

알튜비튜 9기 OT

안녕하세요! 알튜비튜 9기의 본격적인 시작에 앞서 여러 안내를 위해 제작한 OT 자료입니다.
PS(Problem Solving)를 위한 기본적인 개념을 배우고, 알튜비튜에서 활용할 다양한 플랫폼 사용법과
우리의 지켜야 할 규칙들을 알려드릴게요.

01

알튜비튜9기 튜터 소개

튜터 소개



이채원

컴퓨터 공학 21학번
Github : chae-jpg



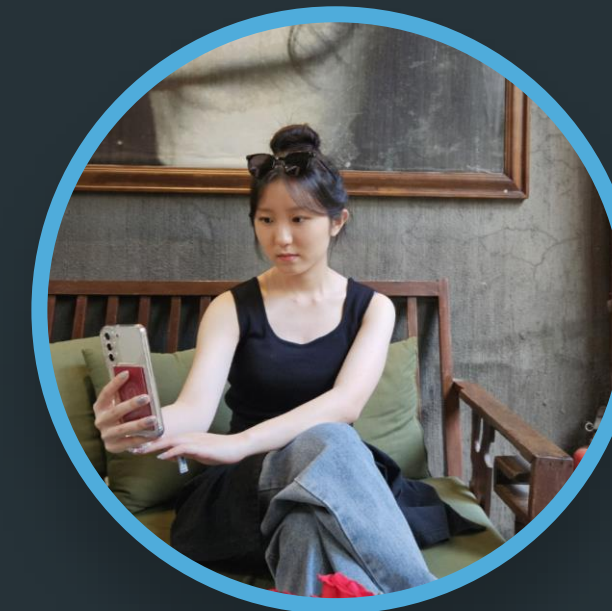
유서현

컴퓨터 공학 20학번
Github : ruruisryu



박지영

컴퓨터 공학 20학번
Github : ZERO-black



황채원

컴퓨터 공학 23학번
Github : zzangss

튜터 소개



강승연
사이버보안 21학번
Github : syeon10



이시은
컴퓨터 공학 24학번
Github : sihyes



박남규
컴퓨터 공학 21학번
Github : png401



강민지
컴퓨터 공학 24학번
Github : mjkang25

튜터 소개



이현경

컴퓨터 공학 24학번
Github : eluda315



박혜린

컴퓨터 공학 24학번
Github : coderin3



박고은

컴퓨터 공학 24학번
Github : sexypoo

비대면 진행방식

- 운영 기간 : 9월 둘째 주 ~ 12월 말
- 온라인 강의 동영상을 보고 알고리즘 학습
- 해당 주차의 알고리즘 문제 풀고 제출!
- 요청 시 튜터들의 정성이 담긴 코드리뷰 제공 (적극적으로 활용하기를 권장합니다!)
- 알튜비튜 사이버 클래스 (동영상) : <https://cyber.ewha.ac.kr/course/view.php?id=129622>
- 알튜비튜 깃허브 (강의자료) : <https://github.com/Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-9>

학습 계획서 작성법

학습활동계획서

단과대학

학번

Git Repository 링크

전공

이름

활동계획

| 학습 주차 | 주차별 학습 목표 |
|-----------------|-----------------------------|
| 1주차 정렬 맵 셋 | (ex. 도전 문제를 풀고 블로그를 작성해본다!) |
| 2주차 스택 큐 덱 | |
| 3주차 정수론 | |
| 4주차 브루트포스 | |
| 5주차 우선순위 큐 | |
| 6주차 그리디 알고리즘 | |

- 9월 둘째 주 ~ 12월 말 기간 내
 - 본인의 일정에 맞춰 계획서 작성
 - 학습 계획서 수정권을 "1개" 드립니다.
현명하게 사용하도록 합시다!
 - 각 학습 주차에 맞춰 목표를 작성합니다.
-
- 제출 방법 : 사이버캠퍼스 학습계획서 게시판
 - 계획서 제출 마감일 : 9월17일 수요일 자정

SW자가학습처럼

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | AA | AB | |
|----|---|-----|----|------------|---|------|------|--|-----|-----|----------------|-------|-----|-----|-----|------|----------------|---------|------|------|------|------|----------------|---------|------|------|------|--------------|----|
| 1 | | | | | | | | 2025-여름계절 SW자가학습 스케줄 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | 확인 및 피드백 후에 배경색 변경으로 표시될 늦게출은 3일이내까지 인정하므로 활동 후 늦어도 3일이내에는 업로드 하기 바랍니다. 문의 : 쪽지 & 메일 & 1:1 오픈톡 : https://open.kakao.com/o/szblVKd | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | 자율일정 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | | 16 | 17 | 18 | | |
| 4 | | | | | | 학사일정 | 1 | 2 | 3 | 4 | | | 5 | 6 | 7 | 8 | | | 9 | 10 | 11 | 12 | | | 13 | 14 | 15 | | |
| 5 | | | | | 시간에 따라 복합 주제가능 | | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토/일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토/일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토/일 | 월 | 화 | 수 | | 비고 |
| 6 | | | 이름 | 최소학습 시간 | 주제 | 평균시간 | 6/30 | 7/1 | 7/2 | 7/3 | 7/4 | 7/5~6 | 7/7 | 7/8 | 7/9 | 7/10 | 7/11 | 7/12~13 | 7/14 | 7/15 | 7/16 | 7/17 | 7/18 | 7/19~20 | 7/21 | 7/22 | 7/23 | | |
| 7 | 예 | 김이화 | 15 | | 알고리즘공부 + 코테준비 : Do it! 코딩테스트 기초 / 네이버 알고리즘 공부 | 21.0 | 대면원칙 | 계획서 제출 | | #1 | 1차점검 (Zoom) | | #2 | | #3 | | 2차점검 (대면예정) | #4 | | #5 | 완료 | | 3차점검 (Zoom) | | | | | 일 평균 3시간 * 최 | |
| 8 | 1 | | | 15 | Python 알고리즘 공부 및 코딩테스트 준비 | 15.6 | O | O | #1 | #2 | | | #3 | #4 | #5 | #6 | 완료 | | | | | | | | | | | | |
| 9 | 2 | | | 30 | SQLD | 32.0 | O | #1 | #2 | #3 | #4 | #5 | #6 | #7 | #8 | #9 | #10 | #11 | #12 | #13 | #14 | #15 | #16 | #17 | #18 | 완료 | | | |
| 10 | 3 | | | 30 | Python 코딩테스트 준비 | 27.5 | O | O | #1 | #2 | | | #3 | #4 | | #5 | #6 | | #7 | #8 | | #9 | #10 | | | #12 | 완료 | | |
| 11 | 4 | | | 15 | Python/C++ 코딩테스트 준비 | 33.0 | O | O | #1 | #2 | | #3 | #4 | #5 | #6 | #7 | | #8 | #9 | #10 | #11 | #12 | 완료 | | | | | | |
| 12 | 5 | | | 30 | Python 코딩테스트준비 | 30.0 | O | O | | #1 | #2 | | #3 | #4 | | #5 | #6 | | #7 | #8 | | #9 | #10 | 완료 | | | | | |
| 13 | 6 | | | 30 | 컴퓨터비전 기초 논문 학습 | 30.0 | O | O | #1 | #2 | #3 | #4,5 | #6 | #7 | #8 | #9 | #10 | 완료 | | | | | | | | | | | |
| 14 | 7 | | | 15 | SQLD 자격증 준비 | 32.0 | O | O | #1 | | #2 | | | #3 | | | #4 | | #5 | | | | #6 | | | #7 | 완료 | | |
| 15 | 8 | | | 30 | Python 프로그래밍 언어 및 자료구조 학습 | 30.0 | O | X | O | | #1 | | #2 | | #3 | | #4 | #5 | | #6 | | #7 | | #8 | #9 | 완료 | | | |
| 16 | 9 | | | 20 | Python 언어 학습 + 코딩 테스트 준비를 위한 | 35.0 | O | #1 | #2 | #3 | #4 | | #5 | #6 | 완료 | | | | | | | | | | | | | | |

- 해당 문서는 9월 17일 수요일 자정까지 편집 가능합니다. 각자의 학습 계획을 직접 작성합니다.
- 출결 확인은 매주 일요일에 진행됩니다.

