

PLANO DE ESTUDO



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Modalidade **Part-Time**

from



Globant

by

DigitalHouse
Coding School

Por que estudar Certified Tech Developer hoje?



A indústria digital cresce exponencialmente a cada ano. De acordo com dados do LinkedIn e do Banco Mundial, 149 milhões de empregos serão criados em todo o mundo até 2025, relacionados ao desenvolvimento de software, dados, infraestrutura em nuvem, cibersegurança e produtos digitais.

Ao mesmo tempo, mais de 10 milhões de jovens deixam ou mudam de carreira a cada ano na América Latina. Assim, esta carreira nasce em resposta a duas necessidades principais: a necessidade deste mercado digital pulsante em busca de jovens qualificados para contratação e o desejo de milhões de jovens que querem aprender o que precisam para trabalhar e atingir seus objetivos.



Informação sobre a carreira />



Formato 100% remoto e ao vivo.

33 meses
de duração

1ª etapa (1 ano e 9 meses)

Certified Tech Developer

2ª etapa (1 ano): Especialização
Front-end ou Back-end

Mais de 300 aulas ao vivo através de nossa plataforma

Mais de 200 aulas virtuais em nosso campus Playground

Mais de 2.000 horas de prática e trabalho em projetos.

A quem se destina esta carreira?



Esta carreira é dirigida aos jovens que saem do ensino médio, que procuram uma carreira que corresponda às suas expectativas e que desejam trabalhar com o digital.

A todos aqueles que desejam entrar no mundo da programação e do desenvolvimento de produtos digitais, desenvolver ferramentas para lançar ou promover seus próprios negócios, ou que queiram entrar no mundo do desenvolvimento em pequenas, médias ou grandes empresas ao redor do mundo.

Acreditamos que para ser programador é importante ter curiosidade, saber explorar a criatividade e desfrutar da concretização de ideias através do código. Ser atento aos detalhes, ser autodidata e adaptar-se às mudanças são habilidades fundamentais no mundo atual.



O que a carreira oferece?



Esta carreira oferece o título de "Certified Tech Developer"* ao final do primeiro ano. E no segundo ano, o título de "Especialista em front-end"* ou "Especialista em back-end"* é concedido.

Os egressos dessa carreira possuem um grande número de opções de inserção profissional. Uma vez que você pode entrar em empresas de tecnologia, startups ou áreas de desenvolvimento de software e produtos digitais em empresas tradicionais. Ao mesmo tempo, eles podem prestar seus serviços como freelancers ou iniciar seus próprios negócios em qualquer lugar do mundo.

* O certificado tem o selo Mercado Livre, Globant e Digital House. Nenhum título oficial é concedido.



Quais serão os conteúdos? />

A formação está estruturada em 8 eixos temáticos que visam proporcionar aos alunos as ferramentas que utilizarão no mercado de trabalho. Estes eixos são:



01 Fundamentos

Fundamentos: neste eixo, os alunos aprenderão ferramentas técnicas e fundamentais para serem utilizadas ao longo de toda a sua carreira. Desde o conhecimento geral de como funciona um computador e a internet, até o manuseio de um terminal e ferramentas como o GIT aparecerão neste eixo. Por sua vez, irá apresentar aos alunos o mundo da programação em si a partir de dois paradigmas diferentes. De um lado a programação imperativa, onde trabalharemos em Javascript, e por outro lado a programação orientada a objetos, em Java.

