

Ejercicio Regalao

1. Abre el archivo regalito.html
2. Comprueba qué es lo que hace el programa.
3. Comprueba escribiendo en la consola, el valor que se ha guardado en cada una de las posiciones del array.
4. ¿Hay algo que podríamos hacer para mejorar la declaración de las variables?
5. Comprueba que lo que ha introducido el usuario es un número, utilizando isNaN().
6. Comprueba que el número introducido por el usuario está entre el 1 y el 3.
7. Por último modifica el programa e intenta utilizar “template literals” en vez de concatenar con el operador ‘+’. Fíjate en que ya no solo vamos a mostrar el contenido de una variable, vamos a ejecutar código.