GPT 써도 되나요?

- GPT는 쓰지 않도록 합니다.
- 혼자서 공부를 하는 경우, 막히는 부분이 생기면 GPT에게 도움을 받을 수 있겠지만 저희에게는 튜터가 있습니다! 문제가 안 풀리면 튜터와 함께 의논해봅시다!
- 이전 기수 진행하며 코드 카피를 하여 과제를 제출하는 일이 있었습니다. 만약 코드 카피를 한 것으로 의심되는 경우 검증을 통해 엄격한 제제를 가할 예정입니다.
- 여러분들의 실력 증진을 위해 개인 시간을 할애하며 애쓰는 튜터들을 적극 이용하도록 하세요!

02

C vs C++

STL(Standard Template Library)

- 표준 C++ 라이브러리
- PS에 자주 사용되는 자료구조와 알고리즘 제공
→ vector, stack, queue, sort, etc.

입출력

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a;
    scanf("%d", &a);
    printf("int a = %d\n", a);
}
```

C

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    int a;
    cin >> a;
    cout << "int a = " << a << endl;
}
```

C++

String

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char str[10] = "Hello";
    printf("%s\n", str);
}
```

C

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    string str = "Hello";
    cout << str << endl;
}
```

C++

Time Complexity

- 알고리즘의 성능을 분석하는 방법 중 하나
- 일반적으로 최악의 경우를 가정하고 계산
- Big-O Notation 으로 주로 표기
- 시간 복잡도를 고려하지 않고 작성한 코드는 시간초과를 유발할 수 있음

```
int a = 1;
```

$O(1)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        a += (i + j);
    }
}
```

$O(n^2)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    a += i;
}
```

$O(n)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        for (int k = 0; k < N; k++) {
            a += (i + j + k);
        }
    }
}
```

$O(n^3)$

```
int a = 0;
while (N > 0) {
    a += N;
    N /= 2;
}
```

$O(\log n)$

```
void function(int n) {
    if (n == 0)
        return;
    function(n - 1);
    function(n - 1);
}
```

$O(2^n)$

