

# 알튜비튜 8기 OT

안녕하세요! 알튜비튜 8기의 본격적인 시작에 앞서 여러 안내를 위해 제작한 OT 자료입니다.  
PS(Problem Solving)를 위한 기본적인 개념을 배우고, 알튜비튜에서 활용할 다양한 플랫폼 사용법과 우리의 지켜야 할 규칙들을 알려드릴게요.

01

# 알튜비튜8기 튜터 소개



## 유서현

컴퓨터 공학 20학번  
사용 언어: c++  
Github : ruruisryu



## 이채원

컴퓨터 공학21학번  
사용 언어: c++  
Github : chae-jpg



## 김서현

사이버보안 21학번  
사용 언어: c++ , Python  
Github : sforceohn



## 박지영

컴퓨터 공학 20학번  
사용 언어: c++ , Python  
Github : ZERO-black



민소연

컴퓨터 공학 23학번  
사용 언어: c++  
Github : s0ye0ve



조수아

컴퓨터 공학 23학번  
사용 언어: c++  
Github : sua005



황채원

컴퓨터 공학 23학번  
사용 언어: c++  
Github : zzangss



강승연

사이버 보안 21학번  
사용 언어: c++  
Github : SYEON10

## 대면과 비대면의 혼합

- 월요일은 대면, 금요일은 비대면 실시간으로 주 2회 수업합니다.
- 주 2회 모두 참석해야 출결이 인정됩니다.
- 튜터에게 미리 알리고 결석 면제권을 차감해 결석 가능합니다.

	월요일	금요일
시간	저녁 7시 시작 (1시간 30분 ~ 2시간 진행 예정)	
장소	아산공학관 124호	Zoom 실시간
강의 내용	이론 설명 및 대표 문제 풀이	과제 문제 풀이
비고	수업 마지막에 과제 공개	수업 전까지 과제 제출 완료할 것

# 02

## C vs C++

## STL(Standard Template Library)

- 표준 C++ 라이브러리
- PS에 자주 사용되는 자료구조와 알고리즘 제공  
→ vector, stack, queue, sort, etc.



## 입출력

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a;
    scanf("%d", &a);
    printf("int a = %d\n", a);
}
```

C

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    int a;
    cin >> a;
    cout << "int a = " << a << endl;
}
```

C++



## String

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char str[10] = "Hello";
    printf("%s\n", str);
}
```

C

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    string str = "Hello";
    cout << str << endl;
}
```

C++

## Time Complexity

- 알고리즘의 성능을 분석하는 방법 중 하나
- 일반적으로 최악의 경우를 가정하고 계산
- Big-O Notation 으로 주로 표기
- 시간 복잡도를 고려하지 않고 작성한 코드는 시간초과를 유발할 수 있음

```
int a = 1;
```

$O(1)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        a += (i + j);
    }
}
```

$O(n^2)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    a += i;
}
```

$O(n)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        for (int k = 0; k < N; k++) {
            a += (i + j + k);
        }
    }
}
```

$O(n^3)$

```
int a = 0;
while (N > 0) {
    a += N;
    N /= 2;
}
```

$O(\log n)$

```
void function(int n) {
    if (n == 0)
        return;
    function(n - 1);
    function(n - 1);
}
```

$O(2^n)$

```
void function(int n) {
    for(int i = 0; i < n; i++) {
        function(n - 1);
    }
}
```

$O(n!)$

정렬!!

$O(n \log n)$

# 03

## 백준 사용법

BAEKJOON

ONLINE JUDGE

bsa0322

설정

로그아웃

83

★

문제

문제집

대회

채점 현황

랭킹

게시판

그룹

블로그

강의

2022 ICT멘토링 프로젝트 참여대학생 모집

ICT멘토링 취업백신으로  
부스터샷맞고 취업성공까지  
1차, 2차, n차까지 지원

ICT멘토링 백신으로

ICT취업  
그린패스

Baekjoon Online Judge

프로그래밍 문제를 풀고 온라인으로 채점받을 수 있는 곳입니다.

정보 수정

비밀번호 변경

학교/회사 정보

계정 연동

링크 설정

solved.ac

보기 설정

알림 설정

테마 설정

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

학교/회사 정보

학교/회사	이메일	삭제
이화여자대학교	bsa0322@ewhain.net	삭제

검색이 되지 않는 학교/회사나, 학교/회사 이메일이 잘못된 경우, 초/중/고등학교, 회사 추가 요청, 이메일이 없는 경우 모두 문의하기를 이용해주세요. (학교/회사 도움말)

학교/회사 정보 추가

학교/회사 이름	이름	학교	주소	선택
학교/회사 이메일	이메일			

추가



Hello World 성공

5 브론즈 V

시간 제한	메모리 제한
1 초	128 MB

## 문제

Hello World!를 출력하시오.

정보 수정
비밀번호 변경
학교/회사 정보
계정 연동
링크

solved.ac

언어 모드
보기
알림
에디터 테마
언어

solved.ac



solved.ac는 BOJ 유저 [shiftpsh](#)님이 만든 서비스입니다.

이 서비스는 Baekjoon Online Judge의 문제의 난이도를 보고, 유저의 티어를 볼 수 있습니다.

다음 데이터를 solved.ac에 제공해 [lkh4317](#)님의 티어를 계산 및 공개하려면 사용하기를 눌러주세요.

- 아이디
- 모든 채점 결과

제출한 소스 코드는 solved.ac에 **제공하지 않습니다**.

사용하기 눌러주세요

사용하기

정보 수정

비밀번호 변경

학교/회사 정보

계정 연동

링크 설정

solved.ac

**보기 설정**

알림 설정

테마 설정

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

보기 설정

알고리즘 분류

☒ 보기

☐ 보지 않기

알고리즘 분류 언어

☒ 한국어

☐ 영어

문제 언어

☒ 한국어

☐ 영어

☐ 원문

문제 메모

☒ 메모 보기

☐ 메모 보지 않기

예제 공백 하이라이트

☐ 보기

☒ 보지 않기

solved.ac 티어

☒ 보기

☐ 성공 인 경우만 보기

☐ 성공 부분 성공 인 경우만 보기

☐ 보지 않기

solved.ac 티어 이름  
(문제 제목 하단)

☒ 보기

☐ 보지 않기

알고리즘 분류

☐ 보기

☐ 성공 인 경우만 보기

☒ 성공 부분 성공 인 경우만 보기

☐ 보지 않기

알고리즘 분류 언어

☒ 한국어

☐ 영어

런타임 에러 이유

☒ 보기

☐ 보지 않기

문제 폰트

☒ Sans-serif

☐ Serif

☐ Cursive

☐ Monospace

변경

AC solved.ac 문제 기여 랭킹 정보

BOJ로 로그인

SOLVED AC

1,000

## 우리 모두가 만들어가는 알고리즘 문제해결 학습의 이정표

solved.ac는 Baekjoon Online Judge 문제들에 태그와 난이도를 붙이는 커뮤니티 프로젝트입니다.  
현재 **12,630**개 문제에 난이도 정보를 제공하고 있습니다.

[길라잡이](#) → [문제 둘러보기](#) →

확장 프로그램은 지원이 종료되었습니다. 이제 BOJ에서 난이도를 확인할 수 있습니다.  
BOJ 로그인 후, "설정 > 문제 보기 설정 > solved.ac 티어"에서 난이도 표시를 켜고 끌 수 있습니다.

BOJ로 로그인

BOJ  $\Rightarrow$  solved.ac

---

**SOLVED.** **AC**

BOJ 계정을 이용해서 [solved.ac](#)에 로그인하려고 합니다.

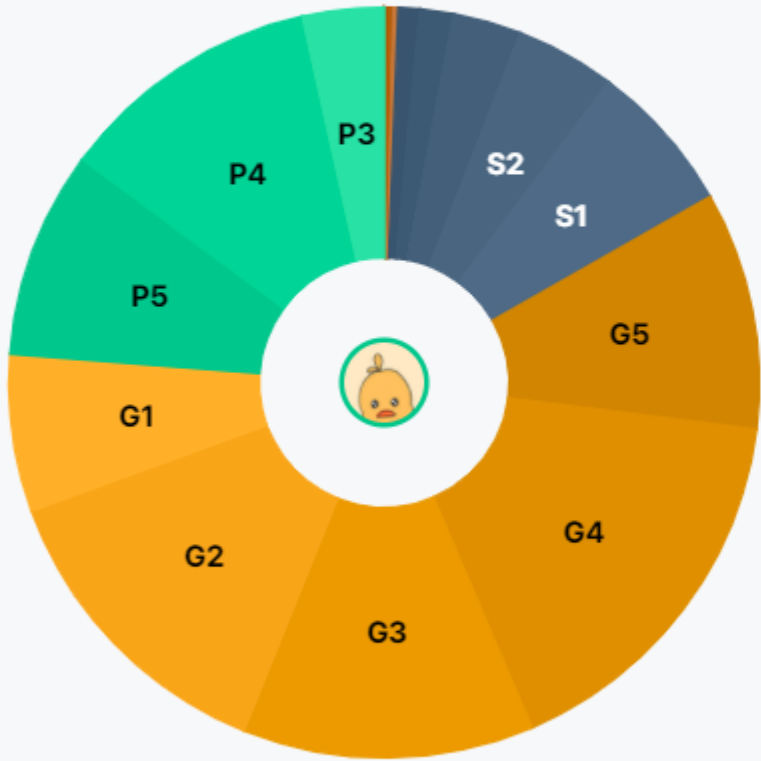
현재 로그인되어 있는 아이디는 bsa0322입니다.

취소

로그인

난이도 분포

경험치 11,649,087



레벨	문제		EXP	
BRONZE	61	12.6%	70,992	0.6%
SILVER	237	49.0%	1,881,150	16.1%
GOLD	174	36.0%	6,926,476	59.5%
PLATINUM	12	2.5%	2,770,149	23.8%
DIAMOND	0	0.0%	0	0.0%
RUBY	0	0.0%	0	0.0%

5 1000번

제출

맞힌 사람

숏코딩

재채점 결과

채점 현황

내 제출

난이도 기여

강의

질문 검색

A+B

성공

다국어

☆

한국어

시간 제한

메모리 제한

제출

정답

맞힌 사람

정답 비율

2 초

128 MB

549301

230047

164834

42.490%

## 문제

두 정수 A와 B를 입력받은 다음, A+B를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

## 입력

첫째 줄에 A와 B가 주어진다. ( $0 < A, B < 10$ )

## 출력

첫째 줄에 A+B를 출력한다.

# 백준 문제 제출 방법

5 1000번

제출

맞힌 사람

숏코딩

재채점 결과

채점 현황

내 제출

난이도 기여

강의

질문 검색

A+B

언어 C++17 언어 설정

언어 Python 3 or 언어 PyPy3

소스 코드 공개

☐ 공개

☐ 비공개

☒ 맞았을 때만 공개

소스 코드

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int a, b;
7     cin >> a >> b;
8     cout << a + b;
9 }
```

