

Scrivere una applicazione che, da un gruppo di immagini, alla pressione di un bottone, ne visualizza una a caso, mostrando anche il suo nome in una Label.

Muovendo il mouse sull'immagine, questa scompare.

Dopo 10 pressioni del bottone, questo si disabilita e deve essere riabilitato cliccandoci sopra col tasto destro.

Trovate alcune immagini nella cartella allegata (potete rinominarle...)