```
void function(int n) {
    for(int i = 0; i < n; i++) {
        function(n - 1);
    }
}
```

$O(n!)$

정렬!!

$O(n \log n)$

03

백준 사용법

BAEKJOON
ONLINE JUDGE

문제 문제집 대회 채점 현황 랭킹 게시판 그룹 블로그 강의

bsa0322 설정 로그아웃 83

2022 ICT멘토링 프로젝트 참여대학생 모집

ICT멘토링 취업백신으로
부스터샷맞고 취업성공까지
1차, 2차, n차까지 지원

ICT멘토링 백신으로

ICT취업
그린패스

Baekjoon Online Judge

프로그래밍 문제를 풀고 온라인으로 채점받을 수 있는 곳입니다.

정보 수정

비밀번호 변경

학교/회사 정보

계정 연동

링크 설정

solved.ac

보기 설정

알림 설정

테마 설정

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

학교/회사 정보

| 학교/회사 | 이메일 | 삭제 |
|---------|--------------------|----|
| 이화여자대학교 | bsa0322@ewhain.net | 삭제 |

검색이 되지 않는 학교/회사나, 학교/회사 이메일이 잘못된 경우, 초/중/고등학교, 회사 추가 요청, 이메일이 없는 경우 모두 문의하기를 이용해주세요. (학교/회사 도움말)

학교/회사 정보 추가

| 학교/회사 이름 | 이름 | 학교 | 주소 | 선택 |
|-----------|-----|----|----|----|
| 학교/회사 이메일 | 이메일 | | | |

추가

Hello World 성공

5 브론즈 V

| 시간 제한 | 메모리 제한 |
|-------|--------|
| 1 초 | 128 MB |

문제

Hello World!를 출력하시오.

| |
|----------|
| 정보 수정 |
| 비밀번호 변경 |
| 학교/회사 정보 |
| 계정 연동 |
| 링크 |

solved.ac

| |
|--------|
| 언어 모드 |
| 보기 |
| 알림 |
| 에디터 테마 |
| 언어 |

solved.ac



solved.ac는 BOJ 유저 [shiftpsh](#)님이 만든 서비스입니다.

이 서비스는 Baekjoon Online Judge의 문제의 난이도를 보고, 유저의 티어를 볼 수 있습니다.

다음 데이터를 solved.ac에 제공해 [lkh4317](#)님의 티어를 계산 및 공개하려면 사용하기를 눌러주세요.

- 아이디
- 모든 채점 결과

제출한 소스 코드는 solved.ac에 **제공하지** 않습니다.

사용하기 눌러주세요

사용하기

정보 수정

비밀번호 변경

학교/회사 정보

계정 연동

링크 설정

solved.ac

보기 설정

알림 설정

테마 설정

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

보기 설정

알고리즘 분류

☒ 보기

☐ 보지 않기

알고리즘 분류 언어

☒ 한국어

☐ 영어

문제 언어

☒ 한국어

☐ 영어

☐ 원문

문제 메모

☒ 메모 보기

☐ 메모 보지 않기

예제 공백 하이라이트

☐ 보기

☒ 보지 않기

solved.ac 티어

☒ 보기

☐ 성공 인 경우만 보기

☐ 성공 부분 성공 인 경우만 보기

☐ 보지 않기

solved.ac 티어 이름
(문제 제목 하단)

☒ 보기

☐ 보지 않기

알고리즘 분류

☐ 보기

☐ 성공 인 경우만 보기

☒ 성공 부분 성공 인 경우만 보기

☐ 보지 않기

알고리즘 분류 언어

☒ 한국어

☐ 영어

런타임 에러 이유

☒ 보기

☐ 보지 않기

문제 폰트

☒ Sans-serif

☐ Serif

☐ Cursive

☐ Monospace

변경

AC solved.ac 문제 기여 랭킹 정보

BOJ로 로그인

BOJ로 로그인

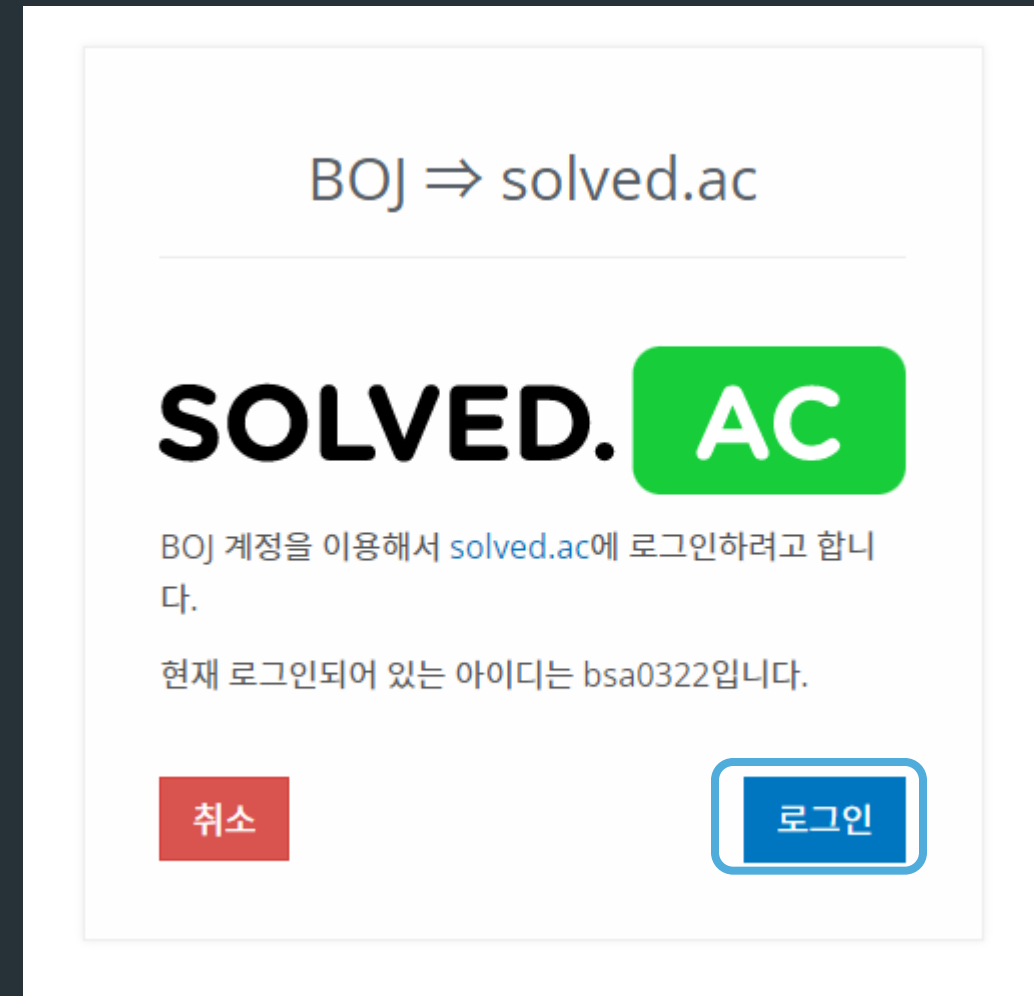
우리 모두가 만들어가는
알고리즘 문제해결 학습의 이정표

solved.ac는 Baekjoon Online Judge 문제들에 태그와 난이도를 붙이는 커뮤니티 프로젝트입니다.
현재 **12,630**개 문제에 난이도 정보를 제공하고 있습니다.

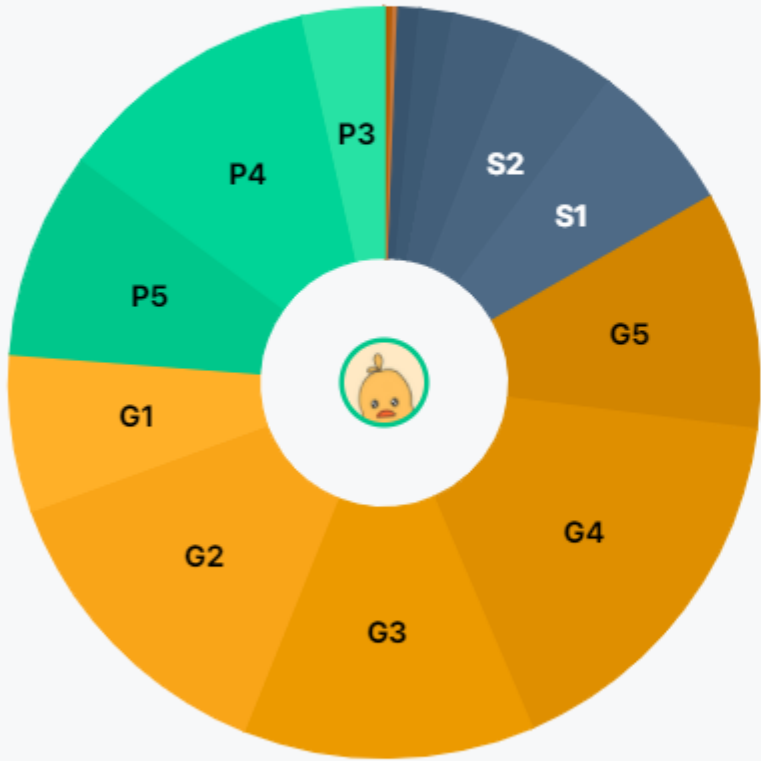
[길라잡이 →](#) [문제 둘러보기 →](#)

확장 프로그램은 지원이 종료되었습니다. 이제 BOJ에서 난이도를 확인할 수 있습니다.
BOJ 로그인 후, "설정 > 문제 보기 설정 > solved.ac 티어"에서 난이도 표시를 켜고 끌 수 있습니다.

2025-2 SW학부 원스탑 튜터링 알튜비튜



난이도 분포
경험치 11,649,087



| 레벨 | 문제 | | EXP | |
|----------|-----|-------|-----------|-------|
| BRONZE | 61 | 12.6% | 70,992 | 0.6% |
| SILVER | 237 | 49.0% | 1,881,150 | 16.1% |
| GOLD | 174 | 36.0% | 6,926,476 | 59.5% |
| PLATINUM | 12 | 2.5% | 2,770,149 | 23.8% |
| DIAMOND | 0 | 0.0% | 0 | 0.0% |
| RUBY | 0 | 0.0% | 0 | 0.0% |

백준 문제 제출 방법



5 1000번

제출

맞힌 사람

숏코딩

재채점 결과

채점 현황

내 제출

난이도 기여

강의

질문 검색

A+B

성공

다국어

☆

한국어

시간 제한

메모리 제한

제출

정답

맞힌 사람

정답 비율

2 초

128 MB

549301

230047

164834

42.490%

문제

두 정수 A와 B를 입력받은 다음, A+B를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 A와 B가 주어진다. ($0 < A, B < 10$)

출력

첫째 줄에 A+B를 출력한다.

백준 문제 제출 방법

5 1000번

제출

맞힌 사람

숏코딩

재채점 결과

채점 현황

내 제출

🔗 난이도 기여

강의▼

질문 검색

A+B

언어 C++17 언어 설정

언어 Python 3 or 언어 PyPy3

소스 코드 공개 ☐ 공개 ☐ 비공개 ☒ 맞았을 때만 공개

소스 코드

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int a, b;
7     cin >> a >> b;
8     cout << a + b;
9 }
```