제출




# 백준 문제 제출 방법

제출 번호	아이디	문제	결과	메모리	시간	언어	코드 길이	제출한 시간
55259438	lkh4317	 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	2094 B	4시간 전
55259261	lkh4317	 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	1919 B	4시간 전
55259112	lkh4317	 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	1891 B	4시간 전
55258743	lkh4317	 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	1529 B	4시간 전
55258720	lkh4317	 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	1900 B	4시간 전
55258706	lkh4317	 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	1924 B	4시간 전
55258208	lkh4317	 2840	틀렸습니다			C++17 (Clang) / 수정	1906 B	4시간 전
55258018	lkh4317	 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	1912 B	4시간 전
55257980	lkh4317	 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	1906 B	4시간 전
55257972	lkh4317	 2840	맞았습니다!!	2020 KB	0 ms	C++17 / 수정	1921 B	4시간 전
55257598	lkh4317	 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	2025 B	4시간 전
55257249	lkh4317	 2840	틀렸습니다			C++17 / 수정	2025 B	4시간 전
49695762	lkh4317	 2840	시간 초과			C++17 / 수정	938 B	4달 전
49695709	lkh4317	 2840	시간 초과			C++17 / 수정	1060 B	4달 전

04

# 프로그래머스 사용법

# 프로그래머스 사용법

스쿨커리어커뮤니티스킬체크코딩테스트 연습코딩역량인증시험로그인회원가입기업서비스

## 성장하는 개발자를 위한 베이스캠프

개발자 맞춤  
큐레이션을 찾아보세요.

코딩테스트스쿨커리어

어떤 코딩테스트 유형을 찾으세요?

프로그래밍 언어 선택난이도 선택

코딩테스트 보러 가기

콘텐츠웨이브

2023 Wavve  
Tech Internship  
채용연계형 / 23.01.20 ~ 23.02.08

웨이브  
와봐요

AD

< 02 | 06 >

로그인

회원가입

이름

이름을 입력해 주세요

이메일

이메일을 입력해 주세요

비밀번호

영문자, 숫자, 특수문자 포함 최소 8~20자

비밀번호를 확인해 주세요

☐ 전체동의

☐ 이용약관 동의 \*





☐ 프로그래머스 개인정보 수집 및 이용 동의 \*

☐ [선택] 만 14세 이상입니다. ?

☐ [선택] 마케팅 활용 동의 및 광고 수신 동의 ?

회원가입

다른 계정으로 로그인 하기



# 프로그래머스 사용법

홈스쿨커리어커뮤니티

programmers school

강의국비지원코딩테스트 연습MY 스쿨강사되기캠퍼스

모든 문제코딩테스트 입문코딩테스트 고득점 KitSQL 고득점 Kit과제테스트 연습코딩테스트 질문

채용 프로그램







Spring Coding  
스타트업 인턴 프로그램

접수 마감 : 2.09.(목)  
테스트 : 2.11.(토)

< 01 | 04 >

새학기 스타트업 인턴 프로그램

Spring Coding



상태 ▼난이도 ▼언어 ▼기출문제 모음 ▼

핀 문제 ×Lv. 2 ×초기화


8 문제정답률 높은 문제 ▼

상태	제목	난이도	완료한 사람	정답률
✓	최댓값과 최솟값 연습문제	Lv. 2	25,831명	78%
✓	JadenCase 문자열 만들기 연습문제	Lv. 2	19,600명	77%
✓	최솟값 만들기 연습문제	Lv. 2	20,834명	75%
✓	올바른 괄호 스택/큐	Lv. 2	24,613명	75%

이진경


순위14,680위점수1,339점해결한 문제126개

내 실력 향상을 위한 추천 코스 >

django

장고를 활용한 웹사이트 만들기

중급Python3

introduction to Rust

파이썬 프로그래머를 위한 러스트(Rust) 입문

중급

이진경님께 추천하는 포지션 >

## 두 수의 차

dark light sublime vim emacs C++

### 문제 설명

정수 `num1` 과 `num2` 가 주어질 때, `num1` 에서 `num2` 를 뺀 값을 return하도록 solution 함수를 완성해주세요.

### 제한사항

- $-50000 \leq \text{num1} \leq 50000$
- $-50000 \leq \text{num2} \leq 50000$

### 입출력 예

num1	num2	result
2	3	-1
100	2	98

### 입출력 예 설명

#### 입출력 예 #1

- `num1` 이 2이고 `num2` 가 3이므로  $2 - 3 = -1$ 을 return합니다.

#### 입출력 예 #2

- `num1` 이 100이고 `num2` 가 2이므로  $100 - 2 = 98$ 을 return합니다.

### solution.cpp

```
1 #include <string>
2 #include <vector>
3
4 using namespace std;
5
6 int solution(int num1, int num2) {
7     return num1-num2;
8 }
```

### 실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

질문하기 (1)

