# Maquette du journal Le Georges

#### Aluminium95

#### 6 mai 2011

#### Table des matières

I	Mise en place de la maquette	2
1	Fonctionnement global	2
2	Le code basique	2
3	Première page	3
II	Fonctionnement des CSS ( uniquement pour les utilisateurs avancés )	4

#### Résumé

Cette maquette du journal est faite en HTML et en CSS. Pour une meilleure séparation des différentes pages et afin de ne pas avoir un fichier HTML trop long, la maquette a été séparée en différents fichiers qui sont inclus ensuite dans une page PHP. Cette documentation est faite pour ceux qui veulent utiliser la mise en page du journal Le Georges ou qui souhaitent la modifier.

#### Première partie

# Mise en place de la maquette

#### 1 Fonctionnement global

Pour commencer il y a des structures globales dans la mise en page. Telle qu'elle est faite, la structure des pages respecte ce système :

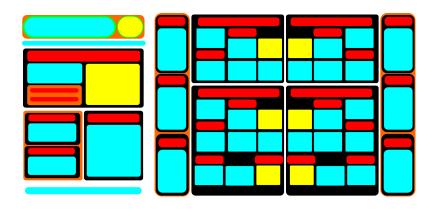


FIGURE 1 – représentation des trois premières pages du journal

Nous avons les figures récurentes suivantes :

Des titres : les blocs rouges;
Du texte : les blocs bleus;
Des images : les blocs jaunes;
Des article : les blocs en noir<sup>1</sup>;

Des panneaux latéraux : ce sont les blocs oranges ;

**La page** : elle a un fond blanc.

Ici nous avons donc les principaux blocs de construction de la page. Nous avons une mise en page particulière à la première page qui est la suivante, avec des blocs similaires :

## 2 Le code basique

Premièrement, il faut créer une page du journal. Cette page correspond à une balise section. Tout le code de la page sera dans une balise de section.

Ensuite il faut faire un article : pour cela nous allons utiliser la balise article qui sera le conteneur de l'article. Dans cet article nous utiliserons un titreh1 ( et éventuellement un sous titre h2 ) et un texte définit par des paragraphes p.

Un article simple donne donc le code suivant :

```
<article>
<h1> Mon titre d'article </h1>
 Mon premier paraghaphe 
<h2> Mon sous titre </h2>
 Mon deuxieme paraghaphe 
<h2> Mon deuxieme sous titre </h2>
 Mon troisieme paragraphe 
</article>
```

On peut ajouter une signature via la balise footer et une image via la balise figure qui contiendra une balise simple img et une balise double figcaption. Ce qui peut donner :

<sup>1.</sup> On remarque que le bloc article est utilisé dans le corps et dans les panneaux latéraux de manière indiférente.

```
<article>
    <h1>Un super article</h1>
    <div colones='yes'>
      <h2>Titre suivant</h2>
        Aenean tempus tristique lorem, non commodo velit sodales et. Cras
           adipiscing adipiscing convallis. Aliquam vel justo velit, eu
           dignissim justo. In hac habitasse platea dictumst. Sed nec
           lobortis dolor. Ut metus risus, molestie vulputate tristique eu
           , molestie vel tortor. Donec eleifend nulla quis metus
           convallis sagittis. Quisque eu leo purus, venenatis interdum
           sapien. Proin in orci turpis.
      <figure>
        <img src='http://www.marine-le-pen.com/wp-content/uploads/2010/11/</pre>
           de087ce8mlp.jpg'/>
        <figcaption>Le front national, comment en est il arrive la, vers
           ou allons nous (P.2)</figcaption>
      </figure>
    </div>
    <footer>Un redacteur </footer>
</article>
```

Il ne reste plus que quelques petites choses et vous saurez tout sur les articles dans cette maquette. Premièrement, il est possible de faire des listes à puces selon le shéma suivant :

```
 <!-- une liste a puces -->
    Test test test test test <!-- Un item de la liste -->
    Test test test test test
    Test test test test test
```

Il est aussi possible d'utiliser une mise en colones du texte en le positionnant dans un bloc div qui a la propriété colones='yes'. Tout s'adaptera automatiquement, même les images.

C'est bon vous savez créer des articles avec cette maquette de journal. Nous allons aborder dans le prochain chapitre, la mise en place de la première page.

## 3 Première page

Sur le shéma de la première page nous avions vu différentes parties :

- Un header avec le nom du journal et le logo.
- Une barre informative en dessous avec le numéro d'édition et le lien vers la page web.
- Ensuite il y a l'introduction de l'article principal, c'est à dire une courte introduction, une image, et des questions ammorces.
- Après cela nous avons une liste des différents articles importants de ce numéro.
- Il y a aussi un article « édito ».
- Enfin, il y a un footer.

La section qui représente la première page doit avoir l'atribut role='PremierePage'. L'article principal doit avoir l'atribut role='Principal'. L'édito doit avor l'atribut role='Edito' et le footer doit avoc l'atribut role='footpage'. On peut donc avoir le code suivant pour notre première page de journal ( c'est un code vide ou presque, il y a juste la structure générale pour mieux comprendre le fonctionnement )

```
<section role='PremierePage'>
  <header>
    Le Georges
    <img src='Images/yeti.png'/>
  </header>
   27 mars 20111i> <!-- Date -->
     <1i>Alpha 4.0.5</1i> <!-- Version ?-->
     Site web / flux atom <!-- liens -->
 <article role='Principal'>
    <h1>Firefox 4 distance Internet Explorer 9</h1>
   <figure>
     <img src='http://www.veilleur-strategique.eu/wp-content/uploads</pre>
         /2011/03/firefox -4.jpg' /> <!-- image -->
     <figcaption>Image non-contractuelle</figcaption>
   </figure>
    >
    <hgroup>
     <h2></h2>
     <h2></h2>
     <h2></h2>
    </hgroup>
    <div role='clear'></div>
  </article>
  <menu>
   <article>
     <h1></h1>
     </article>
    <article>
     <h1></h1>
     </article>
  </menu>
  <article role='Edito'>
   <h1></h1>
    >
    <footer></footer>
  </article>
 <footer role='footpage'>
  </footer>
</section>
```

## 4 Les pages intérieures

Les pages intérieures sont uniquement constituées d'articles on ne reviendra pas donc dessus, nous verrons juste comment faire un panneau latéral.

```
<aside>
Vos articles
</aside>
```

C'est aussi simple que cela.

## Deuxième partie

# Fonctionnement des CSS (uniquement pour les utilisateurs avancés)