제출


백준 문제 제출 방법

| 제출 번호 | 아이디 | 문제 | 결과 | 메모리 | 시간 | 언어 | 코드 길이 | 제출한 시간 |
|----------|---------|--|---------|---------|------|--------------------|--------|--------|
| 55259438 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 2094 B | 4시간 전 |
| 55259261 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 1919 B | 4시간 전 |
| 55259112 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 1891 B | 4시간 전 |
| 55258743 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 1529 B | 4시간 전 |
| 55258720 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 1900 B | 4시간 전 |
| 55258706 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 1924 B | 4시간 전 |
| 55258208 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 (Clang) / 수정 | 1906 B | 4시간 전 |
| 55258018 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 1912 B | 4시간 전 |
| 55257980 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 1906 B | 4시간 전 |
| 55257972 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 1921 B | 4시간 전 |
| 55257598 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 2025 B | 4시간 전 |
| 55257249 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 2025 B | 4시간 전 |
| 49695762 | lkh4317 |  2840 | 시간 초과 | | | C++17 / 수정 | 938 B | 4달 전 |
| 49695709 | lkh4317 |  2840 | 시간 초과 | | | C++17 / 수정 | 1060 B | 4달 전 |

04

프로그래머스 사용법

프로그래머스 사용법

스쿨커리어커뮤니티스킬체크코딩테스트 연습코딩역량인증시험로그인회원가입기업서비스

성장하는 개발자를 위한 베이스캠프

개발자 맞춤
큐레이션을 찾아보세요.

코딩테스트스쿨커리어

어떤 코딩테스트 유형을 찾으세요?

프로그래밍 언어 선택난이도 선택

코딩테스트 보러 가기

콘텐츠웨이브

2023 Wavve
Tech Internship
채용연계형 / 23.01.20 ~ 23.02.08

웨이브
와봐요

AD

< 02 | 06 >

로그인

회원가입

이름

이름을 입력해 주세요

이메일

이메일을 입력해 주세요

비밀번호

영문자, 숫자, 특수문자 포함 최소 8~20자

비밀번호를 확인해 주세요

☐ 전체동의

☐ 이용약관 동의 *





☐ 프로그래머스 개인정보 수집 및 이용 동의 *

☐ [선택] 만 14세 이상입니다. ?

☐ [선택] 마케팅 활용 동의 및 광고 수신 동의 ?

회원가입

다른 계정으로 로그인 하기



프로그래머스 사용법

홈스쿨커리어커뮤니티

programmers school

강의국비지원코딩테스트 연습MY 스쿨강사되기캠퍼스

모든 문제코딩테스트 입문코딩테스트 고득점 KitSQL 고득점 Kit과제테스트 연습코딩테스트 질문

채용 프로그램







Spring Coding
스타트업 인턴 프로그램

접수 마감 : 2.09.(목)
테스트 : 2.11.(토)

< 01 | 04 >

새학기 스타트업 인턴 프로그램

Spring Coding



상태 ▼난이도 ▼언어 ▼기출문제 모음 ▼

핀 문제 ×Lv. 2 ×초기화


8 문제정답률 높은 문제 ▼


| 상태 | 제목 | 난이도 | 완료한 사람 | 정답률 |
|----|---------------------------|-------|---------|-----|
| ✓ | 최댓값과 최솟값 연습문제 | Lv. 2 | 25,831명 | 78% |
| ✓ | JadenCase 문자열 만들기 연습문제 | Lv. 2 | 19,600명 | 77% |
| ✓ | 최솟값 만들기 연습문제 | Lv. 2 | 20,834명 | 75% |
| ✓ | 올바른 괄호 스택/큐 | Lv. 2 | 24,613명 | 75% |

이진경

순위 14,680위점수 1,339점해결한 문제 126개

내 실력 향상을 위한 추천 코스 >

장고를 활용한 웹사이트 만들기
중급Python3

파이썬 프로그래머를 위한 러스트(Rust) 입문
중급

이진경님께 추천하는 포지션 >

두 수의 차

dark light sublime vim emacs C++

문제 설명

정수 `num1` 과 `num2` 가 주어질 때, `num1` 에서 `num2` 를 뺀 값을 return하도록 solution 함수를 완성해주세요.

제한사항

- $-50000 \leq \text{num1} \leq 50000$
- $-50000 \leq \text{num2} \leq 50000$

입출력 예

| num1 | num2 | result |
|------|------|--------|
| 2 | 3 | -1 |
| 100 | 2 | 98 |

입출력 예 설명

입출력 예 #1

- `num1` 이 2이고 `num2` 가 3이므로 $2 - 3 = -1$ 을 return합니다.

입출력 예 #2

- `num1` 이 100이고 `num2` 가 2이므로 $100 - 2 = 98$ 을 return합니다.

solution.cpp

```
1 #include <string>
2 #include <vector>
3
4 using namespace std;
5
6 int solution(int num1, int num2) {
7     return num1-num2;
8 }
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

질문하기 (1)

테스트 케이스 추가하기

다른 사람의 풀이

초기화

코드 실행

제출 후 채점하기

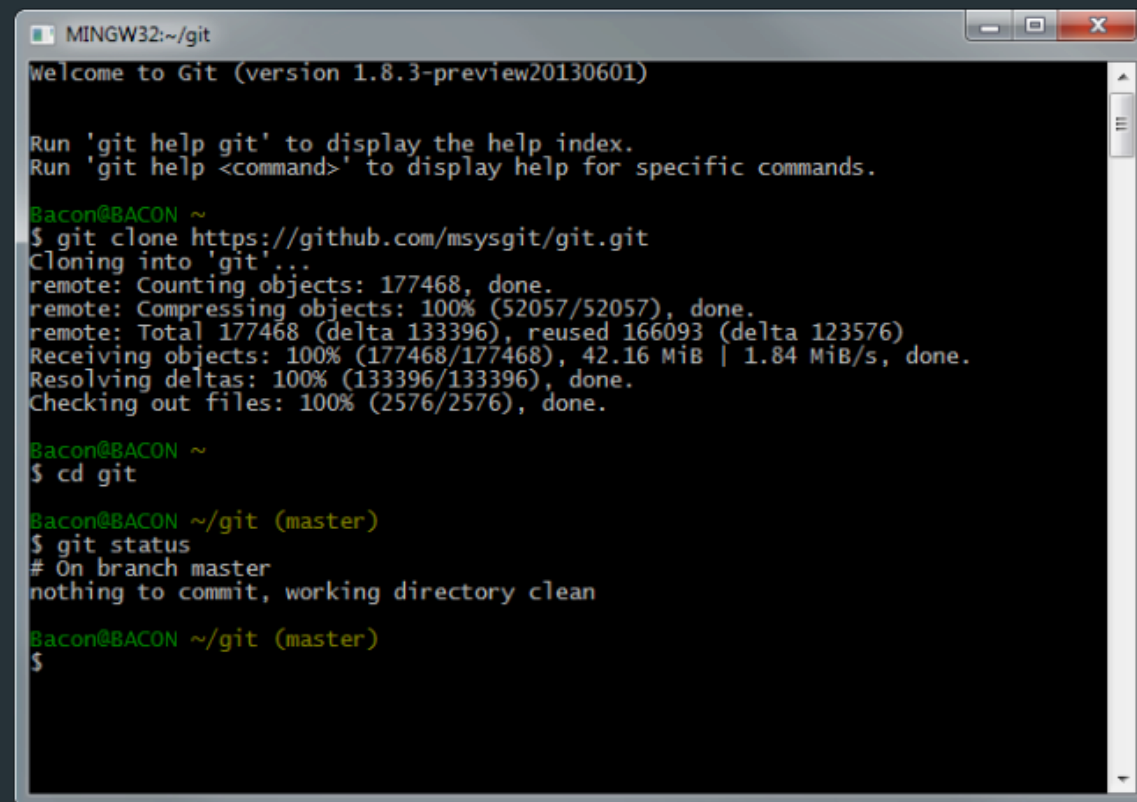
05

깃허브 사용법

Git과 GitHub는 다르다

- Git 작업이 겹치지 않도록 프로젝트의 변경을 관리하는 버전관리 소프트웨어
- GitHub 이러한 Git을 사용하여 원격 저장소에서 관리하도록 만든 사이트가 GitHub!

Git과 GitHub를 쉽게 사용하도록 해주는 소프트웨어