테스트 케이스 추가하기

다른 사람의 풀이

초기화

코드 실행

제출 후 채점하기

# 05

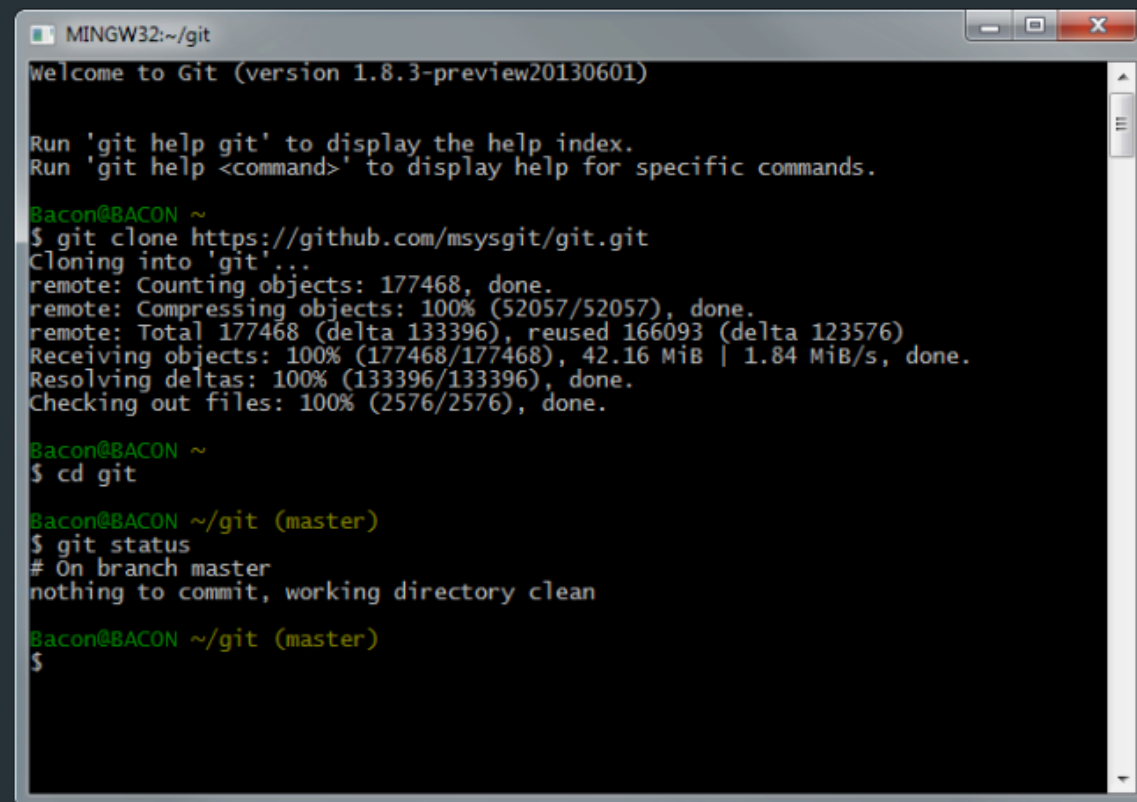
## 깃허브 사용법

## Git과 GitHub는 다르다

- Git      작업이 겹치지 않도록 프로젝트의 변경을 관리하는 버전관리 소프트웨어
- GitHub    이러한 Git을 사용하여 원격 저장소에서 관리하도록 만든 사이트가 GitHub!



## Git과 GitHub를 쉽게 사용하도록 해주는 소프트웨어



```
MINGW32:~/git
Welcome to Git (version 1.8.3-preview20130601)

Run 'git help git' to display the help index.
Run 'git help <command>' to display help for specific commands.

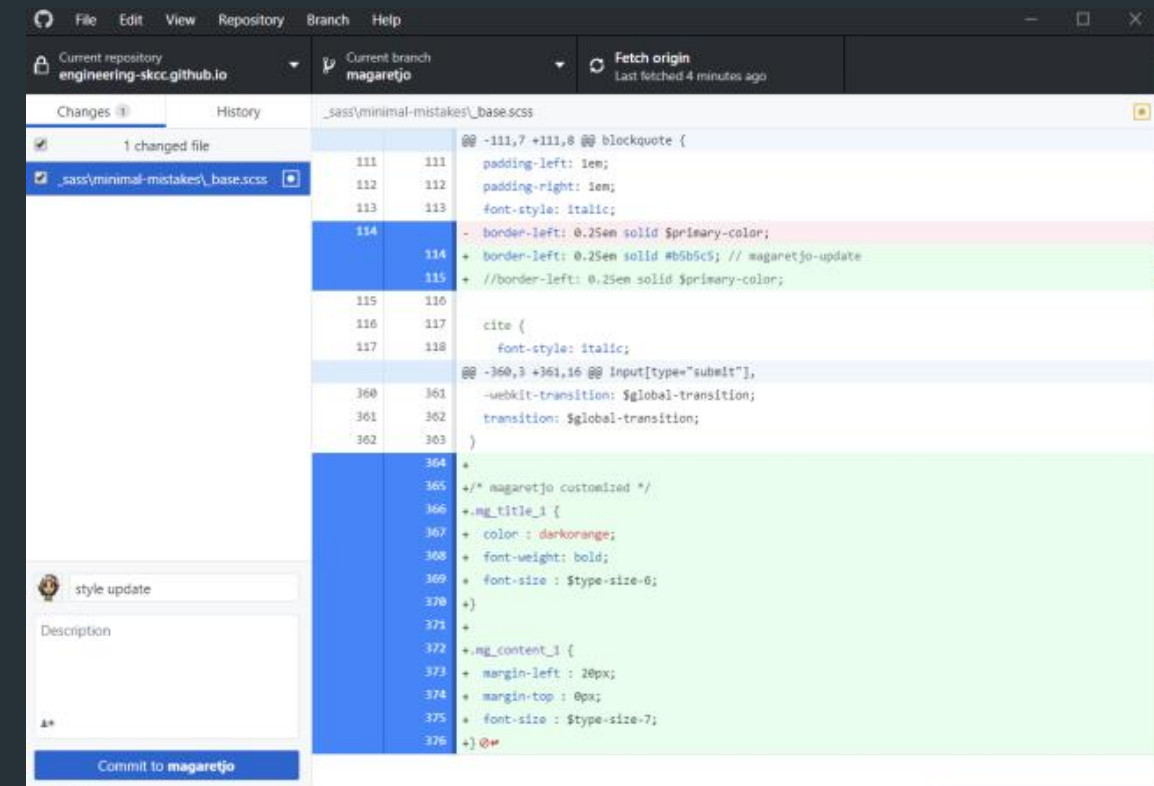
Bacon@BACON ~
$ git clone https://github.com/msysgit/git.git
Cloning into 'git'...
remote: Counting objects: 177468, done.
remote: Compressing objects: 100% (52057/52057), done.
remote: Total 177468 (delta 133396), reused 166093 (delta 123576)
Receiving objects: 100% (177468/177468), 42.16 MiB | 1.84 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (133396/133396), done.
Checking out files: 100% (2576/2576), done.

Bacon@BACON ~
$ cd git

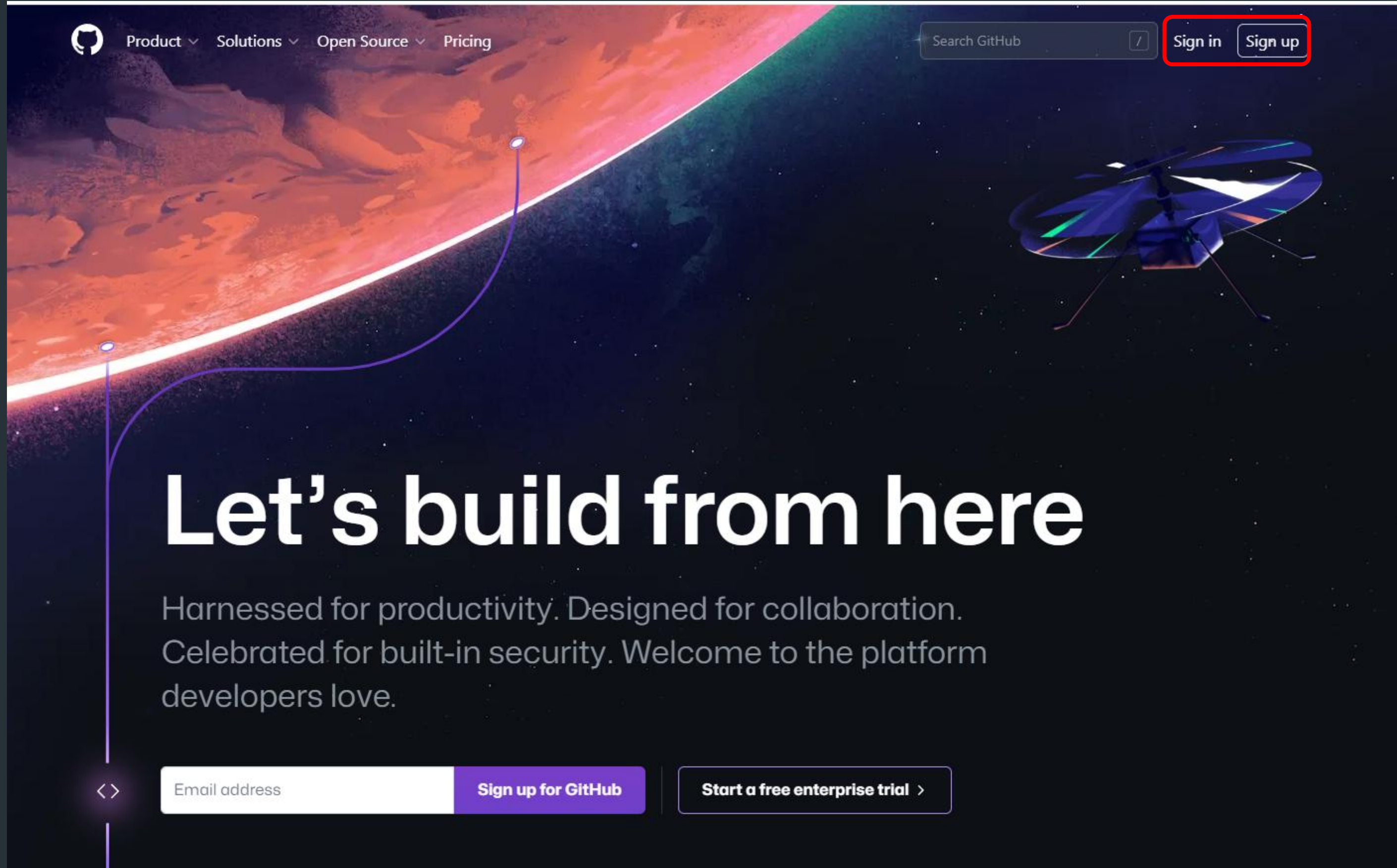
Bacon@BACON ~/git (master)
$ git status
# On branch master
nothing to commit, working directory clean

Bacon@BACON ~/git (master)
$
```

