

Projeto de Disciplina 2015.2

Prof. Dr. Fabio Gomes de Andrade fabio@ifpb.edu.br

Apresentação

- Você deve desenvolver uma aplicação de dados sobre livros, chamada SisLivros;
- O sistema deve permitir a localização e a avaliação de livros por parte de seus usuários;



Apresentação

 Qualquer usuário pode usar o sistema para ver informações sobre os livros;

 Entretanto, apenas usuários cadastrados podem avaliar e recomendar livros para outros usuários do sistema;



Apresentação

- Todos os usuários cadastrados no sistema terão login (único) e uma senha no sistema;
- O usuário só deverá ser autenticado apenas uma vez durante uma sessão;



• O usuário:

 Nome Completo, apelido, e-mail, data de nascimento, cidade, estado, foto, tipo (administrador ou não administrador);

 O e-mail do usuário deve ser usado como login para fins de autenticação;

• O livro:

 Título, ano de publicação, editora, autores, foto da capa, tema/área, isbn;



- A avaliação:
 - A identificação única, os comentários e o rating (de 1 a 5);





- O grupo:
 - A identificação única, o nome (único) e a descrição textual;





As Regras de Negócio

- Qualquer usuário pode consultar as informações sobre os livros;
- Apenas usuários administradores podem cadastrar livros e outros usuários administradores;
- Usuários podem ter relações de amizade com outros usuários;

As Regras de Negócio

- Usuários podem criar grupos;
- Usuários podem participar de um ou mais grupos;
- Usuários cadastrados podem recomendar livros para seus amigos;



As Regras de Negócio

- Usuários cadastrados podem avaliar livros;
- Em cada grupo podem ser criados um ou mais tópicos;
- Cada tópico se refere a um único livro e pode ser comentado por um ou mais membros do grupo;

- Permitir que o usuário se cadastre no sistema;
- Permitir que o usuário atualize o seu cadastro no sistema;
- Permitir que o usuário exclua o seu cadastro no sistema;



- Permitir que o usuário envie uma nova solicitação de amizade;
- Permitir que o usuário verifique as suas solicitações de amizade;
- Permitir que o usuário aceite/rejeite solicitações de amizade;



- Permitir que o usuário crie um novo grupo;
- Permitir que o usuário participe de um novo grupo;
- Permitir que o usuário localize e visualize o perfil de uma ou mais pessoas;

- Permitir que o usuário avalie um livro cadastrado no sistema;
- Permitir que o usuário crie um tópico em um grupo;
- Permitir que o usuário responda um tópico em um grupo;



- Permitir que o usuário localize e visualize informações sobre os livros cadastrados no sistema;
 - Usando os atributos dos livros como filtro e por rating;
- Permitir que o usuário ordene os resultados por título, ano e rating;



Artefatos da Primeira Etapa

- Gerenciamento de usuários;
 - Cadastro, atualização e exclusão de todos os tipos de usuários;
- Fazer a autenticação dos usuários no sistema;



- O projeto pode ser feito em duplas;
- Cada dupla vai apresentar o seu projeto para o professor e para os demais alunos;
- Os alunos que vão desenvolver no laboratório devem usar o SGBD Postgre SQL;









 O Apache Tomcat deve ser usado como container para a aplicação;

A primeira etapa do projeto deve ser apresentada no dia 25/02/2016;





 Os artefatos da segunda etapa devem ser produzidos usando JSP, EL e JSTL;





- Importante:
 - Durante o projeto, o Apache Tomcat não pode ser usado de forma integrada com a IDE;



Critérios de Avaliação

- Prazo de entrega;
- Quantidade de requisitos;
- Qualidade do código;
- Design da interface;
- Apresentação;





Dicas

- Para fechar, seguem as velhas dicas:
 - Não deixe o projeto para cima da hora;
 - Faça sempre backup de todos os seus dados, independente de onde você está trabalhando;
 - ✓ Não serão aceitas desculpas como o meu HD quebrou, alguém apagou meu projeto, as máquinas foram formatadas sem eu saber, etc;