```
MINGW32:~/git
Welcome to Git (version 1.8.3-preview20130601)

Run 'git help git' to display the help index.
Run 'git help <command>' to display help for specific commands.

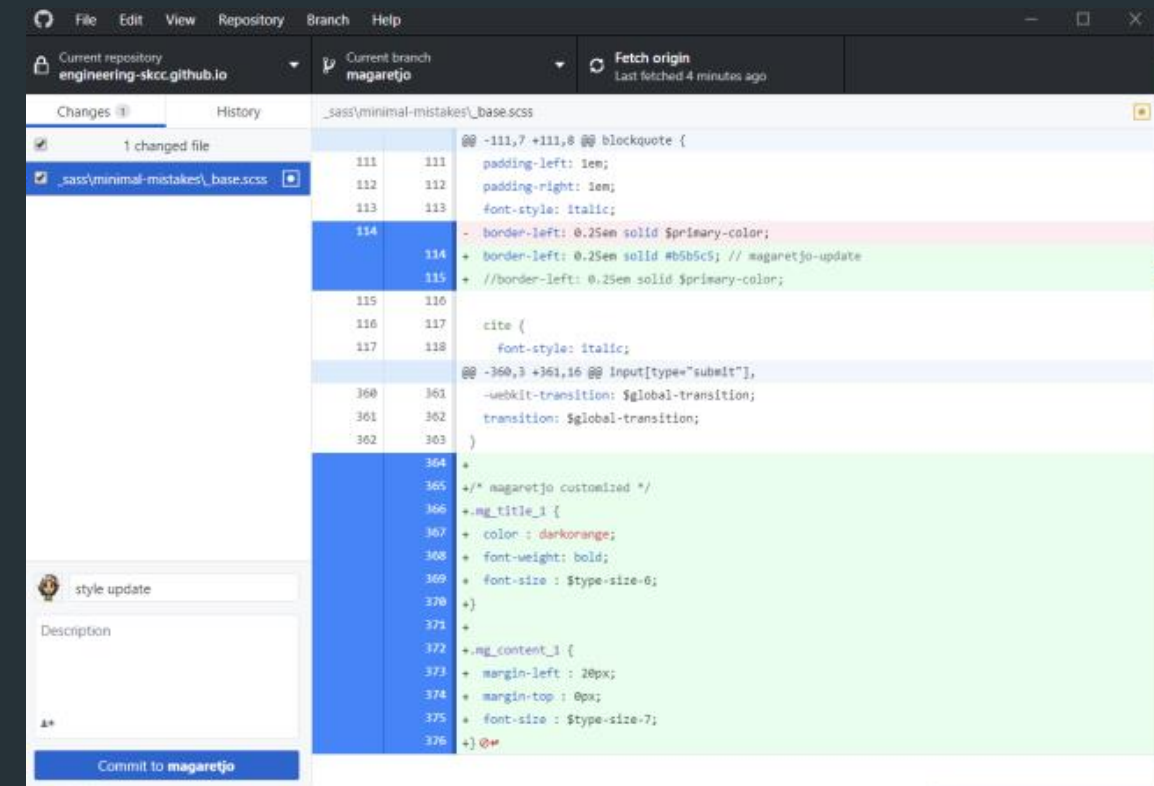
Bacon@BACON ~
$ git clone https://github.com/msysgit/git.git
Cloning into 'git'...
remote: Counting objects: 177468, done.
remote: Compressing objects: 100% (52057/52057), done.
remote: Total 177468 (delta 133396), reused 166093 (delta 123576)
Receiving objects: 100% (177468/177468), 42.16 MiB | 1.84 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (133396/133396), done.
Checking out files: 100% (2576/2576), done.

Bacon@BACON ~
$ cd git

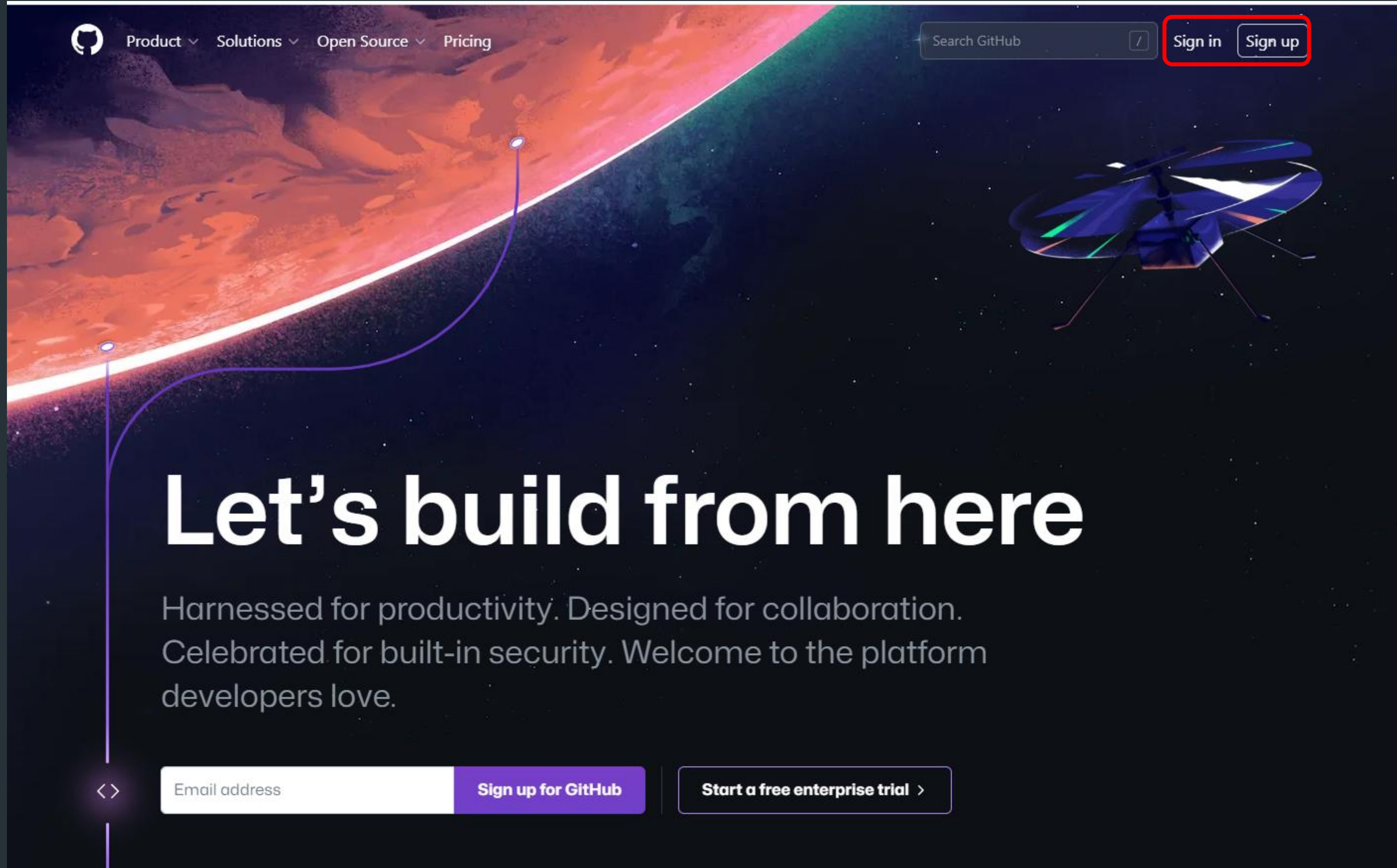
Bacon@BACON ~/git (master)
$ git status
# On branch master
nothing to commit, working directory clean