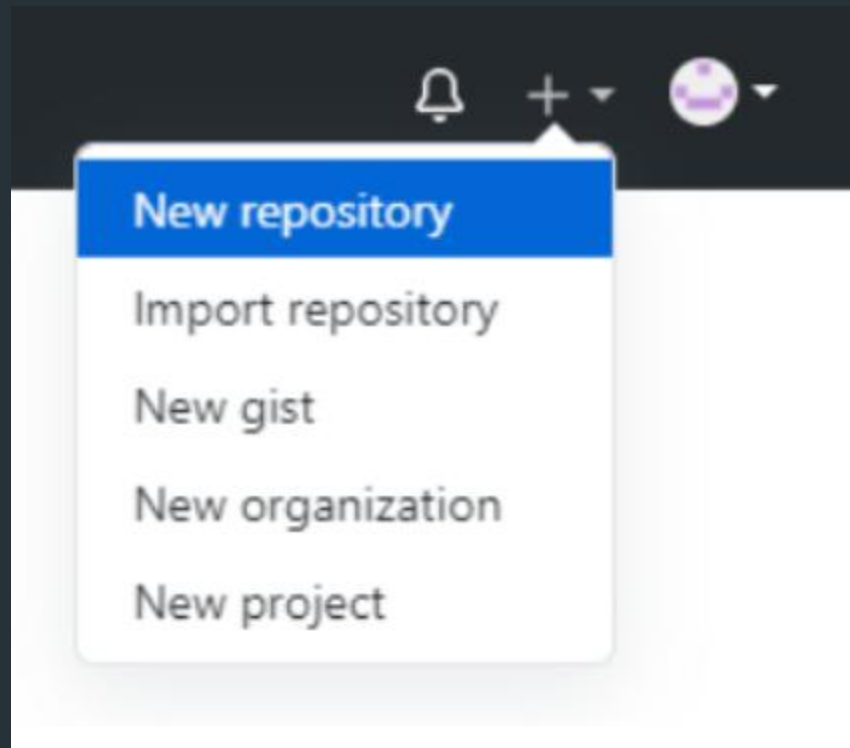
Git bash



GitHub Desktop



## 레파지토리 생성



### Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

---

**Repository template**  
Start your repository with a template repository's contents.

---

**Owner \***  **Repository name \***

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [animated-eureka?](#)

**Description (optional)**

---

☒ **Public**  
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**  
You choose who can see and commit to this repository.

---

**Initialize this repository with:**  
Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ **Add a README file**  
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

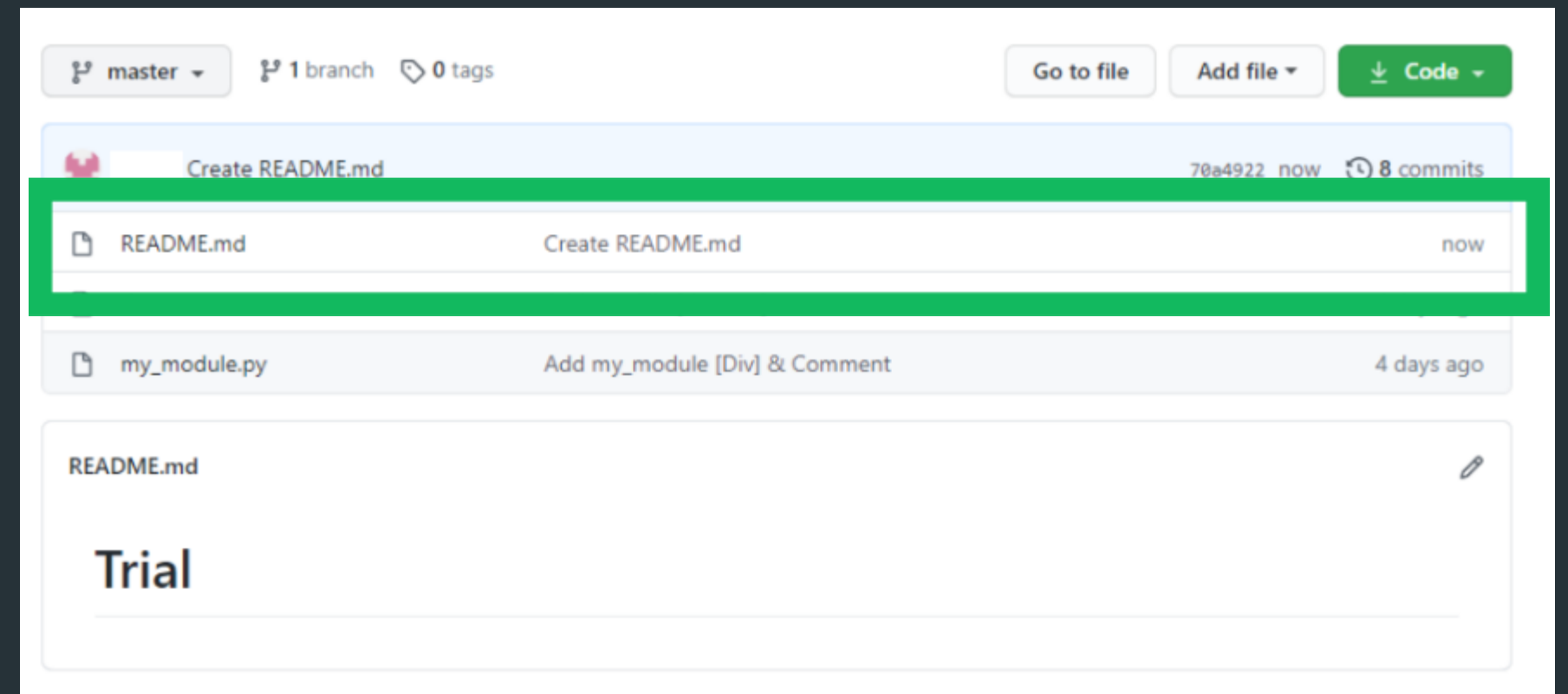
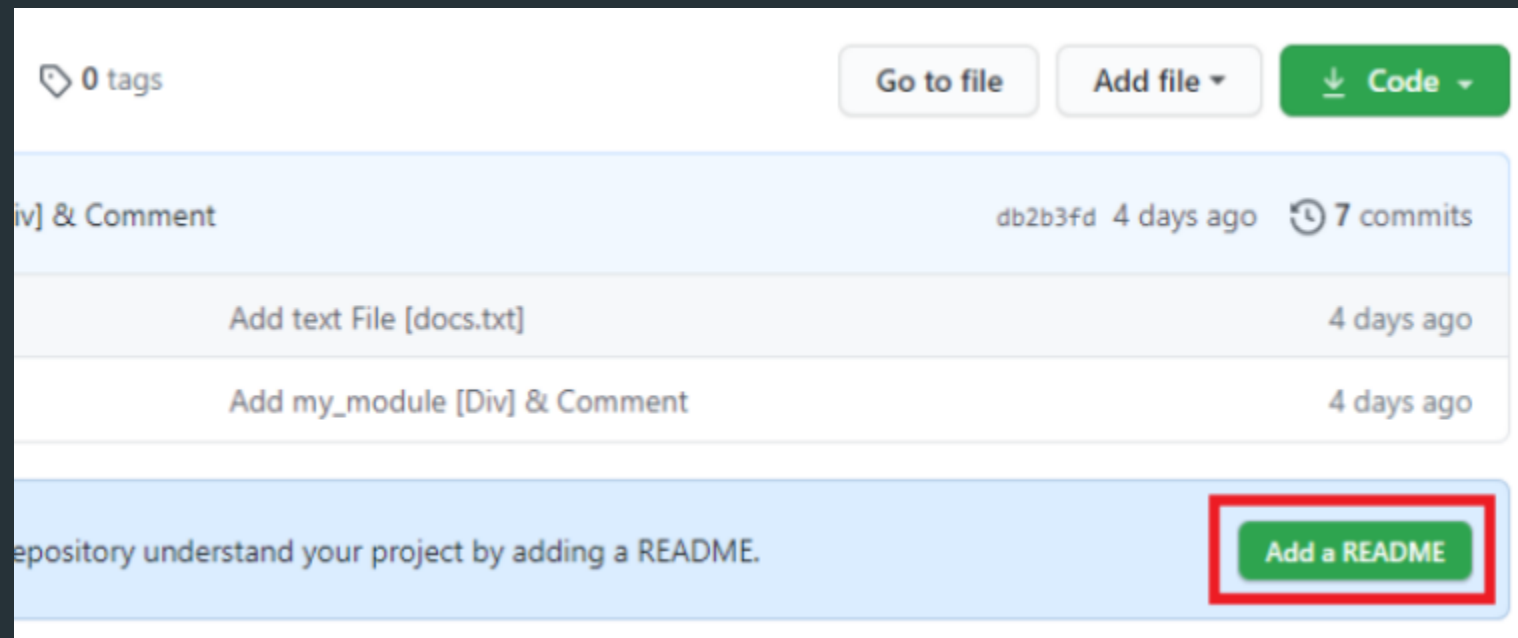
☐ **Add .gitignore**  
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ **Choose a license**  
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

