

```

1  #include "funcydef.h"
2
3  int(*puntero[])(int, int, int, unsigned char*)={calentar,controltemp};
4
5  int main()
6  {
7      /* Variables para setpoint de temp. y de aire, lectura de temperatura,
8      y estado actual (inicial frio) */
9
10     int setpoint, set_aire, select_salida, tactual, estado=FRIO;
11
12     /* Selector de iron o pistola. Bit 0: Iron. Bit 1: Pistola de aire */
13
14     unsigned char opcion=0;
15
16     /* Salida para calentar. Bit 4 = cautin y bit 5 = pistola, inicializo apagado */
17
18     unsigned char salida=0;
19
20     /* Control de flujo de aire. */
21
22     int salida_aire=0;
23
24
25     while(1)
26     {
27         /* Switch de Iron o Pistola */
28         switch (opcion)
29         {
30             case IRON:
31                 salida_aire=0;
32                 select_salida=IRONOUT;
33                 break;
34
35             case PISTOLA:
36                 salida_aire=set_aire;
37                 select_salida=PISTOLAOUT;
38                 break;
39         }
40
41
42         /* Manejo de estados */
43         switch (estado)
44         {
45             case FRIO:
46                 estado = (*puntero[0])(setpoint,select_salida,tactual,&salida);
47                 break;
48
49             case CALIENTE:
50                 estado = (*puntero[1])(setpoint,select_salida,tactual,&salida);
51                 break;
52         }
53
54     }
55     return 1;
56 }
57
58

```