

Cuestionario tipo test - UF1286 - Capítulo 3

1. ¿Qué intenta minimizar el modelo iterativo con respecto a los anteriores?

- a) El número de desarrolladores necesarios en el proyecto.
- b) El tiempo total de codificación del sistema.
- ✓ c) El riesgo y los errores descubiertos en etapas tardías del desarrollo.
- d) El uso de herramientas de programación visual.

2. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son características correctas del modelo incremental o iterativo?

- ✓ a) El modelo incremental se centra en desarrollar el sistema en partes.
- ✓ b) El modelo iterativo produce en cada iteración una versión mejorada de la anterior.
- c) Es clave en el modelo incremental comenzar con una implementación lo más compleja posible.
- d) En el modelo en V no existe conexión entre diseño y pruebas.

3. ¿Cuáles son las fases del modelo clásico de ciclo de vida?

- ✓ a) Preanálisis, análisis, diseño, desarrollo, pruebas, implantación y mantenimiento.
- b) Preanálisis, análisis, diseño, desarrollo y pruebas.
- c) Diseño y desarrollo.
- d) Pruebas.

4. ¿Cuál de los siguientes modelos de ciclo de vida tiene dependencia directa con alguna metodología de programación?

- a) Modelo iterativo.
- b) Modelo incremental.
- c) Modelo en V.
- ✓ d) Modelo basado en componentes.

5. ¿Qué es un requisito?

- a) Una función del sistema operativo que se ejecuta en segundo plano.
- b) Una descripción detallada del código fuente necesario para compilar un programa.
- ✓ c) Una condición o capacidad que debe cumplir un sistema para satisfacer un contrato, estándar, especificación u otra necesidad.
- d) Un documento legal que protege los derechos de autor del software.

6. ¿Qué es el análisis de requisitos?

- a) El proceso de codificar los requisitos funcionales directamente en el sistema.
- b) El proceso de diseñar la arquitectura del sistema sin intervención del cliente.
- ✓ c) El proceso de estudiar, entender y documentar las necesidades del cliente para definir qué debe hacer el sistema.
- d) El proceso de instalar y probar el software en el entorno del usuario.

7. ¿Cuáles de los siguientes tipos son una clasificación de requisitos válida?

- ✓ a) Interfaces.
- ✓ b) Funcionalidad.
- ✓ c) Documentación.
- d) Modelos.

8. ¿Qué tipo de requisitos responden a la seguridad?

- ✓ a) Control de acceso a la información.
- b) Requisitos de energía.
- c) Formato de datos.
- d) Habilidades de los desarrolladores.

9. Un requisito funcional es aquel que determina una característica requerida por el sistema que expresa una capacidad de acción.

- ✓ a) Verdadero
- b) Falso

10. Un caso de uso es una descripción textual sobre un comportamiento funcional del sistema en un escenario específico.

- ✓ a) Verdadero
- b) Falso

11. ¿Cuál es el principal objetivo de la fase de diseño del desarrollo de software?

- ✓ a) Traducir los requisitos en una representación técnica que sirva como guía para la implementación.
- b) Redactar el manual de usuario para el sistema final.
- c) Validar el software directamente con el cliente.
- d) Realizar pruebas de integración sobre los módulos ya construidos.

12. Los diseñadores suelen utilizar patrones arquitectónicos para elaborar la arquitectura.

- ✓ a) Verdadero
- b) Falso

13. El diseño de la interfaz consiste en diseñar el conjunto de interfaces de comunicación entre la máquina y el usuario.

- ✓ a) Verdadero
- b) Falso

14. ¿Para qué sirven los diagramas de flujo?

- a) Para realizar pruebas automáticas del software durante la integración.
- ✓ b) Para representar gráficamente la lógica o secuencia de un proceso o algoritmo.
- c) Para documentar únicamente la estructura física del hardware.
- d) Para almacenar datos de usuario en la base de datos.

15. ¿Qué tipo de diagrama representa la figura mostrada?

- ✓ a) Diagrama de casos de uso
- b) Diagrama de clases
- c) Diagrama de actividades
- d) Diagrama entidad-relación

