

Actividad 1 – Despliegue de una web mediante cliente FTP

1. Introducción

El objetivo de esta práctica es entender el funcionamiento de un cliente FTP y tener un primer contacto con un servidor FTP para el despliegue de una página web dinámica.

Contesta a las preguntas que encontrarás en esta actividad, y documenta los procesos indicados de forma explícita, con las capturas de pantalla convenientes.

2. Selección de un proveedor de hosting

El primer paso para el despliegue de una página web será seleccionar un proveedor de hosting, teniendo en cuenta las características que nos ofrece, así como las necesidades de nuestra web.

- Capacidad de procesamiento del servidor
- Lenguajes (PHP, Python ...)
- Servicios ofertados (SSH, bases de datos, gestión de correo, backups ...)
- Ancho de banda (subida y descarga)
- Almacenamiento
- ...

En nuestro caso, y dado que buscamos un espacio de hosting gratuito, hemos seleccionado la empresa hostinger, en concreto su servicio <http://www.000webhost.com>

Ejercicio 1 - 1.5 puntos

Busca información sobre las características y funcionalidades que nos proporciona la cuenta gratuita y las diferencias respecto a las opciones de pago. ¿En la opción gratuita podrías desplegar una aplicación desarrollada en Laravel con su correspondiente base de datos? Justifica tu respuesta.

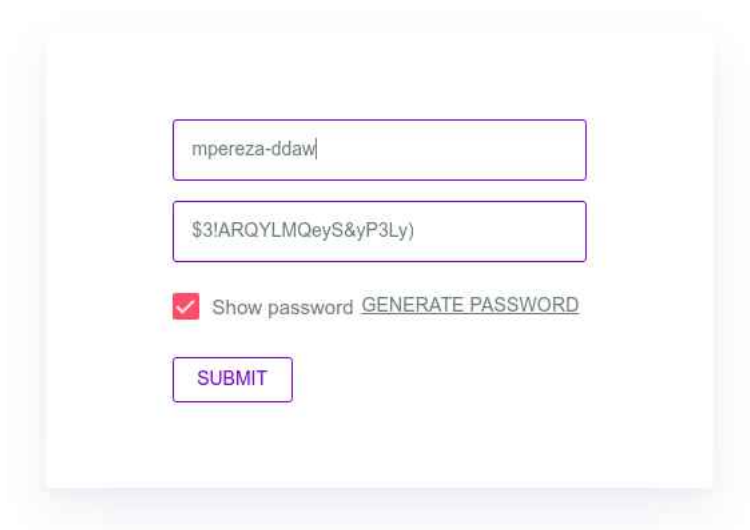
2.1 Establecimiento del entorno de despliegue

1. Una vez seleccionado el proveedor es el momento de crear una nueva cuenta de usuario. Para hacerlo, seleccionamos la opción "Regístrate en una cuenta de hosting gratuito" [aquí](#).
2. Como no disponemos de un nombre de dominio propio, utilizaremos el subdominio

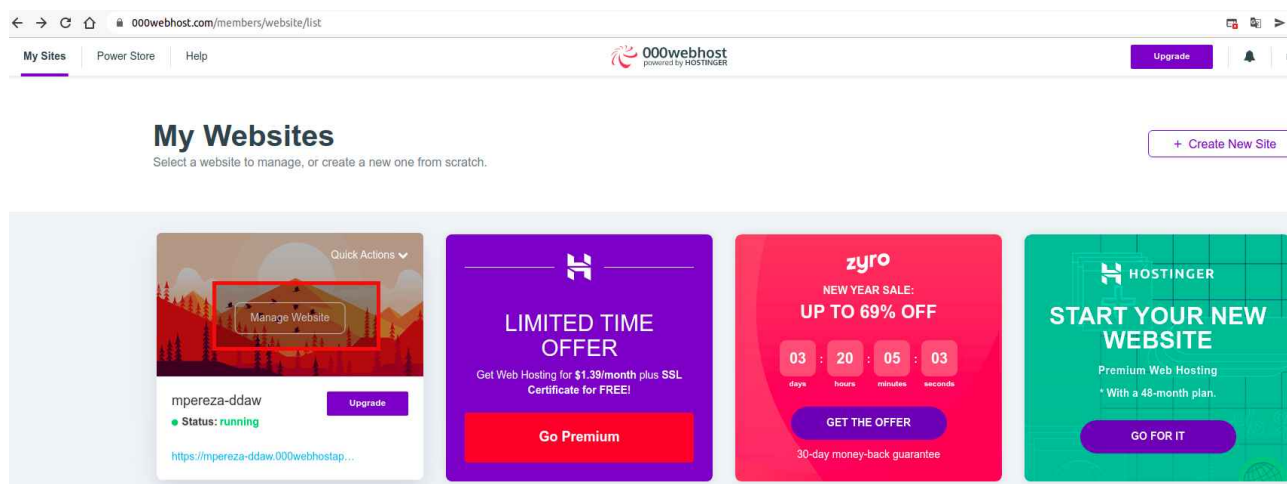
UD5 – Servicios de transferencia de archivos y conexión remota
que nos ofrecen.

A great start is half the work

Name Your Project



3. Selecciona la opción "Upload my WebSite". Esta opción nos permite subir archivos vía **http**. No obstante, vamos a subir la página web a partir de un cliente FTP, más concretamente **Filezilla**.
4. Nos dirigimos al **panel** principal y seleccionamos "Manage Website"



5. **Seleccionamos** la opción "**Website Settings** → **General**". Como podemos ver en

la siguiente captura, disponemos de toda la información necesaria para conectarnos con un cliente FTP y subir los ficheros de una web estática.