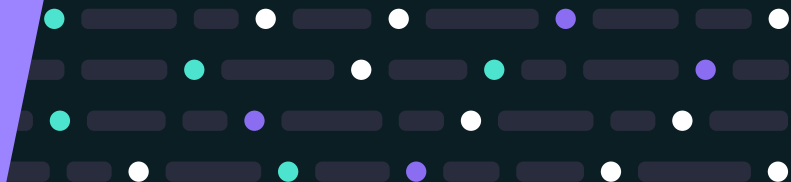
02

Front-end



Existem diversos materiais com o objetivo de formar um desenvolvedor front-end completo do início ao fim. A parte de uma aplicação que interage com o usuário, ou seja, do lado do cliente, é chamada de front-end. Isso envolve tanto a interface gráfica quanto a interação apresentada ao usuário, entre outras coisas. Ao longo deste tópico, aprenderemos como desenvolver o layout de um site em HTML e CSS, utilizando boas práticas do mercado e tendo em conta a perspectiva da acessibilidade e design responsivo, permitindo que o design seja adaptado a qualquer dispositivo.

Por sua vez, o Javascript será incorporado como uma linguagem de script, permitindo ao site responder de forma interativa e dinâmica. Javascript também nos permitirá interagir com o Back-end para alimentar o site de informações. Para dar ao site mais robustez e escalabilidade, trabalharemos também com pré-processadores CSS e ReactJS. Aqueles que escolherem o Front-end como um tópico de especialização vão se aprofundar em Progressive Web Apps, usabilidade e componentes avançados, Redux, padrões de design orientados ao Front-end, entre outras coisas.

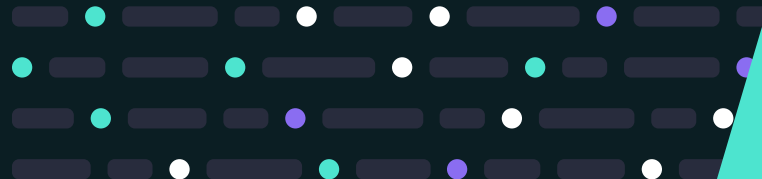


03 Back-end

O Back-end lida com a lógica do aplicativo. Entre outras coisas, ele está vinculado ao banco de dados e gerencia o negócio operando a partir do servidor. Nessa linha trabalharemos em Java incluindo Spring para a criação deste back-end apresentando o padrão de design MVC como guia principal. Serão exploradas aplicações monolíticas, tais como aplicações orientadas a microsserviços e as diferentes abordagens existentes no mercado. A criação de APIs, gerenciamento de sessão e o uso de um ORM serão aprendidos para interagir com o banco de dados. Aqueles que escolheram o Back-end como um tópico de especialização vão se aprofundar no gerenciamento de dados, incluindo bancos de dados não relacionais, pesquisa elástica e armazenamento em cache, criptografia, cibersegurança e padrões de design orientados para back-end.

04 Infraestrutura

Uma tarefa fundamental de um Desenvolvedor é entender o ecossistema onde uma solução tecnológica é montada, as alternativas, seus custos, escalabilidade e manutenção, entre outros fatores. Vamos explorar esta faceta de um desenvolvedor a partir da perspectiva Continuous Integration & Continuous.



05 **Qualidade**

A qualidade do produto é tão importante quanto seu próprio funcionamento. Diante disso, o curso será focado a partir das diretrizes do TDD (Test Driven Development) ensinando os alunos sobre a sua necessidade e como realizar debugging e troubleshooting. Indo mais fundo neste assunto, testes funcionais, testes não funcionais e automação serão vistos também.

06 **Banco de Dados**

Ao longo da formação, os alunos aprenderão como funcionam bases de dados relacionais (SQL) e não relacionais, tendo em consideração o enquadramento teórico, a sua concepção, lançamento, manutenção, operação e performance.



07 Oficinas técnicas complementares

Consideramos que um Desenvolvedor profissional completo tem capacidade de entender todo o ecossistema de desenvolvimento de um Software. Por isso, a carreira oferece uma diversidade de workshops técnicos que buscam formar um profissional robusto. Inclui metodologias de trabalho (metodologias ágeis, entre outras), design thinking, UX e UI, Data Analytics e gestão de produtos digitais.

