







17. DESARROLLO WEB - PLAN DE PRUEBAS

Te proporcionamos en este documento una descripción de la prueba así como un conjunto de criterios de evaluación que el jurado va a utilizar a modo de checklist para valorar el resultado.

Nuestro sitio web va a ser una tienda de venta online. Va a tener varias pantallas:

- Home
- Products
- Shopping cart
- Product page
- Contact us

Para la parte de programación de la prueba (módulo 2) será requisito la utilización de los datos proporcionados. Para la prueba del primer día no es necesario aunque sí recomendable.

Fuentes de datos:

Utilizamos como fuente de datos la web siguiente: https://www.kaggle.com/datasets/paramaggarwal/fashion-product-images-small

Aquí se dispone de un fichero csv con datos de productos y una imagen por cada producto.

Se te proporcionan también las imágenes en buena resolución bajo la siguiente URL: http://192.168.99.200/images

Por ejemplo: http://192.168.99.200/images/59263.jpg

Es importante que en algún momento conviertas los datos (fichero csv) a algún formato más conveniente (por ejemplo JSON) y que de una forma u otra gestiones su consulta.

Los precios de los productos están en una API a parte que te proporcionamos en una carpeta del repositorio.









Seguimiento del proyecto

Debes realizar un fork del proyecto a otro repositorio Github de tu propiedad con la siguiente invitación: https://classroom.github.com/a/kawrFBWX

El último día se valorarán los commits o el uso de ramas durante el desarrollo del proyecto.

Durante la prueba debes consultarnos para que valoremos si los checklists están resueltos o no. Si un checklist lo valoramos de forma negativa tendrás una sola ocasión adicional para que lo revisemos. Se pasará por cada puesto **un máximo de tres veces diarias**, a petición del participante para revisar su prueba.

Módulos I: Planificación, material gráfico y diseño web.

El diseño que proponemos está centrado en una visualización para móviles pero está abierto a nivel de diseño visual. Es decir, utiliza las pantallas siguientes como orientación pero céntrate en cumplir los checklist de la prueba.

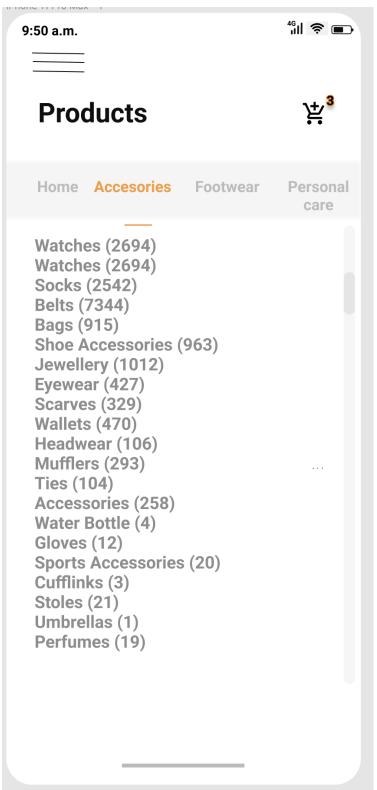








Visualización de la página del menú **Products**, con la subcategoría **Accesories** seleccionada.



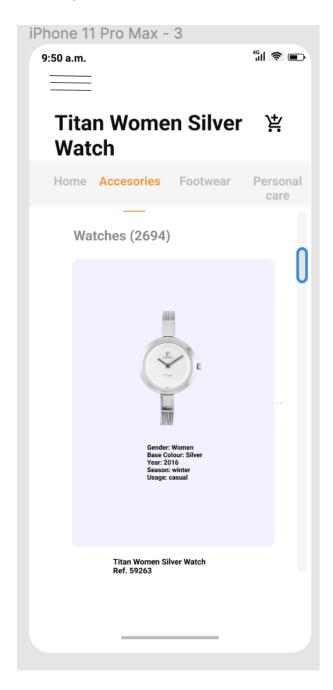








Visualización de la página de un producto. Aparece marcada la categoría a la que pertenece y su subcategoría.



