

# Ejercicios cookies y web storage

## Marcianitos A

¡Se ha descubierto vida en Marte! Sin embargo los marcianos tienen una curiosa forma de comunicación. El marcianito número 1 solo sabe escribir cadenas de caracteres en un formulario situado a la izquierda de una pantalla y hacer clic en el botón del mismo.

El marcianito número 2 solo sabe leer las cadenas de caracteres que aparecerán en un formulario situado a la derecha de una pantalla después de hacer clic en el botón del mismo.

Debes ayudar a que el marcianito número 2 reciba los mensajes del marcianito número 1. Para ello, cuando el marcianito número 1 haga clic en su botón deberás guardar el mensaje en una cookie y limpiar el contenido los campos de su formulario.

Cada vez que el marcianito número 2 haga clic en el botón de su formulario debes leer el mensaje almacenado en la cookie y mostrarlo en el campo del formulario del marcianito número 2. El mensaje debe ser eliminado de la cookie.

Si el marcianito número 1 envía un mensaje antes de que el marcianito número 2 lo lea, el mensaje nuevo machacará al mensaje antiguo que había almacenado en la cookie.

## **Marcianitos B**

¡Se ha descubierto vida en Marte! Sin embargo los marcianos tienen una curiosa forma de comunicación. El marcianito número 1 solo sabe escribir cadenas de caracteres en un formulario situado a la izquierda de una pantalla y hacer clic en el botón del mismo.

El marcianito número 2 solo sabe leer las cadenas de caracteres que aparecerán en un formulario situado a la derecha de una pantalla después de hacer clic en el botón del mismo.

Debes ayudar a que el marcianito número 2 reciba los mensajes del marcianito número 1. Para ello, cuando el marcianito número uno haga clic en su botón deberás guardar el mensaje en una cookie y limpiar el contenido los campos de su formulario.

Si el marcianito número 1 envía un mensaje antes de que el marcianito número 2 lo lea, el mensaje nuevo se guardará a continuación del mensaje o los mensajes antiguos que se habían almacenado en la cookie.

Cada vez que el marcianito número 2 haga clic en el botón de su formulario debes leer el contenido de la cookie y mostrarlo en el campo del formulario del marcianito número 2. Una vez mostrado el contenido de la cookie por el formulario debes borrar la cookie.

## **Marcianitos C**

¡Se ha descubierto vida en Marte! Sin embargo los marcianos tienen una curiosa forma de comunicación. El marcianito número 1 solo sabe escribir cadenas de caracteres en un formulario situado a la izquierda de una pantalla y hacer clic en el botón del mismo.

El marcianito número 2 solo sabe leer las cadenas de caracteres que aparecerán en un formulario situado a la derecha de una pantalla después de hacer clic en el botón del mismo.

Debes ayudar a que el marcianito número 2 reciba los mensajes del marcianito número 1. Para ello, cuando el marcianito número uno haga clic en su botón deberás guardar el mensaje en una cookie y limpiar el contenido los campos de su formulario.

Si el marcianito número 1 envía un mensaje antes de que el marcianito número 2 lo lea, el mensaje nuevo se guardará a continuación del mensaje o los mensajes antiguos que se habían almacenado en la cookie.

Cada vez que el marcianito número 2 haga clic en el botón de su formulario debes leer el mensaje más antiguo almacenado y mostrarlo en el campo del formulario del marcianito número 2. Una vez mostrado el mensaje por el formulario, debes eliminar el mensaje de la cookie.

## **Marcianitos A1**

¡Se ha descubierto vida en Marte! Sin embargo los marcianos tienen una curiosa forma de comunicación. El marcianito número 1 solo sabe escribir cadenas de caracteres en un formulario situado a la izquierda de una pantalla y hacer clic en el botón del mismo.

El marcianito número 2 solo sabe leer las cadenas de caracteres que aparecerán en un formulario situado a la derecha de una pantalla después de hacer clic en el botón del mismo.

