

알튜비튜7

OT

안녕하세요! 알튜비튜 7기의 본격적인 시작에 앞서 여러 안내를 위해 제작한 OT 자료입니다.

PS(Problem Solving)를 위한 기본적인 개념을 배우고, 알튜비튜에서 활용할 다양한 플랫폼 사용법과 우리의 지켜야 할 규칙들을 알려드릴게요.

01
알튜비튜7 소개

튜터 소개



길연형

컴퓨터 공학 20학번
Github : avocado8



김은솜

컴퓨터 공학 22학번
Github : kimeunsom



이채원

컴퓨터 공학 21학번
Github : chae-jpg



이소현

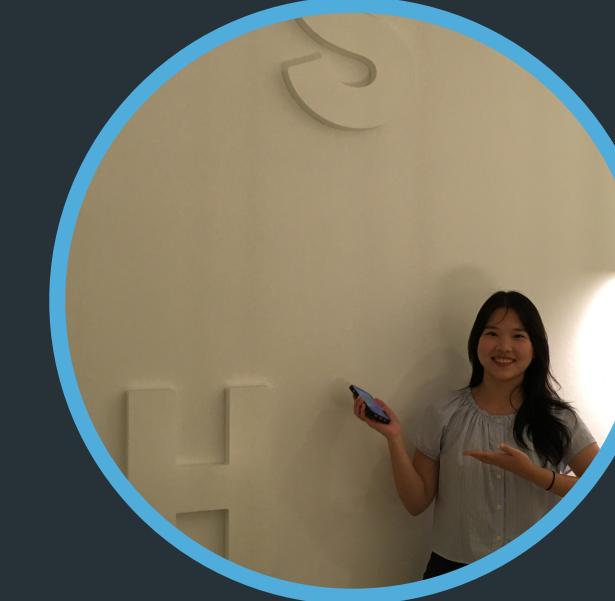
컴퓨터 공학 19학번
Github : aeyongdodam

| 튜터 소개



변지은

컴퓨터 공학 20학번
Github : mons-trev



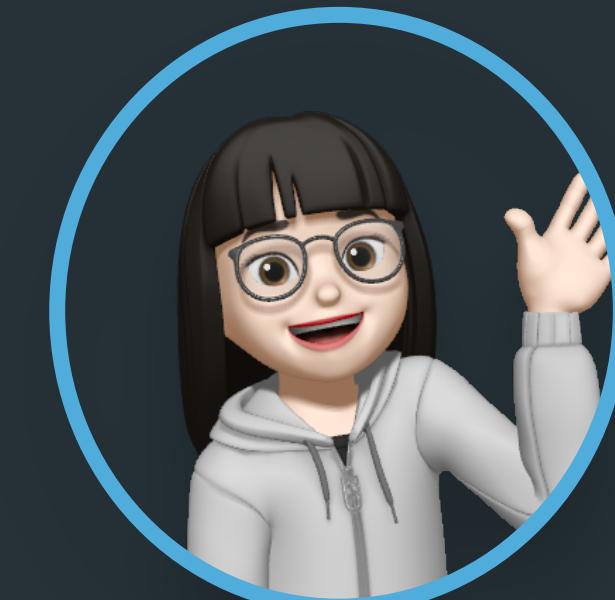
김서현

컴퓨터 공학 21학번
Baekjoon : sforseohn



유서현

컴퓨터 공학 20학번
Github : ruruisryu



엄하늘

컴퓨터 공학 20학번
Github : flowingl1fe

대면과 비대면의 혼합

- 금요일은 대면, 화요일은 비대면 실시간으로 주 2회 수업합니다.
- 주 2회 모두 참석해야 출결이 인정됩니다.
- 튜터에게 미리 알리고 출석 면제권을 차감해 결석 가능합니다.

	금요일	화요일
시간	저녁 7시 시작 (1시간 30분 ~ 2시간 진행 예정)	
장소	아산공학관 124호	Zoom 실시간
강의 내용	이론 설명 및 대표 문제 풀이	과제 문제 풀이
비고	수업 마지막에 과제 공개	수업 전까지 과제 제출 완료할 것

02

C vs C++

C++을 사용하는 결정적인 이유

STL(Standard Template Library)

- 표준 C++ 라이브러리
- PS에 자주 사용되는 자료구조와 알고리즘 제공
→ vector, stack, queue, sort, etc.

C vs C++

입출력

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a;
    scanf("%d", &a);
    printf("int a = %d\n", a);
}
```

C

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    int a;
    cin >> a;
    cout << "int a = " << a << endl;
}
```

C++

String

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char str[10] = "Hello";
    printf("%s\n", str);
}
```

C

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    string str = "Hello";
    cout << str << endl;
}
```

C++

Time Complexity

- 알고리즘의 성능을 분석하는 방법 중 하나
- 일반적으로 최악의 경우를 가정하고 계산
- Big-O Notation 으로 주로 표기
- 시간 복잡도를 고려하지 않고 작성한 코드는 시간초과를 유발할 수 있음

```
int a = 1;
```

 $O(1)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    a += i;
}
```

 $O(n)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        a += (i + j);
    }
}
```

 $O(n^2)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        for (int k = 0; k < N; k++) {
            a += (i + j + k);
        }
    }
}
```

 $O(n^3)$

```
int a = 0;
while (N > 0) {
    a += N;
    N /= 2;
}
```

$O(\log n)$

```
void function(int n) {
    for(int i = 0; i < n; i++) {
        function(n - 1);
    }
}
```

$O(n!)$

