

COORDINADOR: Laura Orts Ramón

1. ¿Habéis recibido información suficiente por parte del coordinador de proyectos? (El profe vamos)

Si.

2. ¿Con qué criterio se han generado los grupos de trabajo (diseño, desarrollo...)?.

A Daniel se le da mejor el tema de elegir diseños y dar formato, por eso, el hizo y diseño.

El desarrollo originalmente lo pensó todo el equipo y finalmente Manolo y yo pensamos y desarrollamos el código.

3. Los componentes del equipo han facilitado tu rol de coordinación. Vamos indica si crees que el equipo ha funcionado “bien”. Sí es que no señala que dificultades han planteado

Más o menos ha funcionado correctamente, aunque a la hora de hacer el diseño y el desarrollo al no tener la otra parte se complicaba un poco y algunas partes del código se han tenido que cambiar una vez que todo estaba junto.

4. ¿Cambiarías alguna decisión que has tomado a la hora de conformar los subgrupos (desarrollo, diseño)? Si es así indica cual y por qué.

No

5. ¿Se han escuchado las ideas/aportaciones de tus compañeros? En el caso de que no, indica por qué.

Si que se han tenido en cuenta en el momento de la toma de decisiones y posteriormente al programar en caso de complicarse el trabajo con la decisión original, se ha vuelto a poner el grupo en común nuevas ideas para solucionar el problema.

6. ¿Crees que tu trabajo ha sido el adecuado en función del papel que se te ha asignado? ¿Podrías haber aportado más? ¿Crees que hubiera sido más adecuado ejercer otro rol dentro del equipo?

Si. No. No.

7. ¿Los esquemas desarrollados por tu compañeros te han parecidos claros y legibles? ¿Crees que los que has desarrollado tú lo son también?

Los bocetos iniciales, se hicieron en conjunto todo el equipo.

Los esquemas finales, se hicieron con las correcciones que se hicieron, por lo que pienso que los esquemas eran claros.

8. Como valorarías el trabajo en “remoto”, es decir, fuera del aula. Os habéis coordinado bien, teníais recursos en común...

En nuestro caso, nos hemos coordinado compartiendo pantallas y pasándonos el código, quizás utilizar otro sistema, habría sido más útil, pero hemos funcionado bien.

9. ¿El resultado final de la aplicación te parece correcto?

Considero, que funciona bien, que el código no es complicado de entender y que aunque con clases quizás el código sería más fácilmente escalable, la solución ha quedado lo suficientemente fácil de escalar en un futuro.

10. Indica en que apartado se podría mejorar la aplicación (por ejemplo, calidad de código, visualmente...) Además señala que funciones añadirías a la aplicación.

El código pienso que ha quedado bien, quizás con más conocimientos, se podría hacer mejor.

En cuanto a funciones, quizás un sistema en el que se puedan contar las rondas o jugar al mejor de tres o de cinco mediante una selección.

11. Indica que conocimientos has reforzado y, en el caso de que los hubiera, que conocimientos nuevos has adquirido después de esta práctica.

La forma de declarar las variables en PHP.

También la forma en la que se muestran por pantalla cadenas de texto con variables.