

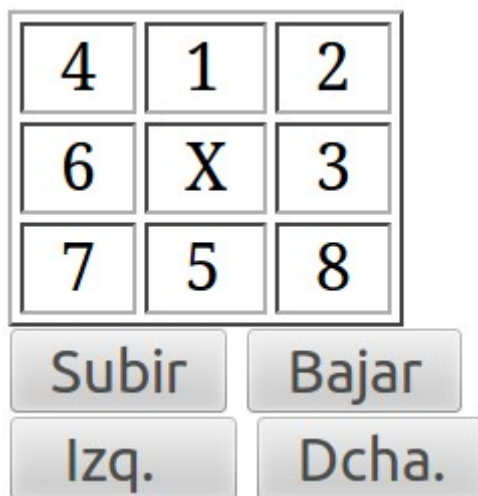
# Unidad 6

## El DOM

### Ejercicio 1

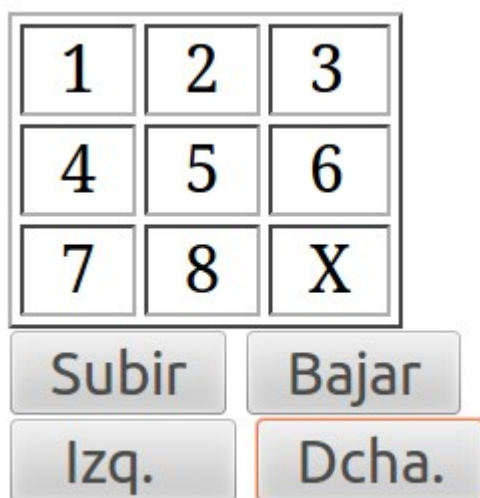
Debes crear el juego del típico puzzle que se puede resolver moviendo cuadros.

Tendrás que crear (mediante HTML) una tabla como la de la imagen, y cuatro botones: Subir, Bajar, Izquierda y Derecha.



Cada uno de estos botones desplazará el hueco (la X). En el lugar que ocupaba el hueco se pondrá el elemento al que se ha desplazado dicho hueco.

Una vez que hayas terminado el programa, relájate jugando una partida hasta llegar al siguiente resultado:



## Ejercicio 2

Averigua cuántos hijos tiene el nodo div en el siguiente fragmento de código:

```
<div id="contenido">  
  <p>Un párrafo.</p>  
  <p>Otro párrafo.</p>  
</div>
```

Crea una función que elimine todos los nodos que no sean los de los párrafos.

Se debe mostrar por pantalla el número de hijos que contiene el div antes de “limpiarlo” y el número de hijos que tiene después de que tu función elimine los nodos no deseados.