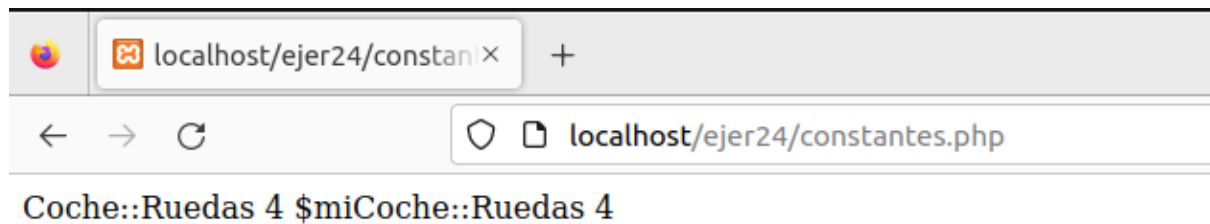


## Ejercicio 24 PHP

### Constantes

```
<?php class Coche
{
    const RUEDAS = 4;
}
// Obtener el valor mediante el nombre de la clase:
echo "Coche::Ruedas " . Coche::RUEDAS . "\n";
// Obtener el valor mediante el objeto:
$miCoche = new Coche();
echo "\$miCoche::Ruedas ". $miCoche::RUEDAS . "\n";
?>
```

Resultado:



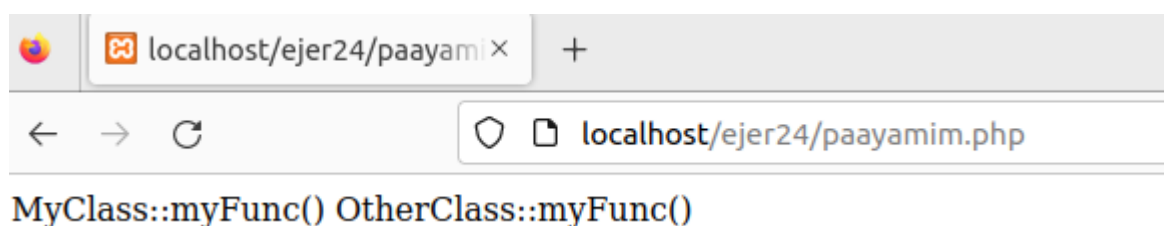
Se puede comprobar que se puede acceder a la propiedad RUEDAS tanto de la clase como de una instancia de la misma.

## Paamayim Nekudotayim (::)A

```
<?php
class MyClass
{
protected function myFunc() {
echo "MyClass::myFunc() \n";
}
}

class OtherClass extends MyClass
{
// Sobrescritura de definición parent
public function myFunc()
{
// Pero todavía se puede llamar a la función parent
parent::myFunc();
echo "OtherClass::myFunc() \n";
}
}

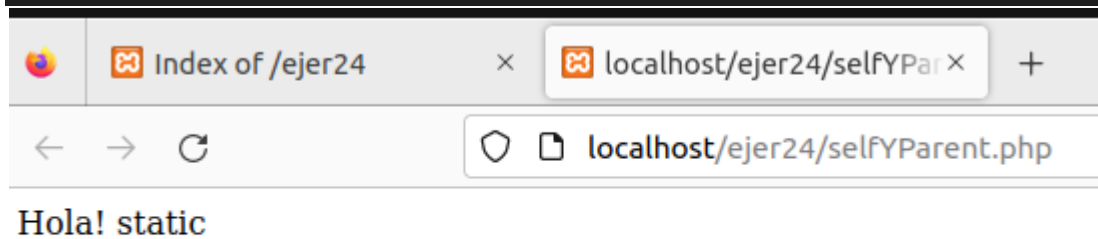
$class = new OtherClass();
$class->myFunc();
/*
La salida por pantalla será:
MyClass::myFunc()
OtherClass::myFunc()
*/
?>
```



Se comprueba que se puede llamar a la función del parent incluso en el método que está sobrescribiendo dicha función con el operador resolución '::'.

## Self y Parent

```
<?php
class MiClase {
const CONSTANTE = 'Hola! ';
}
class Clase2 extends MiClase
{
public static $variable = 'static';
public static function miFuncion() {
echo parent::CONSTANTE;
echo self::$variable;
}
}
Clase2::miFuncion();
/* La salida por pantalla será:
Hola! static*/
?>
```



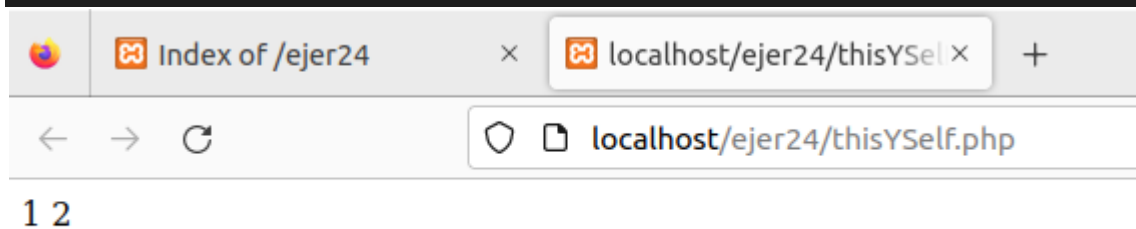
Se comprueba que se puede llamar a parámetros del parent utilizando la palabra reservada 'parent' y el operador resolución '::'.