Bacon@BACON ~/git (master)
$
```

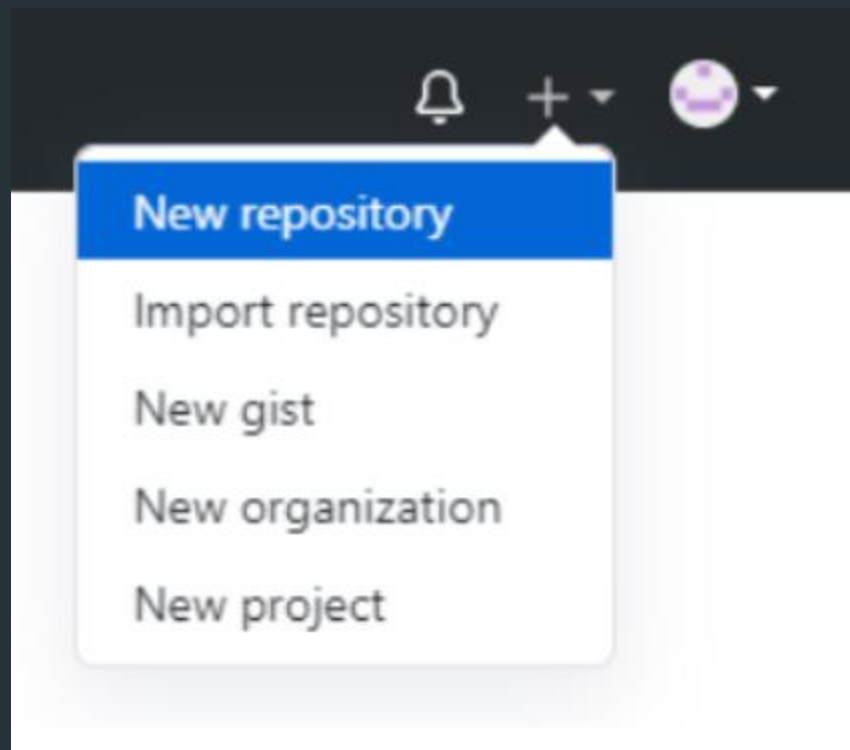
Git bash



GitHub Desktop



레파지토리 생성



Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Repository template
Start your repository with a template repository's contents.

Owner * **Repository name ***

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [animated-eureka?](#)

Description (optional)

☒ **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:
Skip this step if you're importing an existing repository.

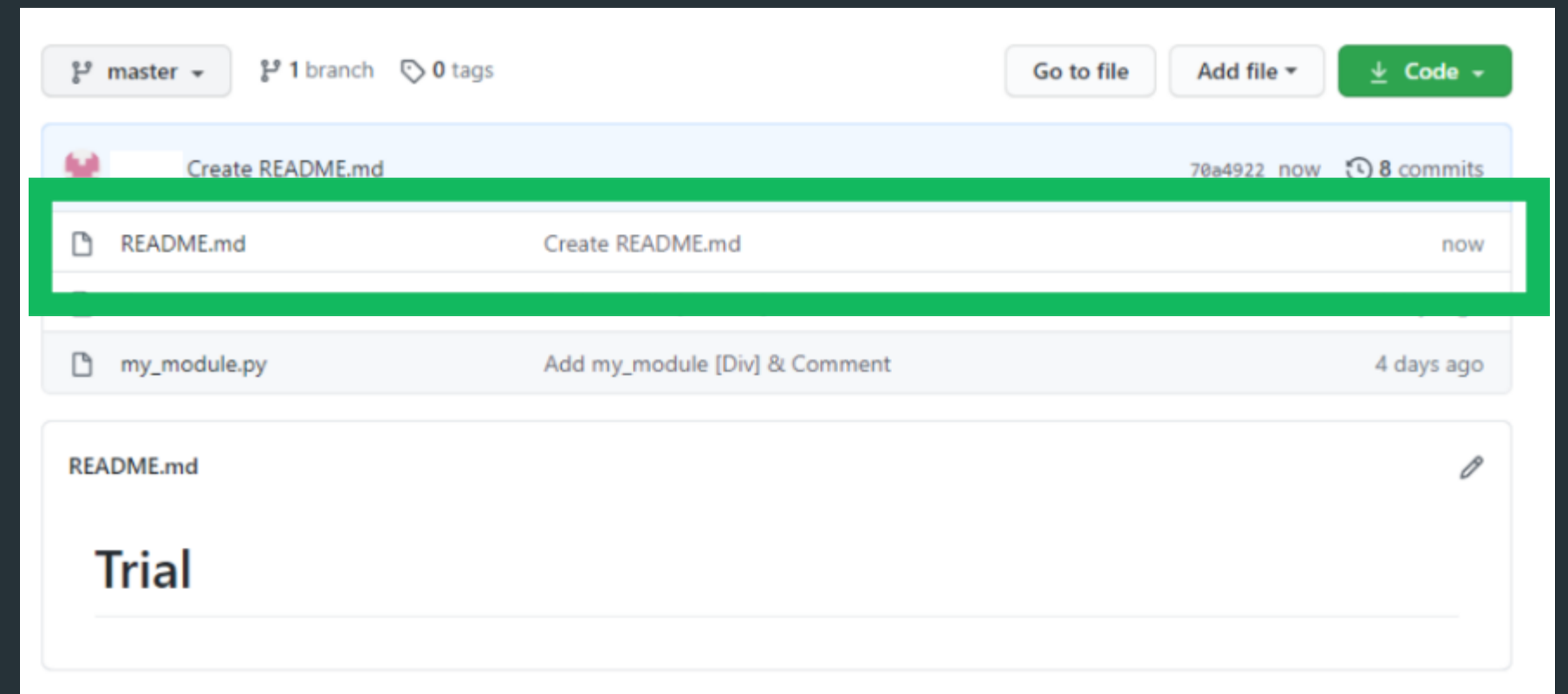
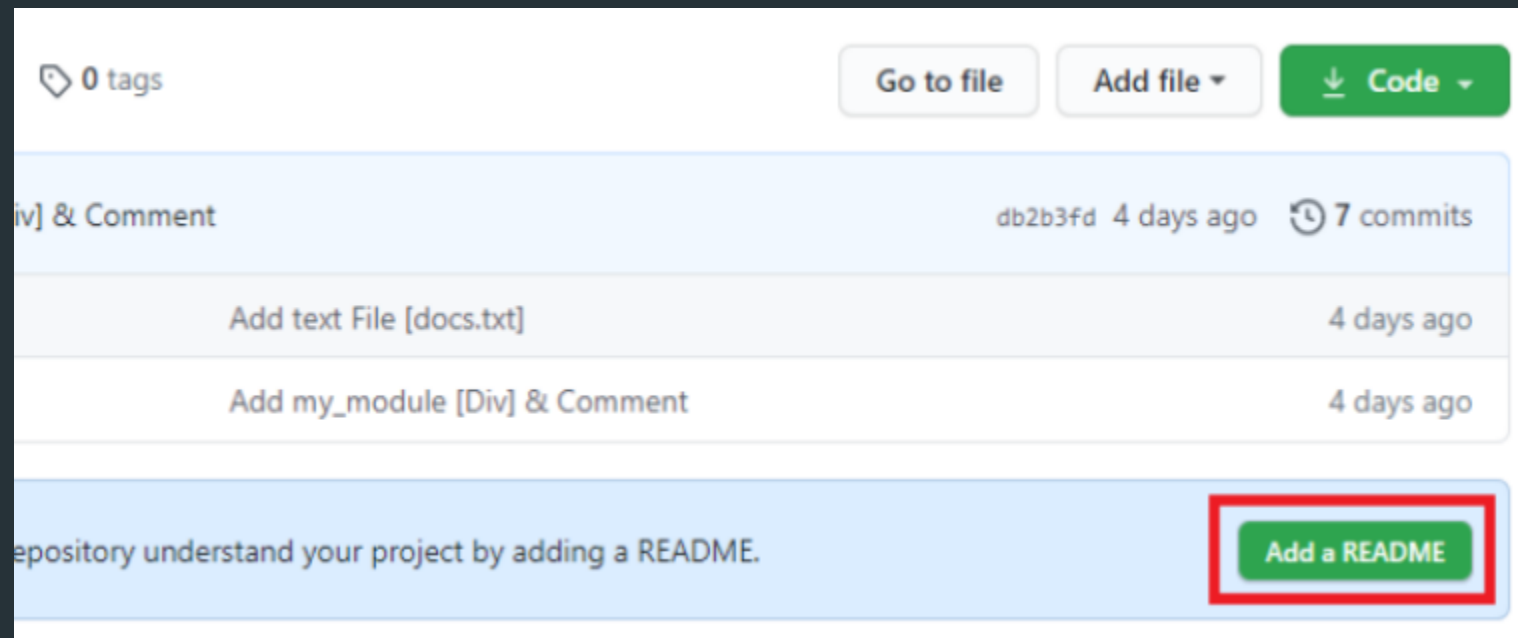
☐ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☐ **Add .gitignore**
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ **Choose a license**
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

리드미 작성

- 마크다운 문법을 익히자@



git add

- 새로운 파일 추가 (ex) git add 1000.app / git add . (변경 사항이 있는 모든 파일)

git commit

- 추가한 파일을 커밋 (ex) git commit -m "커밋 메시지 "

git push

- 커밋내역을 원격저장소에 push

git fetch

- 원격 저장소의 branch와 commit들을 로컬 저장소와 동기화

git pull

- 원격 저장소의 변경사항을 작업 공간에 가져오기

git clone

- 프로젝트를 복제 (ex) git clone <프로젝트 주소>

git checkout

- 해당 브랜치로 이동 (ex) git checkout <브랜치 이름>

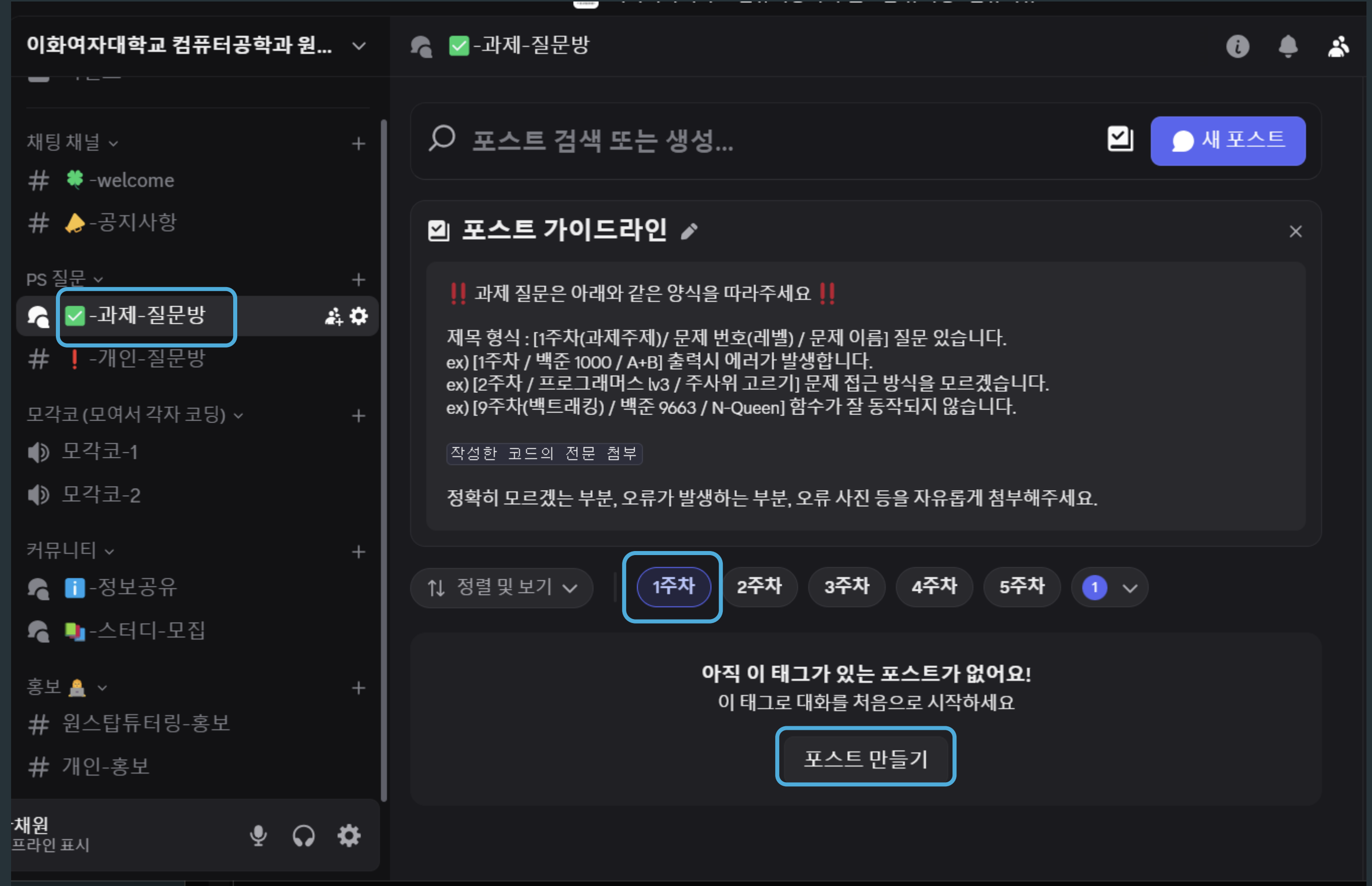
06

디스코드 사용법

이모티콘 사용



포스트 올리기



The screenshot shows a Discord server interface. On the left sidebar, the server name is '이화여자대학교 컴퓨터공학과 원...'