

## PRUEBA ANGULAR

1. Para compartir información de padre-hijo e hijo-padre se utiliza respectivamente:

- a. Paréntesis rectos “[]” y paréntesis curvos “()”
- b. Paréntesis curvos “()” y paréntesis rectos “[]”
- c. Paréntesis rectos “[]” para ambos
- d. Paréntesis curvos “()” para ambos

2. Los comandos para correr la aplicación, crear componentes y servicios son respectivamente:

- a. ng serve - ng generate home.component - ng generate service main
- b. ng start - ng generate home.component - ng generate service
- c. ng serve - ng generate component home - ng mainService
- d. npm start - ng generate component home - ng generate service main

3. Para el siguiente código, ¿Cuál sería su comportamiento antes y después del estilo?

En el HTML:	En el CSS:
<pre>&lt;div class="containerMain"&gt;   &lt;div &gt;&lt;h1&gt;Examen angular&lt;/h1&gt;&lt;/div&gt;   &lt;div&gt;&lt;h1&gt;24/09/19&lt;/h1&gt; &lt;/div&gt; &lt;/div&gt;</pre>	<pre>containerMain {   display: flex; }</pre>

- a. Antes del estilo se ubican uno debajo del otro y después del estilo uno al lado del otro.
- b. Tanto antes como después del estilo se ubican uno debajo del otro
- c. Antes del estilo se ubican uno al lado del otro y después del estilo uno debajo del otro.
- d. Tanto antes como después del estilo se ubican uno al lado del otro

4. ¿Cuál es la diferencia entre el selector “id” y “class” en html?

- a. El valor del atributo “id” de un elemento es único y el valor del atributo “class” se puede utilizar las veces que sean necesarias.
- b. El valor del atributo “class” de un elemento es único y el valor del atributo “id” se puede utilizar las veces que sean necesarias.
- c. En el CSS para el atributo “class” se utiliza punto (.) y para el “id” se utiliza el numeral (#)
- d. No hay diferencia entre estos dos selectores.

5. Se podría decir que un componente es:

- a. Una directiva con un template.
- b. Un template con una directiva.
- c. Un elemento del DOM.
- d. Lo mismo que cualquier directiva.

**6. ¿En qué carpeta de un proyecto en Angular va nuestro código fuente?**

- a. dist
- b. main
- c. src
- d. public

**7. ¿Para qué sirve un decorador?**

- a. Para modificar CSS mediante funciones JS
- b. Para modificar HTML mediante funciones JS
- c. Para extender una función mediante otra función, pero sin tocar la original, que se está extendiendo.
- d. Ninguna de las anteriores

**8. ¿Qué significa la “a” en RGBA?**

- a. Apariencia
- b. Alpha
- c. Animación

**9. Indica la forma correcta de declarar una media query en un archivo CSS:**

- a. @query only screen and (max-width: 480px)
- b. @media-screen (max-width: 480px)
- c. @media only screen and (max-width: 480px)
- d. @media-query only screen and (max-width: 480px)

**10. ¿Para qué se utiliza la regla @keyframes?**

- a. Transición
- b. Rotación
- c. Animación
- d. Importar fuentes

**11. Si queremos que un elemento no tenga bordes redondeados (setarlo a su valor por defecto), usamos:**

- a. border-radius: null;
- b. border-radius: none;
- c. border-radius: 0;
- d. border-radius: normal;

**12. ¿Qué son 4 valores de la propiedad *text-shadow*?**

- a. La coordenada horizontal, coordenada vertical, radio de desenfoque, color de la sombra.
- b. Radio de desenfoque, coordenada horizontal, coordenada vertical, color de la sombra.
- c. La coordenada horizontal, coordenada vertical, opacidad, color de la sombra.
- d. La coordenada vertical, coordenada horizontal, radio de desenfoque, color de la sombra.

**13. Selecciona el tipo de input válido**

- a. type="text"
- b. type="number"
- c. type="range"
- d. Todas son correctas

**14. ¿Cuál de los siguientes atributos permite mostrar un valor por defecto en un elemento input, pero que se borra cuándo hacemos foco en el mismo?**

- a. placeholder
- b. sourcevalu
- c. content
- d. value

**15. ¿Qué es typescript?**

- a. Un framework de JavaScript para crear aplicaciones de FrontEnd.
- b. Un framework de JavaScript desarrollado por Microsoft de código abierto siendo un superconjunto de JavaScript.
- c. Un framework de JavaScript para crear aplicaciones de FrontEnd siendo un superconjunto de JavaScript.
- d. Un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft de código abierto siendo un superconjunto de JavaScript.