## Diferencia entre \$this y self::

```
<?php
class funcion {
private $valor_no_estático = 1;
private static $valor_estático = 2;
function __construct() {
echo $this->valor_no_estático . ' ' . self::$valor_estático;
}
}

$class = new funcion();

?>
```



Podemos ver aquí que con \$this accedemos al valor no estático y con self accedemos al valor estático.

```
<?php
error_reporting(E_ALL | E_STRICT);
class MetodosEstáticos
{
    private static $atributoEstático = 'Soy un atributo estático';
    public static $atributoPublico = 'Soy estático pero publico';
    private $atributoNoEstático = 'No soy estático';
    public static function metodoEstático()
    {
        echo '<br />' . self::$atributoEstático . ' accedido por
self::';
    }
    public static function metodoEstáticoThis()
    {
        self::metodoNoEstático();
        $this->metodoNoEstático();
    }
    public static function accederAtributoNoEstático()
    {
        echo '<br />' . $this->atributoNoEstático;
    }
    public function metodoNoEstático()
    {
        echo '<br />' . self::$atributoEstático;
        echo '<br />' . $this->atributoEstático;
    }
}

?>
```

## Pruebas

```
echo MetodosEstáticos::$atributoEstático;
```

Obtenemos el error **Cannot access private property**

**MetodosEstáticos::\$atributoEstático** debido a que \$atributoEstático es private.



Laura Orts Ramon

```
echo Metodosestáticos::$atrestáticoPublico;
```

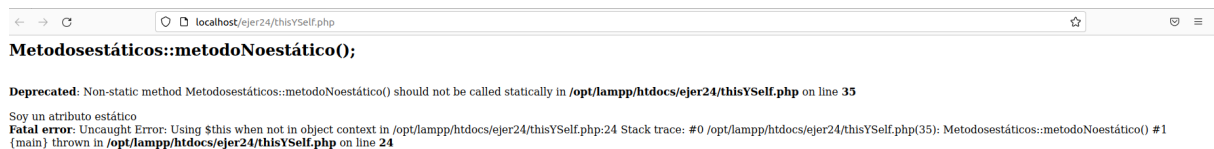
Pintamos el \$atrestáticoPublico sin problema, dado que es estático y público.



Accedemos al atributo estático privado perfectamente desde self.



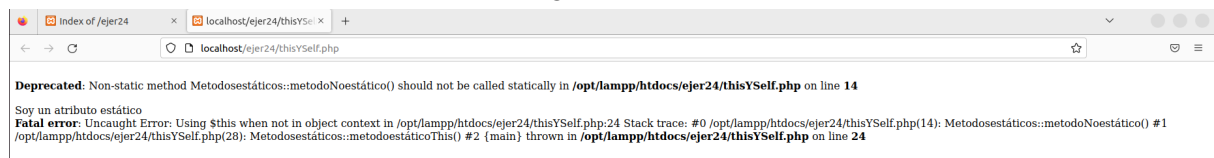
```
Metodosestáticos::metodoNoestático();
```



Al ser un método instanciado no se puede acceder desde la clase, solo desde una instancia de la misma. Por esto mismo nos da error la segunda parte, al intentar acceder a \$this.

```
Metodosestáticos::metodoestáticoThis();
```

Si intentamos llamar a obtendremos los siguientes errores:



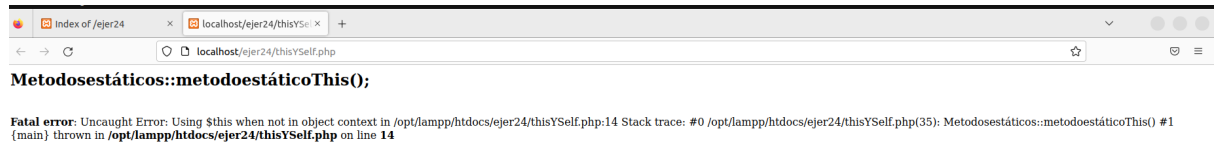
El primero de todos es un warning debido a que no debemos llamar a un método no estático desde una llamada a la clase.

El error que obtenemos es debido a que estamos llamando a un atributo estático con \$this desde la clase sin instanciar.

Si cambiamos el metodoestáticoThis() a

```
public static function metodoestáticoThis()  
{  
    $this::metodoNoestático();  
    $this->metodoNoestático();  
}
```

Obtenemos el siguiente error



Debido a que no hemos instanciado la clase, y por tanto no podemos usar \$this.

