```
1
   #include <stdio.h>
 2
   #include <stdlib.h>
 3
   /* PROTOTIPOS */
 4
 5
   int controltemp (int,int);
 6
 7
    //int control_pistola(int,int);
   int calentar(int, int,int,unsigned char*);
 8
 9
10
   /* DEFINICIONES */
11
12 #define SET_BIT(reg,bit) reg|=(1<<bit)</pre>
#define CLR_BIT(reg,bit) reg&=~(1<<bit)</pre>
14 #define TOGGLE_BIT(reg,bit) reg^=(1<<bit)</pre>
15 #define C 5
16 #define IRONOUT 4
17
   #define PISTOLAOUT 5
18 #define IRON 1
19
   #define PISTOLA 2
20 #define FRIO 0
21
   #define CALIENTE 1
23
   int main()
24
25
26
        /* Variables para setpoint de temp. y de aire, lectura de temperatura,
27
        y estado actual (inicial frio) */
28
        int setpoint, set_aire, select_salida, tactual, estado=FRIO;
29
30
31
        /* Selector de iron o pistola. Bit 0: Iron. Bit 1: Pistola de aire */
32
33
        unsigned char opcion=0;
34
35
        /* Salida para calentar. Bit 4 = cautin y bit 5 = pistola, inicializo apagado */
36
37
        unsigned char salida=0;
38
        /* Control de flujo de aire. */
39
40
41
        int salida_aire=0;
42
43
44
        while(1)
45
46
             /* Switch de Iron o Pistola */
            switch (opcion)
47
48
49
                case IRON:
50
                     salida_aire=0;
51
                     select_salida=IRONOUT;
52
                break;
53
54
                case PISTOLA:
55
                     salida_aire=set_aire;
56
                     select_salida=PISTOLAOUT;
57
                break;
58
            }
59
60
            /* Manejo de estados */
61
            switch (estado)
62
63
64
                case FRIO:
65
                     estado = calentar(setpoint, select_salida, tactual, &salida);
66
```

```
67
 68
                 case CALIENTE:
 69
                    estado = controltemp(setpoint,tactual);
 70
                 break;
 71
 72
 73
 74
         return 1;
 75
    }
 76
 77
    /* FUNCIÓN DE CALENTAMIENTO */
 78
79
80 int calentar (int setpoint, int select_salida,int tactual,unsigned char *salida)
 81
 82
         int estado;
83
         /* Si la temperatura es menor a la deseada caliento la salida correspondiente */
84
85
86
         if (tactual<setpoint)</pre>
 87
 88
             SET_BIT(*salida, select_salida);
 89
             estado=FRIO;
 90
 91
 92
         /* Si la temperatura alcanzó el valor seteado, dejo de calentar */
 93
         else
 94
95
             CLR_BIT(*salida, select_salida);
96
             estado=CALIENTE;
97
98
         return estado;
99
100
101
    /* FUNCION DE LECTURA SIN CALENTAR */
102
103
    int controltemp (int setpoint,int tactual)
104
105
         int estado;
106
         /* Asigno el estado FRIO cuando la temp. es mas baja que setpoint - C grados */
107
108
         if (tactual<setpoint-C)</pre>
109
             estado=FRIO;
110
111
         /* Si t sigue siendo mayor que setpoint - C grados, sigo en el mismo estado */
112
         else
113
             estado=CALIENTE;
114
115
         return estado;
116
117
118
119
```