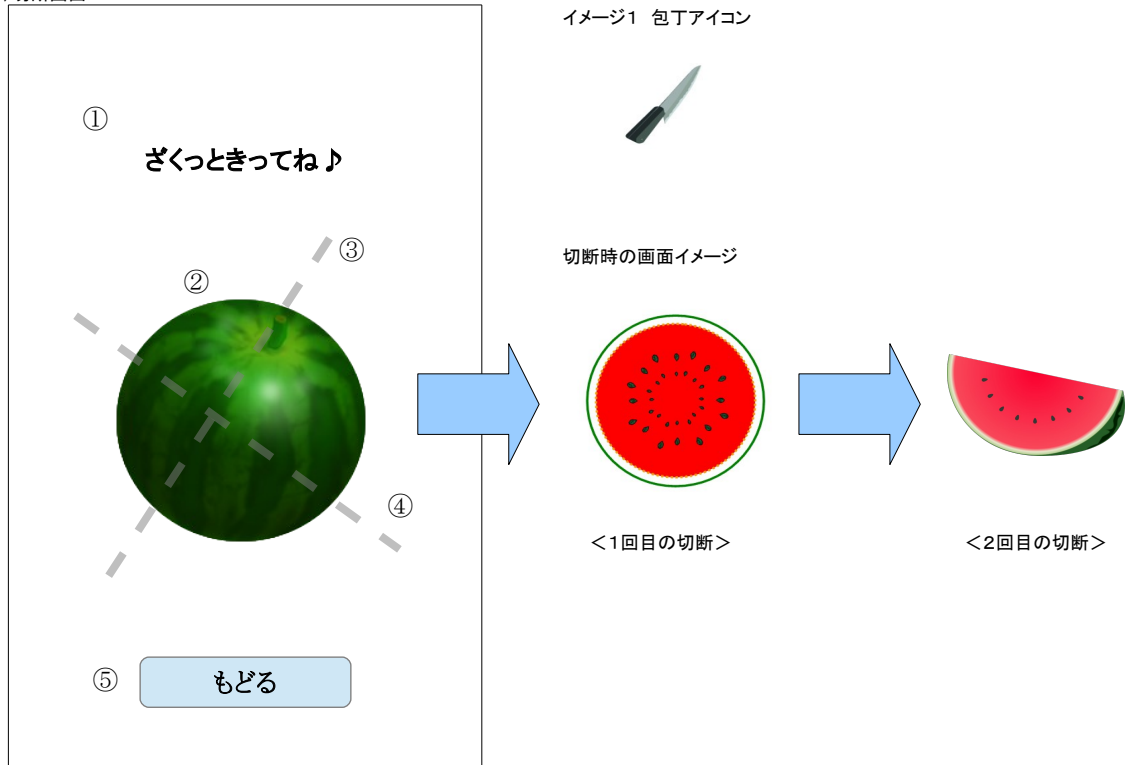
(2)切断対象選択画面



《画面項目詳細説明》

項目名称	属性	説明
① 切断対象選択ガイド	日本語	・「どれをきる?」を表示
② 切断対象イメージ	イメージ	・タップで選択完了し、「(3)切断画面」へ遷移 ・右フリックで左隣の切断対象イメージを表示 ・左フリックで右隣の切断対象イメージを表示 ・切断対象イメージを1周した場合、最初に戻る
③ 左遷移ボタン	ボタン	・タップで左隣の切断対象イメージを表示 ・切断対象イメージを1周した場合、最初に戻る
④ 右遷移ボタン	ボタン	・タップで右隣の切断対象イメージを表示 ・切断対象イメージを1周した場合、最初に戻る
⑤ もどるボタン	ボタン	・「もどる」ボタン ・タップで「(1)タイトル画面」へ遷移

(3)切断画面



《画面項目詳細説明》

項目名称	属性	説明
① ガイダンス	日本語	【初期表示】 ・「ざくっときってね♪」を表示 【切断実施時(次の切断画面がある場合)】 ・「もっときってね♪」を表示 【切断実施時(次の切断画面がない場合)】 ・「できあがり～」を表示
② 切断対象イメージ	イメージ	【初期表示】 ・「(2)切断対象選択画面」で選択した切断対象の画像を表示 【切断実行時(1回目)】 ・縦、あるいは横に切断された画像を表示 ※切断対象によっては1/nでイベント発生(例: 桃→桃太郎が生まれる) 【切断実行時(2回目)】 ・切断実行時(1回目)の状態から、さらに 縦、あるいは横に切断された画像(オチの要素含む)を表示 ※切断時の画面イメージ 参照
③ 縦切断ライン	イメージ	【初期表示】 ・縦方向へのフリック補助用ラインを表示 【フリック時】 ・タップのタイミングで包丁アイコンを表示し、フリックに合わせて動く ・効果音(「ザクッ」)を鳴らす ・フリック終了と同時に縦に切断された画像を切断対象イメージに表示
④ 横切断ライン	イメージ	【初期表示】 ・横方向へのフリック補助用ラインを表示 【フリック時】 ・タップのタイミングで包丁アイコン(イメージ1参照)を表示し、フリックに合わせて動く ・効果音(「ザクッ」)を鳴らす ・フリック終了と同時に横に切断された画像を切断対象イメージに表示
⑤ もどるボタン	ボタン	・「もどる」ボタン ・タップで「(2)切断対象選択画面」へ遷移

3. 文言仕様

画面	項目名称	キャプション	条件
タイトル画面	アプリタイトル	ざくざくだんめん	・画面表示時
切断対象選択画面	切断対象選択ガイド	どれをきる？	・画面表示時
切断画面	ガイダンス	ざくつきってね♪	・画面表示時
		もつきってね♪	・切断実施時(次の切断画面がある場合)
		できあがり～	・切断実施時(次の切断画面がない場合)