游戏指南:  
  
玩家通过与NPC（客人）对话获得调酒任务（可拒绝，该NPC将对玩家降低好感度，并见少出现次数）  
  
调酒成功后，可获得关于NPC的个人故事（有分段式任务）/暗线线索（有分段式任务）  
  
暗线部分，需要解决部分必要任务，否则将在打工时期结束后/进行时被酒馆敌对势力抓走改造（?）而造成be  
  
酒馆带有时不时会出现醉酒的客人，需要玩家使用自己的方法将其制服（拳头or嘴炮）客人不同，会导致制服方法不同带来的好感度升降  
  
偶尔也会出现更严峻的情况——黑社会  
  
照样使用嘴炮和拳头?不，你想多了，你是干不过社会人的  
  
当然，武力的提升带来的是智商的下降，你可以尽情带着他们兜圈子，一直熬到警察带人来  
  
玩家只是个手无缚鸡之力的学生?这点不用担心，酒馆内有种神秘的配方，可以加进不同酒里，让喝了的人在短时间内提升不同的能力  
  
酒馆内置酒馆的历史，在里面或许你也能找到有关如何对付敌对势力的方法，当然，酒吧老板那个老糊涂的也可能可能忘了放在哪里（需要你去找）