. The channel list includes '채팅 채널', 'PS 질문', '모각코', '커뮤니티', and '홍보'. The 'PS 질문' channel is selected, and the sub-channel '-과제-질문방' is highlighted with a blue box. The main content area shows the 'Posts' section for the '-과제-질문방' channel. At the top right of this section is a blue button labeled '새 포스트' (New Post). Below this is a 'Post Guidelines' (포스트 가이드라인) box with the following text: '!! 과제 질문은 아래와 같은 양식을 따라주세요 !!', '제목 형식: [1주차(과제주제)/ 문제 번호(레벨) / 문제 이름] 질문 있습니다.', 'ex) [1주차 / 백준 1000 / A+B] 출력시 에러가 발생합니다.', 'ex) [2주차 / 프로그래머스 lv3 / 주사위 고르기] 문제 접근 방식을 모르겠습니다.', 'ex) [9주차(백트래킹) / 백준 9663 / N-Queen] 함수가 잘 동작되지 않습니다.', '작성한 코드의 전문 첨부', and '정확히 모르겠는 부분, 오류가 발생하는 부분, 오류 사진 등을 자유롭게 첨부해주세요.' Below the guidelines is a row of buttons for '정렬 및 보기' (Sort and View), '1주차' (1st Week), '2주차' (2nd Week), '3주차' (3rd Week), '4주차' (4th Week), '5주차' (5th Week), and a dropdown menu showing '1'. The '1주차' button is highlighted with a blue box. At the bottom of the main content area is a large button labeled '포스트 만들기' (Create Post), which is also highlighted with a blue box.

07

규칙

규칙

- 필수 문제를 모두 풀고 PR을 날려야 해당주차 출석이 인정됩니다.
- 미제출 2회 = OUT!
- 늦제출 3회 = 미제출 1회
- 마감일로부터 24시간이 지나고 올린 경우 미제출로 간주합니다.

과제 종류

- 필수 과제 3문제(알고리즘 2문제 + 구현 1문제)는 출결에 포함되는 과제입니다.
- 도전 과제 2문제는 더 풀어보시면 좋은 문제라, 풀어보시길 권장드립니다.

| | 필수 과제 3문제 | | 도전 과제 2문제 |
|---------------|---------------------|----------------|---------------------|
| 출결 반영 | O | | X |
| | 해당 주차 알고리즘 관련 문제 2개 | 구현&코너케이스 문제 1개 | 해당 주차 알고리즘 관련 문제 2개 |
| 코드리뷰 | O | O | X |
| 금요일날 문제 해설 | X | O | O |

코드 작성법

- 변수: 스네이크 표기법
- 함수: 카멜 표기법
- 상수: 대문자