```
void function(int n) {
    if (n == 0)
        return;
    function(n - 1);
    function(n - 1);
}
```

$O(2^n)$

정렬!!

$O(n \log n)$

03

백준 사용법



The screenshot shows the Baekjoon Online Judge homepage. At the top right, there is a user profile with the username "bsa0322", a red-bordered "설정" (Settings) button, a "로그아웃" (Logout) link, a notification badge with the number "83", and a star icon. Below the header, the main banner features the text "2022 ICT멘토링 프로젝트 참여대학생 모집" and large Korean text: "ICT멘토링 취업백신으로 부스터샷 맞고 취업성공 까지 1차, 2차, n차까지 지원". To the right of the banner is a circular graphic with two cartoon characters and a green badge that says "ICT취업 그린패스". The bottom of the page has the text "Baekjoon Online Judge" and a subtitle "프로그래밍 문제를 풀고 온라인으로 채점받을 수 있는 곳입니다."

정보 수정

비밀번호 변경

학교/회사 정보

계정 연동

링크 설정

solved.ac

보기 설정

알림 설정

테마 설정

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

학교/회사 정보

학교/회사	이메일	삭제
이화여자대학교	bsa0322@ewhain.net	삭제

검색이 되지 않는 학교/회사나, 학교/회사 이메일이 잘못된 경우, 초/중/고등학교, 회사 추가 요청, 이메일이 없는 경우 모두 문의하기를 이용해주세요. (학교/회사 도움말) ×

학교/회사 정보 추가

학교/회사 이름	이름	학교	주소	선택
학교/회사 이메일	이메일			

추가

5 2557번 제출 맞힌 사람 솟코딩 재채점 결과 채점 현황 내 제출 난이도 기여 질문 게시판

Hello World 성공

5 브론즈 V

시간 제한 메모리 제한
1 초 128 MB

문제

Hello World!를 출력하시오.

정보 수정

비밀번호 변경

학교/회사 정보

계정 연동

링크

solved.ac

언어 모드

보기

알림

에디터 테마

언어

solved.ac

SOLVED. AC

solved.ac는 BOJ 유저 shiftpsh님이 만든 서비스입니다.

이 서비스는 Baekjoon Online Judge의 문제의 난이도를 보고, 유저의 티어를 볼 수 있습니다.

다음 데이터를 solved.ac에 제공해 lkh4317님의 티어를 계산 및 공개하려면 사용하기를 눌러주세요.

- 아이디
- 모든 채점 결과

제출한 소스 코드는 solved.ac에 제공하지 않습니다

사용하기 눌러주세요

사용하기

정보 수정

비밀번호 변경

학교/회사 정보

계정 연동

링크 설정

[solved.ac](#)

[보기 설정](#)

알림 설정

테마 설정

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

보기 설정

solved.ac 티어

- 보기
- 성공 인 경우만 보기
- 성공 부분 성공 인 경우만 보기
- 보지 않기

알고리즘 분류

- 보기
- 보지 않기

알고리즘 분류 언어

- 한국어
- 영어

문제 언어

- 한국어
- 영어
- 원문

문제 메모

- 메모 보기
- 메모 보지 않기

예제 공백 하이라이트

- 보기
- 보지 않기

solved.ac 티어

- 보기
- 성공 인 경우만 보기
- 성공 부분 성공 인 경우만 보기
- 보지 않기

solved.ac 티어 이름

(문제 제목 하단)

- 보기
- 보지 않기

알고리즘 분류

- 보기
- 성공 인 경우만 보기
- 성공 부분 성공 인 경우만 보기
- 보지 않기

알고리즘 분류 언어

- 한국어
- 영어

런타임 에러 이유

- 보기
- 보지 않기

문제 폰트

- Sans-serif
- Serif
- Cursive
- Monospace

변경



AC solved.ac 문제 기여 랭킹 정보 🔎

BOJ로 로그인

BOJ로 로그인

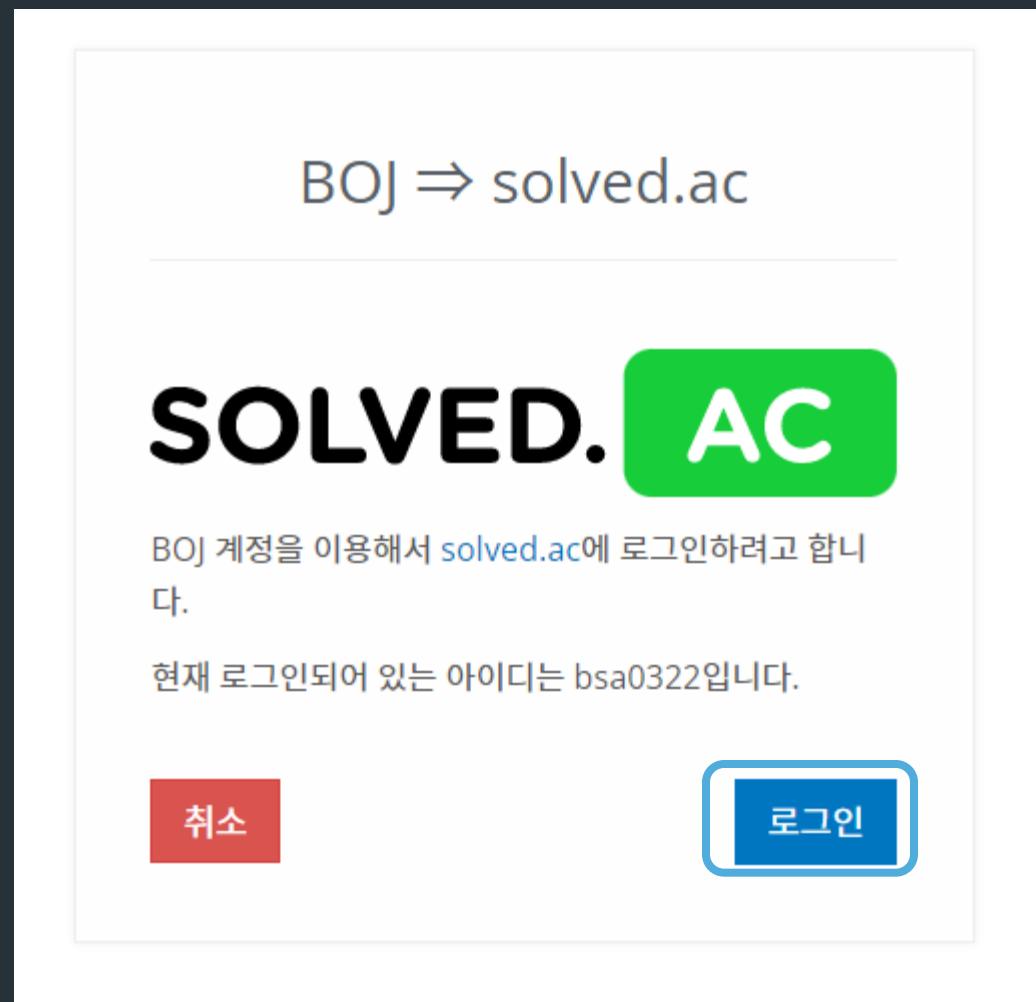
우리 모두가 만들어가는 알고리즘 문제해결 학습의 이정표

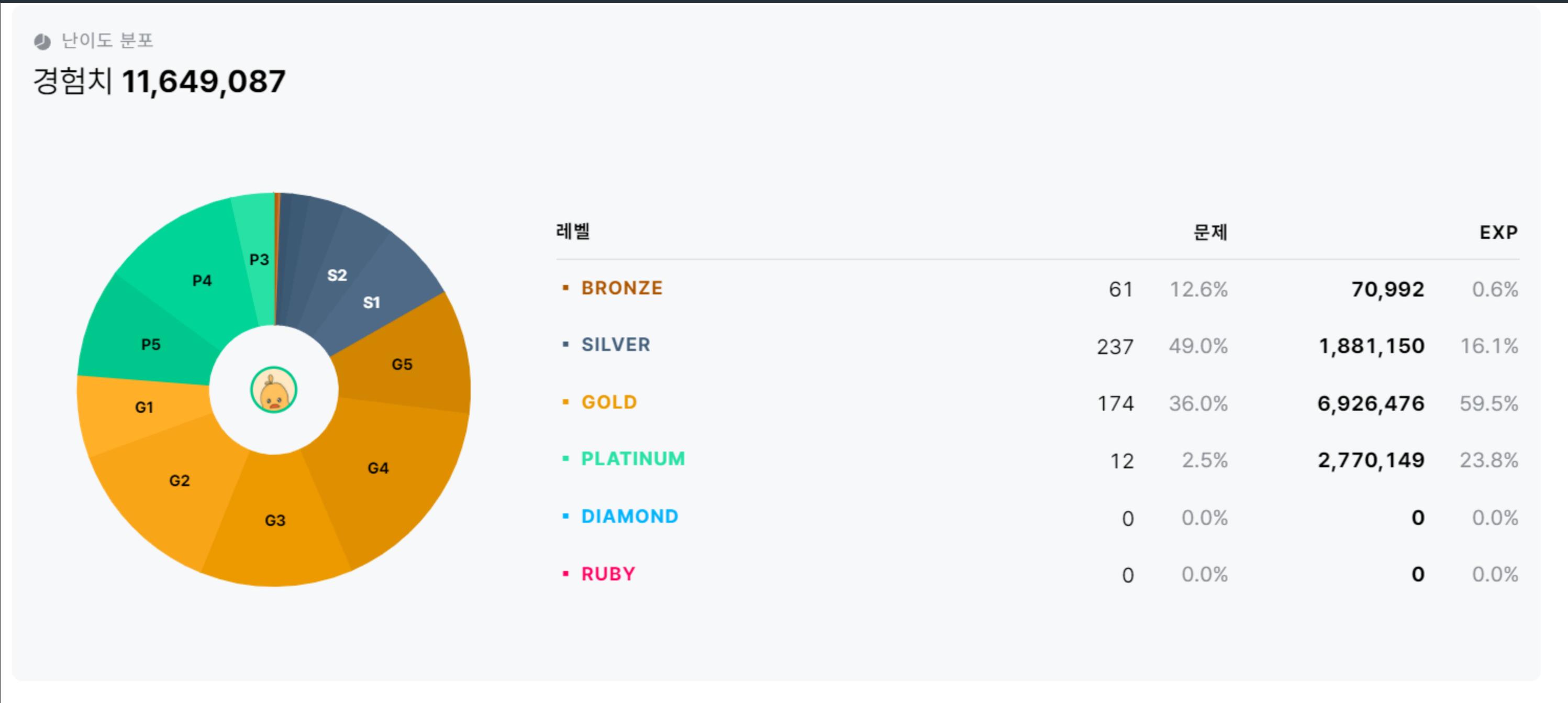
solved.ac는 [Baekjoon Online Judge](#) 문제들에 태그와 난이도를 붙이는 커뮤니티 프로젝트입니다. 현재 12,630개 문제에 난이도 정보를 제공하고 있습니다.

길라잡이 → 문제 둘러보기 →

확장 프로그램은 지원이 종료되었습니다. 이제 BOJ에서 난이도를 확인할 수 있습니다.
BOJ 로그인 후, "설정 > 문제 보기 설정 > solved.ac 티어"에서 난이도 표시를 켜고 끌 수 있습니다.







5 1000번 제출 맞힌 사람 속코딩 재채점 결과 채점 현황 내 제출 난이도 기여 강의 질문 검색

A+B 성공 다국어 ☆ 한국어 ▾

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞힌 사람	정답 비율
2 초	128 MB	549301	230047	164834	42.490%

문제

두 정수 A와 B를 입력받은 다음, A+B를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 A와 B가 주어진다. ($0 < A, B < 10$)

출력

첫째 줄에 A+B를 출력한다.

백준 문제 제출 방법



5 1000번 제출 맞힌 사람 속코딩 재채점 결과 채점 현황 내 제출 나이도 기여 강의▼ 질문 검색

A+B

언어 C++17 언어 설정 언어 Python 3 언어 PyPy3 Or

소스 코드 공개 공개 비공개 맞았을 때만 공개

소스 코드

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int a, b;
7     cin >> a >> b;
8     cout << a + b;
9 }
```

제출

백준 문제 제출 방법



제출 번호	아이디	문제	결과	메모리	시간	언어	코드 길이	제출한 시간
55259438	lkh4317	4 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	2094 B	4시간 전
55259261	lkh4317	4 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	1919 B	4시간 전
55259112	lkh4317	4 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	1891 B	4시간 전
55258743	lkh4317	4 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	1529 B	4시간 전
55258720	lkh4317	4 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	1900 B	4시간 전
55258706	lkh4317	4 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	1924 B	4시간 전
55258208	lkh4317	4 2840	틀렸습니다			C++17 (Clang) / 수정	1906 B	4시간 전
55258018	lkh4317	4 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	1912 B	4시간 전
55257980	lkh4317	4 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	1906 B	4시간 전
55257972	lkh4317	4 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	1921 B	4시간 전
55257598	lkh4317	4 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	2025 B	4시간 전
55257249	lkh4317	4 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	2025 B	4시간 전
49695762	lkh4317	4 2840	시간 초과			C++17 / 수정	938 B	4달 전
49695709	lkh4317	4 2840	시간 초과			C++17 / 수정	1060 B	4달 전

04

프로그래머스 사용법

프로그래머스 사용법

programmers

스쿨 커리어 커뮤니티 스킬체크 코딩테스트 연습 코딩역량인증시험

로그인 회원가입 기업서비스

성장하는 개발자를 위한 베이스캠프

개발자 맞춤
큐레이션을 찾아보세요.

