

```

1  #include "funcydef.h"
2
3  /* FUNCIÓN DE CALENTAMIENTO */
4
5  int calentar (int setpoint, int select_salida,int tactual,unsigned char *salida)
6  {
7      int estado;
8
9      /* Si la temperatura es menor a la deseada caliento la salida correspondiente */
10
11     if (tactual<setpoint)
12     {
13         SET_BIT(*salida,select_salida);
14         estado=FRIO;
15     }
16
17     /* Si la temperatura alcanzó el valor seteado, dejo de calentar */
18     else
19     {
20         CLR_BIT(*salida,select_salida);
21         estado=CALIENTE;
22     }
23     return estado;
24 }
25
26 /* FUNCION DE LECTURA SIN CALENTAR */
27
28 int controltemp (int setpoint,int tactual)
29 {
30     int estado;
31
32     /* Asigno el estado FRIO cuando la temp. es mas baja que setpoint - C grados */
33     if (tactual<setpoint-C)
34         estado=FRIO;
35
36     /* Si t sigue siendo mayor que setpoint - C grados, sigo en el mismo estado */
37     else
38         estado=CALIENTE;
39
40     return estado;
41 }

```