## Utilizando una instancia de clase

Si utilizamos una instancia de clase tendremos acceso a \$this y al operador flecha.

```
$instancia->atributoestático;
```

**Instancias: \$instancia = new Metodosestáticos();**

**Fatal error:** Uncaught Error: Cannot access private property Metodosestáticos::\$atributoestático in /opt/lampp/htdocs/ejer24/thisYSelf.php:36 Stack trace: #0 {main} thrown in /opt/lampp/htdocs/ejer24/thisYSelf.php on line 36

Obtenemos un error ya que el atributo es privado.

```
$instancia->atrestáticoPublico;
```



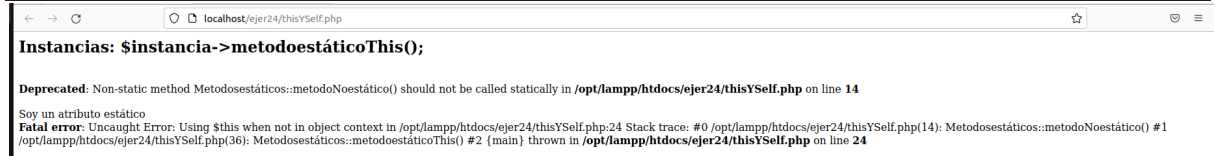
Nos da error al acceder también ya que desde una instancia no se puede acceder a atributos de clase, incluso si estos son públicos.

```
$instancia->metodoestático();
```



No hay ningún problema ya que el método es estático y el atributo es accedido mediante self.

```
$instancia->metodoestáticoThis();
```



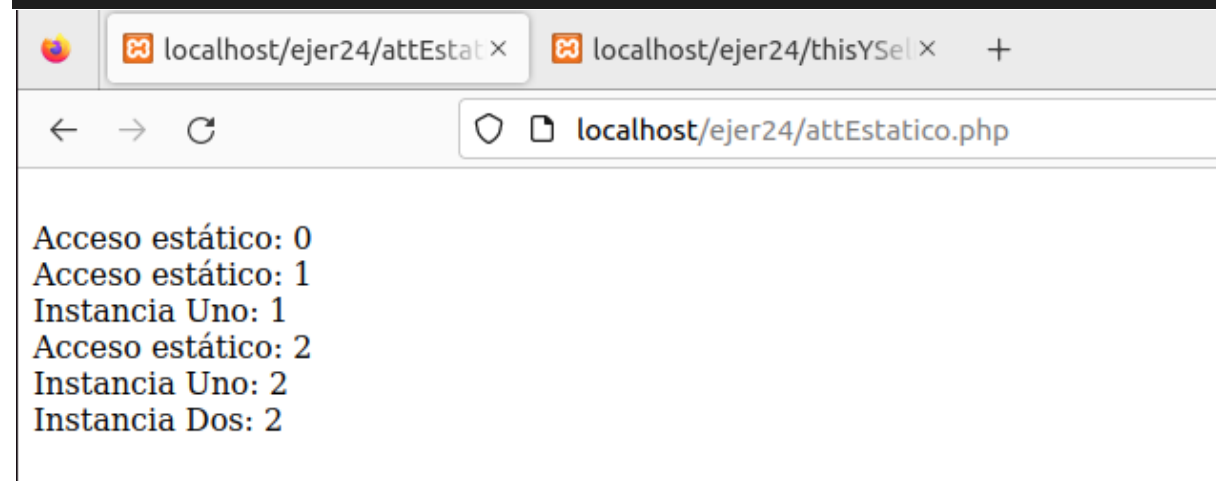
Aquí PHP nos dice que un método no estático no se debería llamar estáticamente, pero igualmente realiza la acción.

Además el siguiente error se nos da por usar \$this es un contexto fuera de objeto, es decir, en un método estático.

## Como se comporta un Atributo estático

```
<?php
class estático
{
private static $cantidadInstancias = 0;
public function __construct()
{
self::$cantidadInstancias++;
}
public static function getInstancias()
{
return self::$cantidadInstancias;
}
}

echo '<br/>Acceso estático: ' . estático::getInstancias(); // (0)
$instance_01 = new estático();
echo '<br/>Acceso estático: ' . estático::getInstancias(); // (1)
echo '<br/>Instancia Uno: ' . $instance_01->getInstancias(); // (2)
$instance_02 = new estático();
echo '<br/>Acceso estático: ' . estático::getInstancias(); // (3)
echo '<br/>Instancia Uno: ' . $instance_01->getInstancias(); // (4)
echo '<br/>Instancia Dos: ' . $instance_02->getInstancias(); // (5)
?>
```



Como podemos observar en el primer acceso estático hay 0 instancias creadas. En el segundo acceso estático, después de crear la instancia nos dice que hay 1 instancia creada. Si le pedimos el dato a la instancia 1 nos da el mismo número.



Laura Orts Ramon

Ahora si creamos una instancia nueva y pedimos a la clase el número de instancias obtenemos 2, igual que si se lo pedimos a la instancia 1 ( que ha sido actualizada automáticamente) y a la instancia 2.