코딩테스트 스쿨 커리어

어떤 코딩테스트 유형을 찾으세요?

프로그래밍 언어 선택 나이도 선택

코딩테스트 보러 가기

콘텐츠웨이브
2023 Wavve Tech Internship
채용연계형 / 23.01.20 ~ 23.02.08
< 02 | 06 >

웨이브 와봐요 AD

로그인 회원가입

이름 이름을 입력해 주세요

이메일 이메일을 입력해 주세요

비밀번호 영문자, 숫자, 특수문자 포함 최소 8~20자

비밀번호를 확인해 주세요

전체동의

이용약관 동의 *

프로그래머스 개인정보 수집 및 이용 동의 *

[선택] 만 14세 이상입니다. ?

[선택] 마케팅 활용 동의 및 광고 수신 동의 ?

회원가입

다른 계정으로 로그인 하기

프로그래머스 사용법

홈 스쿨 커리어 커뮤니티

이진경님 알류비튜

programmers school

무료 강의 국비지원자 코딩테스트 연습 MY 스쿨 강사되기 캠퍼스

모든 문제 코딩테스트 입문 코딩테스트 고득점 Kit SQL 고득점 Kit 과제테스트 연습 코딩테스트 질문

채용 프로그램

Spring Coding 스타트업 인턴 프로그램

접수 마감: 2.09.(목)
테스트: 2.11.(토)

< 01 | 04 >

새학기 스타트업 인턴 프로그램

Spring Coding

Python | JS | Ruby | Kotlin | C | Java

상태 나이도 언어 기출문제 모음

푼 문제 Lv. 2 초기화

8 문제 정답률 높은 문제

상태	제목	난이도	완료한 사람	정답률
✓	최댓값과 최솟값 연습문제	Lv. 2	25,831명	78%
✓	JadenCase 문자열 만들기 연습문제	Lv. 2	19,600명	77%
✓	최솟값 만들기 연습문제	Lv. 2	20,834명	75%
✓	올바른 괄호 스택/큐	Lv. 2	24,613명	75%

이진경 순위 점수 해결한 문제
14,680위 1,339점 126개

내 실력 향상을 위한 추천 코스 >

- 장고를 활용한 웹사이트 만들기
django
중급 Python3
- 파이썬 프로그래머를 위한 러스
트(Rust) 입문
Introduction to Rust
중급

이진경님께 추천하는 포지션 >

프로그래머스 사용법

코딩테스트 연습 > 코딩테스트 입문 > 두 수의 차

도움말 컴파일 옵션

두 수의 차

dark light sublime vim emacs C++ ▾

문제 설명

정수 `num1` 과 `num2` 가 주어질 때, `num1` 에서 `num2` 를 뺀 값을 return하도록 solution 함수를 완성해주세요.

제한사항

- $-50000 \leq \text{num1} \leq 50000$
- $-50000 \leq \text{num2} \leq 50000$

입출력 예

num1	num2	result
2	3	-1
100	2	98

입출력 예 설명

입출력 예 #1

- `num1` 이 20이고 `num2` 가 30이므로 $20 - 30 = -10$ 을 return합니다.

입출력 예 #2

- `num1` 이 100이고 `num2` 가 20이므로 $100 - 20 = 80$ 을 return합니다.

solution.cpp

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3
4 using namespace std;
5
6 int solution(int num1, int num2) {
7     return num1-num2;
8 }
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

질문하기 (1)

테스트 케이스 추가하기

다른 사람의 풀이

초기화

코드 실행

제출 후 채점하기

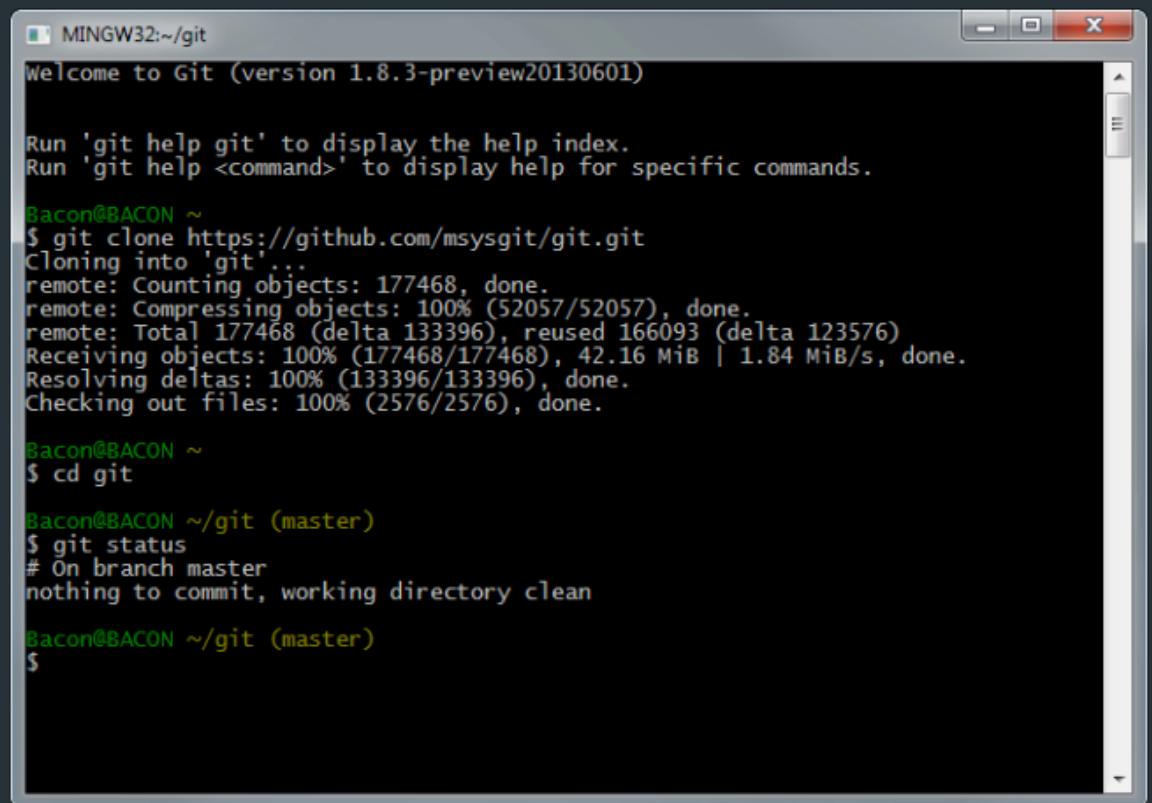
05

깃허브 사용법

Git과 GitHub는 다르다

- Git 작업이 겹치지 않도록 프로젝트의 변경을 관리하는 버전관리 소프트웨어
- GitHub 이러한 Git을 사용하여 원격 저장소에서 관리하도록 만든 사이트가 GitHub!