Debes ayudar a que el marcianito número 2 reciba los mensajes del marcianito número 1. Para ello, cuando el marcianito número 1 haga clic en su botón deberás guardar el mensaje en un web storage y limpiar el contenido los campos de su formulario.

Cada vez que el marcianito número 2 haga clic en el botón de su formulario debes leer el mensaje almacenado en el web storage y mostrarlo en el campo del formulario del marcianito número 2. El mensaje debe ser eliminado del web storage.

Si el marcianito número 1 envía un mensaje antes de que el marcianito número 2 lo lea, el mensaje nuevo machacará al mensaje antiguo que había almacenado en el web storage.

## **Marcianitos B1**

¡Se ha descubierto vida en Marte! Sin embargo los marcianos tienen una curiosa forma de comunicación. El marcianito número 1 solo sabe escribir cadenas de caracteres en un formulario situado a la izquierda de una pantalla y hacer clic en el botón del mismo.

El marcianito número 2 solo sabe leer las cadenas de caracteres que aparecerán en un formulario situado a la derecha de una pantalla después de hacer clic en el botón del mismo.

Debes ayudar a que el marcianito número 2 reciba los mensajes del marcianito número 1. Para ello, cuando el marcianito número uno haga clic en su botón deberás guardar el mensaje en un web storage y limpiar el contenido los campos de su formulario.

Si el marcianito número 1 envía un mensaje antes de que el marcianito número 2 lo lea, el mensaje nuevo se guardará a continuación del mensaje o los mensajes antiguos que se habían almacenado en el web storage.

Cada vez que el marcianito número 2 haga clic en el botón de su formulario debes leer el contenido del web storage y mostrarlo en el campo del formulario del marcianito número 2. Una vez mostrado el contenido del web storage por el formulario debes borrar el web storage.

## **Marcianitos C1**

¡Se ha descubierto vida en Marte! Sin embargo los marcianos tienen una curiosa forma de comunicación. El marcianito número 1 solo sabe escribir cadenas de caracteres en un formulario situado a la izquierda de una pantalla y hacer clic en el botón del mismo.

El marcianito número 2 solo sabe leer las cadenas de caracteres que aparecerán en un formulario situado a la derecha de una pantalla después de hacer clic en el botón del mismo.

Debes ayudar a que el marcianito número 2 reciba los mensajes del marcianito número 1. Para ello, cuando el marcianito número uno haga clic en su botón deberás guardar el mensaje en un web storage y limpiar el contenido los campos de su formulario.

Si el marcianito número 1 envía un mensaje antes de que el marcianito número 2 lo lea, el mensaje nuevo se guardará a continuación del mensaje o los mensajes antiguos que se habían almacenado en el web storage.

Cada vez que el marcianito número 2 haga clic en el botón de su formulario debes leer el mensaje más antiguo almacenado y mostrarlo en el campo del formulario del marcianito número 2. Una vez mostrado el mensaje por el formulario, debes eliminar el mensaje del web storage.

## Marcianitos B2

¡Se ha descubierto vida en Marte! Sin embargo los marcianos tienen una curiosa forma de comunicación. El marcianito número 1 solo sabe escribir cadenas de caracteres en un formulario situado a la izquierda de una pantalla y hacer clic en el botón del mismo.

El marcianito número 2 solo sabe leer las cadenas de caracteres que aparecerán en un formulario situado a la derecha de una pantalla después de hacer clic en el botón del mismo.

Debes ayudar a que el marcianito número 2 reciba los mensajes del marcianito número 1. Para ello, cuando el marcianito número uno haga clic en su botón deberás guardar el mensaje en un web storage y limpiar el contenido los campos de su formulario.

Si el marcianito número 1 envía un mensaje antes de que el marcianito número 2 lo lea, el mensaje nuevo se guardará en una variable de web storage diferente a la anterior.

Cada vez que el marcianito número 2 haga clic en el botón de su formulario debes leer el contenido de la variable web storage más antigua y mostrarlo en el campo del formulario del marcianito número 2. Una vez mostrado el contenido de la variable web storage por el formulario debes borrar esa variable del web storage.