МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»



Факультет информационных технологий

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

По дисциплине «**Разработка веб-приложений**»

Кафедра «**Инфокогнитивные технологии**»

Тема курсовой работы

«Разработка веб-приложения электронной библиотеки»

|  |  |
| --- | --- |
| Студент группы 221-329 | Чегодаев Алексей Станиславович |
| Руководитель курсовой работы | Кружалов Алексей Сергеевич |

г. Москва, 2024 г

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**(МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ)**

|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДАЮ  заведующая кафедрой  «Инфокогнитивные технологии»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Е. А. Пухова /  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г. |

**ЗАДАНИЕ**

**на выполнение курсовой работы (проекта)**

Чегодаеву Алексею Станиславовичу

(ФИО обучающегося)

обучающемуся группы 221-329,

направления подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

по дисциплине «Разработка веб-приложений»

на тему «Разработка веб приложения электронной библиотеки»

1. Исходные данные к работе (проекту): информационные ресурсы в сети интернет, научные публикации в открытой печати.

2. Содержание задания по курсовой работе (проекту) – перечень вопросов, подлежащих разработке:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Разрабатываемый вопрос** | **Объем от всего задания, %** | **Срок выполнения** | **Примечание** |
| Раздел 1. Анализ предметной области | 10% | 04.05.2024 |  |
| Задача 1.1. Обзор существующих программных продуктов по теме работы | 3% |  |  |
| Задача 1.2. Анализ программных инструментов разработки веб-приложений | 4% |  |  |
| Задача 1.3. Формулировка цели и задач работы | 3% |  |  |
| Раздел 2. Проектирование веб-приложения | 25% | 11.05.2024 |  |
| Задача 2.1. Анализ целевой аудитории | 3% |  |  |
| Задача 2.2. Описание функциональности приложения (диаграмма вариантов использования, user story и т. д.) | 10% |  |  |
| Задача 2.3. Проектирование модели данных (ER-диаграмма, логическая и физическая схемы БД) | 4% |  |  |
| Задача 2.4. Разработка макетов страниц (Wireframe) | 8% |  |  |
| Раздел 3. Разработка веб-приложения | 50% | 25.05.2024 |  |
| Задача 3.1. Разработка базовой структуры приложения и вёрстка шаблонов страниц | 10% |  |  |
| Задача 3.2. Реализация аутентификации пользователей | 10% |  |  |
| Задача 3.3. Реализация CRUD-интерфейса: 1) Создание новых записей о книгах  2) Чтение информации о книгах  3) Обновление информации о книгах  4) Удаление записей о книгах | 10% |  |  |
| Задача 3.4 Реализация загрузки и изменения книг со стороны администратора | 5% |  |  |
| Задача 3.5 Реализация чтения, скачивания и бронирования книги со стороны авторизованного пользователя | 5% |  |  |
| Задача 3.6 Реализация фильтра поиска книг по жанрам и авторам | 5% |  |  |
| Задача 3.7 Реализация формы для пожеланий с просьбами добавить определенные книги и обратной связи для авторизованных пользователей | 5% |  |  |
| Раздел 4. Оформление итогов работы | 15% | 1.06.2024 |  |
| Задача 4.1. Создание Git-репозитория с кодом проекта | 3% |  |  |
| Задача 4.2. Деплой приложения на хостинг | 3% |  |  |
| Задача 4.3. Оформление отчёта о проделанной работе | 9% |  |  |

Руководитель курсовой работы (проекта): преподаватель кафедры «Инфокогнитивные технологии»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г. | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | А. С. Кружалов | |
| Дата выдачи задания | | | «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г. |
| Дата сдачи выполненной работы (проекта) | | | «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г. |

Задание принял к исполнению

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г. | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись) | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (И. О. Фамилия) |

СОДЕРЖАНИЕ

[**ВВЕДЕНИЕ** 3](#_Toc166519912)

[**АНАЛИЗ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ** 4](#_Toc166519913)

[**1** **Обзор существующих программных продуктов** 4](#_Toc166519914)

[**2** **Анализ программных инструментов разработки** 5](#_Toc166519915)

[**3** **Формулировка цели и задач работы** 7](#_Toc166519916)

# **ВВЕДЕНИЕ**

С развитием современных технологий и распространением доступа к интернету электронные библиотеки становятся все более популярным и востребованным средством получения информации и обмена знаниями. В контексте обучения, работы и досуга, доступ к цифровым книгам играет ключевую роль в обеспечении образовательных и информационных потребностей широкого круга пользователей.