---

## 리드미 작성

- 마크다운 문법을 익히자@



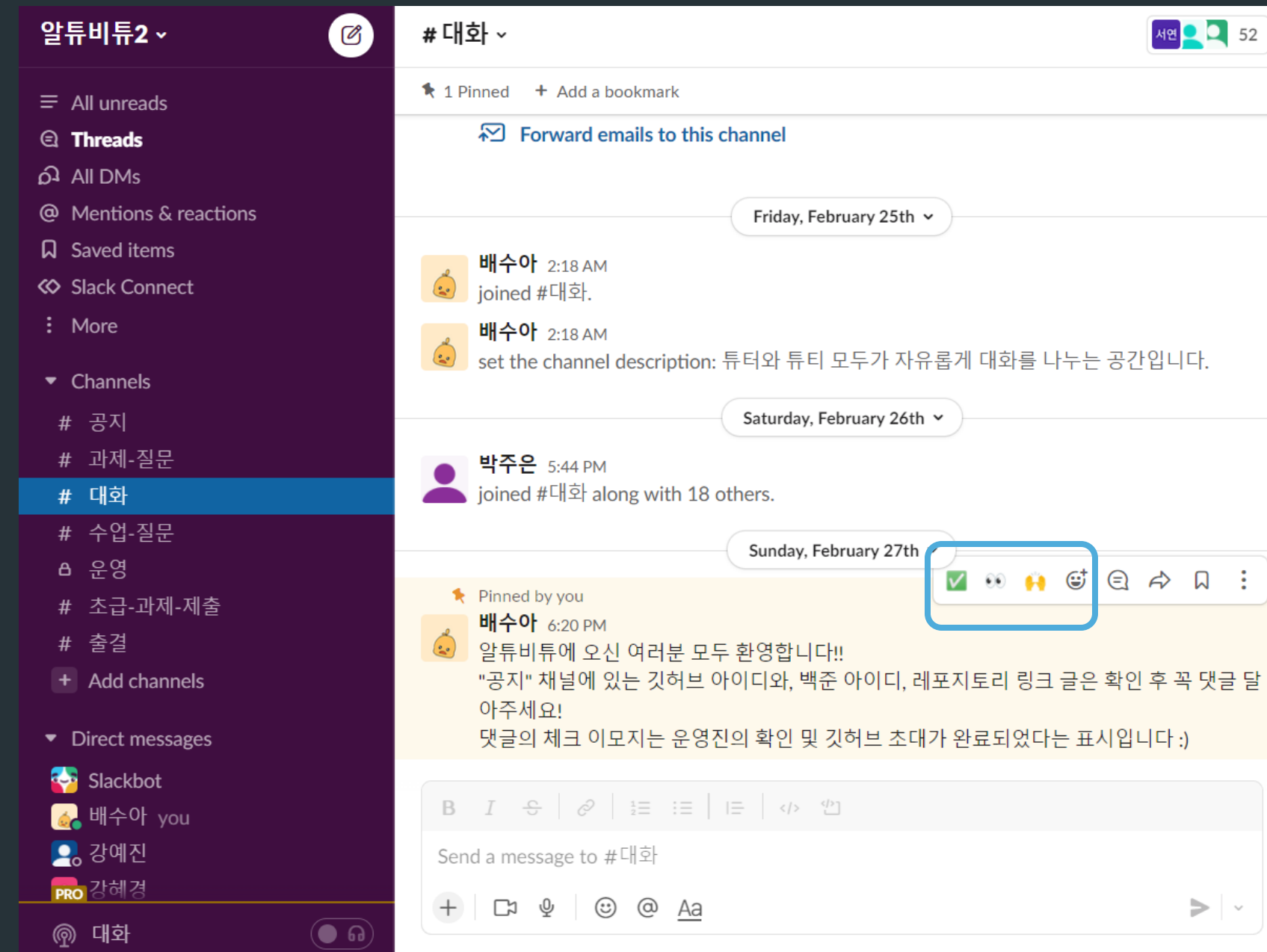


- |              |   |
|--------------|---|
| git add      | ● 새로운 파일 추가 (ex) git add 1000.app / git add . (변경 사항이 있는 모든 파일) |
| git commit   | ● 추가한 파일을 커밋 (ex) git commit -m "커밋 메시지 "                       |
| git push     | ● 커밋내역을 원격저장소에 push   |
| git fetch    | ● 원격 저장소의 branch와 commit들을 로컬 저장소와 동기화                          |
| git pull     | ● 원격 저장소의 변경사항을 작업 공간에 가져오기                                     |
| git clone    | ● 프로젝트를 복제 (ex) git clone <프로젝트 주소>                             |
| git checkout | ● 해당 브랜치로 이동 (ex) git checkout <브랜치 이름>                         |

# 06

## 슬랙 사용법

## 이모티콘 사용



알튜비튜2 ▾

- All unreads
- Threads
- All DMs
- Mentions & reactions
- Saved items
- Slack Connect
- More
- Channels
  - # 공지
  - # 과제-질문
  - # 대화
  - # 수업-질문
  - △ 운영
  - # 초급-과제-제출
  - # 출결
  - + Add channels
- Direct messages
  - Slackbot
  - 배수아 you
  - 강예진
  - PRO 강혜경
- 대화

#대화 ▾ 52

1 Pinned + Add a bookmark

Forward emails to this channel

Friday, February 25th ▾

배수아 2:18 AM  
joined #대화.

배수아 2:18 AM  
set the channel description: 튜터와 튜티 모두가 자유롭게 대화를 나누는 공간입니다.

Saturday, February 26th ▾

박주은 5:44 PM  
joined #대화 along with 18 others.

