

TEMA 5

EJERCICIOS

Ejercicio 1

Crea un script que capture un click del ratón y muestre por pantalla (con un alert) la posición de la ventana del navegador en la que se hizo click.

Ejercicio 2

Crea un script que muestre por pantalla, en todo momento, la posición en la que se encuentra situado el ratón a medida que vamos moviendo el cursor por toda la pantalla.

Ejercicio 3

Crea un script que muestre por pantalla el código unicode del carácter correspondiente a la tecla pulsada, así como el propio carácter.

Ejercicio 4. Calculadora

Crea una calculadora que realice las operaciones +, -, * y /. Para ello utiliza una tabla, en la que debes introducir los botones, creados con botones de formulario.

Ejercicio 5. Día siguiente

Crea un formulario en el que se pida al usuario que introduzca una fecha. La fecha se debe pedir en tres campos diferentes, uno para el día, otro para el mes y otro para el año. Tu script debe calcular y mostrar la fecha del día siguiente al introducido por el usuario. No olvides tener en cuenta los años bisiestos.

Ejercicio 6. Hombre o mujer

Crea un script en el que se muestre un formulario para que el usuario elija entre las opciones hombre o mujer. Debes implementarlo mediante botones de opción de radio.

Las opciones se deben activar cuando hagamos clic sobre el botón o sobre su etiqueta.

Una vez acabado el formulario se debe enviar al archivo “demo_form.asp” del servidor web.

Cuando se envíe el formulario, se deben enviar los valores “male”, si se ha elegido la opción hombre y “female” si se ha elegido la opción mujer.

Ejercicio 7

Crea un formulario en el que se pida al usuario que facilite la siguiente información:

Nombre, apellidos, DNI, teléfono, dirección de correo electrónico (campos de texto), Sexo (hombre o mujer con botones de opción de radio), una fotografía (encontrarás el archivo de la imagen en la misma carpeta que los ejercicios), una casilla para marcar si quiere recibir publicidad, un botón para guardar los cambios y un botón para borrar todo el formulario.

Ejercicio 8

A partir del ejercicio anterior, añade el código necesario para que se validen todos los campos, de modo que el usuario sólo pueda insertar en cada campo el tipo de dato solicitado. Los campos de DNI, teléfono y correo electrónico se han de validar utilizando expresiones regulares. También se debe controlar que no se queden campos vacíos.

Ejercicio 9

Modifica el ejercicio del formulario de modo que en vez de enviar la información al servidor web, se almacene la información en un array de objetos. Para ello, debes implementar los siguientes botones:

- Botón “Guardar en memoria”: cada vez que el usuario complete un formulario, después de validarlo, debe pulsar un botón para guardar el formulario. La información de los campos del formulario se guardará en un objeto. Este objeto se añadirá a un array de objetos. Entonces se debe dar un mensaje indicando que el formulario se ha guardado.
- Botón “Limpiar campos”: con este botón se borrarán los datos visibles en el formulario, pero no los datos que hemos guardado en el array de objetos.
- Botón “Ver dato siguiente”: este botón debe mostrar en los campos del formulario los datos almacenados en el array de objetos. Cada vez que hagamos clic sobre este botón se debe sustituir la información que se esté viendo en los campos del formulario, por la información que esté guardada en el objeto siguiente del array.
- Botón “Ver dato anterior”: este botón debe mostrar en los campos del formulario los datos almacenados en el array de objetos. Cada vez que hagamos clic sobre este botón se debe sustituir la información que se esté viendo en los campos del formulario, por la información que esté guardada en el objeto anterior del array.
- Botón “Eliminar datos de memoria”: con este botón se eliminarán todos los datos almacenados en el array de objetos. Además también se deben limpiar los campos del formulario.

NOTA: para este ejercicio elimina del formulario la parte en la que se pide que se inserte una fotografía.

Ejercicio 10

Crea un script para que la primera vez que un visitante llegue a tu página web, el o ella deba indicar su nombre. El nombre se debe guardar en una cookie. La próxima vez que el visitante llegue a tu página, debería recibir un mensaje como “¡Bienvenido Pedro!”. El nombre se debe recuperar de la cookie almacenada. Además, la cookie se debe mantener como máximo por un periodo de un año.

Ejercicio 11

A partir de los dos últimos ejercicios, añade el código necesario para guardar todos los datos introducidos por el usuario en una cookie. Para ello debes implementar los siguientes botones:

- Botón “Guardar datos en una cookie”: al hacer clic sobre este botón, toda la información que el usuario haya ido insertando, y que debe estar guardada en memoria (en un array de objetos), se debe guardar en una cookie. Recuerda que en una cookie sólo podemos introducir texto, así que debes extraer la información de los objetos y guardarla como cadenas de caracteres.
- Botón “Recuperar datos de la cookie”: al hacer clic sobre este botón, se debe recuperar la información que haya almacenada en la cookie e introducirla de nuevo en un array de objetos en memoria. Cuando recuperes la información de la cookie, debe mostrarse en los campos del formulario la información del primer objeto del array.
- Botón “Borrar datos en cookie”: al hacer clic sobre este botón debes eliminar la cookie almacenada.