Однако, несмотря на рост интереса к электронным библиотекам, существует ряд проблем, с которыми сталкиваются как пользователи, так и администраторы подобных платформ. Недостаточная удобство использования, ограниченные возможности поиска и организации информации, а также неэффективное управление библиотечным фондом - лишь некоторые из них.

В этом контексте, разработка веб-приложения электронной библиотеки представляет собой актуальное и важное направление в области информационных технологий. Цель такого приложения состоит в создании удобной и эффективной платформы для доступа к электронным книгам, управления библиотечным фондом и обеспечения удобства использования как для пользователей, так и для администраторов.

Результатом наших трудов будет функциональное веб-приложение, которое позволит пользователям легко находить, читать и управлять электронными книгами. Приложение будет обладать современным интерфейсом, понятной навигацией и расширенными возможностями поиска и фильтрации. Кроме того, администраторы смогут управлять книжным фондом, добавляя новые книги, обновляя информацию и отслеживая активность пользователей.

Таким образом, данное веб-приложение будет способствовать улучшению доступа к цифровым книгам, повышению эффективности управления библиотечным фондом и обеспечит пользователям удобство и функциональность при работе с электронной библиотекой.

# **АНАЛИЗ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ**

# **Обзор существующих программных продуктов**

Для разработки веб-приложения электронной библиотеки существует ряд существующих программных продуктов, предназначенных для управления книжными фондами и обеспечения доступа читателей к книгам. Некоторые из них:

1. Google Play Books - платформа от Google, предоставляющая доступ к миллионам электронных книг на различных языках. Google Play Books интегрирован с экосистемой Google, что позволяет пользователям легко синхронизировать книги между устройствами, а также читать книги в онлайн-режиме через веб-интерфейс. Пользователи Android-устройств могут также использовать приложение Google Play Books для чтения и управления книгами на своих смартфонах и планшетах.
2. Amazon Kindle Store — это платформа от крупнейшего интернет-магазина Amazon, специализирующегося на продаже книг. Kindle Store предлагает огромный выбор электронных книг, аудиокниг и журналов на различных языках и в различных жанрах. Особенностью Kindle Store является интеграция с устройствами Kindle, специально разработанными для чтения электронных книг, что делает процесс чтения удобным и приятным.
3. Apple Books - платформа Apple Books предоставляет доступ к огромной библиотеке электронных книг, доступной для пользователей устройств Apple. Apple Books предлагает богатый выбор книг от известных авторов, а также интуитивно понятный интерфейс, который интегрирован с экосистемой устройств Apple, включая iPhone, iPad и Mac.
4. Литрес — это одна из крупнейших электронных библиотек в России, предлагающая широкий выбор книг на русском языке. Литрес предоставляет возможность скачивания и чтения книг как в онлайн-режиме, так и офлайн, а также различные форматы книг, включая электронные и аудиокниги. Пользователи могут также оценивать и комментировать книги, обмениваться рекомендациями и следить за новинками в мире литературы.
5. Bookmate — это платформа для чтения электронных книг и аудиокниг, предоставляющая доступ к библиотеке с книгами различных жанров и авторов. Bookmate отличается от других конкурентов тем, что акцентирует внимание на социальных функциях, позволяя пользователям обмениваться рекомендациями, читать книги вместе с друзьями и обсуждать их содержание.

