

Projet IHM QT 2016

Une agence de ventes et locations immobilières a besoin de vous pour créer son logiciel de gestion. Ce logiciel doit comprendre les fonctionnalités suivantes :

1. Ajout d'une nouvelle annonce

Le propriétaire d'un bien immobilier doit renseigner un certain nombre d'informations pour émettre une annonce de vente ou de location :

- Type de bien : maison, appartement, château, ferme, bureau, commerce, etc.
- Surface habitable et/ou superficie du terrain
- Nombre de pièces
- Adresse complète
- Description par un texte court
- Prix
- En option : 1 Photo contractuelle, qui apparaîtra sur les résultats de recherche (voir plus bas)
- En option : galerie de photos additionnelles (qui apparaîtront sur la fiche complète de l'annonce)

2. Rechercher parmi les annonces

Le logiciel doit permettre d'effectuer des recherches en choisissant un ou plusieurs critères pertinents parmi, entre autre possibilités : vente ou location, type(s) de bien, gamme de prix acceptés en min et/ou en max, nombre de pièces recherchées en min et/ou en max, localisation géographique (à préciser), date de l'annonce (de récente à ancienne, à préciser), annonce avec photo, ...

Pour ses besoins privés, l'agence souhaite également pouvoir effectuer avec ce logiciel des statistiques sur le nombre de biens vendus, loués, en attente de vente/location, par type de bien, par localisation, etc. Le logiciel gardera donc trace d'un historique des opérations de vente et location effectuées, à quelle date ou sur quelle période et entre quels clients.

3. Sauvegarde des données

Toutes les annonces doivent être chargées au démarrage de l'application et sauvegardées à la fermeture. Elles seront conservées dans un fichier texte ou, pour une gestion plus propre, dans un fichier XML (voir le module QtXML).

4. Remarques

Toute fonctionnalité supplémentaire sera évidemment la bienvenue à condition qu'elle soit en plus des fonctionnalités de base demandées et non à la place. Le projet peut être réalisé en binôme. Il est à rendre au plus tard **pour le mercredi 4 mai via la plateforme Moodle**.

Vous devrez rendre avec le projet **un petit rapport d'au plus 3 pages**. Dans ce rapport, vous devrez expliquer comment fonctionne l'interface (mini-manuel), en montrant de quelle manière celle-ci répond au sujet posé, et expliquer vos choix d'agencement et d'implémentation.

La dernière séance de TP (mercredi 4 mai) correspondra à la **présentation et la démonstration** des projets. La notation portera autant sur les aspects fonctionnels du logiciel que sur l'ergonomie de l'interface.

Afin que la séance de présentation se passe bien, merci de vérifier avant le dépôt du projet sur Moodle que votre projet fonctionne bien, soit sur les machines de la salle de TP, soit sur votre ordinateur personnel. Le logiciel doit être robuste et ne pas planter. Un logiciel qui a moins de fonctionnalité mais où tout marche sans planter est préférable à un logiciel dans lequel on a tenté d'implémenter toutes les fonctionnalités mais où aucune ne fonctionne bien ou qui plante sans arrêt.

La notation se fera sur la base d'un travail personnel. Tout copiage entre binômes ou sur internet sera fortement sanctionné dans la notation.