Git과 GitHub를 쉽게 사용하도록 해주는 소프트웨어



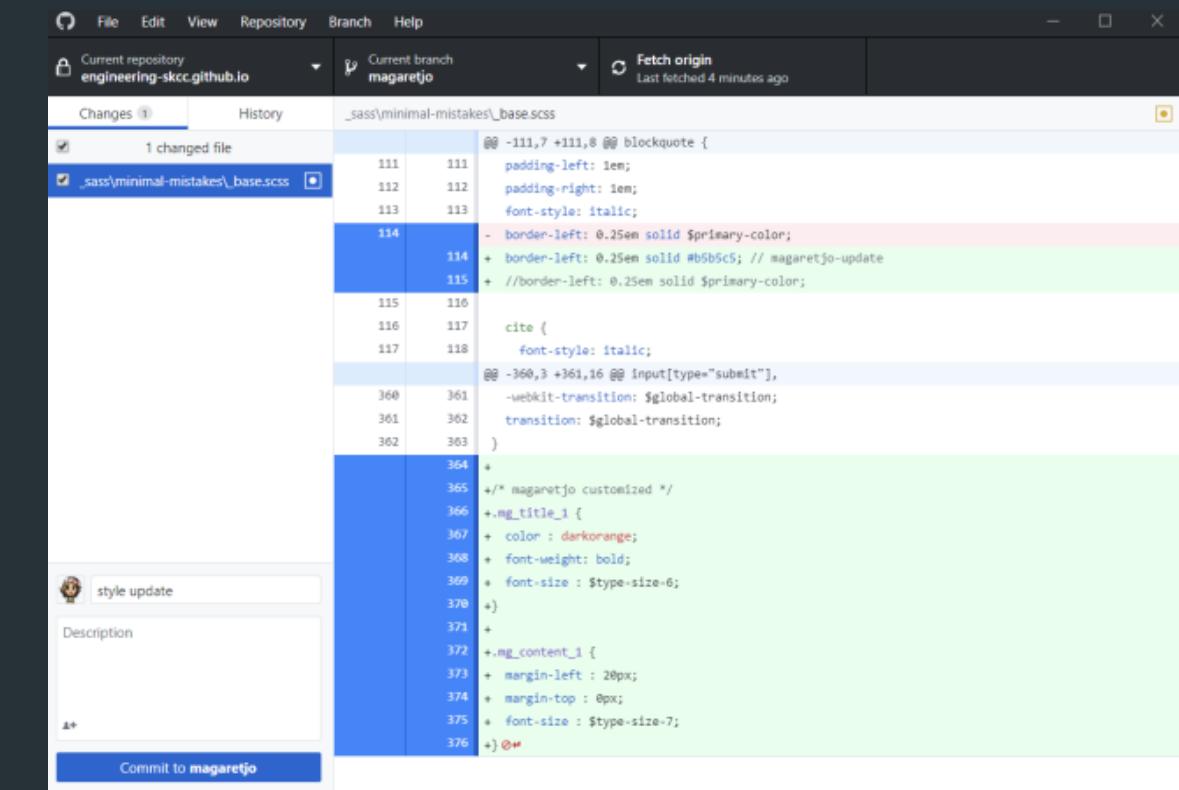
```
MINGW32:~/git
Welcome to Git (version 1.8.3-preview20130601)

Run 'git help git' to display the help index.
Run 'git help <command>' to display help for specific commands.

Bacon@BACON ~
$ git clone https://github.com/msysgit/git.git
Cloning into 'git'...
remote: Counting objects: 177468, done.
remote: Compressing objects: 100% (52057/52057), done.
remote: Total 177468 (delta 133396), reused 166093 (delta 123576)
Receiving objects: 100% (177468/177468), 42.16 MiB | 1.84 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (133396/133396), done.
Checking out files: 100% (2576/2576), done.

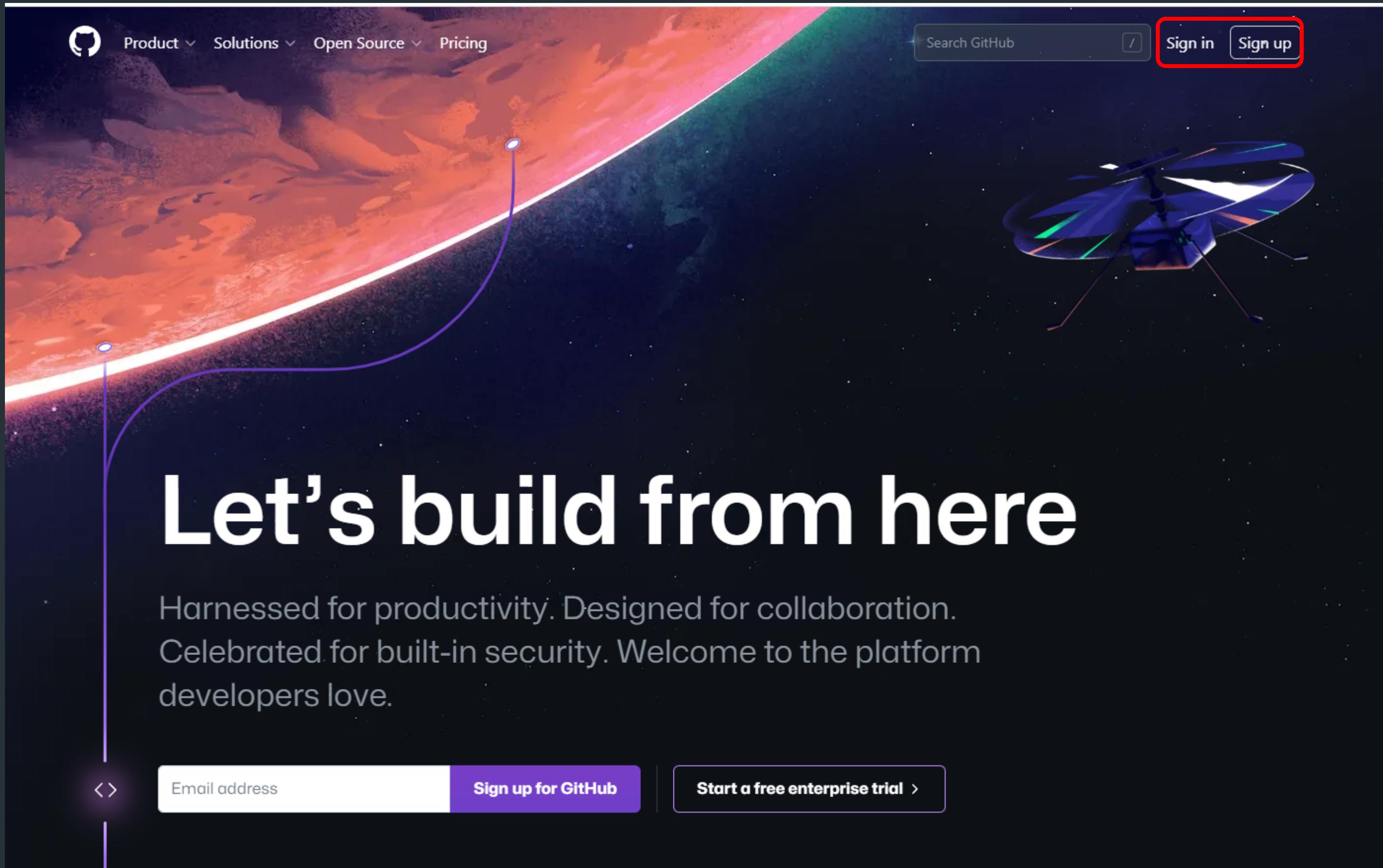
Bacon@BACON ~
$ cd git
Bacon@BACON ~/git (master)
$ git status
# On branch master
nothing to commit, working directory clean
Bacon@BACON ~/git (master)
$
```

Git bash



The screenshot shows the GitHub Desktop application interface. At the top, it displays the current repository as "engineering-skcc.github.io" and the current branch as "magaretjo". Below this, there's a "Changes" tab showing a single file named ".sass\minimal-mistakes\base.scss" with one change. The code diff shows a modification to the border-left property. At the bottom of the window, there's a "Commit to magaretjo" button.

GitHub Desktop



git add

- 새로운 파일 추가 (ex) git add 1000.app / git add . (변경 사항이 있는 모든 파일)

git commit

- 추가한 파일을 커밋 (ex) git commit -m "커밋 메시지"