Таблица 1 – существующие программные продукты

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Программный продукт** | **Доступность в разных странах** | **Функционал** | **Особенности и отличия** |
| Google Play Books | Доступен во многих странах (в том числе и России) | - Миллионы электронных книг на различных языках | - Интеграция с экосистемой Google для синхронизации книг между устройствами и чтения онлайн |
|  |  | - Подписка на книги по месячной плате, что позволяет читать книги без ограничений за фиксированную плату |  |
|  |  | - Возможность создания собственной библиотеки с оценками и отзывами книг |  |
| Amazon Kindle Store | Доступен почти во всех странах (недоступен в России) | - Широкий выбор электронных книг, аудиокниг и журналов на различных языках и жанрах | - Интеграция с устройствами Kindle для удобного чтения книг |
|  |  | - Программа Kindle Unlimited, предоставляющая доступ к огромной библиотеке книг за ежемесячную плату |  |
|  |  | - Возможность отправлять документы и книги на Kindle для чтения в форматах PDF, MOBI и других |  |
| Apple Books | Доступен в странах, где есть Apple Store (иногда доступен в России) | - Богатый выбор книг от известных авторов | - Интеграция с экосистемой устройств Apple для удобного доступа к книгам |
|  |  | - Автоматическая синхронизация между устройствами для продолжения чтения с того места, где вы остановились |  |
|  |  | - Возможность читать книги в офлайн-режиме |  |
| Литрес | Доступен в России и странах СНГ | - Широкий выбор книг на русском языке | - Возможность скачивания и чтения книг в онлайн и офлайн режимах |
|  |  | - Возможность покупки книг или оформления подписки на неограниченный доступ к библиотеке |  |
|  |  | - Персональные рекомендации книг на основе предпочтений пользователя |  |
| Bookmate | Доступен во многих странах (в том числе и России) | - Доступ к библиотеке книг различных жанров и авторов | - Социальные функции, такие как обмен рекомендациями и обсуждение книг с друзьями |
|  |  | - Возможность создания собственных коллекций книг для чтения в будущем |  |
|  |  | - Возможность создания и просмотра заметок и выделений в тексте книг |  |

Каждый из этих конкурентов имеет свои особенности и преимущества, однако разработка нашего веб-приложения будет направлена на создание уникального продукта, который будет сочетать в себе лучшие практики и функции, предложенные конкурентами, а также добавит свои инновационные решения, чтобы удовлетворить потребности пользователей эффективным и удобным способом.

# **Анализ программных инструментов разработки**

Вот несколько инструментов, которые можно использовать для создания веб-приложения:

* HTML/CSS: HTML (HyperText Markup Language) и CSS (Cascading Style Sheets) являются основными технологиями для создания структуры и стиля веб-страниц соответственно. HTML определяет структуру содержимого веб-страницы, в то время как CSS определяет ее внешний вид и оформление. HTML/CSS предоставляют мощные инструменты для создания красивых и удобных пользовательских интерфейсов, широко поддерживаются браузерами и имеют обширное сообщество разработчиков, что делает их идеальным выбором для создания веб-приложений.
* Причины использования: HTML/CSS: HTML и CSS являются стандартными технологиями для создания веб-интерфейсов, их широкая поддержка браузерами и обширное сообщество разработчиков делают их идеальным выбором для разработки красивых и функциональных пользовательских интерфейсов.
* Python Flask — это легкий и гибкий фреймворк для создания веб-приложений на языке программирования Python. Он предоставляет минимальный набор инструментов для создания веб-приложений, при этом обладает высокой производительностью и расширяемостью. Flask обладает простым и интуитивно понятным синтаксисом, что делает его идеальным выбором для быстрого создания веб-приложений, и имеет обширную документацию и активное сообщество разработчиков.
* Причины использования: Flask обладает легкостью и гибкостью, что делает его идеальным выбором для быстрого создания веб-приложений. Его простой синтаксис и обширная документация делают процесс разработки приятным и эффективным.
* PostgreSQL — это мощная и надежная система управления реляционными базами данных (СУБД), которая обеспечивает хранение и обработку структурированных данных. Она поддерживает множество расширений и функциональных возможностей для эффективной работы с данными. PostgreSQL обладает высокой производительностью, надежностью и расширяемостью, что делает его отличным выбором для создания веб-приложений с требованиями к базе данных, и поддерживает ACID-транзакции и множество возможностей для оптимизации запросов и работы с данными.
* Причины использования: PostgreSQL является мощной и надежной системой управления базами данных, которая обеспечивает хранение и обработку данных. Его высокая производительность и расширяемость делают его отличным выбором для работы с данными в веб-приложениях.
* Bootstrap — это бесплатный и открытый набор инструментов для разработки веб-приложений и сайтов. Он содержит готовые компоненты интерфейса, стилевые таблицы CSS и JavaScript плагины для создания адаптивных и красивых пользовательских интерфейсов. Bootstrap облегчает процесс создания стильных и адаптивных интерфейсов благодаря своей модульной архитектуре и готовым компонентам, и обеспечивает кросс-браузерную совместимость и мобильную адаптацию, что делает его идеальным выбором для создания пользовательского интерфейса веб-приложения.
* Причины использования: Bootstrap предоставляет готовые компоненты интерфейса и стилевые таблицы CSS, что упрощает процесс создания красивых и адаптивных пользовательских интерфейсов. Его модульная архитектура и кросс-браузерная совместимость делают его идеальным выбором для создания пользовательского интерфейса веб-приложения.

