

1. En la función1... Què fan aquestes línies de codi?

```
String string2 = "string2";
string2= string2.substring(0, string2.length()-1);
string2=string2+"1";
```

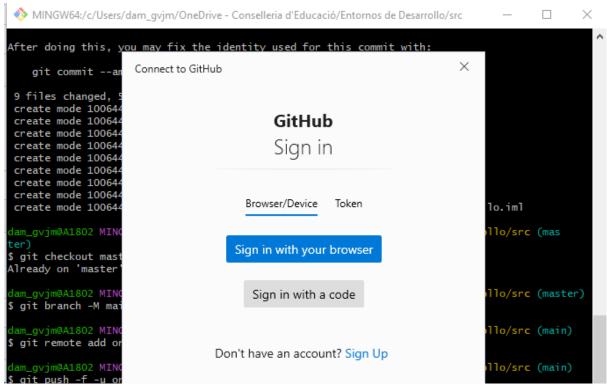
El substring devuelve una subcadena, la cual corresponde con el contenido entre los valores beginIndex y endIndex a definir en string2 = string2.substring(0, string2.length()-1); esto lo que hace es que dentro de los paréntesis (0, string2.length()-1) el 0 recoge la cadena ya definida de String string2 = "string2";

S	t	r	i	n	g	2
0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7

lo que hará es que en (0, string2.length() -1) es que va a coger la posición 0 hasta string2.length() que es básicamente recoger todas las posiciones y como tiene -1 te borrará el 2 en este caso del string2 y luego vas a concatencar string2 = string2+"1"; que quedará como resultado string1.

2. Què valen les variables string1 i string2 abans d'executar el codi de comprovació següent?

```
if(string1 == string2 ) {
        System.out.println("SÓN IGUALS " + a );.
}
else {
        System.out.println("SÓN DIFERENTS");
}
```



La primera variable vale "string1"; y la segundo variable vale "string2";

3. Per què no funciona l'operador == ? Quin operador s'ha d'usar en lloc d'aquest?

```
if(string1 == string2 )
```

Lo String no pueden compararse directamente con los operadores de comparación como en este caso son los operadores ==. Para ello se debe utilizar el .equals().

```
String values are compared using '==', not 'equals()'

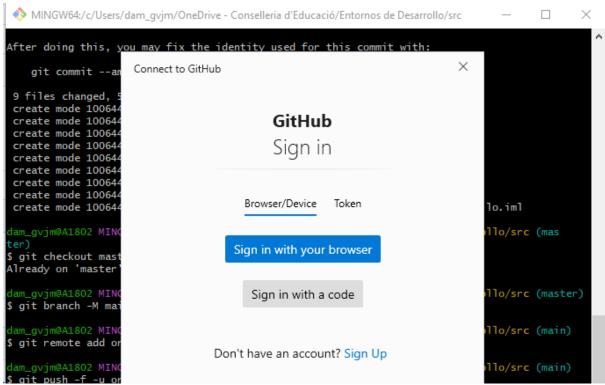
Replace '==' with 'equals()' Alt+Mayús+Intro More actions... Alt+Intro

if(string1.equals(string2)) {

    System.out.println
    Condition 'string1.equals(string2)' is always 'true'

    Unwrap 'if' statement Alt+Mayús+Intro More actions... Alt+Intro

String string2 = "string2"
```



4. La función2() està declarada com segueix:

```
funcion1();

//Esta función no me va ... ¿ por que ?

// Tengo dos soluciones .. ¿como?

//funcion2();
}
```

```
public void funcion2() {
    System.out.println("-----");
    System.out.println("Esta es la función 2");
    System.out.println("Cómo hago la llamada para que funcione????");
}
```

