

Ejercicio: Abro “”, cierro “

Apartado 1

- Abre el archivo fprompt.html en el navegador y abre la consola.
- Utiliza la consola para detectar y corregir el error que hay en el programa.
- Crea un centinela en la consola para monitorizar el valor de la variable person.
- Debes hacer que el programa vaya avanzando paso a paso hasta que consigas ver el contenido de la variable person.

Apartado 2

- Abre el archivo templatestrings1.html
- Utiliza la consola para detectar y corregir el error que hay en el programa.
- Utiliza la consola para comprobar el valor de las diferentes variables. Comprueba el valor de las variables primero usando centinelas.
- Comprueba también el valor de las variables tecleando el valor de dichas variables directamente en la pestaña “Console”.
- Fíjate bien en el resultado que se obtiene en la variable “userInfo”.

Apartado 3

- Abre el archivo templatestrings2.html
- Utiliza la consola para comprobar el valor de las diferentes variables. Comprueba el valor de las variables primero usando centinelas.
- Comprueba también el valor de las variables tecleando el valor de dichas variables directamente en la pestaña “Console”.
- Fíjate en que este archivo produce un resultado idéntico al anterior, pero se utilizan “template strings” o “template literals”.

Apartado 4

- Modifica el archivo fprompt.html para que en vez de concatenar cadenas de caracteres de la manera tradicional, se haga usando “template strings”.
- NO DEBES COPIAR Y PEGAR, DEBES TECLEAR DIRECTAMENTE EL CÓDIGO.

Apartado 5

¿Cuántos tipos de comillas has usado ya en tus programas JavaScript?