git push

- 커밋내역을 원격저장소에 push

git fetch

- 원격 저장소의 branch와 commit들을 로컬 저장소와 동기화

git pull

- 원격 저장소의 변경사항을 작업 공간에 가져오기

git clone

- 프로젝트를 복제 (ex) git clone <프로젝트 주소>

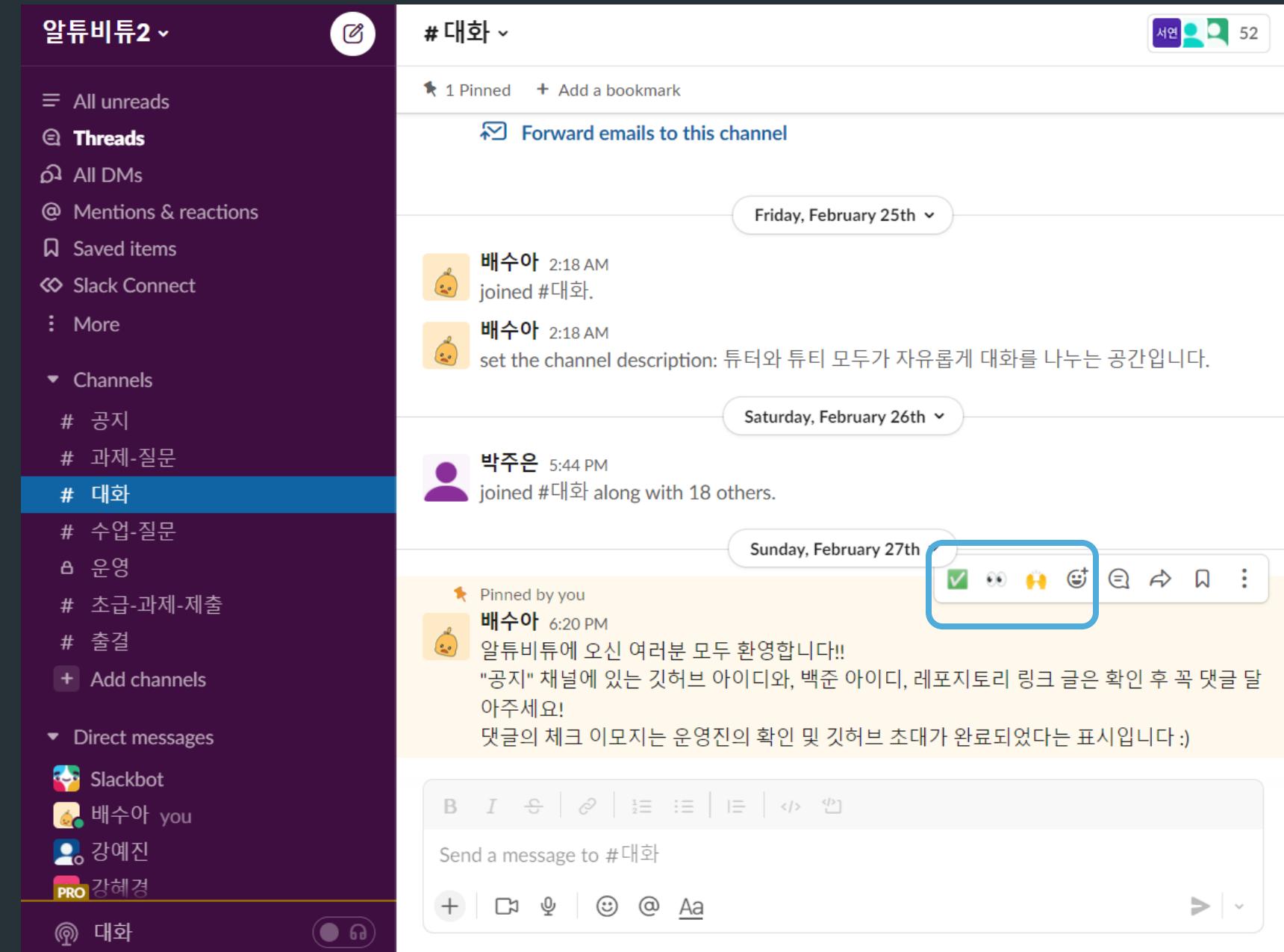
git checkout

- 해당 브랜치로 이동 (ex) git checkout <브랜치 이름>

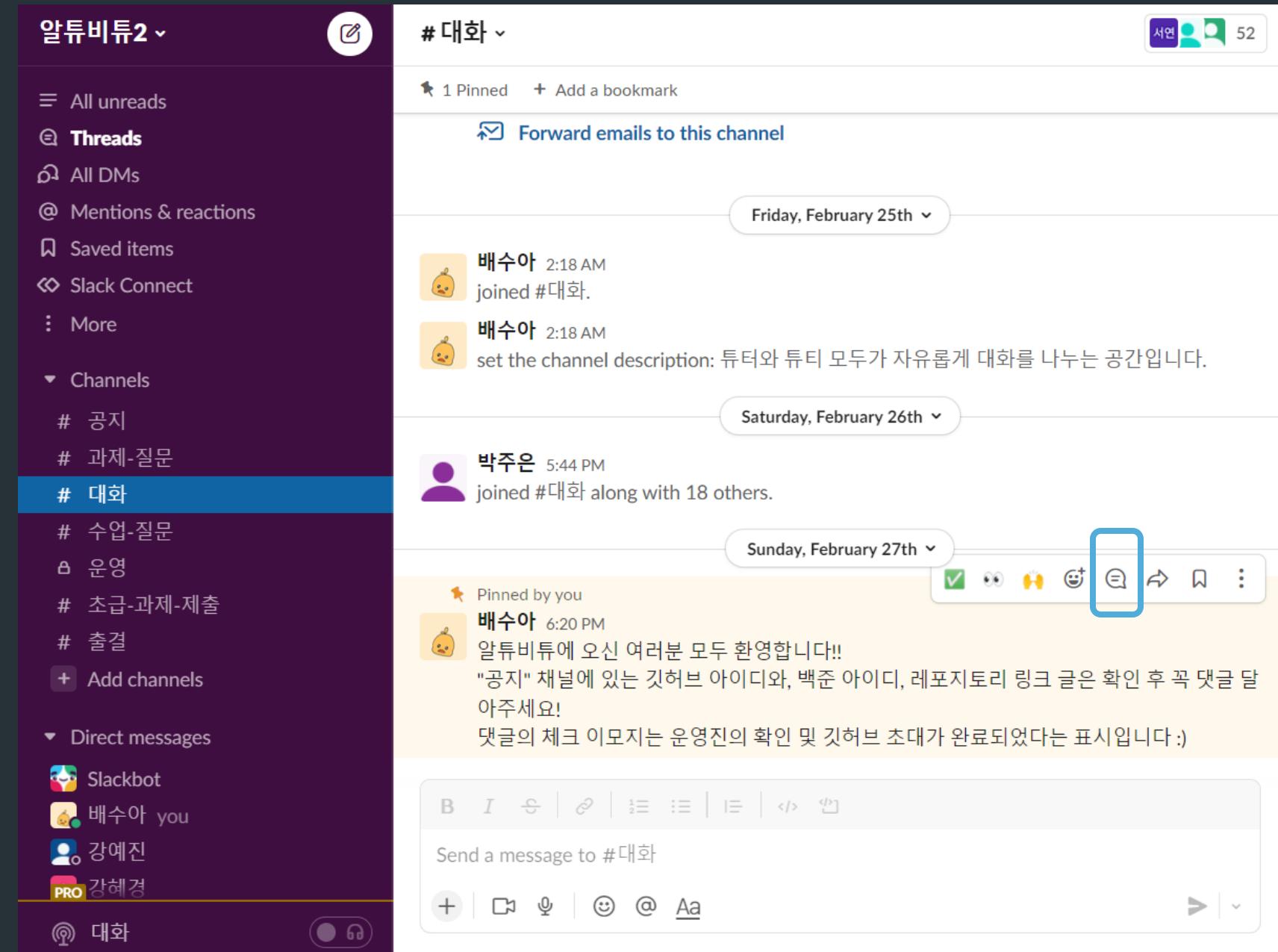
06

슬랙 사용법

이모티콘 사용



메시지에 thread 달기

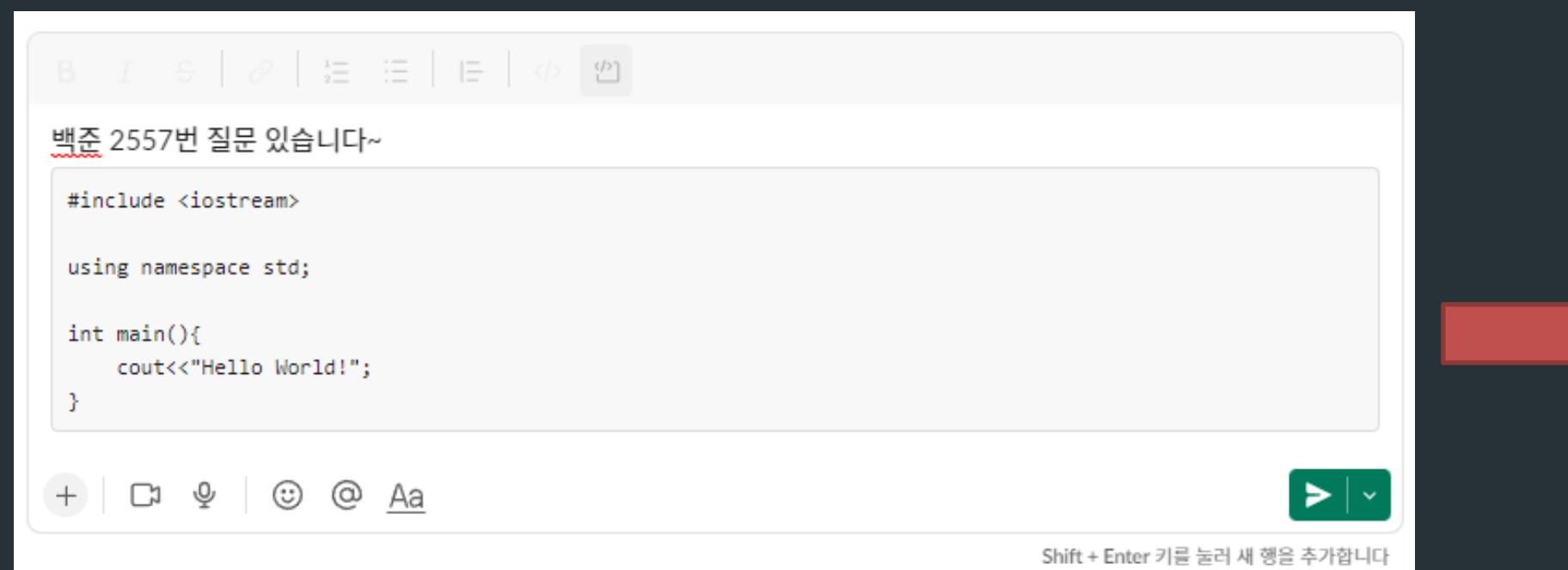
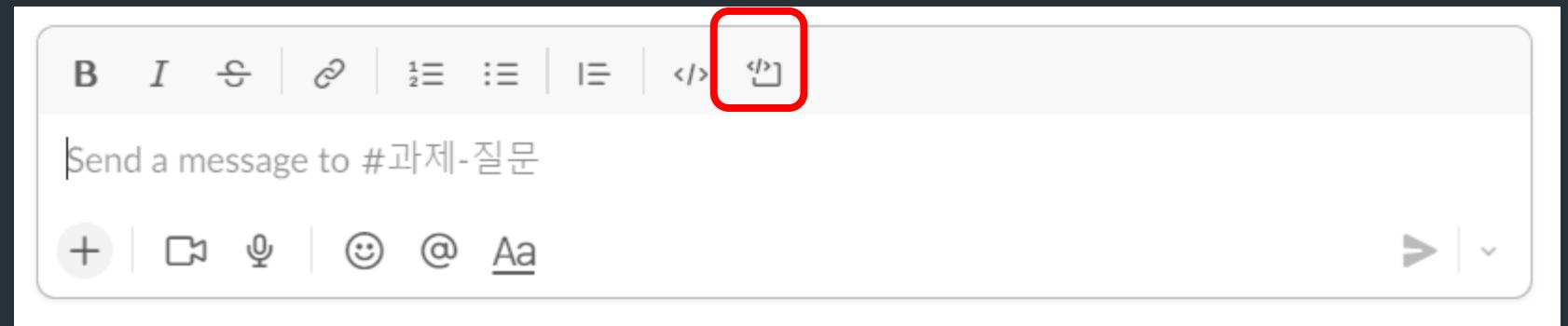


