

# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA CAMPUS CAJAZEIRAS UNIDADE ACADÊMICA DA ÁREA DE INFORMÁTICA CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

## USO DOS PADRÕES DE PROJETO NO SISTEMA (Venda de Adesivos)

Aluísio José Pereira<sup>1</sup>

CAJAZEIRAS-PB 2015.2

-

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> aluisio1102@hotmail.com

## SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	2
1 PASSOS INICIAIS	
2 PADRÕES USADOS	4
CONSIDERAÇÕES	6

## INTRODUÇÃO

De forma simplificada para fins de documentação do sistema de Venda de Adesivos temos este relato que discorre sobre o uso de dados padrões de projetos neste sistemas, tentando assim justificar o uso dos mesmos, adotando em cada abordagem uma tentativa de determinar quais as principais características de tal padrão na acometida do sistema e deste modo descrevendo a motivação para uso na investida.

#### 1 PASSOS INICIAIS PARA IMPLANTAR ESTE SISTEMA

Com o propósito de providenciar uma melhor acometida a este projeto você terá que seguir quando conveniente todas os passos aqui descritos com vista a implantar este sistema:

1º (passo) – configurações iniciais:

- Você deverá em um ambiente servidor de banco de dados (PostgreSQL) criar um novo banco de dados (New Database) como preferencialmente o nome (Name) de vendaadesivo;
- Executar o conteúdo do arquivo banovenda.sql, o qual se encontra dentre do pacote (src/main/resources) no SQL Editor do banco recém criado anteriormente;
- Feito isso se faz necessário modificar as configurações do banco de dados referente a aplicação do arquivo venda.properties, descrevendo assim a url (caminho do seu banco) seguido do nome atribuído a este banco (se descreveu conforme estes passos o nome será vendaAdesivo), o user (usuário) e password (senha) descritos no ato da instalação do seu servidor PostgreSQL, o usuários tido como padrão (postgres) e a senha conforme você determinou.

#### 2º (passo) – implantação no servidor web:

- Para fins de execução desta aplicação se faz necessário a instalação de um servidor de aplicação web, neste caso recomenda-se o Apache TOMCAT (versão 8.0 ou superior), para a instalação deste servidor se faz necessária a instalação também de uma JRE compatível com a versão do mesmo. (Documentação aparte para instalação do servidor);
- Feito tal instalação do servidor se faz necessário copiar o arquivo venda VendaAdesivos-1.0-Ltda.war em que se encontra no pacote VendaAdesivos\target para a pasta webapps do seu TOMCAT.
- Feito isso Start o servidor TOMCAT.

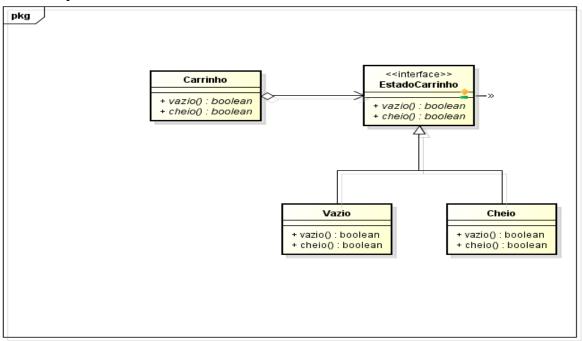
#### 3º (passo) – execução do projeto:

- Para execução do projeto se faz necessário ter previamente instalado um navegador (browser), como por exemplo o (Google Chrome).
- Acessar com a URL (caminho) referencial para seu Apache TOMCAT tendo o
  protocolo padrão (http://) o referencial local para o servidor padrão
  (localhost:8080) seguido do nome do arquivo da aplicação (VendaAdesivos-1.0Ltda), previamente copiado para a pasta do servidor, ficando assim
  (http://localhost:8080/VendaAdesivos-1.0-Ltda) e pressionando entrar.

#### 2 PADRÕES USADOS

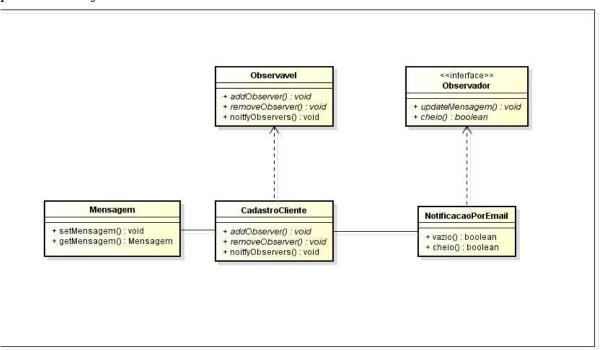
#### 2.1 State

Seria uma tentativa mediante a troca de estado do carrinho de cheio para vazio ter e mediante a troca de estado do objeto (adesivo) se o mesmo se encontra disponível ou não mediante a quantidade.



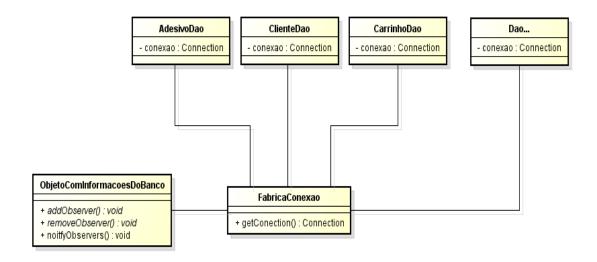
#### 2.2 Observer

O padrão observer foi usado como mecanismo de notificação, no caso via email da ocorrência de possíveis eventos no caso no pacote observe podemos encontra uma forma que resultara na notificação mediante o cadastro de um novo cliente ou mediante a compra de produtos da loja.



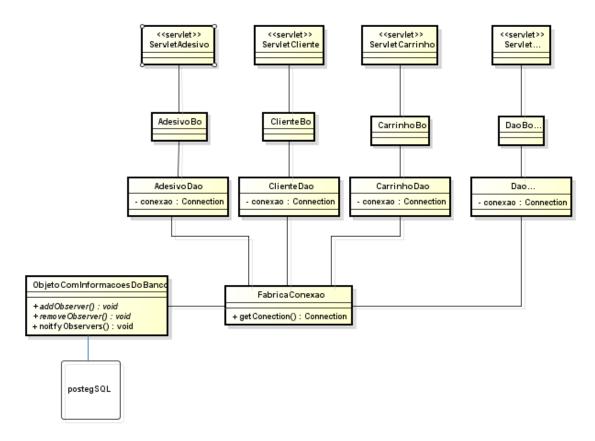
#### 2.3 Factory

No projeto foi usado como forma de criar uma fábrica de conexões para que os ou objetos dao apenas a chame e a use como mecanismo de comunicação como o objetos que possui as informações relativas a conexão como o banco de dado no caso o postgreSQL.



#### 2.4 DAO

O dao foi usado neste projeto como forma de estabelecer a relação entre o banco de dados e conda comunicação que deste dados se fizerem necessário deste modo temos.



## CONSIDERAÇÕES

De maneira a deixar o projeto interativos em diferentes maquinas este trabalho foi desenvolvido fazendo uso do amente Maven como forma de administrar os repositórios desta forma se faz necessário para fins de execução (no caso para análise de código) deste projeto dispor de uma estrutura apropriado tal fim, afim de facilitar a configuração e automatização das relações necessária no processo de compilação do código.