

Proyecto primera evaluación

DAW

2ºJ



StarWars

¡Bienvenidos a las carreras de vainas de 3 tripulantes de Tatooine!

Un año más se celebran las celibérrimas carreras de **Tatooine**. Este año se inaugura una nueva modalidad de competición en la que competirán vainas mucho más potentes que necesitan ser pilotadas por 3 tripulantes.

El gran **Jabba el Hutt** te ha designado como el organizador de los equipos de la competición. Para ello deberás elaborar una página web que te sirva de ayuda en tu tarea.

Deberás seguir las especificaciones al pie de la letra o los esbirros de **Jabba el Hutt** te arrojarán a las entrañas del **Sarlacc** donde encontrarás una nueva definición del dolor y el sufrimiento mientras eres digerido durante más de mil años.

Especificaciones

- En el servidor se nos proporcionarán dos archivos: starwar.json y equipo.json.
- Inicialmente en el archivo equipo.json tendremos los datos de tres personajes, los cuales forman el equipo dado por defecto.
- En el archivo starwar.json tendremos la lista de posibles aspirantes a formar parte del equipo. Es muy importante que tengamos en cuenta que no sabemos la cantidad de candidatos que habrá en este archivo, pueden ser 10 candidatos o 10 millones. Además este archivo podría ser modificado o sustituido en cualquier momento de forma que al recargar nuestra página se debería volver a leer.
- Un equipo siempre estará formado por tres componentes. En la parte superior de tu página web deben aparecer los tres componentes del equipo.
- Bajo los componentes del equipo debe aparecer la lista de todos los posibles aspirantes a integrar el equipo.
- Esta lista deberá estar compuesta de los elementos HTML que estimes oportuno. Para cada aspirante deberás crear un único elemento HTML (div, párrafo, etc).

Una vez que estén cargados en la página web los datos de los personajes del equipo y los datos de todos los personajes que pueden formar parte de ese equipo, el usuario de la web podrá hacer cambios en la formación del equipo.

- Se debe poder seleccionar el personaje del equipo que queremos cambiar y el personaje del grupo de candidatos que queremos meter en el grupo.
- Una vez seleccionados ambos personajes se podrá hacer clic en un botón “**Cambiar**” que sacará al personaje seleccionado del grupo y meterá al personaje candidato en el grupo. No se pueden repetir personajes en el grupo, ni se puede hacer un cambio si no se han seleccionado un candidato y un integrante del grupo a reemplazar.
- El usuario también dispondrá de un botón “**Guardar**” que guardará los datos del grupo en el servidor, modificando el archivo inicial del que se había cargado el grupo.