

Título	DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA
Módulo	PROGRAMACIÓN
Nombre del alumno/a	Nataliia Sokhatska

El docente debe marcar con una X si es:

- ☒ **Actividad evaluable x**
- ☐ **Actividad no evaluable**

■ Información de la tarea

CALCULAR EL SUELDO DE UN TRABAJADOR

Crea una aplicación que permite calcular salario que recibe un trabajador cada mes, a partir de las horas trabajadas en la semana y la clase a la que pertenece:

- Trabajadores de clase "A", se les paga 25 euros por hora.
- Trabajadores de clase "B", se paga 20 euros por hora.
- Trabajadores de clase "C", se les paga 15 euros por hora y
- Trabajadores de clase "D", 10 euros por hora.

Utiliza **constantes** para definir las clases de trabajadores.

El usuario final de la aplicación debe ingresar el número de horas trabajadas e indicar la clase a la que pertenece dicho trabajador.

También se le debe retener un 15% de IRPF, si su salario no supera los 1200€ o un 20% si supera los 1200€

La aplicación termina cuando el usuario lo indique. (bucle)

■ Tiempo estimado de realización

5 horas.

■ Objetivos de la tarea

Indicar los resultados de aprendizaje que se trabajan en la tarea. Indicados en el RD correspondiente del título.

RA1: Reconoce la estructura de un programa informático, identificando y relacionando los elementos propios del lenguaje de programación utilizado.

RA2: Escribe y prueba programas sencillos, reconociendo y aplicando los fundamentos de la programación orientada a objetos.

RA3: Escribe y depura código, analizando y utilizando las estructuras de control del lenguaje.

▪ Formato e instrucciones de entrega

La entrega se realiza desde el aula del módulo del campus virtual, en las fechas indicadas.

El formato de archivo para adjuntar la tarea será el proyecto entero en formato zip. Nombrando el archivo de tarea según la siguiente estructura: Apellido1_Nombre_Act.X (Unidad X). Ejemplo: Apellido1_Nombre_Act.1 (Unidad 1)

Orientaciones

Para realizar la actividad será necesario utilizar un IDE

Recursos

Eclipse

■ CORRECCIÓN POR PARTE DEL DOCENTE

NOTA (de 0 a 10).

COMENTARIO DEL DOCENTE. Mínimo 3 líneas.

CRITERIOS EVALUATIVOS DE LA ACTIVIDAD. Indicar los criterios marcados en la ficha de actividad): Enumerar y escribir resultados de aprendizaje.