Дополнительные варианты фреймворков для создания веб-приложения:

* Django — это высокоуровневый веб-фреймворк на языке Python, который обладает множеством готовых инструментов и функциональных возможностей для быстрой разработки веб-приложений. Он предоставляет полнофункциональные модули для аутентификации, администрирования, работы с базами данных и многих других задач, что делает его популярным выбором для создания масштабируемых и надежных веб-приложений.
* • Express.js — это минималистичный и гибкий веб-фреймворк для Node.js, который позволяет быстро создавать серверные приложения и API. Он обладает простым и интуитивно понятным API, который позволяет создавать маршруты, обрабатывать запросы и управлять потоком данных, что делает его идеальным выбором для создания легких и высокопроизводительных веб-приложений.
* Ruby on Rails (RoR) — это высокоуровневый веб-фреймворк на языке программирования Ruby, который обладает множеством готовых решений и соглашений о структуре проекта для быстрой разработки веб-приложений. RoR предоставляет интегрированные модули для работы с базами данных, аутентификации, маршрутизации и многих других задач, что делает его популярным выбором для создания масштабируемых и производительных веб-приложений.
* Flutter — это открытый фреймворк от Google для создания кроссплатформенных мобильных и веб-приложений с использованием единого кода. Он позволяет разработчикам создавать высокопроизводительные приложения с нативным интерфейсом для Android, iOS и веба. Хотя Flutter предоставляет мощные возможности для кроссплатформенной разработки, он не будет использоваться в данном проекте, так как основное внимание уделяется веб-технологиям и инструментам, подходящим для создания

Каждый из этих инструментов имеет свои преимущества и недостатки, и выбор зависит от конкретных требований проекта, потребностей разработчика и контекста использования. Например, для быстрого прототипирования или маленьких проектов Flask может быть предпочтительным выбором, в то время как для крупных и сложных веб-приложений Python в сочетании с более крупными фреймворками, такими как Django или Flask, может быть более подходящим.

# **Формулировка цели и задач работы**

Основной целью курсового проекта «Разработка веб-приложения электронная библиотека» является создание удобного и эффективного инструмента для поиска, чтения и управления электронными книгами в рамках электронной библиотеки. Веб-приложение должно удовлетворять потребности как библиотекарей, так и обычных пользователей, делая процесс поиска необходимой книги и доступа к любой информации максимально удобным и эффективным, а также понятным для любого человека.

Задачи курсового проекта:

1. **Анализ предметной области.**
2. **Проектирование веб-приложения.**
3. **Разработка веб-приложения.**
4. **Тестирование и отладка.**
5. **Оформление итогов работы.**
6. **Защита курсового проекта**