08 Soft Skill Trainings

Assim como a perspectiva técnica é essencial em um ambiente de trabalho, as habilidades sociais tornam-se igualmente importantes. Nesta linha estaremos oferecendo uma ampla gama de workshops incluindo learning agility, colaboração e trabalho em equipe, gestão do tempo, comunicação eficaz e postura profissional.

Quantas horas de dedicação esta carreira exige?



Estimamos uma dedicação total de cerca de **2200 horas**

Você terá 1000 horas de aulas em formato remoto e ao vivo. Além disso, você precisará investir tempo na revisão do conteúdo apresentado e na realização de exercícios. É assim que estimamos uma dedicação total em torno de 2.200 horas.

Dedicação de cerca de **40 - 50 horas** por semana

No primeiro ano, são estipuladas cerca de 26 horas aulas semanais, além das horas extras de estudo e realização de trabalhos exigidos pelo curso. Estimamos em média uma dedicação de cerca de 40 a 50 horas por semana para poder concluir o curso de acordo com suas necessidades. No segundo ano, o formato muda para uma modalidade de meio período com cerca de 14 horas semanais de estudo, que permitirá aos alunos começarem a trabalhar.

Quais são os critérios de aprovação?

90% de participação nos encontros síncronos

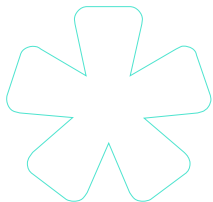
Conclusão mínima de **80%** das atividades no campus virtual

Aprovação nas instâncias de avaliação individuais e em grupo

Aprovação dos **projetos profissionais** apresentados no final de cada ano do curso



	1º Ano				2º Ano				3º Ano		
Bimestre*	1º	2º	3º	4º	1º	2º	3º	4º	1º	2º	3º
Workshop Técnico Obrigatório (18 horas)	Metodologias de Trabalho		Design Thinking	Frontend II: JS Front	UX/UI		Projeto Integrador	Gestão de Produto Digital	Data Analytics	Gestão de Produto Digital II	Projeto Integrador
Matéria (54 horas)	Introdução a Informática	Programação Imperativa	Programação Orientada a Objetos	Infraestrutura I	Frontend III: Frameworks	Backend I		Base de Dados II	Testing II	Infraestrutura II	
Matéria (54 horas)	Frontend I: Layout	Base de Dados I	Testing I	Comunicação efetiva	Infraestrutura II	Teamwork & Collaboration		Matéria Especialização I	Matéria Especialização II	Matéria Especialização III	
Desenvolvimento de Soft Skills (eletivo)		Learning Agility						Posicionamento Profissional	Problem Solving & Project Management		



Qual é a metodologia de avaliação?



Cada uma das disciplinas apresenta um mecanismo de avaliação próprio para garantir que as competências que procuramos desenvolver em cada disciplina sejam alcançadas. No entanto, a maioria das disciplinas usará projetos de trabalho como um mecanismo de avaliação para simular um trabalho realista e, por sua vez, nutrir o portfólio do aluno.

Equipe docente />


Um de nossos principais ativos são nossos facilitadores. Nossos professores, ajudantes, assistentes técnicos, tutores e especialistas são profissionais reconhecidos e bem-sucedidos no mercado atualmente e estão motivados e ansiosos para ensinar sob esse novo modelo de educação. Além disso, são treinados internamente por nossa equipe pedagógica e diretor acadêmico para que os conteúdos estejam sempre alinhados.

Por outro lado, o plano de estudos foi desenhado pela equipe acadêmica da Digital House e por profissionais técnicos do Mercado Livre e Globant, com base no perfil de desenvolvedor ideal para este tipo de organização.

Tenha acesso ainda a eventos, meetups e workshops com líderes do setor, que irão compartilhar suas experiências e conhecimentos trazendo as últimas tendências e novidades do mercado.

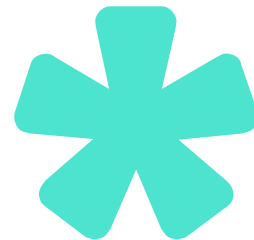


Formato 100% remoto



Nossa proposta educacional é pensada especialmente para esta modalidade 100% remota, por meio da aprendizagem ativa e colaborativa, seguindo nosso pilar de “aprender fazendo”.