The screenshot shows the Slack desktop application interface. On the left, the sidebar lists various channels and direct messages. The channel **# 대화** is selected and highlighted with a blue bar. The main pane displays the **# 대화** channel feed. A message from **배수아** at 2:18 AM is pinned to the top of the feed. Below it, another message from **배수아** at 2:18 AM sets the channel description. A timestamp for **Saturday, February 26th** follows. A message from **박주은** at 5:44 PM is shown, indicating they joined the channel along with 18 others. A timestamp for **Sunday, February 27th** follows. A message from **배수아** at 6:20 PM is pinned by them, containing a note about the channel's purpose and a link to a GitHub repository. This pinned message is highlighted with a yellow background and has a blue box around its pinned icon. The message text reads:

알튜비튜에 오신 여러분 모두 환영합니다!!
"공지" 채널에 있는 깃허브 아이디와, 백준 아이디, 레포지토리 링크 글은 확인 후 꼭 댓글 달
아주세요!
댓글의 체크 이모지는 운영진의 확인 및 깃허브 초대가 완료되었다는 표시입니다.:)

The message input field at the bottom is active, showing the placeholder "Send a message to #대화".

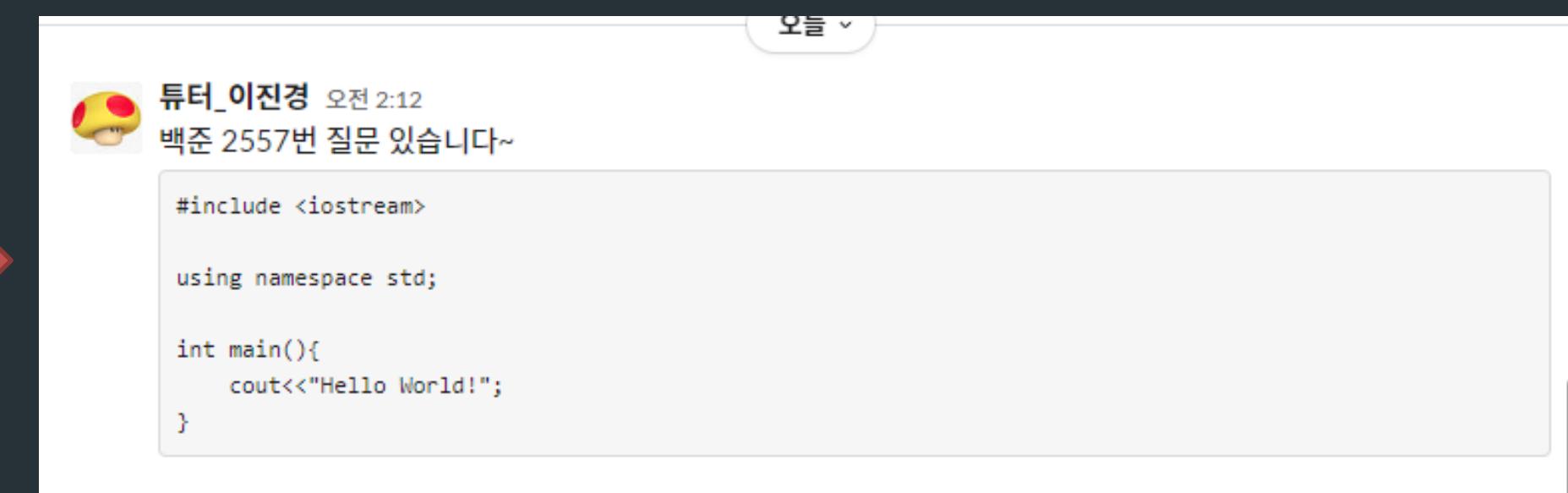
코드 올리기



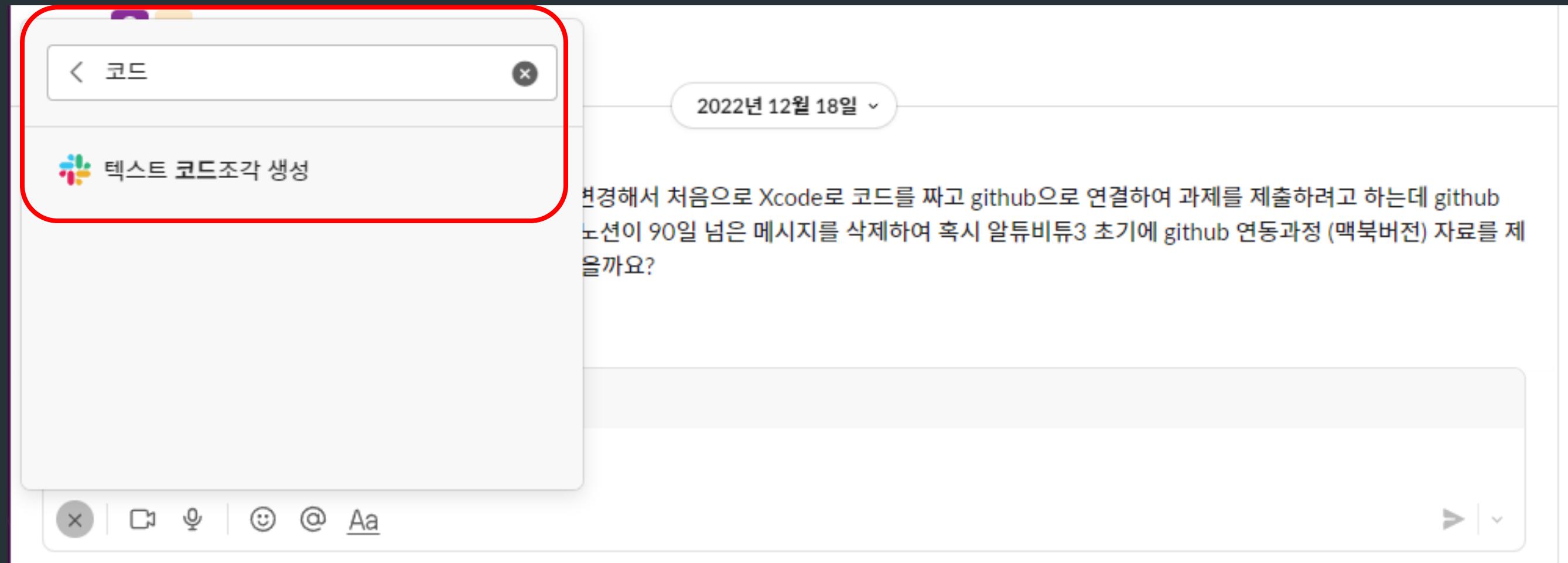
```
백준 2557번 질문 있습니다~  
#include <iostream>  
  
using namespace std;  
  
int main(){  
    cout<<"Hello World!"  
}  
  
+ | □ | ♫ | ☺ | @ | Aa
```

