## Aplicación para el análisis de personalidad

- 1. Solicita al usuario que introduzca un número.
- 2. Si el dato completo introducido se puede considerar un número y además es un número decimal, debes mostrar el mensaje:
  - "El uso de decimales indica que eres una persona muy detallista".
- 3. Si el dato completo introducido se puede considerar un número y además es un número entero, debes mostrar el mensaje:
  - "No te gusta complicarte la vida"
- 4. Si el dato completo introducido por el usuario no puede ser considerado un número debes mostrar el mensaje:
  - "Pero mira que eres despistao"
- 5. Si el dato completo introducido por el usuario no puede ser considerado un número, pero podemos extraer un número entero, debes mostrar el mensaje:
- 6. "Pues muy cuidadoso no eres, no"
- 7. Si el dato completo introducido por el usuario no puede ser considerado un número, pero podemos extraer un número decimal, debes mostrar el mensaje:
- 8. "Te crees muy meticuloso, pero no das una"

## **Cuestiones**

## Estas cuestiones se deben debatir y solucionar en grupo.

Responde a estas cuestiones al principio de tu código en un comentario.

Antes de comenzar, recuerda qué funciones puedes utilizar para comprobar si un dato es un número válido.

¿Qué función puede "extraer" enteros del principio de una cadena de caracteres?

¿Qué función puede "extraer" números decimales del principio de una cadena de caracteres?,

¿Cómo puedes asegurarte de que un número tiene decimales o es entero?

¿Qué debería ocurrir si introducimos un dato como 5e-4?

## Comprobación del programa.

Crea una batería de casos de prueba con los que comprobarás el funcionamiento de tu programa. Debes procurar tener en cuenta todos los casos posibles.