

# Explicação do server.cfg - New Wave QBCore

## Conexões do servidor

- endpoint\_add\_tcp "0.0.0.0:30120"
- endpoint\_add\_udp "0.0.0.0:30120"
- Define as portas padrão (30120) usadas para comunicação entre servidor e jogadores.

## Limite de jogadores

- sv\_maxclients 5
- Define o número máximo de jogadores no servidor. Aumente conforme necessário.

## Steam Web API Key

- set steam\_webApiKey "SUA\_CHAVE"
- Permite identificar os jogadores via Steam. Gere sua chave: [steamcommunity.com/dev/apikey](https://steamcommunity.com/dev/apikey)

## Tags do servidor

- sets tags "default, deployer, qbcore, qb-core"
- Tags ajudam seu servidor a aparecer em buscas no FiveM.

## Licença do servidor

- sv\_licenseKey "SUA\_KEY"
- Chave obrigatória para o servidor funcionar. Gere em [keymaster.fivem.net](https://keymaster.fivem.net)

## Nome e descrição

- sv\_hostname "new wave qbacore..."
- sets sv\_projectName "[QBCore Framework] new wave qbacore"
- sets sv\_projectDesc "An advanced FiveM RP framework..."
- Nome e descrição que aparecem na lista pública do FiveM.

## Idioma geral

- sets locale "pt-BR"
- Define o idioma padrão do servidor.

## Logo do servidor

- load\_server\_icon myLogo.png
- Ícone que aparece na lista do FiveM. Deve estar na pasta raiz.

## **Build do GTA**

- set sv\_enforceGameBuild 2944
- Força o uso de uma versão específica do GTA V para evitar bugs.

## **Conexão com banco de dados**

- set mysql\_connection\_string "mysql://root@localhost/qbcoreclean?charset=utf8mb4"
- Conecta o servidor ao banco de dados MySQL.

## **Voz (pma-voice)**

- setr voice\_useNativeAudio true
- setr voice\_useSendingRangeOnly true
- setr voice\_defaultCycle "GRAVE"
- setr voice\_defaultVolume 0.3
- setr voice\_enableRadioAnim 1
- setr voice\_syncData 1
- Configurações do sistema de voz (tecla, alcance, animações, volume).

## **Idioma da QBCore**

- setr qb\_locale "pt"
- Define o idioma dos scripts e mensagens do framework QBCore.

## **Sistema de interação**

- setr UseTarget false
- Ativa (`true`) ou desativa (`false`) o uso do sistema de target (qb-target).