Shift + Enter 키를 눌러 새 행을 추가합니다

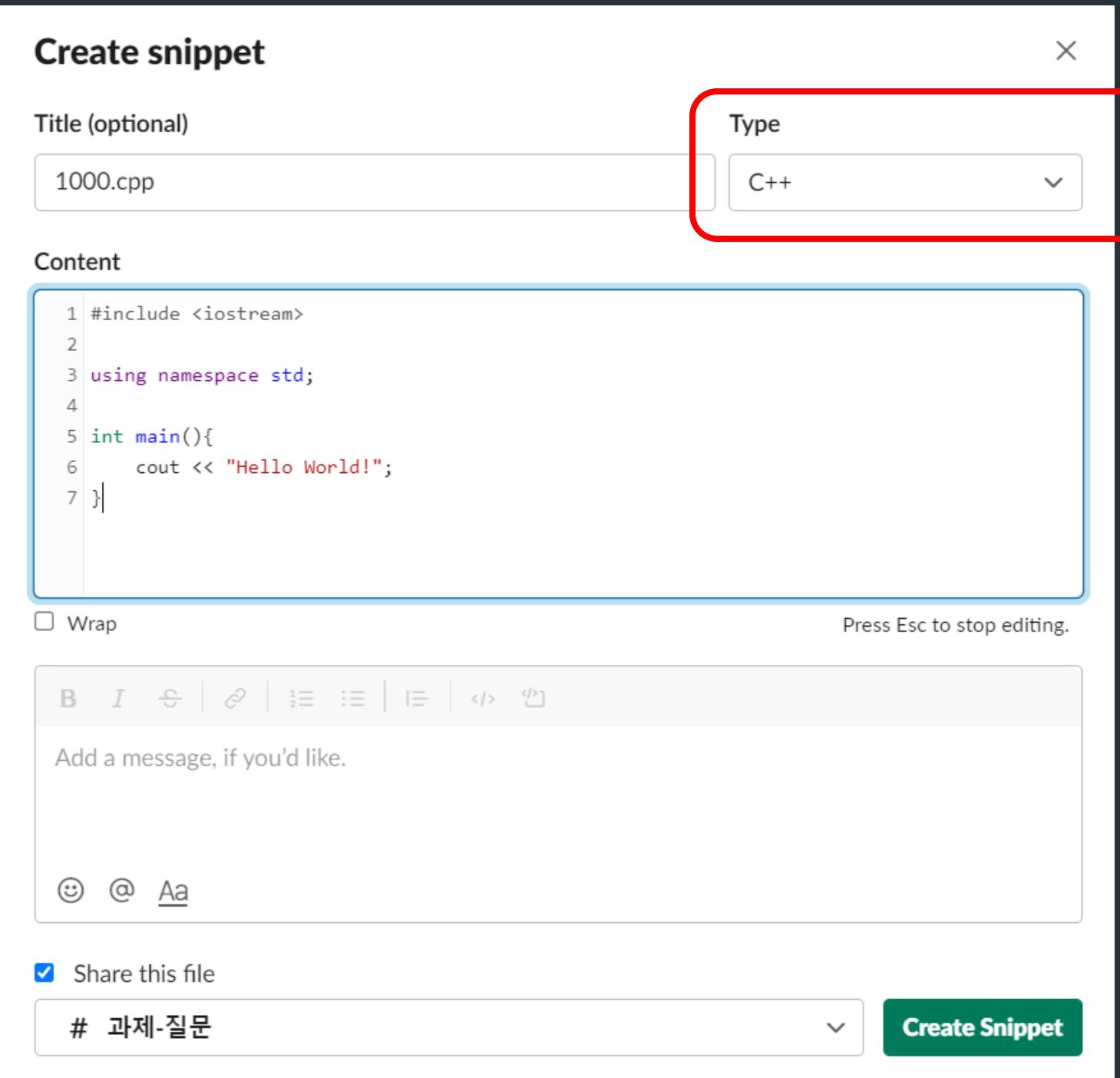
This screenshot shows the message input field with a large red arrow pointing to the right, indicating the flow of the message being sent. The message content is a C++ code snippet for printing "Hello World!".



코드 올리기



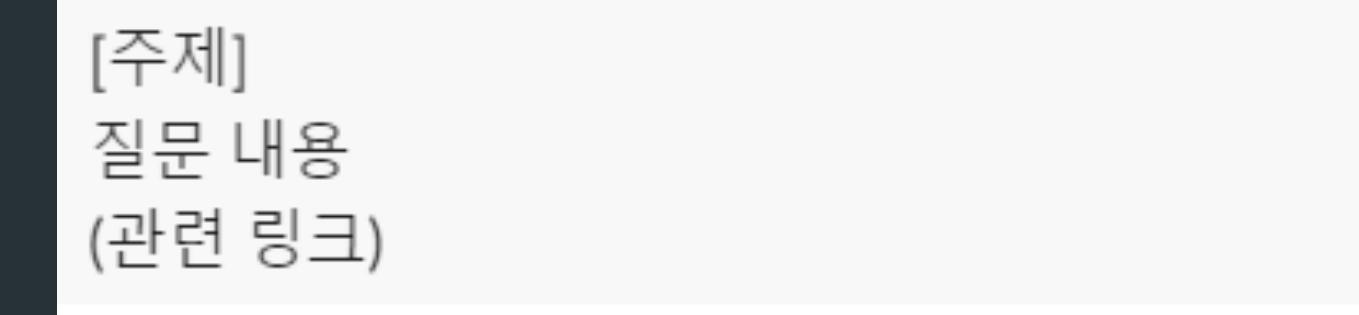
코드 올리기



질문 형식



과제



수업

- 위 형식에 맞춰서 “질문” 채널에 각각 올려주시면 튜터가 **thread**로 답변해드리겠습니다!

07

규칙

규칙

- 금요일(대면), 화요일(비대면) 모두 참석해야 해당주차 출석 인정됩니다.
- 튜터에게 미리 알리고 보유 중인 결석 면제권 한 개를 차감하여 결석 가능합니다.
 - 초기 보유 개수
 - 1차 : 1개
 - 1 + 2차 : 2개

과제 종류

- 필수 과제 3문제(알고리즘 2문제 + 구현 1문제)는 출결에 포함되는 과제입니다.
- 도전 과제 2문제는 더 풀어보시면 좋은 문제라, 풀어보시길 권장드립니다.

	필수 과제 3문제	도전 과제 2문제	
출결 반영	O	X	
	해당 주차 알고리즘 관련 문제 2개	구현&코너케이스 문제 1개	해당 주차 알고리즘 관련 문제 2개
코드리뷰	O	O	X
수요일날 문제 해설	X	O	O

기한

- 과제가 나가는 금요일부터 화요일 수업 전까지!
- 화요일 문제 해설 강의 전까지 제출한 과제에 대해서만 코드리뷰가 진행됩니다.
- 과제 기준을 다 채우지 못했다면...? → 우선 제출하고, 추가제출하기

추가제출이란?

- 샘플코드의 모든 라인에 주석을 달아서 제출하는 것!
- 기한: 다음 알고리즘 강의 날 전까지! (즉, 목요일 자정까지 제출)
- 기준: 제공되는 필수 문제 3개 중에 2개 이상 풀어야 추가제출 가능

강의 출석 + 과제 제출

- 강의를 2번 다 출석하고, 과제도 제출해주셔야 그 주차를 인정받을 수 있습니다
- 강의는 결석 면제권을 사용해 결석 면제를 받으실 수 있고, 과제도 추가제출이라는 대안이 있으니 참고 해주세요.
- 만약 인정받지 못하면 그 주차는 OUT이 됩니다.
- 보유 중인 결석면제권 이상으로 OUT시 제명이므로 유의해 주세요

코드카피

- 과제 코드카피가 발견되었을 경우 제명입니다.

알튜비튜 7기에서 제명 or 중도하차 시 다음 알튜비튜 8기 지원이 불가능합니다.