FTP Detailed Information

Here you can set preferences to manage access to your website files.

By disabling this feature you will not be able to access the Web File Manager.

FTP transfer ☒ ON

Host Name: files.000webhost.com

Port: 21

Username: mpereza-ddaw

Password: same as your website password

3. Despliegue de la aplicación

3.1 Utilización de un cliente FTP por consola

Una vez tenemos configurado el entorno de despliegue utilizaremos un cliente FTP en modo consola para subir los archivos de la web que queremos desplegar. Tanto los sistemas operativos GNU/Linux como Unix o Windows disponen de un cliente FTP ya instalado por defecto.

En las distribuciones Linux, el cliente FTP viene en el paquete **inetutils**. Si no lo tuviésemos podríamos instalarlo fácilmente con el gestor de paquetes:

```
apt install inetutils
```

La siguiente tabla presenta los comandos FTP más usuales:

Ordre	Funció
ftp	Accede al intérprete de comandos ftp.
ftp <url>	Establece una conexión ftp a un sistema remoto.
open <url>	Inicia sesión en el sistema remoto desde el intérprete de comandos.
close	Cierra la sesión del sistema remoto y vuelve al intérprete de comandos.
bye	Salida del intérprete de comandos ftp.
help	Muestra todos los comandos ftp o, si se proporciona un nombre de comando, se describe brevemente lo que hace el comando.
reset	Vuelve a sincronizar la secuenciación de respuesta de comando con el servidor ftp remoto.
ls	Muestra los contenidos del directorio de trabajo remoto.

pwd	Muestra el nombre del directorio de trabajo remoto.
cd	Cambia el directorio de trabajo remoto.
lcd	Cambia el directorio de trabajo local.
mkdir	Crea un directorio en el sistema remoto.
rmdir	Elimina un directorio en el sistema remoto.
get <nombre_archivo> get index.html	Copia un archivo del directorio de trabajo remoto al directorio de trabajo local.
mget <wildcard_archivo> mget *.html	Copia varios archivos del directorio de trabajo remoto al directorio de trabajo local.
put, mput put index.html mput *.html	Copia un archivo (o varios archivos) del directorio de trabajo local al directorio de trabajo remoto.
delete, mdelete	Elimina un archivo (o varios archivos) del directorio de trabajo remoto.
!<comando> !ls !cd <nombre_carpeta>	Permite al intérprete local ejecutar comandos.
ascii	Establece el tipo de transferencia en modo texto. La mayoría de sistemas actuales seleccionan automáticamente el tipo de transferencia adecuado.
binary	Establece el tipo de transferencia en modo binario. La mayoría de sistemas actuales seleccionan automáticamente el tipo de transferencia adecuado.

Ejercicio 2 - 2.5 puntos

- Despliega una de las páginas web estáticas desarrolladas en el módulo "Desarrollo de interfaces Web". Explica el procedimiento que has seguido y cada una de las órdenes que has ejecutado.
- Aporta la URL de la web como una captura del resultado.

NOTA: tendrás que dejar los archivos en el directorio "public_html" del servidor FTP remoto. El fichero html principal se ha de llamar index.html para que funcione.

3.2 Utilización de un cliente FTP gráfico

Existe una gran cantidad de clientes FTP gráficos que se pueden utilizar:

- **Los navegadores web:** hasta una determinada versión soportan la descarga de

ficheros (las versiones más recientes no, por los problemas de seguridad), y con determinados plugins permiten el resto de funcionalidades de un cliente FTP.

- **Aplicaciones de escritorio:** Entre ellas podemos destacar el cliente [Filezilla](#) o [gftp](#).
- **Aplicaciones móviles:** como [AndFTP](#)

En este caso utilizaremos el cliente FileZilla. Instálalo según este [enlace](#) y configura una ubicación llamada "*aplicacion-DWEC*" en la ruta **Archivo**→**Gestor de sitios**

Utiliza los parámetros de conexión que has configurado en la sección anterior.

Ejercicio 3 - 2 puntos

Crea un subdirectorio "app2" dentro de "public_html" y despliega la aplicación adjunta a esta entrega mediante FileZilla. Comprueba el resultado mediante el navegador y aporta las capturas necesarias.

Ejercicio 4 - 4 puntos

Establece una conexión con el cliente FileZilla y realiza las siguientes tareas:

- Modifica el fichero .htaccess que se crea automáticamente en el directorio public_html para que tome por defecto un fichero con nombre app.html para indexar la aplicación. Tendrás que renombrar el fichero index.html subido en el ejercicio 2 (**2 puntos**).
- Crea un **directorio app3** dentro de public_html al cual no se podrá acceder desde el exterior (mediante un fichero .htaccess). Para comprobarlo, copia los ficheros que habías copiado en el ejercicio 2, dentro del directorio app3, y comprueba mediante el navegador que no puedes acceder. Compruébalo antes y después de copiar .htaccess, con capturas de pantalla, donde se pueda ver la ruta en la barra de direcciones del navegador y el resultado (**2 puntos**).

Aporta las capturas que demuestren el funcionamiento de la configuración aplicada, así como los ficheros de configuración con las directivas utilizadas y su justificación.

Nota: tendrás que utilizar el fichero **.htaccess**. Recuerda que la configuración de este fichero afecta tanto al directorio en el que se encuentre, como a los subdirectorios.