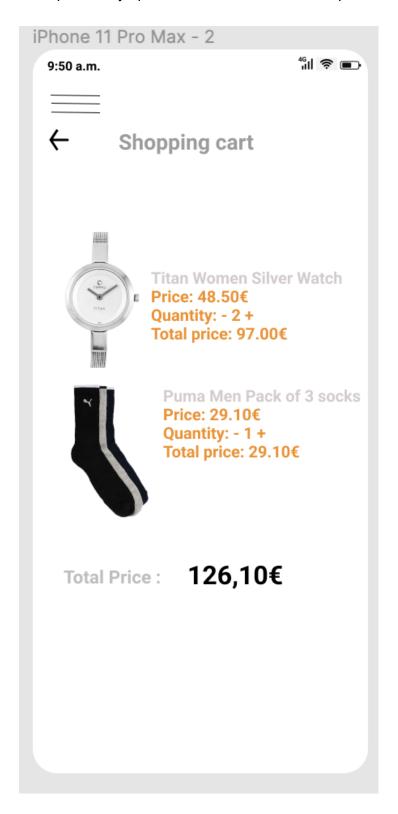








Visualización de la página del carrito de compras. Se pueden aumentar las unidades de cada producto y aparece un resumen final del importe total.











MÓDULO I			
Criterio	Valoración	Peso	
General Utiliza algún framework de CSS con el que logra presentar un estilo cuidado y uniforme (sombreado botones, efectos al poner el ratón encima o al hacer clic en un control del formulario)	SI / NO	5	
Menú Realiza un menú de tipo hamburguesa para cualquier tipo de visualización. Los enlaces del menú llevan a cada una de las páginas (acabadas o no). Los elementos del menú son Home, Products, Contact us.	SI / NO	5	
Home Inserta un carrusel (sin implementar) en la página Home.	SI / NO	5	
Contact us Implementa un formulario en la página Contact us, con los siguientes campos: Name, phone number, email, y message.	SI / NO	5	
Products La página de Productos proporciona un listado de productos organizados por categorías según un menú horizontal.	SI / NO	5	
Products El menú de las categorías de productos debe ser deslizable horizontal (swipable menu) en la vista para móvil.	SI / NO	5	
Products -> Category Al pulsar en una categoría de productos se ven las subcategorías asociadas	SI/NO	10	
Products -> Category Las subcategorías tienen asociado el número de productos que contienen.	SI/NO	5	
Products-> Category -> Subcategory Si pulsamos en una subcategoría, veremos un listado de productos de esa subcategoría con sus imágenes. La url debe ser del tipo http://miweb.com/ category	SI/NO	10	









Products-> Category -> Subcategory La lista de productos asociados a una subcategoría presenta paginación o scroll infinito.	SI / NO	5
Products-> Product-id	SI / NO	10
Al pulsar en uno de los productos, se accede a la ficha de dicho producto. La url debe ser del tipo http://miweb.com/ products>/ <product-id> y debe funcionar tanto al navegar desde páginas previas, como haciendo una llamada directa al servidor. Se debe ver la imagen del producto y sus datos.</product-id>		
Products-> Product-id Desde la página del producto se puede volver al listado de la categoría o la subcategoría asociada al producto.	SI / NO	5
Products-> Product-id Al hacer hover sobre la imagen aparece un botón para comprar el artículo.	SI / NO	5
Shopping cart Debe mostrar dos artículos (contenido estático), con su descripción, imágenes y la suma de sus importes. Al pulsar hacia atrás (icono presente en el diseño) nos lleva a la pantalla anterior, siempre según el historial del navegador que debe guardar consistencia entre su historial y las páginas visitadas.	SI / NO	5
Shopping cart Al hacer hover sobre una imagen aparece un botón con la opción de eliminar una compra.	SI / NO	5
Shopping cart Se pueden añadir o quitar unidades de un producto. Si se elimina en su totalidad, debe aparecer una ventana modal de confirmación para evitar el borrado accidental.	SI / NO	5
Shopping cart Debe permitir ir a la ficha de cada producto desde cada uno de los artículos del carro de compras.	SI / NO	5