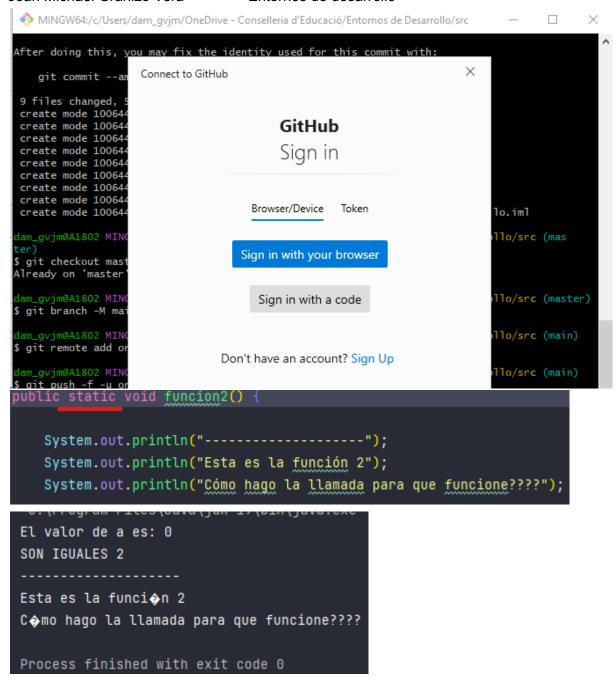
Tengo que hacer la llamada de la función:

```
Non-static method 'funcion2()' cannot be referenced from a static context

Make 'ED_Debug.funcion2' static Alt+Mayús+Intro More actions... Alt+Intro

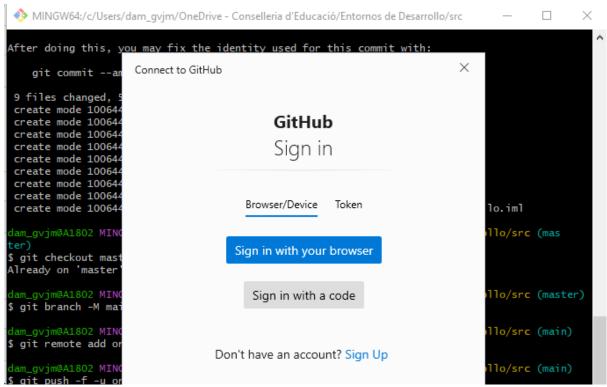
ED_Debug
public void funcion2()
```

Ahora debo colocar static en la función de funcion2 y listo, ya me funcionaría.



Jean Michael Granizo Vera

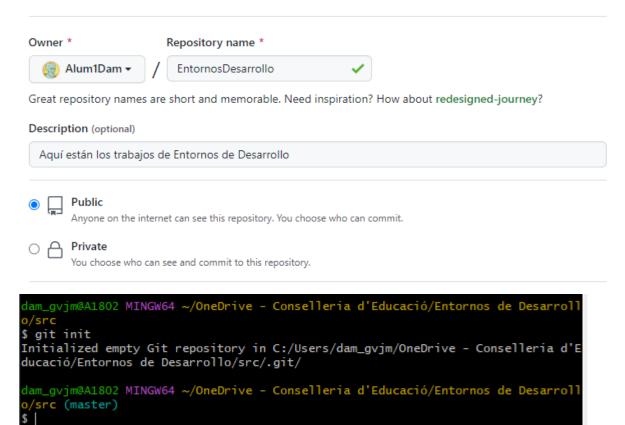
Entornos de desarrollo

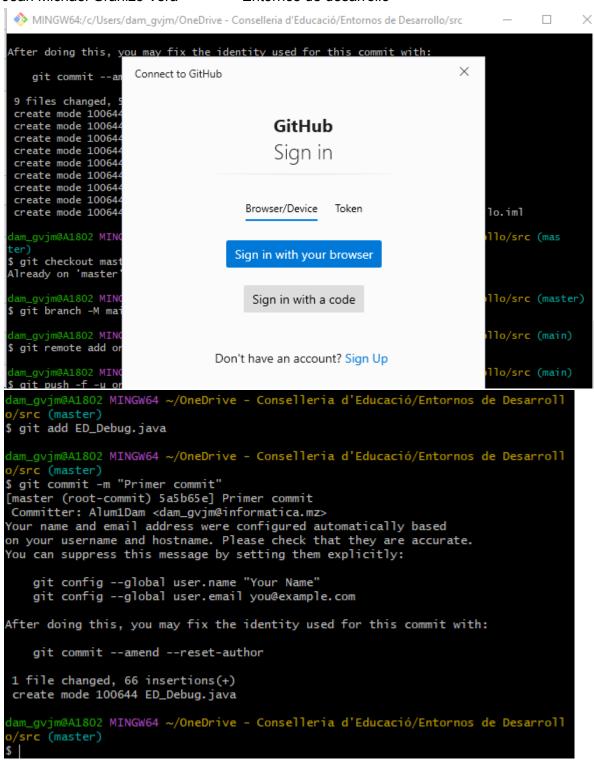


Punto de subirlo al Github.