Sunday, February 27th ▾

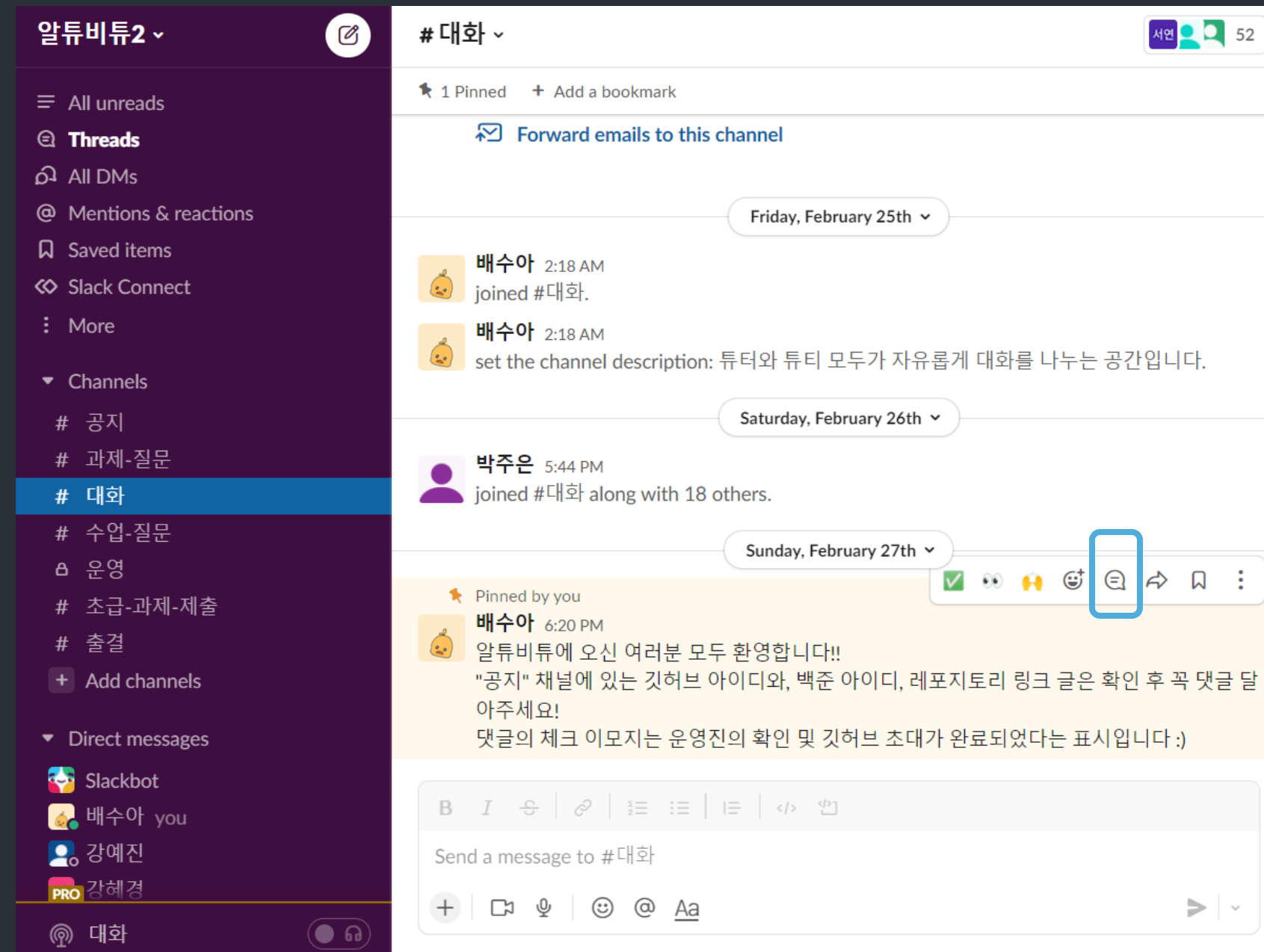
Pinned by you

배수아 6:20 PM  
알튜비튜에 오신 여러분 모두 환영합니다!!  
"공지" 채널에 있는 깃허브 아이디와, 백준 아이디, 레포지토리 링크 글은 확인 후 꼭 댓글 달아주세요!  
댓글의 체크 이모지는 운영진의 확인 및 깃허브 초대가 완료되었다는 표시입니다 :)

Send a message to #대화

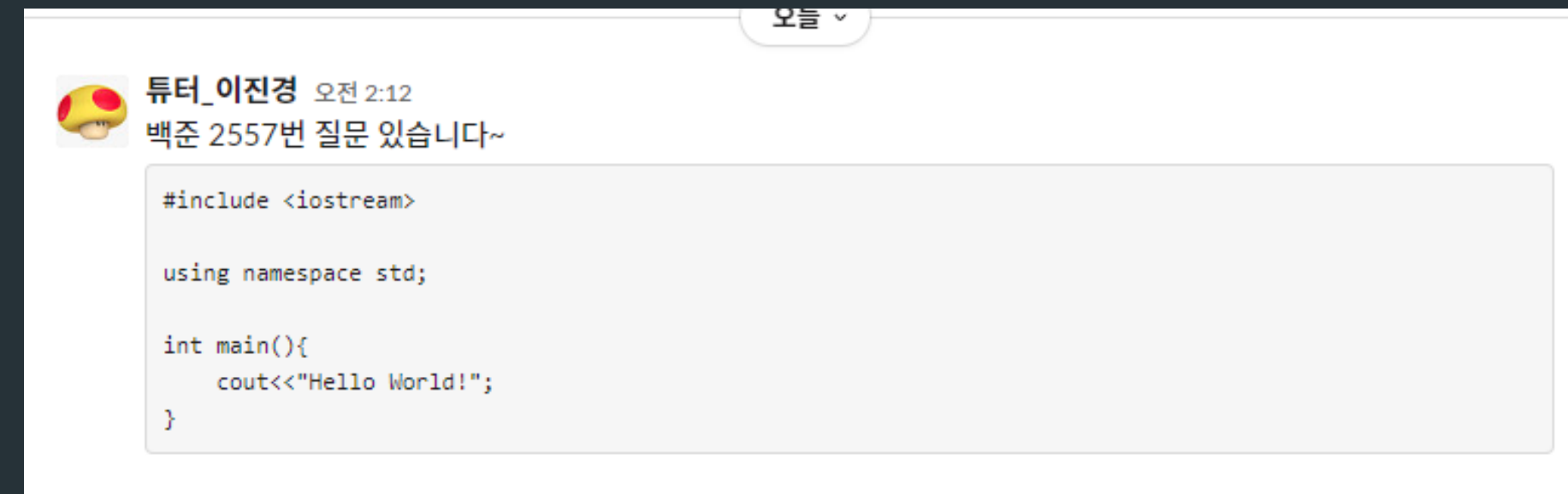
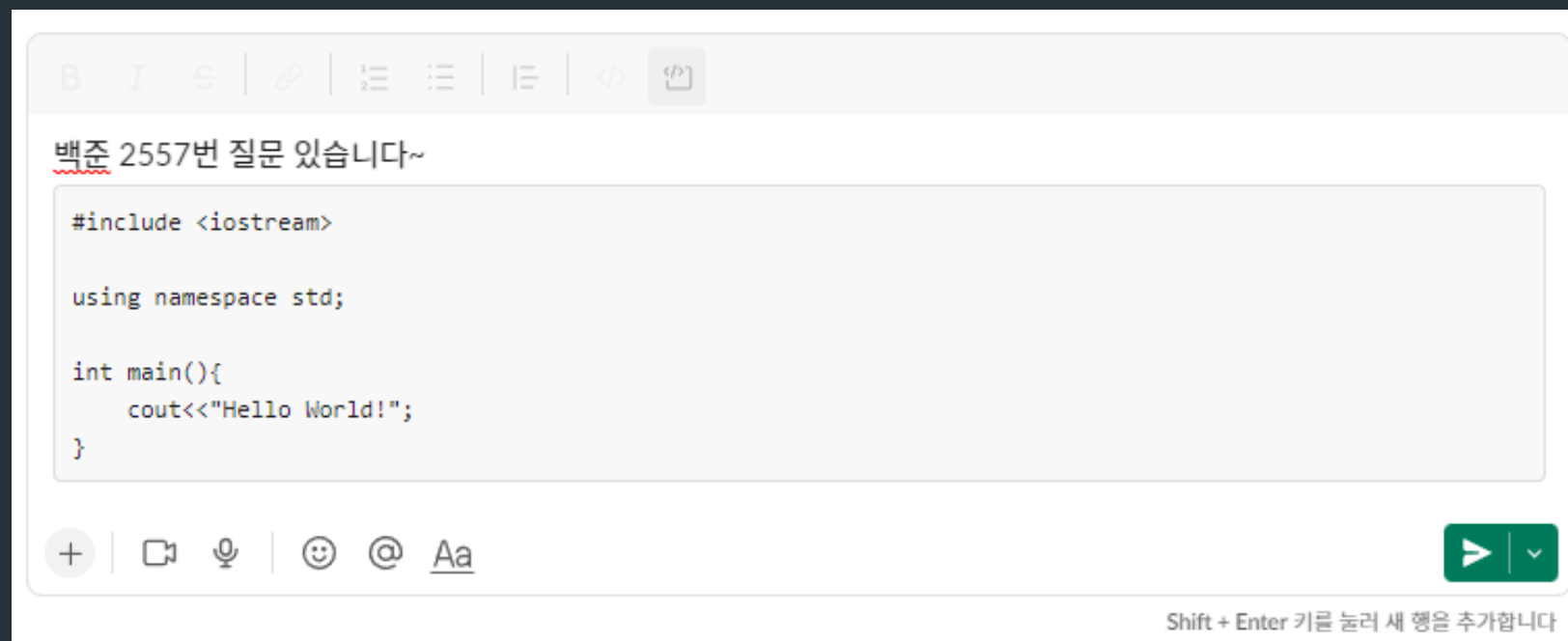
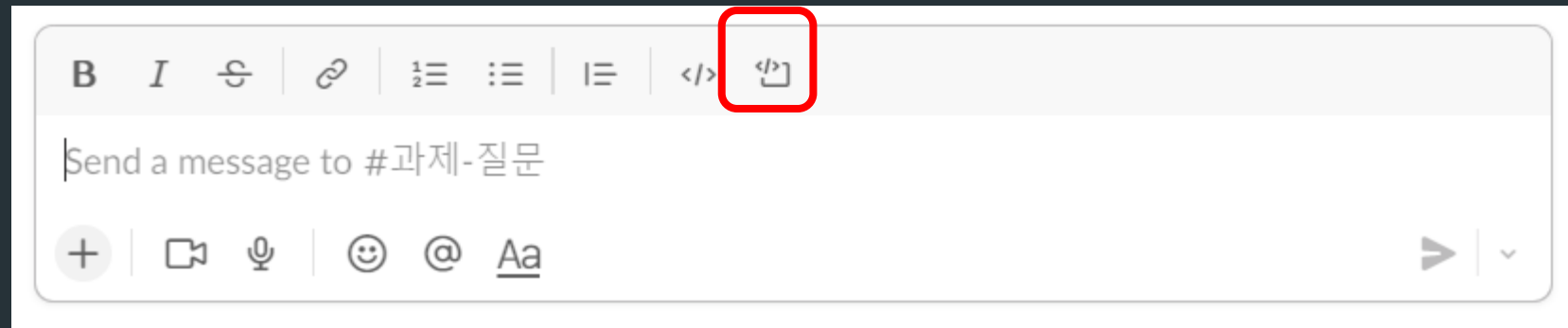