Módulo II. Programación y base de datos

MÓDULO II			
Criterio	Valoración	Peso	
Validación del formulario de contacto (Diseño personalizado, sin usar la validación html5) Name: requerido, no vacío, mínimo 3 caracteres phone number: no requerido, 9 digitos Email: requerido, email válido Message: requerido	SI / NO	20	
Validación del formulario de contacto: Message: máximo 200 caracteres, aparece un contador con los caracteres restantes.	SI / NO	20	
Products Se obtienen de forma dinámica todas las categorías del conjunto de datos y se muestran en el menú horizontal de productos ordenadas de forma alfabética, según el conjunto de datos proporcionado.	SI / NO	30	
Products -> Category Al pulsar en una categoría de productos se ven todas las subcategorías asociadas según el conjunto de datos proporcionado.	SI / NO	30	
Products -> Category En las subcategorías aparecen el total de productos que pertenecen a cada una de ellas, según el conjunto de datos proporcionado. Si se pulsa en cualquiera de ellas aparece el listado de sus productos.	SI / NO	30	
Ficha de producto Desde la ficha de producto se puede comprar un artículo. Al pulsar el botón de compra aparece un badge (junto al botón de ver el carro de compra) indicando el número de artículos presentes en el carro de compra. Se visualiza el importe de cada artículo previa consulta a una API.	SI/NO	30	
Shopping cart Se visualizan los artículos comprados. Se pueden añadir/quitar unidades. Los precios de cada artículo y el precio total se actualiza. Debe aparecer además otro concepto que sea IVA (21%) y que se sume a las cantidades anteriores y vaya detallado por separado.	SI/NO	20	
Shopping cart Se pueden eliminar artículos del carro de compra, desaparecen de forma dinámica de la lista y el precio final se actualiza.	SI/NO	20	









Módulo III: Tests, despliegue en servidor y control de versiones

Criterio	Valoración	Peso
Realiza documento sobre la instalación de la aplicación (README.md en tu repo de Github): - Dependencias - Comandos de instalación La documentación "funciona" y es coherente.	SI / NO	10
Existencia de algún automatismo (script, dockerfile) para la instalación de la aplicación)	SI / NO	5
Usa control de versiones	SI / NO	5
Cada subida al control de versiones está bien comentada (se mirarán los últimos commits)	SI / NO	5
Ha realizado algún commit utilizando otra rama distinta a main,que posteriormente ha integrado con la rama principal del código.	SI / NO	5
Presenta algún tipo de test y queda claro el documento de instalación como ejecutarlo	SI / NO	5
Los tests funcionan sin errores	SI/NO	5
Los tests presentan algún tipo de mock/stub para simular por ejemplo la llamada al servicio de precios de los productos, acceso a bbdd o a algún tipo de requests según la arquitectura específica de la aplicación	SI / NO	5
Los tests ofrecen un servicio de code coverage y queda claro en la documentación como obtenerlo	SI / NO	5
Los test cubren buena parte del código.		5
En el readme.md aparece algún tipo de badge que de información sobre si los tests funcionan o no, o el porcentaje de cobertura del código por los tests.	SI / NO	5









Existencia de algún tipo de test funcional o END to END test con herramientas como Cypress o Selenium.	SI / NO	5
Despliegue de la aplicación en el servidor skillsX.infenlaces.com con acceso mediante ssh	SI / NO	15
Generación de certificado https para el sitio web mediante let's encrypt	SI/NO	10
Presente algún tipo de automatismo (por ejemplo github actions) para hacer CI/CD. Por ejemplo: deploy automático mediante ssh al servidor al hacer commits o publicación de imágenes en docker hub, etc. debe estar documentado en el fichero readme.md	SI / NO	10