만약

- 금요일 정수론 이론 강의 결석
- 화요일 정수론 문제 풀이는 참석
- 과제는 필수 3문제를 정상 제출함

정수론 주차 OUT

(만약, 결석 면제권이 있어 금요일 강의 전에 튜터에게 미리 불참을 알렸다면 정수론 주차 IN)

- 금요일 정수론 이론 강의 참석
- 화요일 정수론 문제 풀이도 참석
- 과제는 필수 2문제, 도전 2문제 제출

정수론 주차 OUT

- 도전문제는 출결에 반영되지 않습니다.
(만약, 필수 1문제에 대해 추가제출을 해주신다면 정수론 주차 IN)

조건

- 필수 3문제 + 도전 2문제까지 과제 5문제를 모두 정규 제출하는 경우 (추가 제출 불가)
 - 1회(1주차) 제출마다 결석 면제권 +1개
 - 무제한으로 획득 가능
-
- 이미 결석한 해당 주차 강의(금요일)에 대해서도 사용 가능합니다. (이전 주차 불가)
 - ex) 정수론 금요일 강의를 결석 면제권 없이 결석
-> 정수론 과제에서 5문제를 모두 풀 경우 금요일 결석이 면제됨

코드 작성법

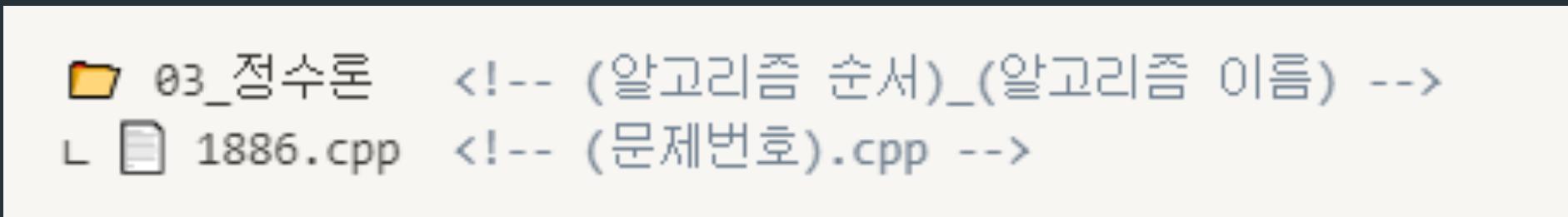
- 변수: 스네이크 표기법
- 함수: 카멜 표기법
- 상수: 대문자

```
int hello_world; //변수  
int helloWorld( ) //함수  
const int HELLO_WORLD //상수
```

클린 코드 작성법

- 전역 변수 최대한 사용 **×**
- 함수의 용도는 명확하게, 가능한 메인은 짧게
- 인덴테이션은 최대 3-depth 까지만 (삼중 for문까지 가능)
- 구현이 까다로운 부분은 주석으로 보충 설명

폴더 구조

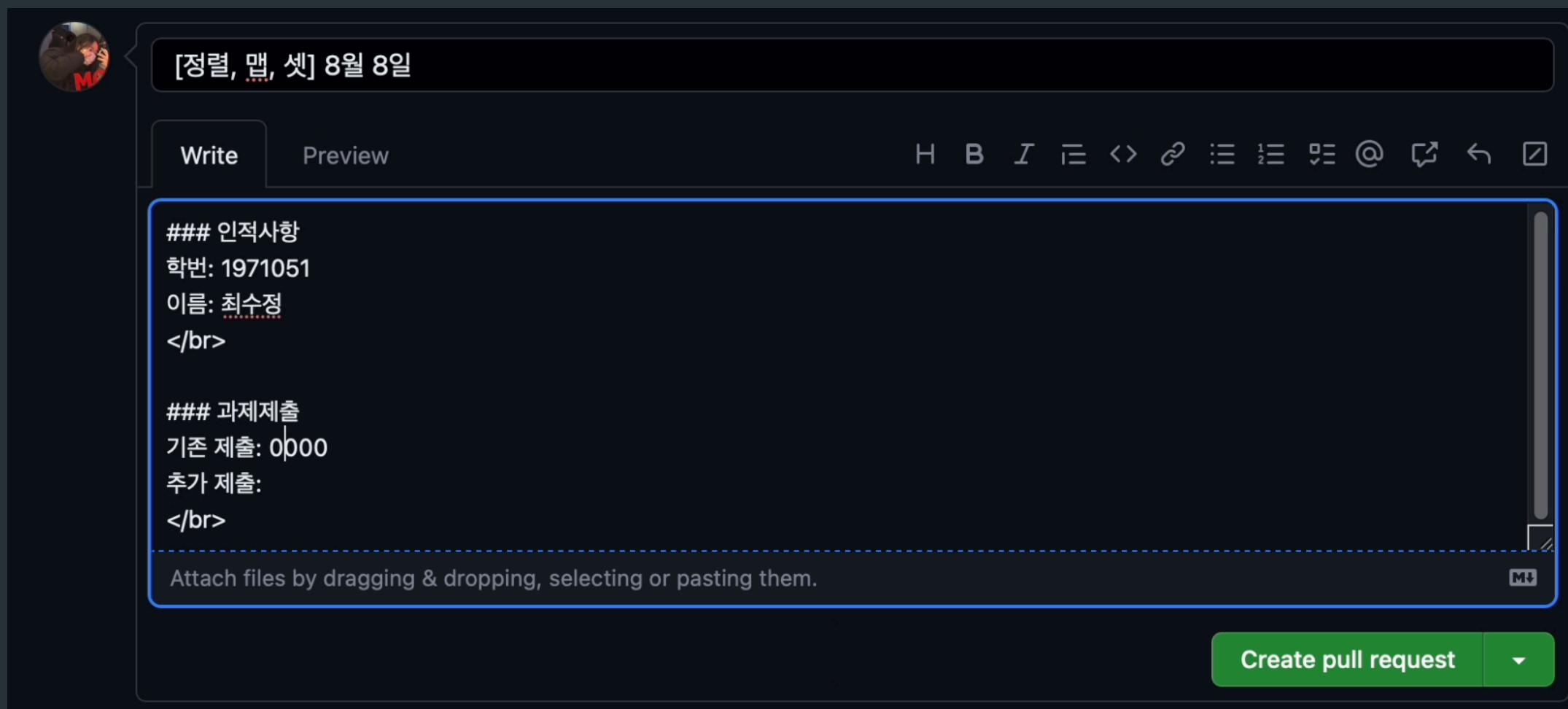


커밋 메시지

- 제출: [<알고리즘 명>] <제출 날짜>
 - (ex). [정렬] 9월 2일
- 수정 시: [<알고리즘 명>] <제출 날짜> - Update
 - (ex). [정렬] 9월 3일 – Update
- 풀고 있는 중: [<알고리즘 명>] <제출 날짜> - ing
 - (ex). [정렬] 9월 1일 – ing

풀리퀘 메세지

- 제목: [<알고리즘 명>] 제출일
 - (ex). [정렬] 8월 8일
- 내용: 인적사항과 제출하는 문제 번호 기입



Altu-Bitu-7에 개인 레포지토리를 만들어 사용하기

- Altu-Bitu-7 조직 안에 Altu-Bitu-본인이름 으로 레포지토리를 생성합니다.
- 본인의 레포지토리에서 알고리즘마다 브랜치를 파서 코드를 업로드합니다.
- 업로드 완료 후 해당 브랜치 -> main 브랜치로 풀리퀘스트를 작성합니다.
- 풀리퀘스트의 제목은 [알고리즘] 제출날짜로 통일해 주세요.
- 풀리퀘스트 메시지 작성이 완료되면, 풀리퀘스트 링크를 안내된 구글폼으로 제출합니다.
- 과제를 제출하면 튜터가 코드 리뷰를 해줍니다.
- 튜터의 코드 리뷰와 리뷰 반영이 모두 끝난 후, 머지가 가능합니다.

08

과제 제출 시뮬레이션

1. 레포지토리 생성



- Altu-Bitu-7 조직 안에 Altu-Bitu-본인이름 으로 레포지토리를 생성합니다.

2. 레포지토리 클론

- 생성한 원격 레포지토리를 로컬 컴퓨터로 클론합니다.

3. 브랜치 생성

- 이번주 과제를 작업할 브랜치를 생성합니다.
- 매주 새로운 브랜치를 만들어 작업하도록 합니다.

4. 커밋

- 생성한 브랜치에서 이번주 과제를 진행합니다.
- 과제 수행을 완료했으면, 내역을 커밋합니다.

5. 푸시

- 로컬 저장소에서 커밋한 내용을 원격 저장소(깃허브)로 푸시합니다.

| 6. PR 작성

- 이번주 과제 수행 내용에 대한 풀리퀘스트를 작성합니다.
- [이번주 브랜치] -> [main 브랜치]로 설정하고, 양식에 맞게 메시지를 작성합니다.

7. 추가제출

- 추가제출을 하는 경우에도 동일한 브랜치를 이용합니다.
- 추가제출 과제 코드를 작성하고 커밋, 푸시합니다.
- 새로운 PR을 작성할 필요는 없습니다. 기존 PR에 자동반영됩니다.
- PR 메시지만 수정해주세요. (추가제출 문제번호 작성)

8. 리뷰 이후

- 과제 제출이 마감되면 튜터가 과제에 대해 코드리뷰를 해줍니다.
- 코드리뷰에서 P1 코멘트를 받았다면, 해당 사항을 반드시 반영하여 코드를 수정합니다.
- 코드 수정 후에는 리뷰어를 재호출하여 수정사항에 대해 확인 받습니다.

9. 머지

- 더 이상 수정할 부분이 없는 경우 main 브랜치로 머지합니다.

- PR 머지를 통해 업데이트된 원격저장소의 main 브랜치를 로컬에 pull 받습니다.
- main 브랜치로부터 2주차 브랜치를 생성합니다.
- 2주차 브랜치에 체크아웃하여 1주차와 똑같이 진행합니다.



#알튜비튜

알튜비튜7

OT

감사합니다!