## 메시지에 thread 달기

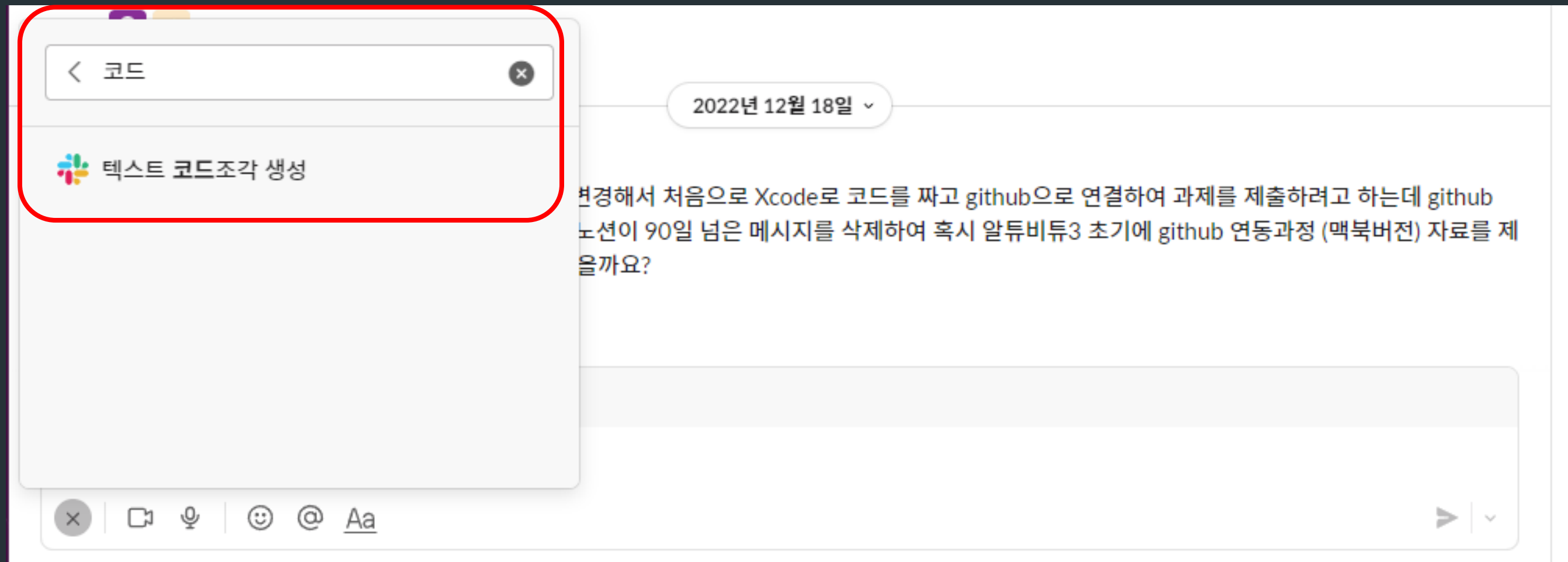


The image shows a Slack interface with a sidebar on the left and a main channel view on the right. The sidebar is titled '알튜비튜2' and contains various navigation options like 'All unreads', 'Threads', 'All DMs', 'Mentions & reactions', 'Saved items', 'Slack Connect', and 'More'. Under 'Channels', there are several channels listed, including '# 공지', '# 과제-질문', '# 대화' (which is highlighted), '# 수업-질문', '# 운영', '# 초급-과제-제출', and '# 출결'. Under 'Direct messages', there are 'Slackbot', '배수아 you', '강예진', and '강혜경'. The main channel view is titled '# 대화' and shows a conversation. At the top, there are options for '1 Pinned' and 'Add a bookmark'. Below that, there is a link to 'Forward emails to this channel'. The conversation history shows messages from '배수아' and '박주은'. A message from '배수아' at 6:20 PM is highlighted with a yellow background and a blue box around the 'reply in thread' icon (a speech bubble with a circular arrow). The message text is: '알튜비튜에 오신 여러분 모두 환영합니다!! "공지" 채널에 있는 깃허브 아이디와, 백준 아이디, 레포지토리 링크 글은 확인 후 꼭 댓글 달아주세요! 댓글의 체크 이미지는 운영진의 확인 및 깃허브 초대가 완료되었다는 표시입니다 :)'. The bottom of the interface shows a message input area with various formatting options and a 'Send a message to #대화' button.

## 코드 올리기



## 코드 올리기



## 코드 올리기

### Create snippet

Title (optional)  
1000.cpp

Type  
C++

Content  

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     cout << "Hello World!";
7 }
```

☐ Wrap Press Esc to stop editing.

**B** *I*

Add a message, if you'd like.

@ Aa

☒ Share this file

# 과제-질문

Create Snippet

## 질문 형식

[문제 번호]  
질문 내용  
(관련 링크)  
1000.cpp ▼

1 코드 블록 (선택)

과제

[주제]  
질문 내용  
(관련 링크)

수업

- 위 형식에 맞춰서 “질문” 채널에 각각 올려주시면 튜터가 **thread**로 답변해드리겠습니다!

# 07

## 규칙

## 규칙

- 금요일(대면), 화요일(비대면) 모두 참석해야 해당주차 출석 인정됩니다.
- 튜터에게 미리 알리고 보유 중인 결석 면제권 한 개를 차감하여 결석 가능합니다.
  - 초기 보유 개수
    - 1차 : 1개
    - 1 + 2차 : 2개

## 과제 종류

- 필수 과제 3문제(알고리즘 2문제 + 구현 1문제)는 출결에 포함되는 과제입니다.
- 도전 과제 2문제는 더 풀어보시면 좋은 문제라, 풀어보시길 권장드립니다.

	필수 과제 3문제		도전 과제 2문제
출결 반영	O		X
	해당 주차 알고리즘 관련 문제 2개	구현&코너케이스 문제 1개	해당 주차 알고리즘 관련 문제 2개
코드리뷰	O	O	X
화요일날 문제 해설	X	O	O



## 기한

- 과제가 나가는 월요일부터 금요일 수업 전까지!
- 금요일 문제 해설 강의 전까지 제출한 과제에 대해 코드리뷰가 진행됩니다.
- 과제 기준을 다 채우지 못했다면...? → 우선 제출하고, **추가제출하기**

## 추가제출이란?

- 샘플코드의 **모든 라인에 주석**을 달아서 제출하는 것!
- 기한: 다음 알고리즘 강의 날 전까지! (즉, 목요일 자정까지 제출)
- 기준: **제공되는 필수 문제 3개 중에 2개 이상 풀어야 추가제출 가능**

# 해당 주차를 인정받으려면?

## 강의 출석 + 과제 제출

- 강의를 2번 다 출석하고, 과제도 제출해주셔야 그 주차를 인정받을 수 있습니다
- 강의는 결석 면제권을 사용해 결석 면제를 받으실 수 있고, 과제도 추가제출이라는 대안이 있으니 참고해주세요.
- 만약 인정받지 못하면 그 주차는 OUT이 됩니다.
- 보유 중인 결석면제권 이상으로 OUT시 제명이므로 유의해 주세요

## 코드카피

- 과제 코드카피가 발견되었을 경우 제명입니다.

알튜비튜 8기에서 제명 or 중도하차 시 다음 알튜비튜 9기 지원이 불가능합니다.

## 만약

- 월요일 정수론 이론 강의 결석
- 금요일 정수론 문제 풀이는 참석
- 과제는 필수 3문제를 정상 제출함

## 정수론 주차 OUT

(만약, 결석 면제권이 있어 금요일 강의 전에 튜터에게 미리 불참을 알렸다면 정수론 주차 IN)

- 월요일 정수론 이론 강의 참석
- 금요일 정수론 문제 풀이도 참석
- 과제는 필수 2문제, 도전 2문제 제출

## 정수론 주차 OUT

- 도전문제는 출결에 반영되지 않습니다.  
(만약, 필수 1문제에 대해 추가제출을 해주신다면 정수론 주차 IN)

## 조건

- 필수 3문제 + 도전 2문제까지 과제 5문제를 모두 정규 제출하는 경우 (추가 제출 불가)
- 1회(1주차) 제출마다 결석 면제권 +1개
- 무제한으로 획득 가능
  
- 이미 결석한 해당 주차 강의(금요일)에 대해서도 사용 가능합니다. (이전 주차 불가)
- ex) 정수론 금요일 강의를 결석 면제권 없이 결석  
-> 정수론 과제에서 5문제를 모두 풀 경우 금요일 결석이 면제됨

## 코드 작성법

- 변수: 스네이크 표기법
- 함수: 카멜 표기법
- 상수: 대문자

