

UADE Programación 3

Segundo cuatrimestre 2026

Consignas del trabajo práctico (forma parte del segundo parcial)

Habrán dos calificaciones, una individual y otra grupal, según normativa académica. “Art. 12°. - En el caso que se proponga una instancia de evaluación grupal, se deberá contar con una defensa individual. Se consignará una calificación para cada presentación (nota grupal y defensa individual), que deberá ser superior a 4 (cuatro) puntos. Si en alguna de las dos instancias se obtiene una calificación inferior, se considerará desaprobada la evaluación.”

Calificación de la parte grupal:

En base al repo de ejemplo, cada grupo deberá desarrollar un sistema completo (Spring Boot + Neo4j) aplicando los temas vistos en clase. Los puntos se asignarán según los algoritmos implementados, de acuerdo a la siguiente tabla:

- Algoritmos sobre grafos (BFS, DFS) (2 puntos)

- Dijkstra, Prim, Kruskal. (3 puntos)

- Algoritmos Greedy. (1 punto)

- Divide y vencerás (Quicksort, Mergesort). (1 punto)

- Programación dinámica. (1 punto)

- Backtracking. (1 punto)

- Ramificación y poda (Branch & Bound). (1 punto)

“Cada algoritmo implementado debe estar accesible a través de un endpoint en el backend y documentado con ejemplos de entrada/salida o uso en interface web”

Calificación de la parte individual:

Participación en clase. (2 puntos)

Actividades entregadas en tiempo. (2 puntos)

Exposición oral tipo coloquio, de los contenidos de la materia, aplicados al trabajo práctico. (6 puntos). Tipos de preguntas: “Explicar cómo funciona DFS”, “Comparar BFS con Dijkstra en este caso”

La nota final es el promedio entre calificación grupal e individual.

Existe la posibilidad de recuperatorio en la fecha prevista en el cronograma.