Os ambientes de aprendizagem são síncronos e assíncronos, com uma abordagem que vincula teoria e prática, de forma que ambas estão presentes o tempo todo.



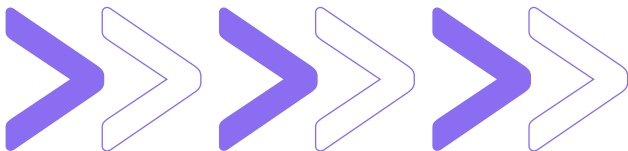
Contamos com um Campus Virtual próprio onde realizaremos as atividades, apresentações em vídeo e atividades interativas com instâncias de trabalho individuais e em equipe para aprofundar cada um dos conceitos.

Além disso, realizaremos encontros online e ao vivo com o grupo de alunos e professores, ao qual podemos participar de onde estivermos por meio de uma plataforma de videoconferência com nossa câmera e microfone ligados para gerar uma experiência mais próxima entre alunos e professores.



Qual é a metodologia de ensino da carreira?

Usamos a metodologia de "sala de aula invertida". O que isso quer dizer? Ao final de cada aula vamos pedir que você se prepare para a próxima, lendo textos, assistindo vídeos, fazendo atividades, etc. Dessa forma, ao chegar ao live meeting, você estará preparado para abordar o assunto de forma mais rica.

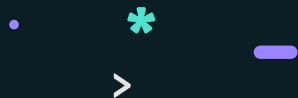


Trabalhamos com a estratégia de aprendizado baseada em projetos, que permite aos alunos adquirirem competências e conhecimentos fundamentais através do desenvolvimento de projetos que respondam às problemáticas da vida real, através da exploração, criatividade e iniciativa.

Trabalhamos de forma colaborativa para resolver problemas específicos e atingir objetivos do treinamento de habilidades técnicas e de soft skills, como trabalho em equipe, aprendizagem colaborativa, responsabilidade, comprometimento, comunicação eficaz ligada a dar e receber feedback e autonomia.



Como é o processo de admissão?



Para ser admitido é necessário apresentar o documento de identidade (RG) ou CPF e seu diploma de conclusão do ensino médio ou histórico escolar. Além disso, é necessário ser maior de 16 anos no momento do início do curso.



Se você estiver se candidatando a uma bolsa, na avaliação das habilidades cognitivas e na prova de raciocínio computacional, será definida uma classificação para atribuição das bolsas de acordo com as vagas disponíveis. A avaliação das habilidades cognitivas será realizada com uma série de 8 jogos online com critérios de teste de neuropsicologia clássica.

As etapas a seguir são:

Completar a inscrição,

Realizar a avaliação das habilidades cognitivas,

Realizar o teste de pensamento computacional,

Realizar a entrevista de admissão.



Requisitos técnicos essenciais para fazer a admissão e participar do curso

Característica de um equipamento portátil	Mínimo	Opção para melhor aproveitamento
CPU	Dual-core 2 GHz ou superior (i3 / i5 / i7 ou equivalente)	
HDD	500 GB	-
Preferível em vez de HDD -> SSD	-	240 GB
RAM	4 GB	8 GB
Tamanho da tela	15 polegadas	
Headset	Fones de ouvido com microfone	
Webcam	Integrada ao USB	
Sistema Operacional	Compatível com Plataforma Zoom	
Conectividade	Cabo ou Wifi - Teste sua velocidade - Sugerido: o vídeo HD 1080p requer 2,5 Mbps (upload / download)	





Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

from



**mercado
livre**

Globant ►

by

DigitalHouse >
Coding School

Digital House se reserva o direito de modificar este programa ou qualquer componente do curso, sem aviso prévio, quando o considere necessário.