

```

1  #include "funcydef.h"
2
3  int (*pcalentar)(int,int,int,unsigned char*)=calentar;
4  int (*pcontrol)(int,int)=controltemp;
5
6  int main()
7  {
8      /* Variables para setpoint de temp. y de aire, lectura de temperatura,
9      y estado actual (inicial frio) */
10
11     int setpoint, set_aire, select_salida, tactual, estado=FRIO;
12
13     /* Selector de iron o pistola. Bit 0: Iron. Bit 1: Pistola de aire */
14
15     unsigned char opcion=0;
16
17     /* Salida para calentar. Bit 4 = cautin y bit 5 = pistola, inicializo apagado */
18
19     unsigned char salida=0;
20
21     /* Control de flujo de aire. */
22
23     int salida_aire=0;
24
25
26     while(1)
27     {
28         /* Switch de Iron o Pistola */
29         switch (opcion)
30         {
31             case IRON:
32                 salida_aire=0;
33                 select_salida=IRONOUT;
34                 break;
35
36             case PISTOLA:
37                 salida_aire=set_aire;
38                 select_salida=PISTOLAOUT;
39                 break;
40         }
41
42
43         /* Manejo de estados */
44         switch (estado)
45         {
46             case FRIO:
47                 estado = (*pcalentar)(setpoint,select_salida,tactual,&salida);
48                 break;
49
50             case CALIENTE:
51                 estado = (*pcontrol)(setpoint,tactual);
52                 break;
53         }
54
55     }
56     return 1;
57 }
58
59

```