

Esercizio JavaFX

Ripartendo dal codice all'esercizio **JavaFXxBeginners** fate questo:

1. all'interno di una Label viene mostrata la data corrente SOLO quando il mouse attraversa la Label stessa
2. quando il bottone per la visualizzazione / aggiornamento dell'ora viene premuto, la Label viene ripulita (non mostra nulla)
3. modificate il file FXML impostando un Container differente da quello di default; <https://java-buddy.blogspot.com/search?q=gridpane>
4. create due file FXML utilizzando Container differenti e caricare tramite il Controller quello che vi piace di più