```
int hello_world; //변수  
int helloWorld() //함수  
const int HELLO_WORLD //상수
```

## 클린 코드 작성법

- 전역 변수 최대한 사용 ✖
- 함수의 용도는 명확하게, 가능한 메인은 짧게
- 인덴테이션은 최대 3-depth 까지만 (삼중 for문까지 가능)
- 구현이 까다로운 부분은 주석으로 보충 설명

## 폴더 구조

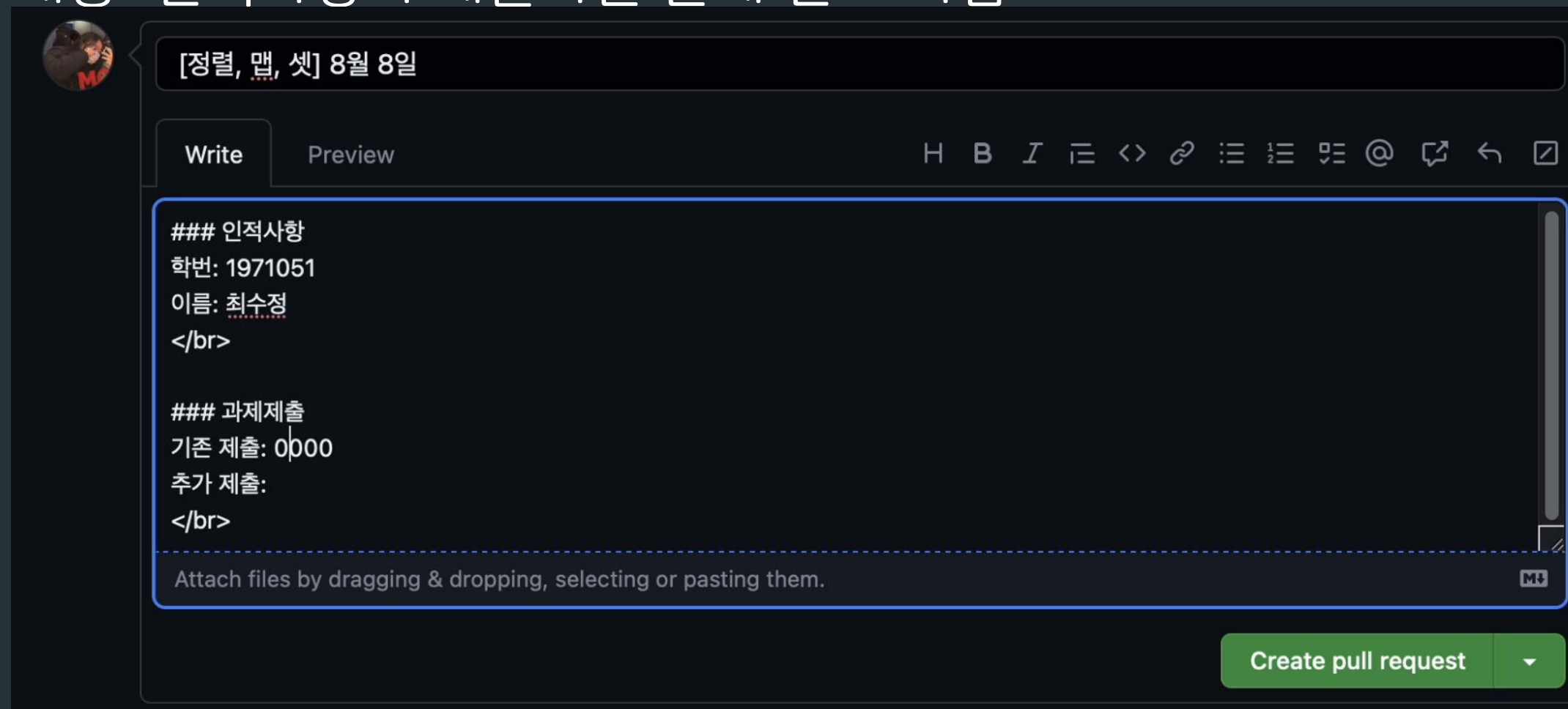
```
03_정수론 <!-- (알고리즘 순서)_(알고리즘 이름) -->
└─ 1886.cpp <!-- (문제번호).cpp -->
```

## 커밋 메시지

- 제출: [ <알고리즘 명> ] <제출 날짜>
  - (ex). [정렬] 9월 2일
- 수정 시: [ <알고리즘 명> ] <제출 날짜> - Update
  - (ex). [정렬] 9월 3일 - Update
- 풀고 있는 중: [ <알고리즘 명> ] <제출 날짜> - ing
  - (ex). [정렬] 9월 1일 - ing









## 풀리퀘 메시지

- 제목: [ <알고리즘 명> ] 제출일
  - (ex). [정렬] 2월 10일
- 내용: 인적사항과 제출하는 문제 번호 기입




[정렬, 맵, 셋] 8월 8일

Write Preview

H B I      @   

### 인적사항  
학번: 1971051  
이름: 최수정  
</br>

### 과제제출  
기존 제출: 0p00  
추가 제출:  
</br>

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them. 

Create pull request



08

# 과제 제출 시뮬레이션

# 1. 레포지토리 생성



- Altu-Bitu-8 조직 안에 Altu-Bitu-본인이름 으로 레포지토리를 생성합니다.

## 2. 레포지토리 클론

- 생성한 원격 레포지토리를 로컬 컴퓨터로 클론합니다.

### 3. 브랜치 생성

- 이번주 과제를 작업할 브랜치를 생성합니다.
- 매주 새로운 브랜치를 만들어 작업하도록 합니다.

## 4. 커밋



- 생성한 브랜치에서 이번주 과제를 진행합니다.
- 과제 수행을 완료했으면, 내역을 커밋합니다.

## 5. 푸시



- 로컬 저장소에서 커밋한 내용을 원격 저장소(깃허브)로 푸시합니다.

## 6. PR 작성

- 이번주 과제 수행 내용에 대한 풀리퀘스트를 작성합니다.
- [이번주 브랜치] -> [main 브랜치]로 설정하고, 양식에 맞게 메시지를 작성합니다.

## 7. 추가제출

- 추가제출을 하는 경우에도 동일한 브랜치를 이용합니다.
- 추가제출 과제 코드를 작성하고 커밋, 푸시합니다.
- 새로운 PR을 작성할 필요는 없습니다. 기존 PR에 자동반영됩니다.
- PR 메시지만 수정해주세요. (추가제출 문제번호 작성)



## 8. 리뷰 이후

- 과제 제출이 마감되면 튜터가 과제에 대해 코드리뷰를 해줍니다.
- 코드리뷰에서 P1 코멘트를 받았다면, 해당 사항을 반드시 반영하여 코드를 수정합니다.
- 코드 수정 후에는 리뷰어를 재호출하여 수정사항에 대해 확인 받습니다.

## 9. 머지



- 더 이상 수정할 부분이 없는 경우 main 브랜치로 머지합니다.

## 10. 2주차 과제

- PR 머지를 통해 업데이트된 원격저장소의 main 브랜치를 로컬에 pull 받습니다.
- main 브랜치로부터 2주차 브랜치를 생성합니다.
- 2주차 브랜치에 체크아웃하여 1주차와 똑같이 진행합니다.

## 튜터의 코멘트는 이런 뜻이에요

- p1      꼭 반영해주세요: 코드가 잠재적인 버그 가능성을 내포하고 있을 때
- p2      고려해 주세요: 좀 더 효율적인 코드로 작성할 수 있을 때
- p3      사소한 의견: 가독성 면에서 수정할 만한 부분이 있을 때

● P1을 제외하고는 튜터의 코멘트를 받은 후, 수정 없이 머지 가능합니다~!

# 알튜비튜8기 OT



감사합니다!