

# Documento de design do jogo

## Preencha o seguinte documento

---

### 1. Escreva o título do seu projeto.

Space Battle

---

### 2. Qual é o objetivo do jogo?

Matar o máximo de inimigos possível antes de morrer

### 3. Escreva uma breve história do seu jogo.

Uma nave espacial humana enfrenta uma frota de naves alienígenas no espaço com o propósito de salvar a humanidade destruindo a nave mãe deles

### 4. Quais são os personagens do jogo?

A nave do jogador, as naves alienígenas e os meteoritos.

Personagens de jogo são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada do usuário.

- Carros, macacos, dinossauros, magos, etc., são os personagens do jogo.

Num	Nome	O que ele faz?
1	Nave do jogador	Destroi as naves alienígenas
2	Naves alienígenas	Tentam destruir a nave do jogador
3	Meteoritos	Tentam destruir o jogador e às vezes dão boosts para ele
4		

5.

6. Quais são os personagens não-jogadores  
deste jogo?

- Cachorro

Num	Nome	O que ele faz?
1	Naves alienígenas	Tentam destruir a nave do jogador
2	Meteoritos	Tentam destruir o jogador e às vezes dão boosts para ele
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Desenhe sua imaginação deste jogo. Como é esse jogo?

A nave do jogador fica na parte de baixo da tela e começa no meio. As naves alienígenas descem da parte de cima da tela e

ficam andando para os lados atirando. E os meteoritos vem na diagonal periodicamente da esquerda ou direita da tela

## Como você planeja tornar seu jogo atraente?

Space Battle será um jogo simples e nostálgico, com o propósito de ser divertido e viciante

Ferramenta usada:

Code.org