```
int hello_world; //변수  
int helloWorld() //함수  
const int HELLO_WORLD //상수
```

클린 코드 작성법

- 전역 변수 최대한 사용 ✖
- 함수의 용도는 명확하게, 가능한 메인은 짧게
- 인덴테이션은 최대 3-depth 까지만 (삼중 for문까지 가능)
- 구현이 까다로운 부분은 주석으로 보충 설명

폴더 구조

```
03_정수론 <!-- (알고리즘 순서)_(알고리즘 이름) -->
└─ 1886.cpp <!-- (문제번호).cpp -->
```

커밋 메시지









- 제출: [<알고리즘 명>] <제출 날짜>
 - (ex). [정렬] 9월 2일
- 수정 시: [<알고리즘 명>] <제출 날짜> - Update
 - (ex). [정렬] 9월 3일 - Update
- 풀고 있는 중: [<알고리즘 명>] <제출 날짜> - ing
 - (ex). [정렬] 9월 1일 - ing

풀리퀘 메시지

- 제목: [<알고리즘 명>] 학번 이름
 - (ex). [정렬] 1971039 이진경
- 내용: 인적사항과 제출하는 문제 번호 기입 & 코드리뷰 신청

[OT] 1971039 이진경


Write Preview

H B I        

인적사항
학번: 1971039
이름: 이진경
</br>

과제 제출
기존 제출 : 28337, 1050, 4333
추가 제출 :
</br>

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

☒ Allow edits by maintainers 

Create pull request

[OT] 1971039 이진경


Write Preview

인적사항

학번: 1971039
이름: 이진경

과제 제출

기존 제출 : 28337, 1050, 4333
추가 제출 :

☒ Allow edits by maintainers 

Create pull request

Altu-Bitu-9-Official에 개인 레포지토리를 만들어 사용하기

- Altu-Bitu-9 조직 안에 Altu-Bitu-본인이름 으로 레포지토리를 생성합니다.
- 본인의 레포지토리에서 알고리즘마다 브랜치를 파서 코드를 업로드합니다.
- 업로드 완료 후 해당 브랜치 -> main 브랜치로 풀리퀘스트를 작성합니다.
- 풀리퀘스트의 제목은 **[알고리즘] 제출날짜**로 통일해 주세요.
- 풀리퀘스트 메시지로 코드리뷰를 요청해주세요!

08

과제 제출 시뮬레이션

1. 레포지토리 생성



- Altu-Bitu-9-Official 조직 안에 Altu-Bitu-본인이름 으로 레포지토리를 생성합니다.

2. 레포지토리 클론



- 생성한 원격 레포지토리를 로컬 컴퓨터로 클론합니다.

3. 브랜치 생성

- 이번주 과제를 작업할 브랜치를 생성합니다.
- 매주 새로운 브랜치를 만들어 작업하도록 합니다.

4. 커밋



- 생성한 브랜치에서 이번주 과제를 진행합니다.
- 과제 수행을 완료했으면, 내역을 커밋합니다.

5. 푸시



- 로컬 저장소에서 커밋한 내용을 원격 저장소(깃허브)로 푸시합니다.

- 이번주 과제 수행 내용에 대한 풀리퀘스트를 작성합니다.
- [이번주 브랜치] -> [main 브랜치]로 설정하고, 양식에 맞게 메시지를 작성합니다.

튜터의 코멘트는 이런 뜻이에요

- p1 꼭 반영해주세요: 코드가 잠재적인 버그 가능성을 내포하고 있을 때
- p2 고려해 주세요: 좀 더 효율적인 코드로 작성할 수 있을 때
- p3 사소한 의견: 가독성 면에서 수정할 만한 부분이 있을 때

- P1을 제외하고는 튜터의 코멘트를 받은 후, 수정 없이 머지 가능합니다~!

알튜비튜9기 OT



감사합니다!