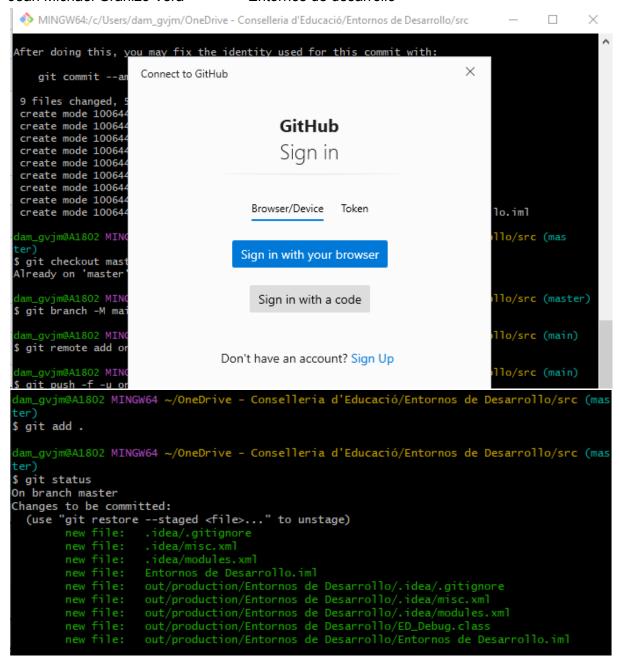
Create a new repository

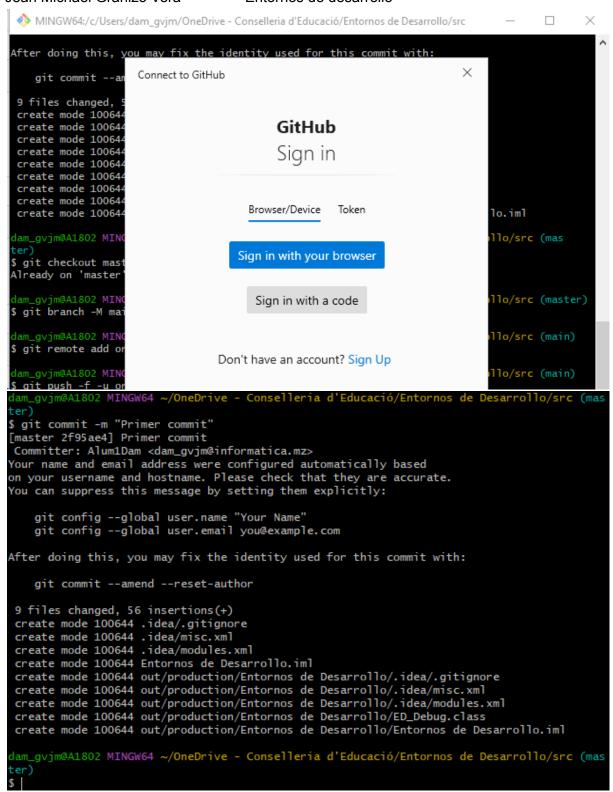
A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.



