

# Variabel dan Tipe Data: String

Tim Olimpiade Komputer Indonesia

#### Pendahuluan

#### Melalui dokumen ini, kalian akan:

- Mengenal konsep string pada C dan C++.
- Mengenal sedikit tentang STL.



### **Tipe Data String**

- Merupakan tipe data untuk merepresentasikan untaian karakter.
- Contohnya adalah untuk penyimpanan data berupa teks.
- Tipe data string berperilaku berbeda dengan tipe data dasar pada C++.
- Sebab, string bukan tipe data primitif, melainkan suatu tipe dari *Standard Template Library* (STL).



#### STL

- STL merupakan kumpulan *library* yang disediakan C++.
- Sebuah library dapat dianggap sebagai komponen program yang sering digunakan, sehingga sudah disediakan dan siap pakai.
- Contoh komponen program yang akan sering digunakan adalah pembacaan data, pencetakan data, pengurutan, pencarian, dan pencarian akar kuadrat.



## **Contoh Program String**

• Sebagai contoh, perhatikan contoh program berikut:

```
#include <cstdio>
#include <string>
int main() {
   std::string s = "ini adalah string";
   printf("%s\n", s.c_str());
}
```



## Penjelasan Contoh Program String

- Pertama, perhatikan penambahan "#include <string>".
- Sebuah perintah "#include <nama\_library>" digunakan untuk memberitahu C++ bahwa kita hendak menggunakan komponen STL "nama\_library".
- Pada kasus ini, STL yang kita akan gunakan adalah string.
- Hal ini juga berlaku dengan yang sejauh ini telah dilakukan, vaitu "#include <cstdio>".
- STL cstdio merupakan STL yang memberikan kemampuan untuk membaca dan mencetak keluaran. Komponen yang telah kita gunakan adalah "printf".



# Penjelasan Contoh Program String (lanj.)

- Kedua, perhatikan bahwa tipe data string ditulis dengan gaya yang berbeda, yaitu "std::string".
- Sebenarnya, nama tipe datanya hanya "string".
- Nilai yang tertera sebelum "::" disebut dengan namespace.
- Namespace merupakan mekanisme C++ untuk menjamin tidak adanya pertubrukan antara nama identifier yang didefinisikan, terutama antar library.
- Namespace yang digunakan oleh STL string adalah "std".



## **Program String Tanpa std**

 Berhubung terus menerus menulis "std:" cukup merepotkan, kita dapat menggunakan perintah "using namespace std" untuk memberitahu C++ bahwa kita hendak menggunakan namespace tersebut secara standar.

```
#include <cstdio>
#include <string>
using namespace std;
int main() {
   string s = "ini adalah string";
   printf("%s\n", s.c_str());
}
```

# Penjelasan Contoh Program String (lanj.)

- Ketiga, perhatikan bahwa pencetakan string menggunakan simbol "%s".
- Variabel yang dicantumkan juga diberikan ".c\_str()".
- Alasannya adalah string dari STL merupakan kepunyaan C++, sementara printf merupakan kepunyaan bahasa C.
- Karena bahasa C lebih tua daripada C++, printf tidak paham cara mencetak tipe data string.
- Kita perlu mengubah string C++ menjadi string bahasa C dengan .c\_str()".



## String pada C++ dan C

- Lalu tipe data string seperti apa yang ada pada bahasa C?
- Pada bahasa C, string diwujudkan dengan membuat array of char, atau biasa disebut dengan cstring.
- Pembelajaran tentang cstring akan diperdalam pada bab yang akan datang.



## **Sifat String**

- Memori yang digunakan adalah 1 byte dikali banyak karakternya.
- String bukan tipe data ordinal.
- Penulisannya pada program perlu diapit oleh tanda petik (").



## Yang Sudah Kita Pelajari...

- Mengenal cara membuat variabel string.
- Mengenal sedikit tentang STL.
- Mempelajari sifat-sifat string.

