

Scrivete una applicazione che simula una slot machine.

Sono presenti tre ImageView: alla pressione di un tasto vengono visualizzate in maniera casuale immagini di frutta e il numero 7.

Se le immagini che escono sono tutte e tre uguali si vince e:

- viene mostrata l'immagine sorridente sotto al bottone
- se escono tre 7 l'immagine sotto al bottone è quella della slot machine
- viene memorizzata in un array l'ora in cui è stata effettuata la vincita

Se non si è nei casi precedenti, viene mostrata l'immagine triste sotto al bottone

### Menù

File -> Apri: recupera il file in cui sono state salvate le vittorie

File -> Salva: memorizza in un file le vittorie contenute nell'array

Statistiche -> Mostra: visualizza nella ListBox le vittorie

Help: visualizza le vostre info (nome, cognome, logo, ecc)

### TIPS

- Usate SceneBuilder, vi servirà anche in verifica per essere più veloci
- Usate sempre il modello MVC con la registrazione dell'ascoltatore nel file fxml e il metodo corrispondente nel controller (sarà quello che DOVRETE usare in verifica)