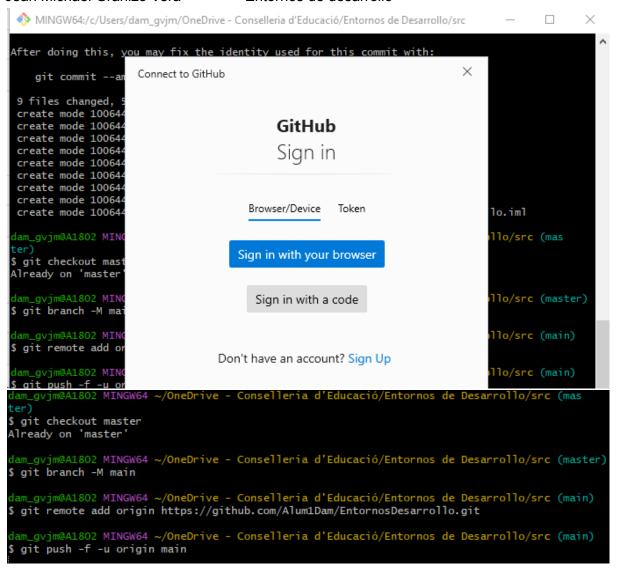


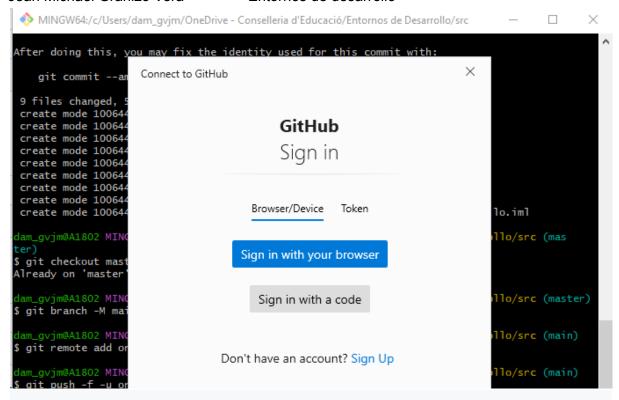
Entornos de desarrollo





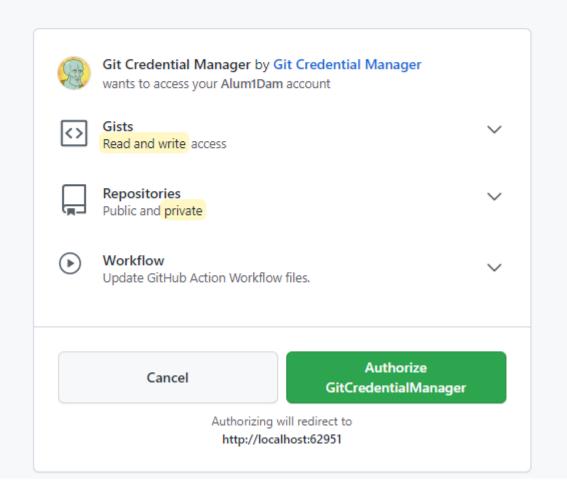
Entornos de desarrollo



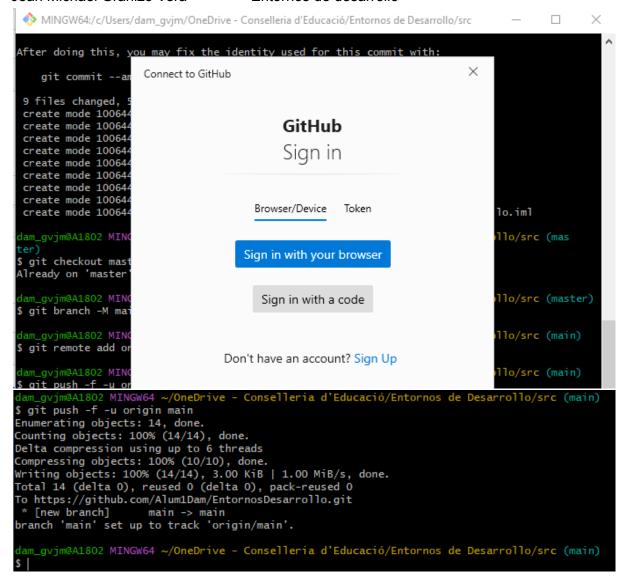




Authorize Git Credential Manager



Entornos de desarrollo



Jean Michael Granizo Vera Entornos de desarrollo ♦ MINGW64:/c/Users/dam_gvjm/OneDrive - Conselleria d'Educació/Entornos de Desarrollo/src \times After doing this, you may fix the identity used for this commit with: git commit --an Connect to GitHub \times 9 files changed, create mode 10064 GitHub create mode 10064 create mode 10064 Sign in create mode 10064 Browser/Device Token create mode 10064 lo.iml Sign in with your browser \$ git checkout mas Already on 'master lam_gvjm@A1802 MIN Sign in with a code llo/src (master) \$ git branch -M ma lam_gvjm@A1802 MING llo/src (main) \$ git remote add or Don't have an account? Sign Up am_gvjm@A1802 MING lo/src (main) ☐ Alum1Dam / Entornos Desarrollo (Public) ♦ Pin O Unwatch 1 → Y Fork 0 → <> Code Issues ?? Pull requests Actions Wiki Wiki Security About (6) <> Code -្រំ main 🕶 Go to file Add file ▼ Aquí están los trabajos de Entornos

